



UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO FACULTAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN
INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA

Informe

Práctica Profesional II

Nombre:	Miguel Saavedra Aravena
Asignatura:	Práctica Profesional II
Código:	634181
Profesor:	Claudio Muñoz Sepúlveda
Supervisor:	Sebastian García
Semestre:	2022-1
Fecha:	14 de marzo de 2022



Índice

Introducción	2
Descripción del centro de práctica	4
Resumen de la práctica	4
Actividades realizadas	6
Aprender las tecnologías usadas en el backend: Docker, Python/Django y Postgres	6
Estudiar la API REST hecha con Django para entender las principales funciones que tenía el sistema	6
Realizar un cambio en el modelo de datos en postgres para agregar dinámicamente otro tipo de objetos	6
Estudiar ReactJS para posteriormente construir la UI	7
Empezar a crear la interfaz de usuario en React	7
Realizar pantalla de dashboard con gráficos y tablas con información	7
Realizar pantalla de procesamiento	7
Crear modo claro y oscuro	8
Crear pantalla de login (sin funcionalidad por el momento)	8
Modificar en backend y unirlo con el frontend para realizar pruebas y mostrar los resultados frente al equipo de desarrollo	8
Conclusiones de la práctica	9
Imágenes del trabajo realizado	10
Bibliografía	12
Anexo: Bitácora	13



Introducción

En el presente informe se dará a conocer los resultados obtenidos luego de realizar la práctica profesional 2 correspondiente a la carrera de ingeniería civil en informática en la empresa de desarrollo de software EXE IoT.

El principal objetivo fué realizar una migración del frontend de una aplicación interna de la empresa esto con la ayuda de Sebastián García quién fue el encargado de supervisar y guiar durante el desarrollo de la práctica.



Descripción del centro de práctica

Nombre	EXE IoT
Dirección	AV. LIBERTADOR BERNARDO O'HIGGINS 776, OF. 71 SANTIAGO, REGIÓN METROPOLITANA
Sitio Web	https://www.exeiot.com/
Teléfono	+(56-2) 3323 5054
CEO	Enrique vergara



Resumen de la práctica

El objetivo de la práctica profesional es darle al estudiante la experiencia de trabajar en un entorno real de trabajo para que aprenda tanto habilidades técnicas como habilidades blandas para realizar su trabajo de forma óptima.

En este caso la tarea principal fué realizar la migración de un sistema de web el cuál consistía de gestionar información sobre las cámaras de seguridad de una empresa. Este sistema permitía realizar un etiquetado y detección de objetos en las imágenes provenientes de las cámaras para posteriormente enviarlas a un modelo de inteligencia artificial para que pudiera realizar estas detecciones en tiempo real.

Inicialmente el proyecto estaba hecho por el lado del frontend; con HTML, Bootstrap y Javascript con JQuery, el backend en Python con Django y la base de datos con PostgreSQL. todo esto organizado en un contenedor de Docker.

La principal tarea fué migrar todo el frontend a Reactjs una librería para el manejo de la UI y Redux para manejar los estados globales de la aplicación en el lado del cliente.



Actividades realizadas

Las principales actividades realizadas fueron:

1) Aprender las tecnologías usadas en el backend: Docker, Python/Django y Postgres

Se tuvo que aprender las tecnologías usadas en el backend para posteriormente analizar el proyecto, la principal fuente de información fueron las páginas oficiales de las tecnologías [1][2][3][4].

2) Estudiar la API REST hecha con Django para entender las principales funciones que tenía el sistema

Se tuvo que probar y entender el backend del proyecto para ello se copió el repositorio en la máquina local y se ejecutó mediante docker, en un principio aparecieron algunos problemas ya que el proyecto tenía bastantes dependencias e incluso tenía modelos de IA, la solución que se propuso fué en dejar a un lado los modelos y solo centrarse en analizar la parte funcional referente al frontend y backend.

3) Realizar un cambio en el modelo de datos en postgres para agregar dinámicamente otro tipo de objetos

Inicialmente el proyecto sólo tenía la capacidad de etiquetar 5 tipos de objetos como personas, gruas, etc. Luego se tuvo que realizar algunos cambios en la base de datos para que se pudieran agregar otro tipo de objetos en el futuro, pero al haber un nivel de acoplamiento muy alto se tuvo que trabajar bastante en partes del backend para que este cambio surtiera efecto.



4) Estudiar ReactJS para posteriormente construir la UI

Se estudió la documentación oficial de Reactjs [5] para realizar la interfaz de usuario, para ello además se realizaron pequeños proyectos para poner a prueba lo aprendido.

5) Empezar a crear la interfaz de usuario en React

Aquí es donde se usó la mayor parte del tiempo pues era el cambio más radical que se debía hacer en el sistema. La parte del cliente tenía dos pantallas principales: la pantalla de dashboard que contenía gráficos además de tablas con información sobre las imágenes junto a cambios realizados por los usuarios y la pantalla de procesamiento que es la que contenía la mayor parte de la lógica pues ahí se realizaban los análisis y detecciones de los objetos en las imágenes. Las actividades realizadas fueron las siguientes:

- a) Realizar pantalla de dashboard con gráficos y tablas con información
 - i) Buscar e implementar librerías para hacer los gráficos y transformar los datos que venían de la API para que los aceptara la librería usada pues la forma que entregaba la API era distinta a la forma que usaba los gráficos de la librería Chartjs [6]
 - ii) Crear tabla que muestre las estadísticas de los usuarios y la información sobre las imágenes capturadas
- b) Realizar pantalla de procesamiento
 - i) Crear canvas que en el fondo esté la imagen y al frente se pudiera agregar cuadrados o rectángulos que representan detecciones de objetos
 - ii) Crear listado de imágenes al costado para ver las siguientes imágenes que se procesaran luego



- iii) Crear pantalla lateral donde muestre detalles de la imagen mostrada en el canvas como la posición de las detecciones, el origen de la imagen y quién la editó por última vez
- iv) Hacer las pantallas responsivas para que se vean bien en dispositivos móviles pues anteriormente no era posible ver la sistema desde un dispositivo móvil
- v) Hacer que se vean las detecciones en el canvas según el tipo de objeto que es, es decir, un color por cada tipo de objeto. ej: persona, grúa, etc
- vi) Hacer que las detecciones se puedan editar, eliminar, copiar y pegar
- vii) Crear funcionalidad siguientes y previo para navegar por todas las imágenes
- viii) Crear filtros para pedir distintos tipos de imágenes al backend
- ix) Realizar estados globales para las imágenes y las detecciones con redux [7]

c) Crear modo claro y oscuro

Para ello se tuvo que quitar todos los estilos CSS inline (dentro de js) para dejarlos en archivos CSS modules separados, luego se cambió los colores a variables CSS para al cambiar una clase se activará el modo claro u oscuro según corresponda

d) Crear pantalla de login (sin funcionalidad por el momento)

Se creó la parte visual de el formulario de login para que posteriormente otro compañero realice la función de logiön conectándolo con la API REST

6) Modificar en backend y unirlo con el frontend para realizar pruebas y mostrar los resultados frente al equipo de desarrollo

Aquí se tuvo que juntar todo lo realizado para mostrar un demo todo el equipo de trabajo, cabe destacar que quedaron cosas por hacer pues el tiempo no dió para realizar todo lo planteado en un inicio, pero el equipo quedó conforme con lo realizado.

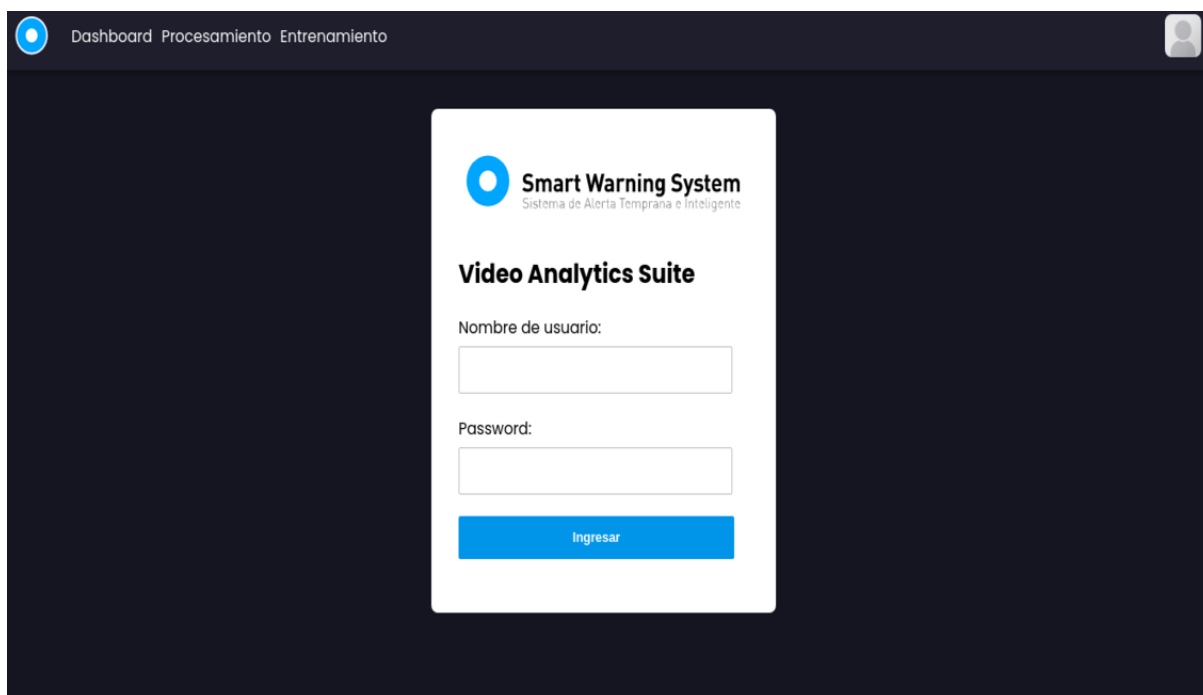


Conclusiones de la práctica

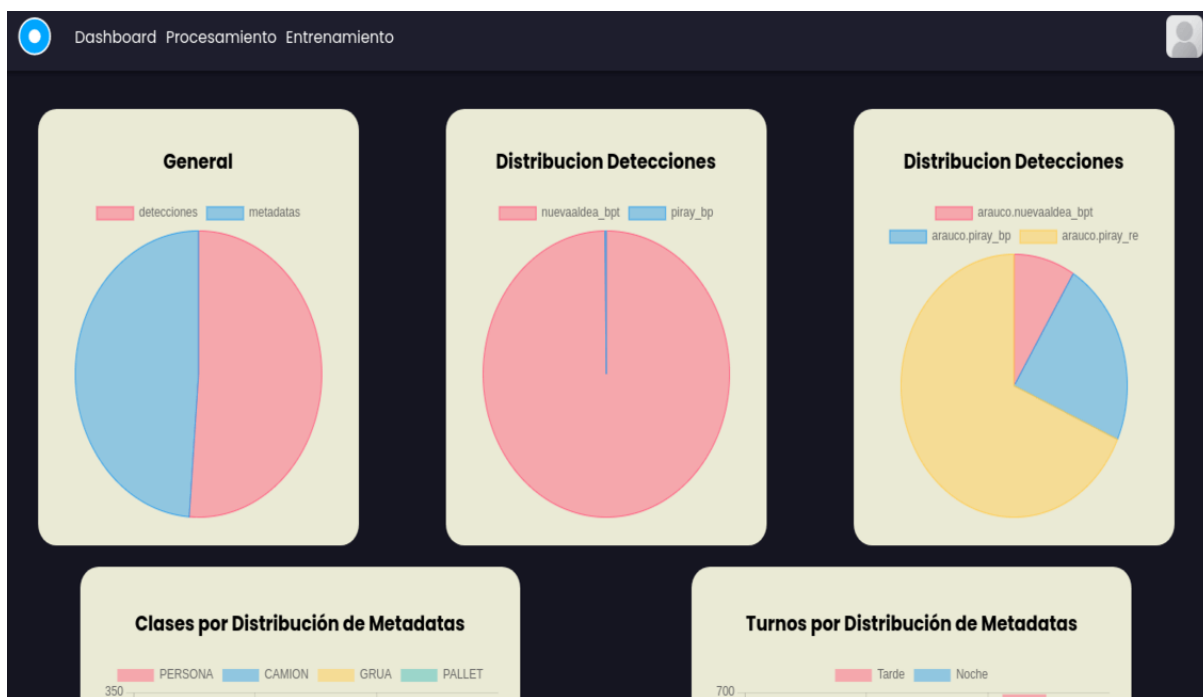
Luego de finalizar la práctica profesional se pudieron aprender muchos conceptos sobre el desarrollo web, cómo funciona la arquitectura cliente servidor, las distintas tecnologías que se usan tanto en el frontend, backend y la base de datos. Además de notar que es normal que en los sistemas de software hayan errores que no se hayan notado anteriormente y la importancia de tener conocimientos en patrones de diseño porque con la falta de estos, los sistemas se vuelven caóticos y muy difíciles de entender y realizar cambios por personas externas. Para finalizar cabe destacar y agradecer la formación previa de la universidad ya que gracias a esto los desafíos propuestos por el centro de práctica fueron abordados de mejor manera.



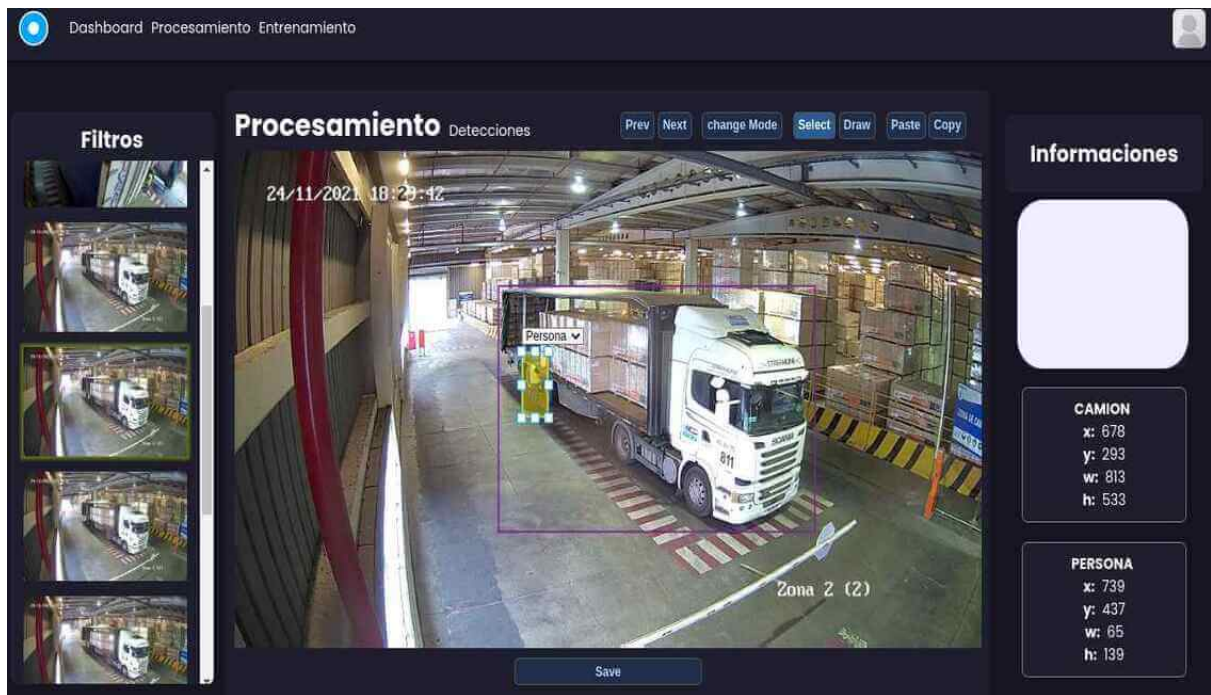
Imágenes del trabajo realizado



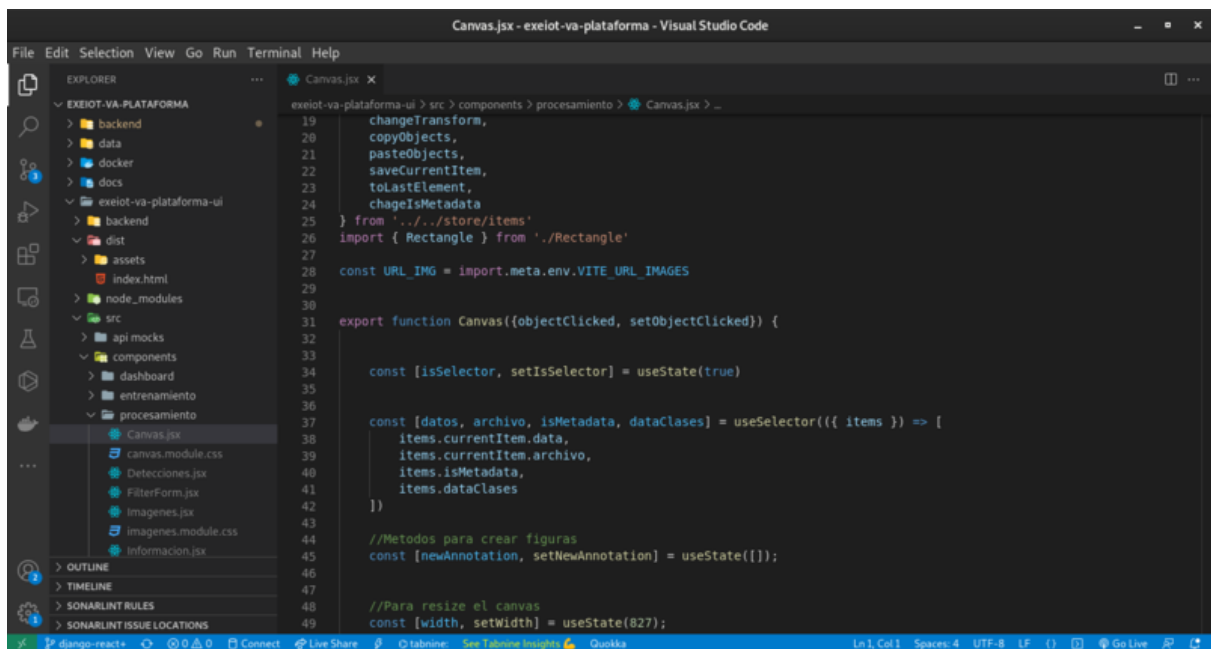
Pantalla de login



Pantalla de dashboard con los gráficos



Pantalla de procesamiento con el canvas y las detecciones



IDE vs code con el proyecto completo



Bibliografía

- [1] Welcome to Python.org. <https://www.python.org/>
- [2] Home - Django REST framework. <https://www.django-rest-framework.org/>
- [3] The web framework for perfectionists with deadlines | Django.
<https://www.djangoproject.com/start/overview/>
- [4] Empowering App Development for Developers | Docker. <https://www.docker.com/>
- [5] React—Una biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario.
<https://es.reactjs.org/>
- [6] Chart.js | Open source HTML5 Charts for your website <https://www.chartjs.org/>
- [7] Read Me · Redux en Español <https://es.redux.js.org/>

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

I.- ANTECEDENTES GENERALES

NOMBRE COMPLETO	MIGUEL ANGEL SAAVEDRA ARAVENA		
RUT:	19.797.745-0	EMAIL:	miguel.saavedra1601@alumnos.ubiobio.cl
CENTRO DE PRÁCTICA:	EXE (EXE)	FONO:	56227581800
SUPERVISOR EMPRESA:	Sebastian García	FONO:	

II.- ACTIVIDADES REALIZADAS

Fecha	2022-01-17 09:00:00	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Aprendiendo Docker			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-17 16:00:17	Duración Actividad	120 mins.
Descripción			
Tratando de bajar y ejecutar un proyecto			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Software		

Fecha	2022-01-18 09:00:50	Duración Actividad	180 mins.
Descripción			
Estudiar django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Framework		

Fecha	2022-01-18 12:00:43	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
reunión			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-01-18 14:00:15	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar proyecto un proyecto hecho con django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Software		

Fecha	2022-01-19 09:00:03	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar proyecto un proyecto hecho con django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Framework		

Fecha	2022-01-19 09:00:03	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar proyecto un proyecto hecho con django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Framework		

Fecha	2022-01-19 14:00:38	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-01-19 15:00:18	Duración Actividad	180 mins.
Descripción			
Estudiar proyecto un proyecto hecho con django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Software		

Fecha	2022-01-20 09:00:22	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar proyecto un proyecto hecho con django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Software		

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-01-20 14:00:06	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunion			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-01-20 15:00:50	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Estudio de un proyecto de software			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Software		

Fecha	2022-01-21 09:00:20	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar django unto con django-rest-framework			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-21 14:00:06	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-01-21 15:00:41	Duración Actividad	180 mins.
Descripción			
Estudiar proyecto un proyecto hecho con django			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Estudio de Software		

Fecha	2022-01-22 08:00:50	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
estudiar React			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-01-24 14:00:12	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar React Crear primer proyecto en react			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-24 14:00:22	Duración Actividad	120 mins.
Descripción			
Reunión con el supervisor			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Apoyo Profesional (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-01-25 08:00:09	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
Estudiar React Crear TODO LIST en React			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-25 14:00:36	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar React Crear TODO LIST en React			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-26 08:00:02	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Crear una app simple para conectar react con django			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-01-26 14:00:35	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Crear una app simple para conectar react con django Estudiar app frontend del proyecto antiguo			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		



BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-01-27 08:00:22	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-01-27 09:00:10	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar frontend del proyecto antiguo Estudiar rutas HTTP que tenía el proyecto anterior			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-27 14:00:04	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Estudiar frontend del proyecto antiguo Estudiar rutas HTTP que tenía el proyecto anterior			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-01-28 14:00:27	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
empezar a crear bosquejo del frontend en react			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-01-31 08:00:11	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-01-31 09:00:08	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Aprender sobre Material UI			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		



BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-01-31 14:00:37	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
Crear Navbar			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-01 09:00:14	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
ver curso sobre creación de SPA			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-01 14:00:30	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
ver curso sobre creación de SPA			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-02 08:00:02	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
buscar librerías para gráficos transformar datos para que los puedan usar la librería de chartjs			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-02 14:00:39	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
buscar librerías para gráficos transformar datos para que los puedan usar la librería de chartjs			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-04 09:00:30	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
transformar datos antiguos crear tabla con datos			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-02-04 14:00:50	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
transformar datos antiguos crear tabla con datos			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-07 08:00:13	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-02-07 09:00:36	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
estudiar como funciona el canvas			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-07 14:00:52	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
estudiar como funciona el canvas			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-08 08:00:20	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
aprender sobre librería P5js			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-08 14:00:36	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
hacer prototipo de función de "dibujar cuadrados"			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		



BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-02-09 08:00:01	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-02-09 09:00:24	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
aprender sobre liberia react-konva			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-09 14:00:53	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
aprender sobre liberia react-konva			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		

Fecha	2022-02-10 08:00:13	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
crear funcionalidad dibujar cuadrados en konva			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-10 14:00:25	Duración Actividad	240 mins.
Descripción			
crear funcionalidad dibujar cuadrados en konva			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-11 08:00:46	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión para mostrar los avances realizados			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura (sebastian garcia)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-02-11 09:00:43	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
Solucionar problema: Cuando se realizaba una descarga en el navegador y esta aparecía en el extremo inferior, la pantalla de procesamiento empezaba a renderizar una y otra vez el tamaño de los elementos.			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-14 08:00:31	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión con el supervisor para discutir los arreglos realizados la jornada anterior			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-02-15 09:00:36	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
Se realizaron las siguientes funcionalidades a la parte del canvas donde se muestra la imagen a analizar: - pintar objetos en el canvas - pintar objetos en el canvas - valores de los objetos acorde al width y height del canvas			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-16 08:00:50	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Funcionalidades creadas: costado de informaciones de la imagen y de los objetos lista de imagenes y al darles click que se muestren en el canvas			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-17 08:00:03	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión con el supervisor para mostrarle los cambios realizados en el día anterior			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	Jefatura (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-02-17 09:00:16	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
se corrigió el problema: en modo de dibujo no se puede dibujar encima de otra figura porque se activa la funcion de mover en vez de emplear a dibujar una detección de un objeto			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-02-18 08:00:38	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Se creó API REST de prueba para que se comunique con el frontend para realizar pruebas de los componentes creados en el frontend con react			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-21 09:00:59	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
se refactizó el calculo de los objetos en el cava ya que se ejecutaba cada vez que cambia un componente. esto consumía bastante recursos			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-22 08:00:20	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Se creó la funcionalidad que al dibujar que se muestre la figura como si fuera la detección de una persona (por defecto) incluso luego de terminar de dibujarla.			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-23 08:00:03	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Se solucionó el siguiente problema: al mover o transformar una detección se hacía un ligero desplazamiento en x e y. Producido por el excesivo padding en las operaciones con decimales			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-25 08:00:14	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
Se realizó lo siguiente: Quitar archivos de api fake y usar redux para almacenar valores iniciales de data clases Ver paginamiento de imágenes			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-02-28 08:00:48	Duración Actividad	300 mins.
Descripción			
empezar a crear bosquejo del frontend nuevo en react			
La actividad asignada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Búsqueda de Información		



BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-03-01 08:00:44	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Se realizó lo siguiente: Conectar frontend con API REST real Que el dropdown se mueva al mover la figura			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-02 08:00:14	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-03-02 08:00:22	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Se hizo lo siguiente: -Al hacer hover en detecciones que se resalten -Implementar metodos HTTP para el dashboard			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-03 09:00:48	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
se cambiaron graficos para usar los de google. Luego hubo un problema y se tuvo que volver a los graficos originales pero usando los endpoint reales para obtener los datos			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-04 08:00:34	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
El sm usar display flex column para mostrar las detecciones y las imagenes Para parsear los objetos de las detecciones se parsea el nro de clase con un array leído desde un objeto. y luego dejar esto en un initial state			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-07 02:40:45	Duración Actividad	120 mins.
Descripción			
Reunión con el supervisor para mostrar los todos los avances y mostrar una demo			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		



BITÁCORA PRÁCTICA PROFESIONAL

Fecha	2022-03-07 10:00:18	Duración Actividad	420 mins.
Descripción			
Se realizó lo siguiente: Crear archivo js para definir funciones "transformer" que transformen los datos del backend y los deje en la forma en que el frontend los necesita Solucionar problema: al estar en modo selección y doy click en otra imagens, esta se muestra con un objeto seleccionado			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-08 08:00:36	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
Implementar modo oscuro Terimanan estilos de las secciones de procesamiento y metadata			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-21 08:00:05	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunion con el supervisor para mostrar lo avanzado y hacer pruebas con la api false creada en la jornada anterior			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		

Fecha	2022-03-24 08:00:35	Duración Actividad	480 mins.
Descripción			
se solucionó el problema: al cambiar a otra pestaña se volvía a hacer la llamada HTTP. se creó funcionalidad de obtener imagenes por filtrado desde un formulario.			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	En forma Individual		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Programación		

Fecha	2022-03-25 08:00:38	Duración Actividad	60 mins.
Descripción			
Reunión para mostrar los avances			
La actividad asingada se realizó en compañía de :	Jefatura (<i>sebastian garcia</i>)		
El tipo de actividad realizada corresponde a :	Reunión		