2				А	prendizaje educativo	
7 Socios claves -Escuelas de preparatoria -Universidades	8Actividades Claves -Crear una aplicación que lo alumnos o usuarios puedan entender	1Propesta - Enseñanza -Aprendizaj -Sabiduría -Entretenim -Ahorro de internet -Ahorro de	e niento caminar hacia un	4Relaciones con los clientes -Asistencia personal -Autoservicio	2Segmentos de Clientes -Jóvenes de 15 en adelante -Mayores de edad	
	6Recursos Claves -Aprendizaje -Ahorro de dinero -Entretenimiento -Sabiduría			3Canales de distribución -Play Store -Redes sociales -App Store		
9Estructura de costos -Equipo de trabajo -Comida				5Fuentes de Ingresos -Tarjeta de crédito		
-Luz -Agua -Renta de lugar						