

P02: We Walk Green

Cascais Ambiente

2020/2021

WE WALK GREEN
WILL YOU?



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia

Equipa de projecto



Nome: Diogo Filipe Alves Santos

Contacto: 20200643@iade.pt

Hard Skills: Curso de ciências e tecnologias 12º ano

Soft Skills: Organizado, metódico e boa capacidade de pesquisa

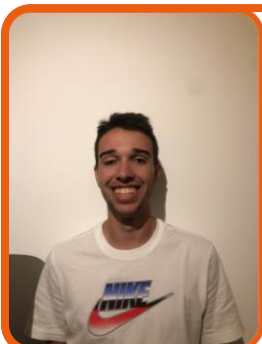


Nome: Miguel Oliveira de Freitas Lourenço Martins

Contacto: 20200245@iade.pt

Hard Skills: Curso de programador e técnico de hardware

Soft Skills: Responsável, pontual e boa capacidade de comunicação



Nome: Tomás Caetano Gomes

Contacto: 20201004@iade.pt

Hard Skills: Curso de ciências sócio económicas 12º ano

Soft Skills: Criatividade, flexibilidade e organização

Apresentação da Entidade Promotora



Cascais Ambiente

A entidade promotora Cascais Ambiente é a marca dos serviços prestados pela EMAC - Empresa Municipal de Ambiente de Cascais, E.M., S.A., cujo capital social é detido na sua totalidade pelo Município de Cascais. Para além dos serviços de limpeza urbana e recolha de resíduos com que iniciou a sua atividade, a Cascais Ambiente é também responsável pela gestão de espaços públicos verdes urbanos, de jogo e recreio do concelho. Possui um gabinete de educação e sensibilização ambiental (GESA) que foi constituído em 2012, com o objetivo de centralizar os diversos programas de sensibilização ambiental existentes no universo municipal, tal como é o projeto que pretendemos implementar com a parceria desta entidade.

Objetivos do projecto:

- Adesão dos cidadãos do concelho à iniciativa proposta
- Recolha superior a 300 kg de lixo recolhido mensalmente
- Realização de 1 caminhada de recolha de lixo semanal com um número de inscritos superior a 15
- Atribuição de 25 pontos por evento inscrito realizado que permite ao utilizador acumular pontos até poder trocar por um produto do valor comum a todos que é 100 pontos
- Incentivar o utilizador a convidar amigos para a aplicação através da atribuição de pontos (10 ponto por cada novo utilizador registado)
- Diminuir a necessidade da utilização de veículos especializados à recolha de lixo no município reduzindo por sua vez a emissão de gases nocivos para o ambiente.

O projeto We Walk Green incide sobre o setor terciário da economia nacional.

Palavras Chave: capital social, limpeza urbana, recolha de resíduos, gestão de espaços públicos, setor terciário, economia nacional

Link para website: <https://ambiente.cascais.pt/pt/residuos-urbanos-sustentaveis>

Âmbito & Objetivos do Projecto



We Walk Green

- A We Walk Green é um projecto que tem como objetivo a promoção da necessidade de consciencialização ambiental, atendendo aquelas que são as circunstâncias atuais num contexto pós confinamento e promovendo a adoção de práticas saudáveis não só para a pessoa mas também para o ambiente, para além de promover estes tais comportamentos/hábitos saudáveis o projeto desenvolvido tem também o objetivo de criar uma cultura de participação cívica e de ecoinovação, de forma a alertar as comunidades para a necessidade de maior participação e coesão social, utilizando novas abordagens dinamizadoras que promovem a entreaajuda e cooperação dos membros das diversas comunidades, respeitando as normas estabelecidas pelas entidades reguladoras face ao contacto social e à pandemia COVID-19.
- O projeto We Walk Green baseia-se na criação de eventos presenciais em que os diversos participantes realizam passeios por um roteiro turístico, com base nas situações reportadas na app FixCascais, disponibilizado sob os detalhes do evento em questão, onde estes recolhem um mínimo de 5kg de lixo que encontrarem, de forma a combater a poluição das zonas verdes e urbanas por onde transitarem, que por sua vez torna-se uma iniciativa combatente à necessidade da utilização de veículos especializados de recolha de lixo urbano pelos municípios. O participante de seguida coloca o lixo recolhido num ecoponto mais próximo de si ou um que se encontra no final do roteiro do evento realizado, de forma a que o lixo recolhido seja reciclado e reutilizado, podendo assim ter um novo propósito no contexto da economia circular.
- Para tal é necessário a colaboração da app FixCascais que se integra na política de cidadania responsável, convidando cada cidadão a ajudar a câmara a melhorar o seu território, reportando diferentes tipos de situações em espaços públicos, e do projeto de Gestão de Resíduos Urbanos em Cascais.
- É necessário para o correto funcionamento do projecto WWG que haja uma aderência de 15 utilizadores registados por evento semanal e que mensalmente seja recolhida uma quantidade mínima total de 300kg de lixo.

Introdução



Joana

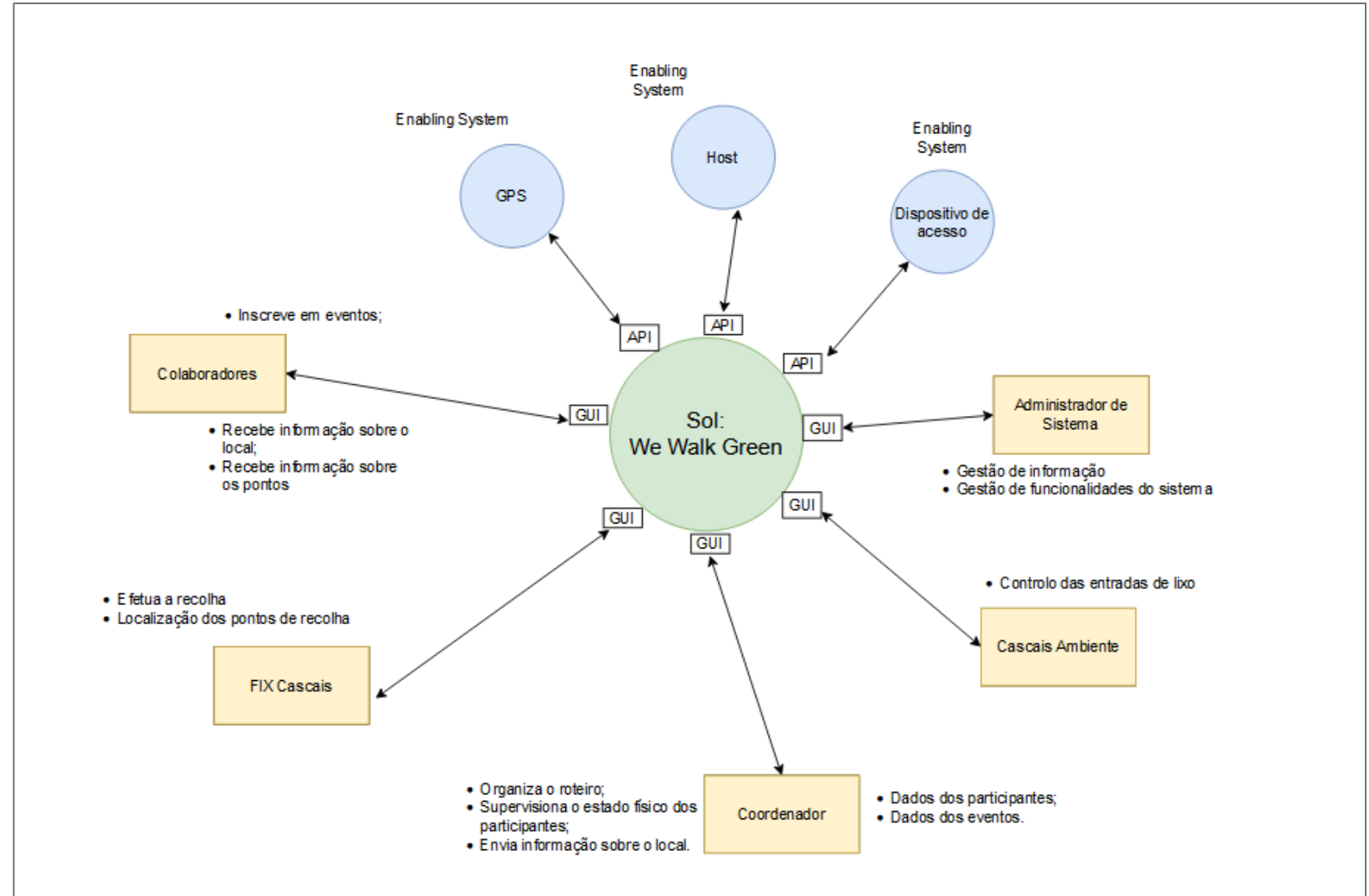


Reinventar o mercado



António

Diagrama de Contexto



Lista de Atores e Enabling Systems

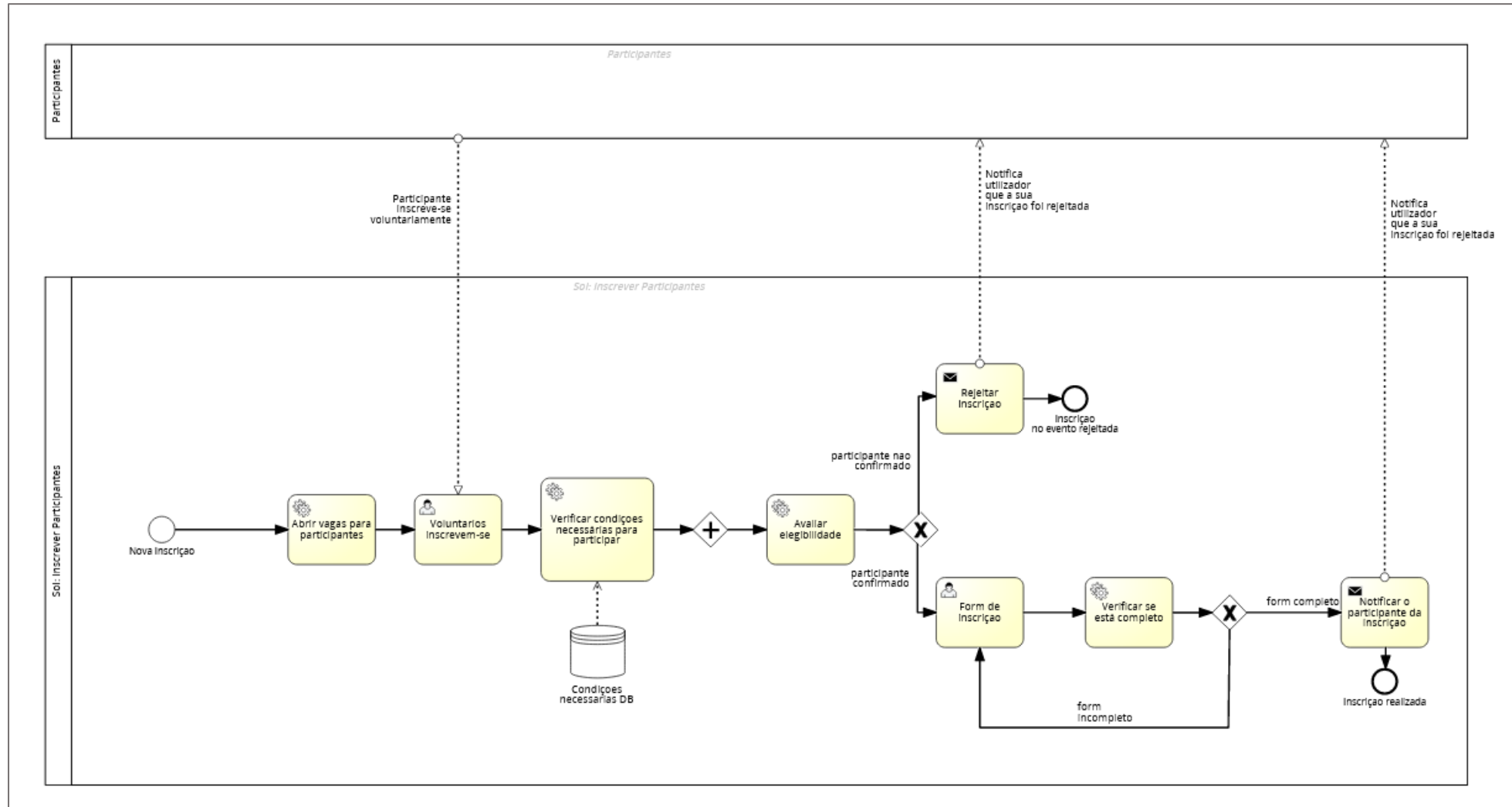
Identificação dos Stakeholders	Tipo	Descrição
Colaboradores	GUI	Entidade responsável pela participação em eventos de recolha de lixo
Coordenador	GUI	Entidade responsável pela gestão dos participantes
FIX Cascais	GUI	Entidade responsável pelo circuito de recolha local
Cascais Ambiente	GUI	Entidade responsável pelo ponto de entrega intercalar
Administrador De Sistema	GUI	Responsável pela manutenção do sistema e dos logs.

Enabling Systems	Descrição
Dispositivo de Acesso	Entidade responsável por habilitar ao utilizador acesso e interação com a nossa plataforma
Host	O host é o dispositivo que permite a nossa plataforma estar num network. Isto inclui os nossos servidores e transmissão de dados entre serviços e aplicações.
GPS	Sistema de navegação por satélite que fornece a um determinado aparelho a sua posição.

- **Titulo:** Inscrever participantes num evento
- **Descrição:** Este processo demonstra como ocorre as inscrições dentro do sistema. O sistema começa por abrir vagas. Depois de estarem abertas os voluntários, que neste caso é a Joana, podem se inscrever no evento, sendo que, de seguida o sistema verifica se estes têm as condições necessárias para participar. Quando a elegibilidade for avaliada iremos ter 1 condição onde, ou o voluntário não foi confirmado e receberá uma notificação a avisar ou o voluntário foi confirmado. Depois de ter sido confirmado a Joana terá que preencher um formulário. Se o formulário estiver completo, a Joana receberá um notificação a avisar de que está inscrita no evento, se estiver incompleto voltará para o formulário.

Processo de Negócio

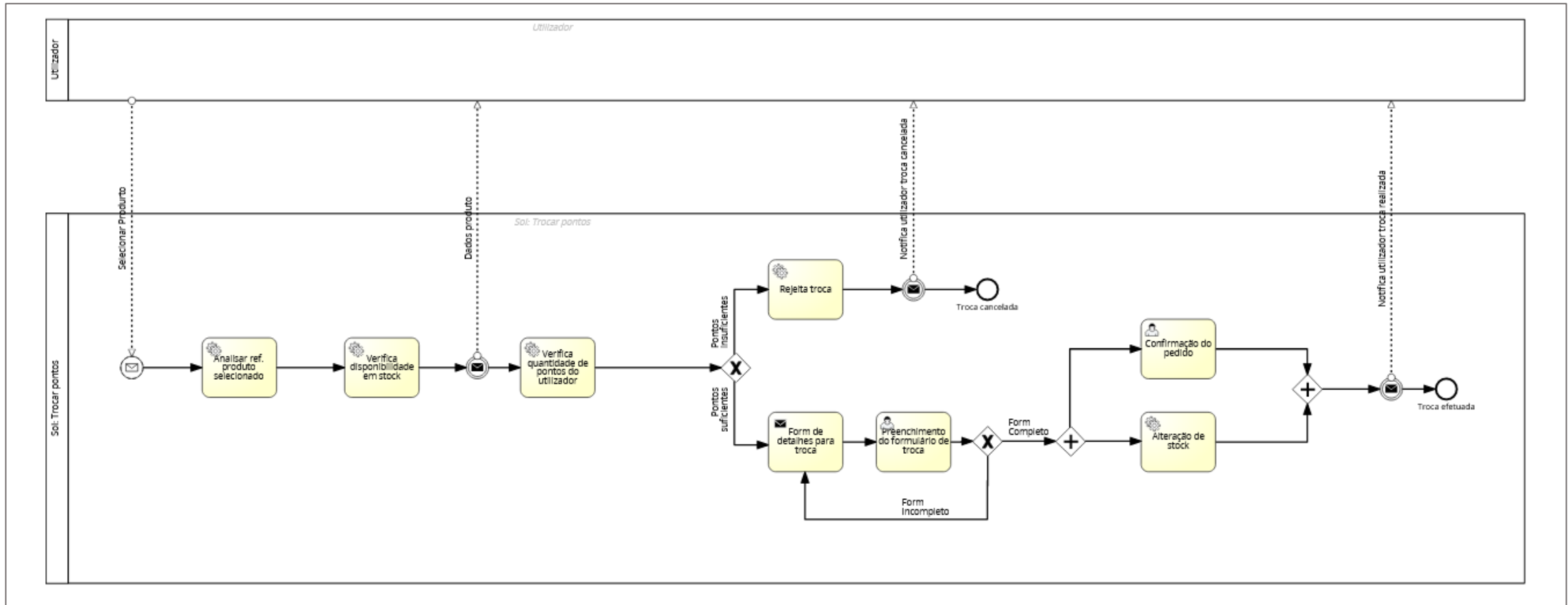
Inscrever participantes num evento



- **Titulo:** Troca de Pontos por produtos
- **Descrição:** Este segundo processo exemplifica todas as etapas que o sistema percorre até ao resultado desejado, este que é o de trocar pontos por produtos. O sistema começa por ser notificado de um pedido de troca da Joana com determinados detalhes, e passa à verificação da possível realização do mesmo, caso as condições estabelecidas cumpram com os requisitos previamente definidos na página do produto. Após ter sido confirmado que a Joana tinha pontos suficientes, esta terá que preencher um formulário. Se o formulário estiver incompleto a Joana terá de voltar a preenche-lo, no entanto, se estiver completo a Joana terá de confirmá-lo e o sistema prossegue à atualização do inventário atual.

Processo de Negócio

Troca de pontos por produtos



Processo de Negócio

Sistema WWG

- **Titulo:** Planear novo evento
- **Descrição:** Este processo demonstra o António a planear um novo evento. Este terá que preencher os detalhes do evento, que de seguida irá ser verificado pelo sistema. Se estiver incompleto será devolvido ao administrador de sistema que enviará de volta para o António para o atualizar. Se estiver completo será avaliado. Depois de ser avaliado irá ser aprovado, onde se for aprovado, o evento é adicionado á base de dados, se não for aprovado o António receberá uma notificação a avisa-lo.

Processo de Negócio

Planear novo evento

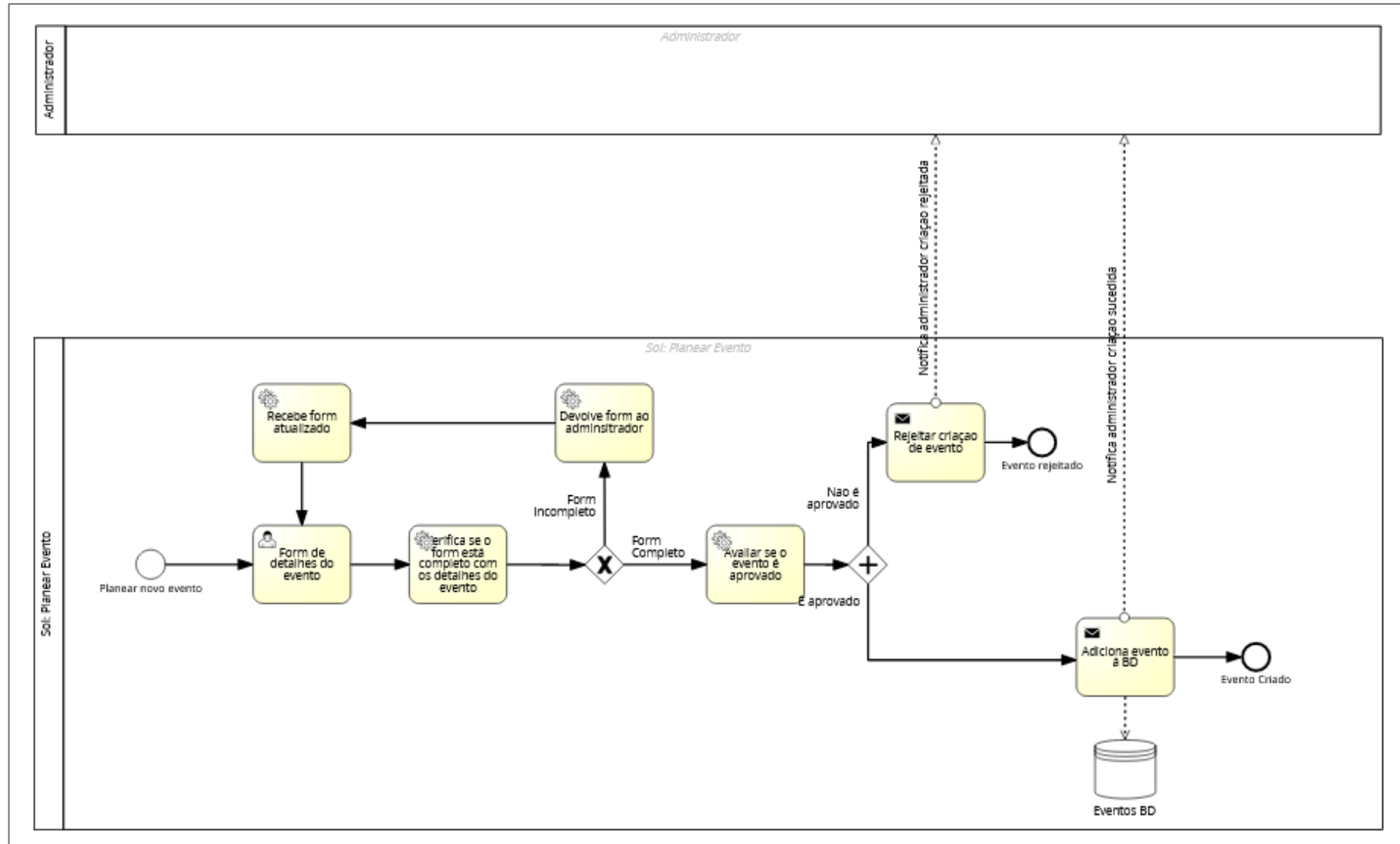
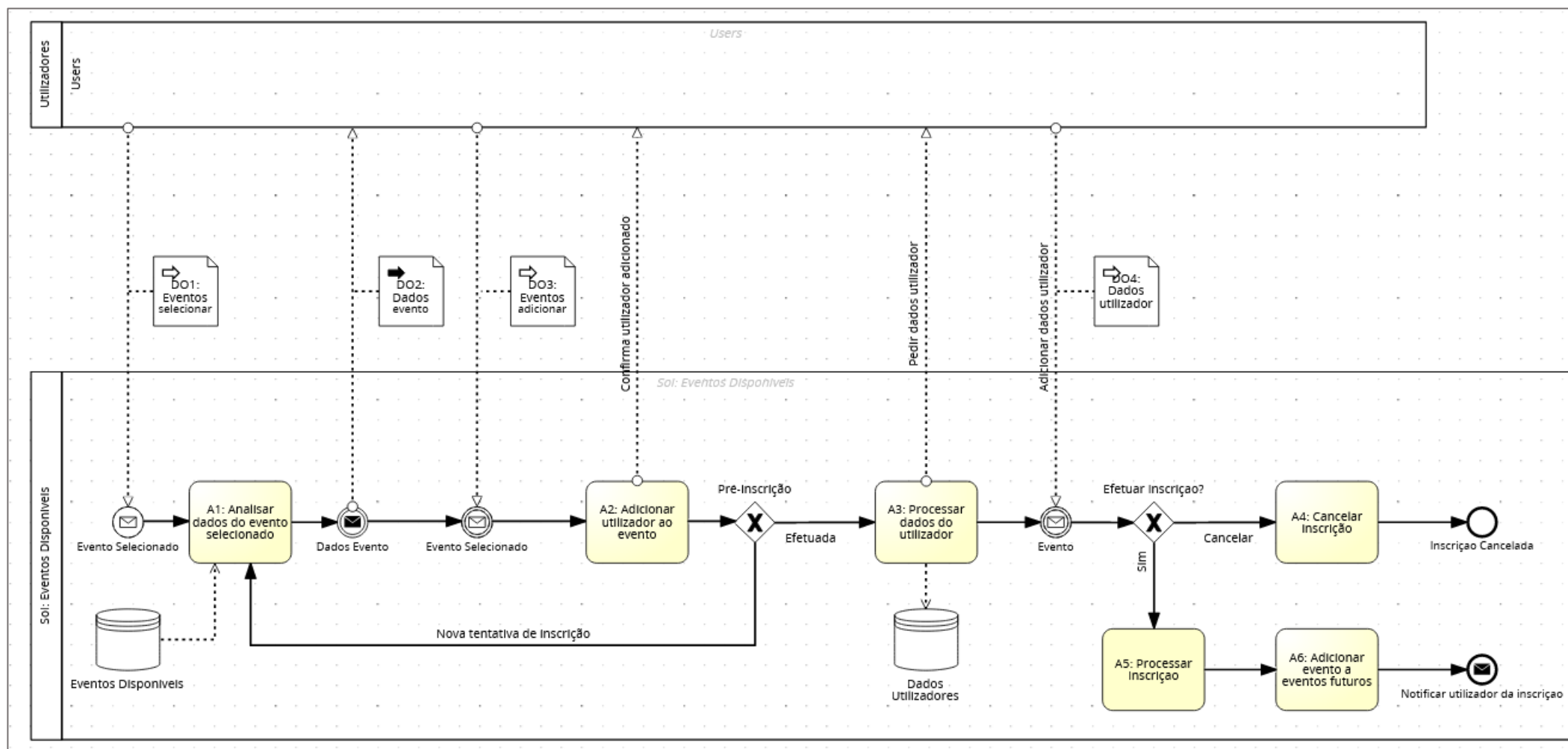


Diagrama de Colaboração



Sprint Retrospective

Sprint 2 (02/11/2021)



Aspetos positivos - O que correu bem	Aspetos a melhorar
<p>Divisão eficaz de tarefas a cumprir para com este milestone; Comunicação de problemas ou questões que surgiram durante o desenvolvimento do pitch; Estabelecimento de métricas mensuráveis no âmbito e objetivos do projeto de forma a avaliar a relevância do funcionamento deste;</p>	<p>Cumprir com todas as metas estabelecidas para o próximo milestone; Implementação no projecto das alterações propostas no feedback entregue;</p>
Para o próximo sprint	
<p>Completar o diagrama de colaboração e implementar os sub-processos a desenvolver; Modelar os restantes processos de negócio em desenvolvimento;</p>	

Conclusão

G02 - WWG

02/11/2021

WE WALK GREEN
WILL YOU?



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia