# PROTOCOLOS DE ACCESO A BBDD, JDBC

Javier García-Retamero Redondo

# ¿QUÉ PROTOCOLOS PODEMOS USAR?

- ODBC (Conexión abierta a BD): Define una API que pueden usar las aplicaciones para abrir una conexión con una BD. El servidor tiene que ser compatible ODBC.
- JDBC (Conectividad de BD con Java): Define una API que puedan usar los programas Java para conectarse a los servidores de BD.
- OLE-DB (Enlace e incrustación de objetos para BD): Es una API de Microsoft con objetivos parecidos a ODBC pero para orígenes de datos que no son BD (no necesariamente soportan SQL)
- ADO (Objetos activos de BD): Es una API de Microsoft con funcionalidad OLE-DB para ser llamada desde lenguajes como VBScript y Jscript.

## PROTOCOLOS DE ACCESO A BBDD: JDBC

ENTENDIENDO CÓMO FUNCIONA



# EN QUÉ CONSISTE

- Proporciona una **librería** para acceder a datos, principalmente provenientes de BD relacionales que usan SQL.
- Dispone de una interfaz distinta para cada BD, es lo que denominamos **driver** (controlador o conector).
- Consta de un conjunto de clases e interfaces que nos permiten escribir aplicaciones
   Java para gestionar las siguientes tareas con un BD relacional:
  - Conectarse a la BD
  - Enviar DML y DDL a la BD
  - Recuperar y procesar los datos recibidos

# PROTOCOLOS DE ACCESO A BBDD: JDBC

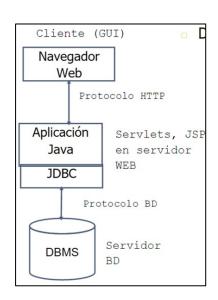
ARQUITECTURA

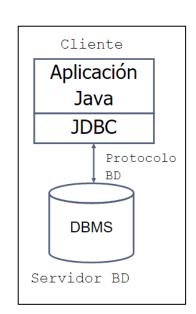


#### DOS Y TRES CAPAS

• Modelo de dos capas: La aplicación Java "habla" directamente con la BD a través de un driver JDBC que reside en el mismo lugar que la aplicación.

• Modelo de tres capas: El driver JDBC reside un una máquina distinta.



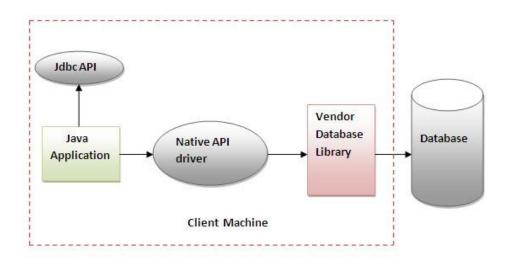


# PROTOCOLOS DE ACCESO A BBDD: JDBC

TIPOS DE DRIVERS

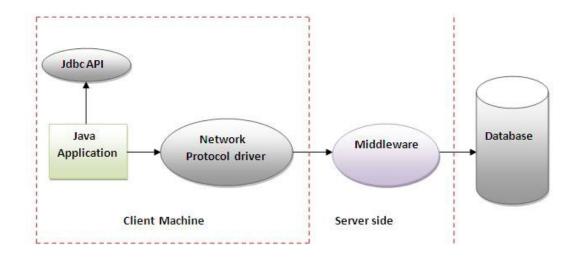


- Native:
  - Controlador escrito parcialmente en Java y código nativo
  - Traduce las llamadas de la API de JDBC en llamadas a la BD.
  - Se instala en el cliente código binario del cliente de BBDD y del SSOO



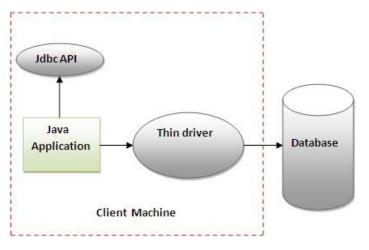
#### • Network:

- Controlador Java puro
- Utiliza un protocolo de red (por ejemplo http) para comunicarse con la BD.
- Convierte:
  - llamadas al API de JDBC Java → llamadas propias del protocolo de red independiente de la BBDD → (Software intermedio, Middleware) al protocolo usado por el motor de BBDD
- No en cliente

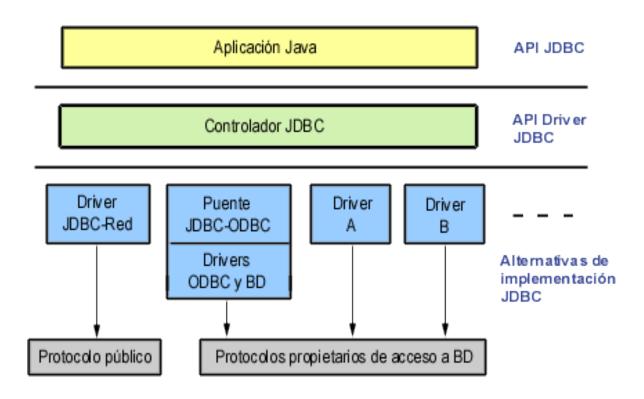


Thin:

Controlador de Java puro con protocolo nativo Traduce las llamadas de la API de JDBC → llamadas del protocolo de red de la BD.



Las formas más utilizadas son las dos últimas.



# PROTOCOLOS DE ACCESO A BBDD: JDBC

CÓMO FUNCIONA



• Utilizaremos el paquete java.sql con las siguientes clases e interfaces:

| Clase              | Función   |  |
|--------------------|---|--|
| Driver             | Permite conectarse a un gestor de BD determinado  |  |
| DriverManager      | Permite gestionar todos los drivers instalados  |  |
| DriverPropertyInfo | Proporciona información acerca de un driver   |  |
| Connection         | Representa una conexión con la BD. Puede haber varias   |  |
| Statement          | Permite ejecutar sentencias SQL sin parámetros  |  |
| PreparedStatement  | Permite ejecutar sentencias SQL con parámetros de entrada.  |  |
| CallableStatement  | Permite ejecutar sentencias SQL con parámetros de entrada/salida como llamadas a procedimientos almacenados |  |
| ResultSet          | Contiene las filas resultantes de ejecutar una SELECT   |  |
| ResultSetMetadata  | Permite obtener información sobre un ResultSet, como el número de columnas, sus nombres, etc                |  |

• Pasos para trabajar con la BBDD:

| Pasos   | Código   |  |
|---|--|--|
| Añadir al proyecto el driver<br>específico de la BBDD a la que<br>nos queremos conectar | *.jar  |  |
| Cargar el driver  | Class.forName("nombre_del_driver");  |  |
| Realizar la conexión a la BBDD  | <pre>Connection conexion = DriverManager.getConnection("cadena_conexión");</pre> |  |
| Operaciones con los datos   |  |  |
| Cerramos la conexión  | <pre>conexion.close();</pre>   |  |

• Conexión a diferentes motores de BBDD (BBDD Embebidas)

| Motor  | Código  |
|--------|---|
| SQLite | Añadir la librería: Buscar librería en repositorio de Maven ( <a href="https://mvnrepository.com/artifact/org.xerial/sqlite-jdbc">https://mvnrepository.com/artifact/org.xerial/sqlite-jdbc</a> ) |
|        | Class.forName("org.sqlite.JDBC");   |
|        | Connection conexion = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:d:/sqlite/ejemplo.db");  |
|        | Operaciones con los datos de la BBDD  |
|        | conexion.close();   |

• Conexión a diferentes motores de BBDD (BBDD no Embebidas)

| Motor  | Código  |  |
|--------|---|--|
| Oracle | Añadir la librería: classes12.jar   |  |
|        | Class.forName("Oracle.jdbc.driver.OracleDriver");   |  |
|        | Connection conexion = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:thin:b@direccion_ip: 1521:xe", "usuario", "contraseña"); |  |
|        | Operaciones con los datos de la BBDD  |  |
|        | conexion.close();   |  |
|        |   |  |

• Pasos para realizar una consulta:

| Pasos  | Código   |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
| Creamos un objeto en el que se<br>enviará la sentencia a la BBDD   | <pre>Statement sentencia = conexion.createStatement();</pre> |  |  |  |
| Escribimos la sentencia  | <pre>String sql = "SELECT * FROM departamentos";</pre>       |  |  |  |
| Ejecutamos la sentencia y el resultado se devolverá en un objeto que es similar a <u>una tabla</u> con los datos | <pre>ResultSet resul = sentencia.executeQuery(sql);</pre>    |  |  |  |
| Operaciones con el ResulSet  |  |  |  |  |
| Cerramos el ResulSet   | resul.close();   |  |  |  |
| Cerramos el Stament  | Sentencia.close()  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

• Pasos para recorrer el resultado (ResulSet) de una consulta:

| Pasos  | Código  |
|--|---|
| Recorremos la tabla que contiene el resultado de la consulta.                                  | <pre>while (resul.next()) {          System.out.printf("%d, %s, %s %n",</pre> |
| Comienza con un puntero que está antes del primer registro. Con .next() avanzamos al siguiente | <pre>resul.getString(2), resul.getString(3)); }</pre>                         |