Sistemas Informáticos

UD 6. Administración de Windows 7/10/11 (2^{a} parte)



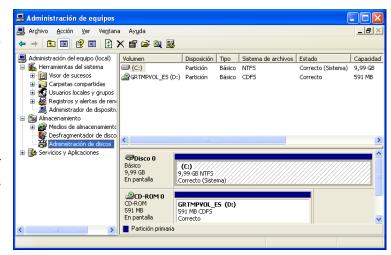
ÍNDICE

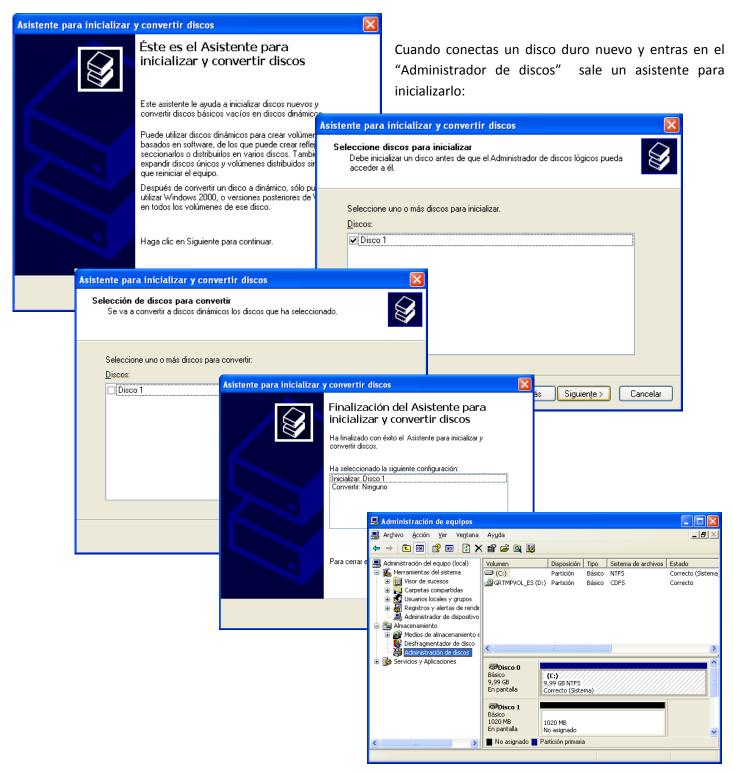
1.	PANEL DE CONTROL	11
2.	PROPIEDADES DEL SISTEMA	13
2.1.	Administración de dispositivos	20
3.	USUARIOS Y GRUPOS	24
4.	RECURSOS. PERMISOS LOCALES	27
5.	DIRECTIVAS	28
6.	PROGRAMAS, PROCESOS Y SERVICIOS	29
6.1.	Añadir y eliminar programas y componentes	29
6.2.	Procesos. El administrador de tareas	33
6.3.	Servicios	37
6.4.	Tareas programadas	39
7.	SEGURIDAD	40
7.1.	Centro de actividades / Centro de seguridad / Seguridad de un vistazo	40
7.2.	Actualizaciones automáticas	42
7.3.	Firewall	45
7.4.	Protección antivirus	47
7.5.	Copias de seguridad (backup)	49
8.	DISCOS	54
8.1.	Particiones. El administrador de discos	54
8.2.	Formatear pendrives o discos duros	58
8.3.	Desfragmentar discos	59
8.4.	Chequeo de discos	61
8.5.	RAID	62
8.6.	Cuotas de disco	63
9.	INICIO DEL SISTEMA. MSCONFIG	64
10.	MONITORIZACIÓN Y VISOR DE EVENTOS	68
10.1	. Rendimiento del sistema	68
10.2	2. Visor de eventos	69
11.	EL REGISTRO DE WINDOWS	70
12.	RECUPERACIÓN DEL SISTEMA	74
12.1	Puntos de restauración- Herramienta restaurar sistema	74
12.2	2. Reparación del inicio	76
13.	COMANDOS MS-DOS DE ADMINISTRACIÓN	79
14.	COMANDOS POWERSHELL DE ADMINISTRACIÓN	81

8. DISCOS

8.1. Particiones. El administrador de discos

El Administrador de discos nos permite configurar un disco duro y prepararlo para su uso, crear y eliminar particiones y formatearlas con los sistemas de archivos FAT, FAT32 o NTFS.

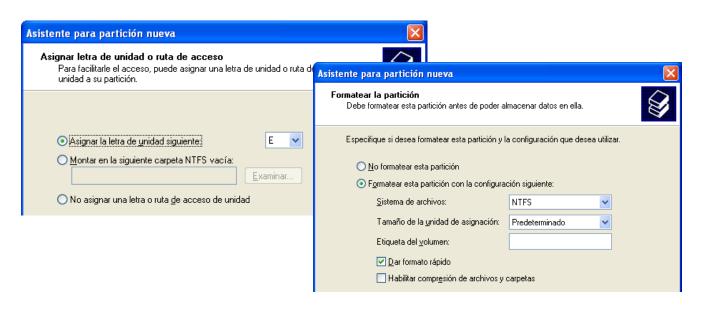


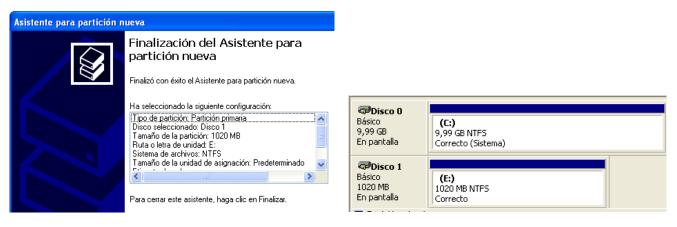


☞Disco 0 Básico (C:) Una vez incializado, ya podemos crear una nueva 9,99 GB 9,99 GB NTFS En pantalla Correcto (Sistema) particion en él: 🗫 Disco 1 Básico 1020 MB 1020 MB Partición nueva... En pantalla No asignado Propiedades No asignado Partición primaria. Avuda Asistente para partición nueva Éste es el Asistente para partición nueva Este asistente le Asistente para partición nueva Seleccionar el tipo de partición Un disco básico primarias, particio disco. Puede utili Hay tres tipos de particiones: primaria, extendida y lógica. MS-DOS para ob Asistente para partición nueva básico. Seleccione la partición que desea c Haga clic en sigi Partición primaria Especificar el tamaño de la partición Elija un tamaño para la partición que esté entre el tamaño máximo y el mínimo. O Partición extendida Descripción 1020 Espacio máximo de disco en megabytes (MB): Espacio mínimo de disco en MB: 8

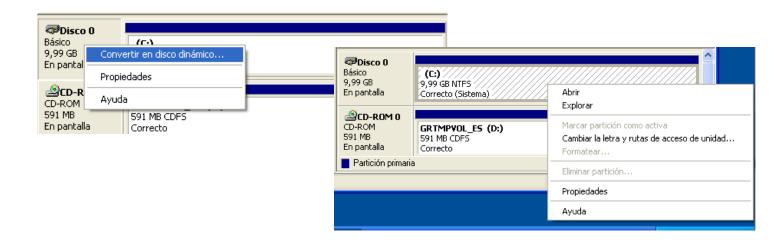
Tamaño de <u>p</u>artición en MB:

1020



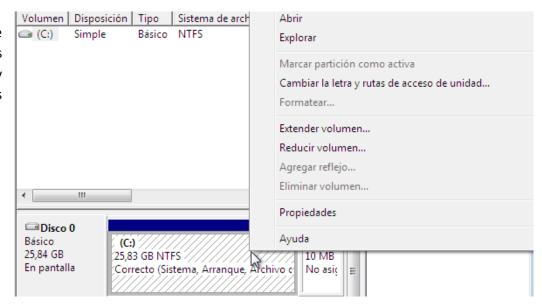


Desde el administrador de discos también podemos:



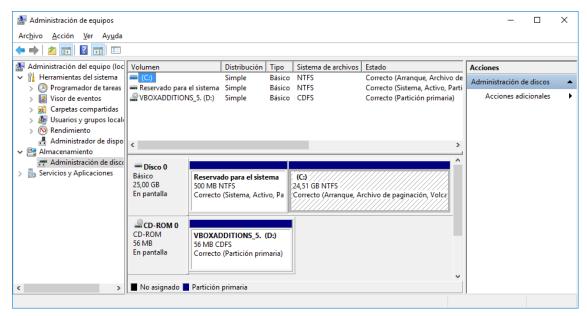
Windows 7:

El Administrador de discos de Windows 7 también nos permite unir, extender y reducir el tamaño de las particiones de un disco.

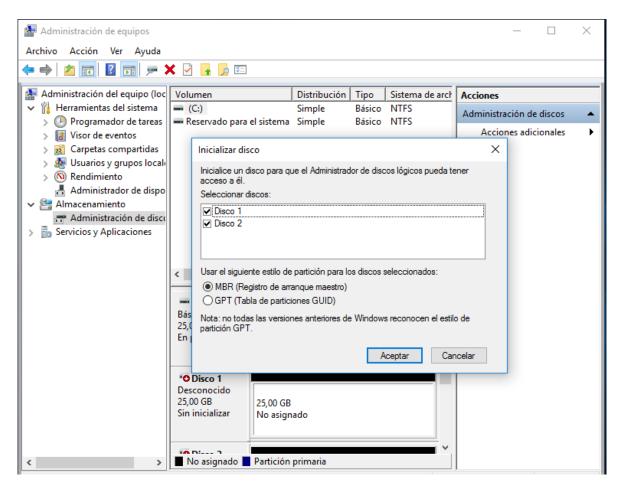


Windows 10/11:

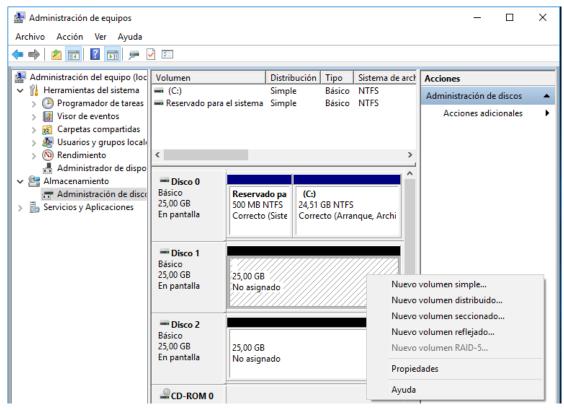
Windows 10 permite realizar las mismas tareas que Windows 7.



Tanto en Windows 7 como Windows 10/11, cuando conectamos nuevos discos y entramos en "Administración de discos" nos sale un asistente de inicialización de discos donde, entre otras cosas, hemos de configurar si queremos que los discos sean MBR o GPT:



Una vez inicializados, ya podemos crear un nuevo volumen simple (partición normal y corriente), un RAID 0 (seccionado), RAID1 (reflejado) o RAID5. A continuación, se explican los tipos de RAID.



8.2. Formatear pendrives o discos duros

Esta operación es igual en todas las versiones de Windows. Estos son los pasos: dentro de *Mi PC* o *Equipo* seleccionamos la unidad de disco duro o disquete que queremos formatear, pulsamos el botón derecho del ratón y seleccionamos la opción *Formatear* para acceder al cuadro de diálogo que tienes a continuación:

- Capacidad: indica el tamaño en Bytes del dispositivo que queremos formatear.
- Sistema de archivos: en el segundo menú desplegable, podemos seleccionar el tipo Sistema de archivos que queremos asignar al disquete. En el caso de un disquete, solo aparece la opción FAT (FAT16), pero si estuviésemos formateando un disco duro, las opciones serian FAT32 y NTFS. A partir de Windows 7, además, podríamos formatearlo en exFAT.

Por tanto, en este punto, habrá que tener en cuenta el tipo de formato que le queremos dar al disco, ya que éste determinará el sistema de archivos. En concreto, si disponemos de discos duros inferiores a 512 Mb, solo podremos utilizar el formato FAT. Los disquetes, al igual que los discos duros de menos de 512 Mb, solo pueden tener el sistema de archivos FAT, mientras que los discos duros superiores a 512 Mb pueden tener formato FAT, FAT32 y NTFS.



Tamaño de la unidad de asignación: En este menú desplegable podremos seleccionar el tamaño del clúster
o sector del disco duro o disquete. Es recomendable dejarlo por defecto, ya que es el que mejor rendimiento
ofrece.

En FAT16, el tamaño del clúster es fijo y mide 32 Kb. En FAT32, el tamaño es de 4 Kb y es también fijo. Ahora bien, en NTFS, el usuario puede decidir, según las necesidades del disco que tenga y el tipo de información que necesite almacenar, el tamaño del clúster que se gestionará sobre NTFS. Es conveniente no tocar el tamaño preasignado en este punto, pero podremos seleccionar clúster de hasta 4 Kb, que es el tamaño de asignación predeterminado.

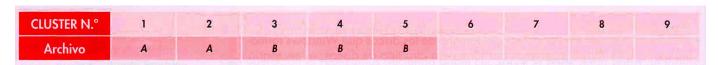
- También se puede cambiar la etiqueta del disco (Etiqueta del volumen), operación no obligatoria.
- Por último, hay que indicar las opciones de formato:
 - o Formato rápido: formatea el disco muy rápidamente. Equivale a FORMAT A: /q en modo comando.
 - Habilitar compresión: esta otra opción solo podremos activarla si el sistema de archivos elegido es el NTFS, ya que es el que permite comprimir los datos almacenados en disco mediante una técnica propia. Si activamos esta casilla, todos los datos que grabemos en el disco se almacenarán comprimidos, cuestión que será totalmente transparente para el usuario, ya que para él los datos aparecerán como si no estuvieran comprimidos. Si no activamos esta casilla, no pasará nada especial, aunque posteriormente podremos elegir la opción de comprimir los archivos en las propiedades de las carpetas o del disco.
 - Crear un disco de inicio de MS-DOS: sirve para arrancar el equipo de forma que permita operar en entorno comando.

8.3. Desfragmentar discos

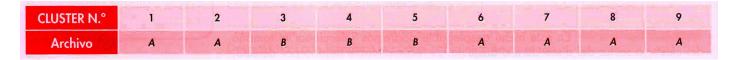
Por qué hay que desfragmentar

Los archivos se almacenan en clusters, los cuales son una agrupación de sectores físicos. Lo normal es que los archivos se almacenen en clusters contiguos. Evidentemente, cuando utilizamos mucho un disco duro, es decir, cuando grabamos muchos archivos, los eliminamos, modificamos, etc., el disco se fragmenta.

Supongamos que hemos grabado un archivo A que ocupa dos clusters (1 y 2). A continuación de él, grabamos otro archivo B que ocupa tres clusters (3, 4 y 5).



Supongamos que, a continuación, modificamos el archivo A y le añadimos datos, los suficientes para que ocupe cuatro clusters más. En este caso, el sistema almacena el nuevo conjunto de clusters de A a partir del primer clúster libre (en nuestro caso, el 6). Es decir, simplemente va utilizando los clusters que tiene libres para ir añadiendo clusters pertenecientes al mismo archivo. De esta forma, como vemos en la a continuación, el archivo A quedará fragmentado, ya que los clusters en los que está almacenado no son contiguos.



Cuando esta fragmentación empieza a ser elevada, el rendimiento de nuestro sistema disminuirá al acceder a los datos del disco.

Es evidente que si tenemos un archivo almacenado en clusters contiguos, el tiempo que tardará el sistema operativo en leerlo será inferior que si este está fragmentado, ya que la cabeza de lectura/escritura del disco tendrá que ir dando saltos de un sector a otro del disco, con la consiguiente pérdida de tiempo.

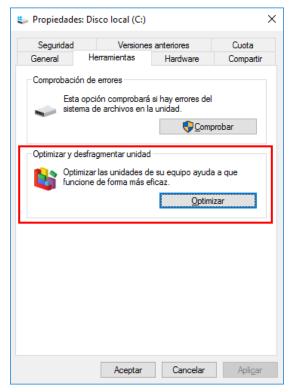
Para solucionar este problema, debemos desfragmentar.

Cómo desfragmentar un disco duro en Windows

Los SO Windows pueden desfragmentar cualquier unidad de disco duro, es decir, pueden hacer que los archivos almacenados en clusters no contiguos se reubiquen en clusters que sí lo estén independientemente del sistema de archivos.

Para realizar esta operación tendremos que ejecutar la herramienta que incorpora Windows, a la cual podemos acceder del siguiente modo:

 Desde Mi PC o Equipo seleccionando la unidad de disco que deseamos desfragmentar, pulsando en sus Propiedades, seleccionando Herramientas y haciendo clic en el botón "Desfragmentar ahora" (Windows 7) o "Optimizar" (Windows 10/11).



Este proceso, que en algunos casos puede implicar más de una hora, dependerá de la rapidez del disco duro, del sistema de archivos, del porcentaje de archivos fragmentados que contenga y, por supuesto, de lo lleno que esté.

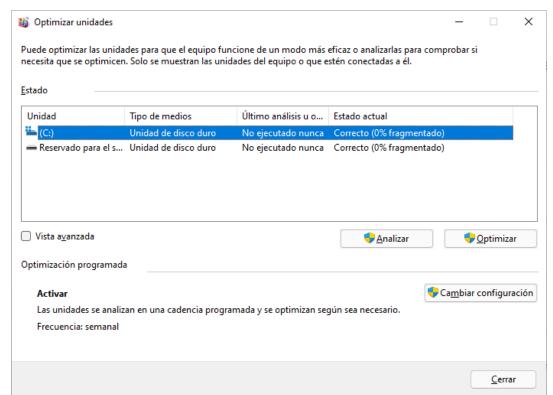
El proceso de desfragmentación tiene el mismo efecto en cualquier versión de Windows. Se trata de optimizar el

acceso a disco.

En concreto, el proceso de desfragmentación muestra una pantalla como la siguiente:

A continuación, hacer clic en "Analizar".

En caso de que el disco sí que necesite ser desfragmentado, haremos clic en "Optimizar".

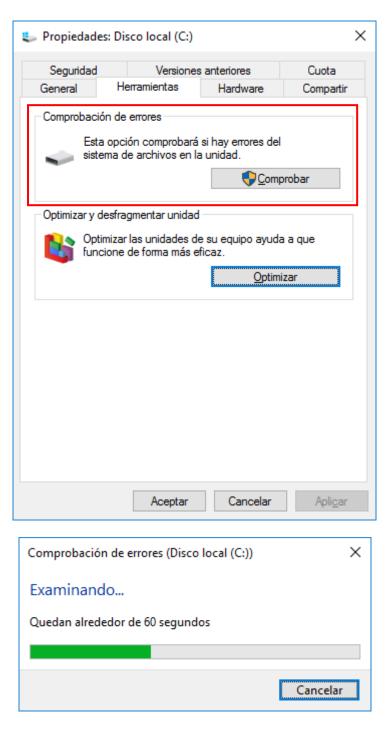


Es conveniente no utilizar el ordenador mientras realiza este proceso debido al riesgo de modificar archivos que se podrían volver a fragmentar, lo cual haría que el proceso se demorase más de lo deseado.

8.4. Chequeo de discos

Cuando por alguna circunstancia creemos o sabemos que nuestro disco duro puede tener sectores defectuosos o archivos mal referenciados, podemos ejecutar la utilidad de chequeo de discos para comprobar la integridad de la información del disco duro respecto de la información contenida en el sistema de archivos.

A esta herramienta podemos acceder de la misma forma que accedemos al Desfragmentador de disco y por los mismos sitios:



8.5. RAID

Windows 7:

Antes de explicar cómo crear un RAID en Windows 7, primero vamos a aprender qué es un RAID, sus ventajas y tipos.

- Un RAID es un sistema de almacenamiento, utilizado principalmente en servidores, que usa múltiples discos duros o SSD entre los que se distribuyen o replican los datos.

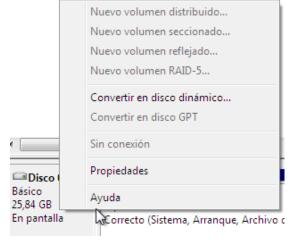
Dependiendo de su configuración o "nivel", los beneficios de un RAID respecto al uso de un único disco son uno o varios de los siguientes: mayor integridad, mayor tolerancia a fallos, mayor rendimiento y mayor capacidad.

- Existen diversos **tipos** o **niveles** de RAID, siendo los más comúnmente usados:

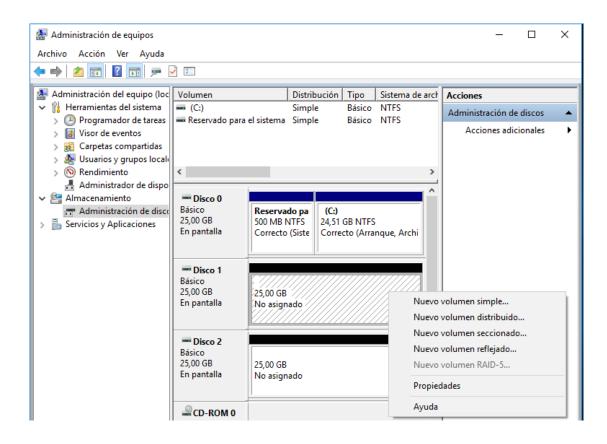
TIPO	DESCRIPCIÓN	VENTAJAS	INCONVENIENTES	ESQUEMA
RAID 0: Disk Striping (fracciona miento de disco)	Distribuye los datos equitativament e entre dos o más discos sin información de paridad que proporcione redundancia.	-Posibilita crear volúmenes grandes a partir de discos pequeños -Se utilizan los distintos discos simultáneamente para leer o escribir, por lo que el rendimiento es mayor (aunque con los actuales discos SATA 2/3 no se aprecia tanto este incremento)	-No existe un control de paridad ni tolerancia a fallos -No existe una garantía de integridad -El fallo de uno de los discos significa la pérdida de todo el sistema	A1 A3 A5 A6 A7 A8
RAID 1: disk Mirroring (disco espejo)	crea una copia exacta (espejo) de un conjunto de datos en dos o más discos	- 100% tolerante a fallos, si falla un disco queda disponible el otro sin pausas en el sistema	- Coste elevado debido a que se requiere el doble de discos y se cuenta con la mitad de la capacidad total	A1 A2 A3 A4 A4
RAID 5: fraccionam iento de disco con paridad distribuida	la información de paridad se reparte entre los diferentes discos que forman el sistema RAID	-Proporciona un buen rendimiento general con una mínima pérdida de capacidad -El sistema tiene suficiente redundancia para ser tolerante a fallos	-Menores prestaciones que en RAID 1. -No plantea una solución al fallo simultáneo en dos discos.	A1

Windows 7 nos permite configurar estos tres tipos de RAID:

- RAID-0 → botón derecho sobre el volumen del que queremos hacer el RAID-0 y elegimos "Nuevo volumen seccionado"
- RAID-1 → botón derecho sobre el volumen del que queremos hacer el RAID-1 y elegimos "Nuevo volumen reflejado"
- RAID-5 → botón derecho sobre el volumen del que queremos hacer el RAID-5 y elegimos "Nuevo volumen RAID-5"

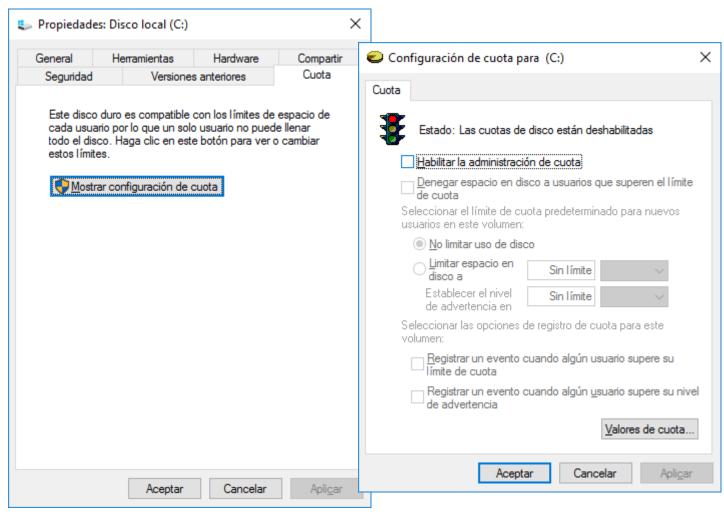


Windows 10/11:



8.6. Cuotas de disco

Nos permite limitar el abuso que muchos usuarios hacen del sistema al no eliminar archivos que ya no son necesarios. Para acceder a esta opción hemos de ir a las Propiedades del disco → pestaña Cuota.



9. INICIO DEL SISTEMA, MSCONFIG

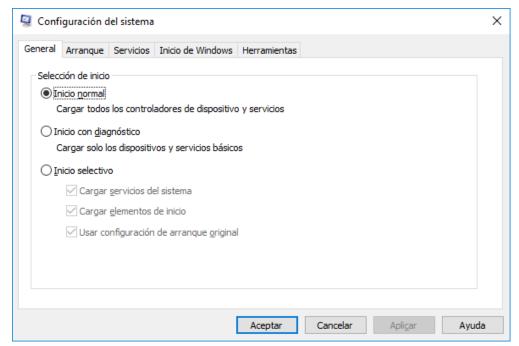
La utilidad de configuración de sistema (msconfig) nos permite **controlar**, de una forma fácil, los **programas y servicios que se arrancan automáticamente en el inicio de Windows** (instalados, a conciencia o no por el usuario) y también elegir el modo de inicio de Windows.

Para ejecutar la utilidad msconfig simplemente hemos de escribir en el buscador de Windows: msconfig

PESTAÑA GENERAL:

Nos permite elegir el tipo de inicio:

- Normal: carga todos los drivers, servicios y programas del inicio.
- Con diagnóstico: carga los drivers y servicios básicos.
- Selectivo: permite elegir cargar los servicios y/o los elementos de inicio.



PESTAÑA ARRANQUE:

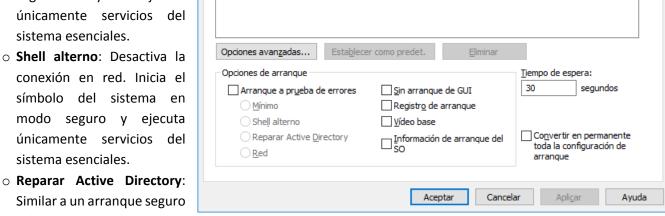
Nos permite configurar el arranque. Las opciones son muy similares a las de WXP:

- A prueba de errores: se inicia el mínimo de controladores, servicios y dispositivos. Lo usamos para, por ejemplo, borrar virus.

General Arranque Servicios Inicio de Windows Herramientas

Configuración del sistema

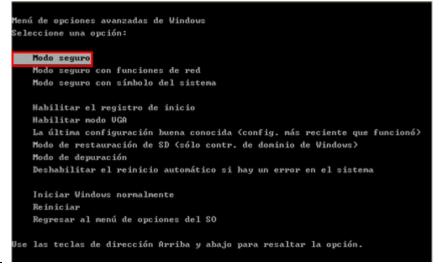
- o Mínimo: Desactiva la conexión en red. Inicia la interfaz de usuario Windows (Explorador) seguro ejecuta У únicamente servicios sistema esenciales.
- o Shell alterno: Desactiva la conexión en red. Inicia el símbolo del sistema en modo seguro y ejecuta únicamente servicios del sistema esenciales.
- Similar a un arranque seguro mínimo, pero con el Active Directory habilitado.



- o Red: conexión de red activada. Inicia la interfaz de usuario Windows (Explorador) en modo seguro y ejecuta únicamente servicios del sistema esenciales.
- Sin arranque de GUI: guitamos la animación del arranque de Windows 7 (cuatro puntos de luz que se juntan)
- Registro de arranque: Almacena toda la información del proceso de arranque en un archivo (ntbtlog.txt)
- Video base: Inicia la interfaz de usuario Windows en modo mínimo VGA (carga el driver VGA estándar)
- Información de arranque del SO: Muestra cada nombre de controlador a medida que se van cargando durante el proceso de arranque.
- Convertir en permanente toda la configuración de arranque: si la marcamos hará que todos los cambios que realicemos a partir de que aceptemos tengan que ser de forma manual, ya que no se guardarán los cambios que hagamos, por ejemplo, al seleccionar la opción de "Inicio Normal" de la pestaña general.
- Campo de tiempo de espera: segundos que tenemos para seleccionar el sistema operativo con el que arrancar.

Nota: Si durante el arrangue de Windows (justo al principio de este) pulsamos la tecla F8 entramos en una pantalla de menú en la que se nos ofrecen esta serie de opciones de inicio.

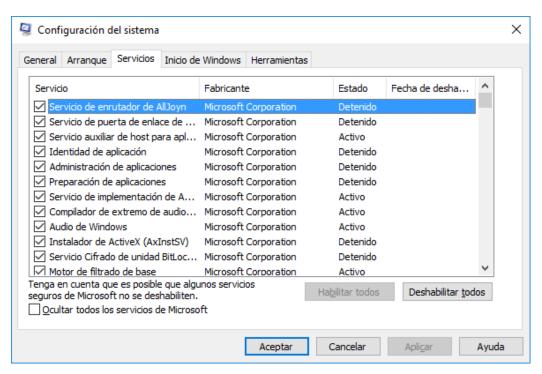
Estas opciones son muy útiles, sobre todo para solucionar problemas aparecidos en nuestro PC.



×

PESTAÑA SERVICIOS:

Encontramos los servicios que se inician en el arranque del Sistema

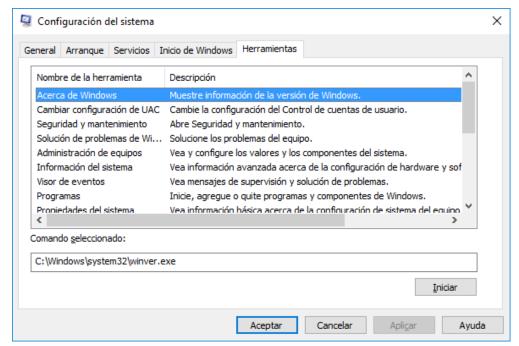


PESTAÑA INICIO DE WINDOWS:

Permite habilitar Configuración del sistema × deshabilitar los procesos que inician General Arrangue Servicios Inicio de Windows Herramientas se arrancar Windows Para administrar los elementos de inicio, use la sección Inicio del Administrador de tareas. Abrir el Administrador de tareas X Administrador de tareas <u>A</u>rchivo Opciones Vista Procesos Rendimiento Historial de aplicaciones Inicio Usuarios Detalles Servicios Editor Impacto de ini... Nombre Estado Microsoft OneDrive (3) Microsoft Corporation Habilitado Alto VirtualBox Guest Additions T... Oracle Corporation Habilitado Bajo Deshabilitar Menos detalles

PESTAÑA HERRAMIENTAS:

Nos permite ejecutar diversas herramientas de administración, como el editor del registro, la restauración del sistema...



10.MONITORIZACIÓN Y VISOR DE EVENTOS

10.1. Rendimiento del sistema

Windows dispone de varias herramientas que nos permiten ver la evolución de las características más importantes de nuestro sistema: uso de la CPU, consumo de memoria, ocupación de los sistemas de almacenamiento o velocidad de transferencia de la red. Según los resultados observados, podemos decidir qué hacer para mejorarlos.

Windows 7/10/11:

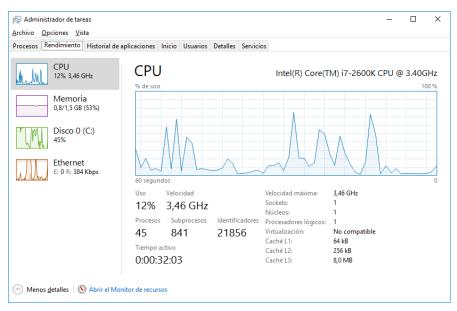
 Administrador de tareas → pestaña Rendimiento

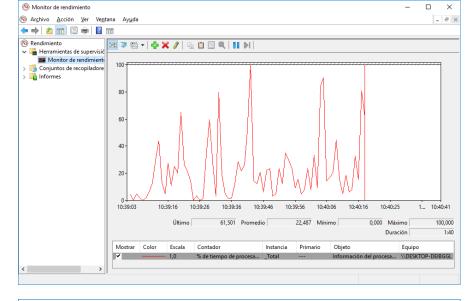
Monitor de rendimiento: supervisa el rendimiento del equipo

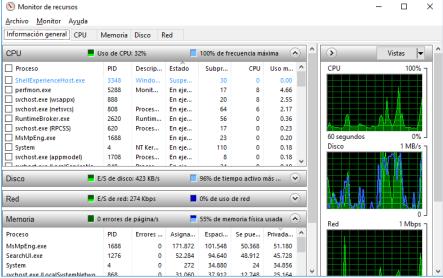
Buscar → Monitor de rendimiento

 Monitor de recursos: supervisa el rendimiento y uso de los recursos

Buscar → Monitor de recursos







10.2. Visor de eventos

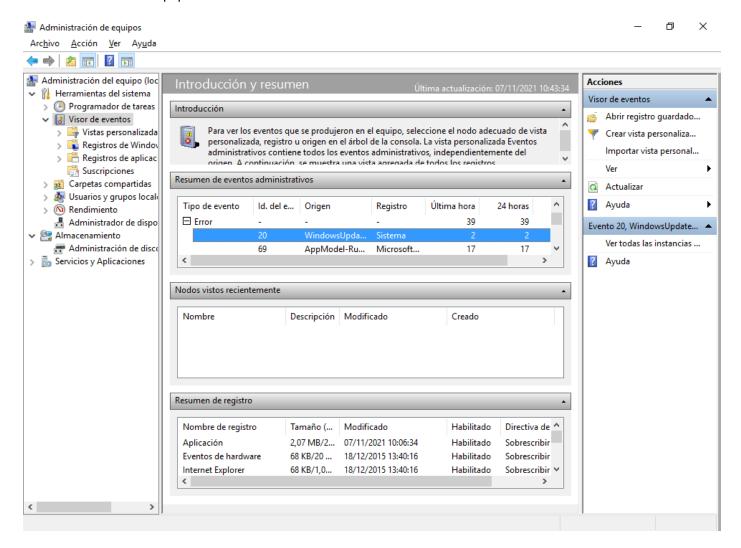
El visor de eventos nos ayuda a identificar un problema concreto. En los registros del visor de eventos se guarda por ejemplo, el inicio de una sesión, un error en un programa... Concretamente, se guarda información de tipo técnico (códigos hexadecimales de direcciones de memoria donde se produjeron los errores) e información al usuario (lo que el SO piensa que pasó o lo que el programador que diseñó el código piensa que pasó).

El visor de eventos muestra esta información organizada en diversos registros que se clasifican por su gravedad:

- Crítico: cuando afectan al funcionamiento normal del sistema, generalmente provocando reinicios del sistema para corregir el problema.
- Error: son importantes, pero el SO no tiene que reiniciarse para recuperarse
- Advertencia: posibilidad de problemas en el futuro
- Información: comunicación de operación correcta. Aquí se encuentran las auditorías (correctas o con errores).

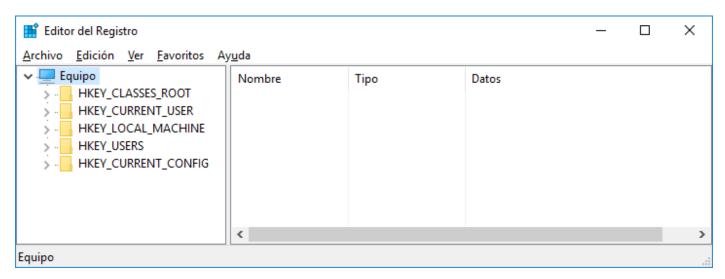
Windows 7/10/11:

Botón derecho sobre Equipo – Administrar – Visor de eventos



11.EL REGISTRO DE WINDOWS

El registro de Windows se trata de una base de datos jerárquica central donde se guardan todas las configuraciones de todos los programas, incluidas las configuraciones del sistema operativo.



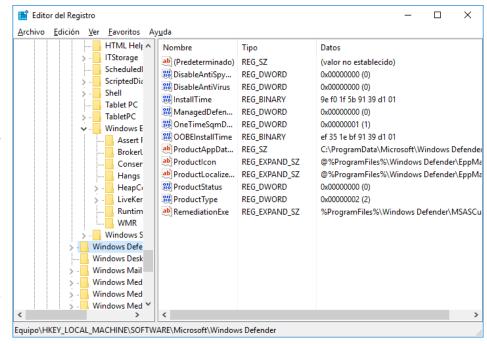
Cualquier opción que escojamos en el panel de control, en un menú de Word, una preferencia que escojamos en un juego que instalemos, cualquier directiva de grupo que activemos, etc., en realidad hace referencia a un cambio que se produce en una clave del Registro. Asimismo, existen miles de posibles configuraciones que se pueden configurar desde el Registro.

Hay que tener mucho cuidado a la hora de editar el Registro. Es potencialmente posible destruir absolutamente todo nuestro sistema. Cualquier cambio que se realice, debe estar meditado con anterioridad, y nunca debe realizarse ningún cambio sin contar con una copia de seguridad actualizada del Registro. Si cometemos un error no hay marcha atrás, no hay ningún sistema que nos vigile para asegurarnos de que no metemos la pata.

El Editor del Registro

El Editor del Registro (REGEDIT.EXE) es la herramienta que Microsoft pone a nuestra disposición en el sistema para editar el contenido del Registro. Ejecutad este programa y comprobad su aspecto, parecido al del explorador de archivos.

Las carpetas representan claves del Registro y se muestran en el área de exploración en el lado izquierdo de la ventana Editor del Registro. En el área de temas de la derecha, se muestran las entradas de una clave. Al hacer doble clic en una entrada, se abre un cuadro de diálogo de edición.



Como es obvio, esta herramienta de edición del registro sólo puede ser usada por usuarios avanzados de nuestro equipo, como todos los miembros del grupo Administradores.

Claves del Editor del Registro

El registro del sistema está estructurado en forma arborescente (como los directorios de un volumen). En primer lugar tenemos las carpetas principales que cuelgan de la raíz del registro. Estas carpetas principales son:

Clave	Descripción
HKEY_CURRENT_USER	Información sobre la configuración del usuario actual.
HKEY_USERS	Información sobre todos los usuarios del sistema.
HKEY_LOCAL_MACHINE	Información sobre el equipo y el SO.
HKEY_CLASSES_ROOT	Información sobre las extensiones de los archivos y sus asociaciones.
HKEY_CURRENT_CONFIG	Actualmente no almacena información propiamente dicha. Actúa como
	puntero a HKEY_LOCAL_MACHINE.

En cada una de estas carpetas, y en sus sucesivas subcarpetas o subdirectorios, podemos crear tanto carpetas en la parte izquierda, como entradas en la parte derecha. Estas entradas pueden ser variables de cuatro tipos distintos de datos:

Tipos de datos	Descripción
REG_BINARY	Datos binarios en formato hexadecimal.
REG_DWORD	Datos de doble palabra.
REG_EXPAND_SZ	Cadena de texto de longitud variable.
REG_MULTI_SZ	Lista o array separados por espacios.
REG_SZ	Cadena de texto de longitud fija.
REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR	Tablas anidadas.

Editando el Registro

Al editar el registro hay que tener en cuenta una serie de cuestiones:

- Cualquier cambio que se realice en el registro, se aplicará de inmediato y no existe ninguna función deshacer. Es decir, no existe ninguna forma automática de dar marcha atrás.
- Cualquier cosa que se borre en el registro, se borra automáticamente. El registro no espera a que pulsemos
 Guardar (save) para guardar el registro en disco, los cambios se guardan automáticamente.

Una forma relativamente segura de editar el registro, consiste es realizar una copia de seguridad antes de modificar nada, de forma que si deseamos volver atrás, siempre podamos cargar la copia de seguridad. En el menú Archivo del programa Regedit, tenemos la opción Exportar que nos permite grabar todo el Registro, o simplemente una porción del mismo.

Es conveniente exportar a un sitio seguro la rama del registro que vamos a modificar, de modo que siempre podamos restaurarla en caso de necesidad desde el menú Archivo con la opción Importar. Hay que tener en cuenta una cosa a la hora de importar y exportar partes del registro. Si exportamos un archivo .reg (archivo de registro) realizamos una copia parcial únicamente, de modo que si exportamos, añadimos una clave nueva al registro, y luego importamos, nuestra clave nueva seguirá existiendo. Sin embargo, un archivo de subárbol realiza una copia total, de modo que si exportamos, añadimos una clave nueva al registro, y luego importamos, veremos cómo nuestra nueva clave desaparece dejando el registro tal y como estaba a la hora de realizar la exportación.

Mientras que los archivos .reg se guardan en modo texto, y por lo tanto son editables, los archivos de subárbol se guardan en formato especial, y no pueden ser editados ni visualizados por métodos normales.

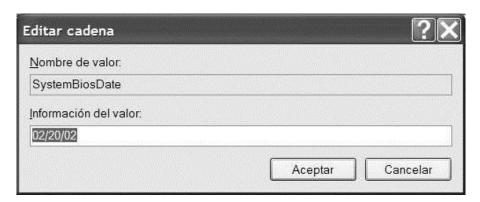
Windows presenta un comportamiento anómalo cuando se importan subárboles grandes, llegando a presentar problemas de memoria baja e incluso llegando a corromper partes del registro. Se recomienda no utilizar subárboles siempre que sea posible.

Para mayor seguridad, también podemos crear un punto de restauración del sistema en Windows, como ya comentamos anteriormente, lo que nos asegura que en el peor de los casos siempre podremos volver al punto anterior a la modificación del registro, es el método recomendado para modificar el registro. (Creamos un punto de restauración, modificamos el registro, si algo falla restauramos).

El tamaño del Registro es considerable, por lo que el programa Regedit cuenta con una serie de comandos para facilitarnos la tarea de manejar el registro. El comando Buscar, que se encuentra en el menú Edición nos permite localizar un valor concreto dentro de registro, Buscar siguiente nos permite ir navegando entre los distintos valores encontrados.

También cuenta con una opción de Favoritos, como la de Internet Explorer para almacenar accesos a las ramas y valores a los que solemos acceder.

Para cambiar el valor de una clave del registro, normalmente solo tenemos que hacer doble clic sobre dicha clave (en el panel de la derecha) lo que nos mostrará un formulario donde podremos indicar el nuevo valor.



En Internet podéis encontrar cientos de "trucos" que pueden realizarse desde el registro. Hay que tener cuidado con estos "trucos", pues, algunos de ellos, pueden tener efectos negativos.

11.1.1. Copia de seguridad del registro del sistema

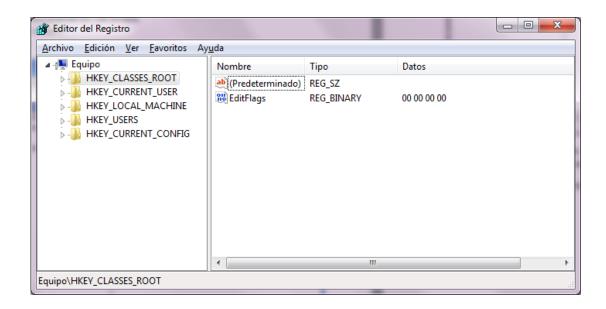
El registro de Windows se trata de una base de datos jerárquica central donde se guardan todas las configuraciones de todos los programas, incluidas las configuraciones del sistema operativo. Hay que tener mucho cuidado a la hora de editar el Registro, ya que podemos destrozar todo nuestro sistema. Cualquier cambio que se realice, debe estar meditado con anterioridad, y nunca debe realizarse ningún cambio sin contar con una copia de seguridad actualizada del Registro.

Al hacer una copia de seguridad del registro, es mejor hacerlo de una de sus "ramas" no de todo el registro entero, ya que si lo hiciéramos completo, podríamos encontrar problemas en el proceso de importación. Por tanto, usaremos exportaciones/importaciones del registro para el caso de ramas (partes del registro) no muy grandes.

Para hacer una copia de seguridad del Registro seguimos los siguientes pasos:

- Abrimos el Editor del Registro: Inicio → Ejecutar → regedit
- Abrimos Archivo → Exportar...
- Seleccionamos la ubicación (Guardar en:) de la copia
- Tecleamos el Nombre de la copia
- Pulsamos sobre Guardar

Windows 7/10/11:



De este modo, para realizar una **copia de seguridad completa del registro**, es mejor utilizar los **puntos de restauración** (se explica a continuación), ya que la importación del registro completo puede fallar.

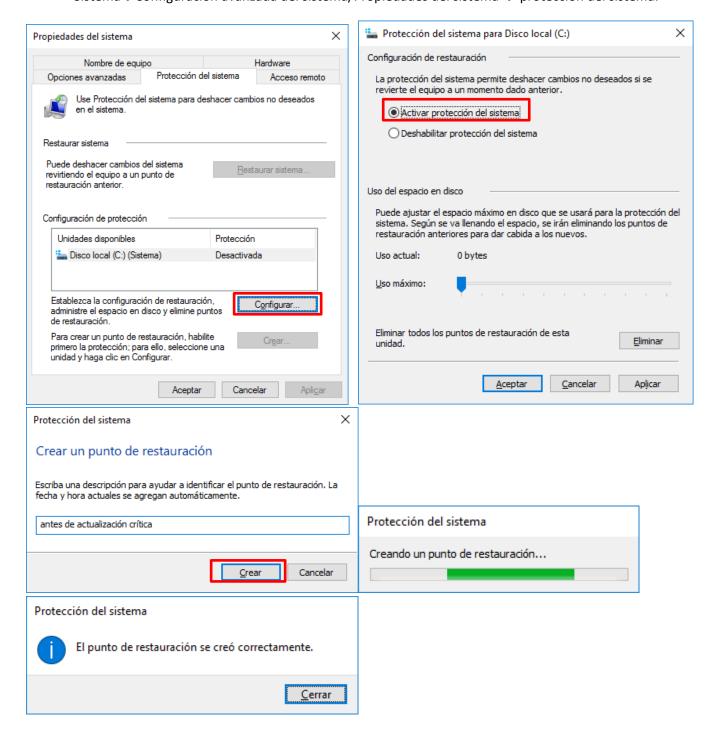
12.RECUPERACIÓN DEL SISTEMA

12.1. Puntos de restauración- Herramienta restaurar sistema

- Restaurar sistema **afecta** a la configuración de los archivos de sistema, programas y al registro de Windows. También, puede hacer cambios en scripts, archivos por lotes y otros tipos de archivos ejecutables del equipo.
- Restaurar sistema no afecta a los archivos personales, como el correo electrónico, los documentos o las fotografías, de manera que no sirve para restaurar un archivo eliminado. Si tienes copias de seguridad de sus archivos, puedes restaurar los archivos a partir de dichas copias.

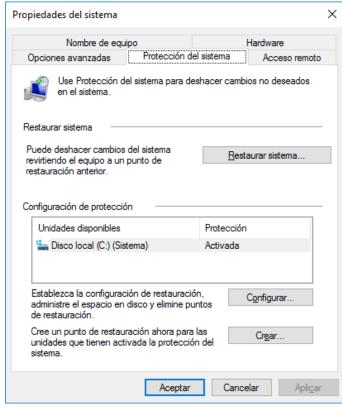
Cómo crear un punto de restauración

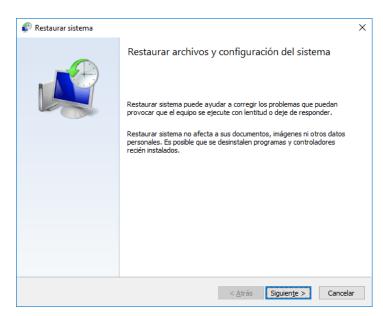
- Sistema→Configuración avanzada del sistema/Propiedades del sistema → protección del sistema:

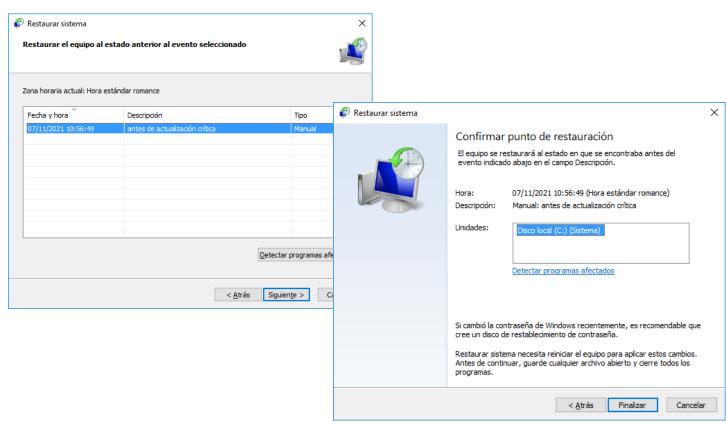


Cómo restaurar el sistema a partir de un punto de restauración creado con anterioridad

- Botón derecho sobre Equipo → Protección del sistema → Restaurar sistema







12.2. Reparación del inicio

Windows 7:

Windows 7 requiere de ciertos elementos para arrancar. Al dañarse solo uno, el sistema no podrá iniciarse. Estos son:

- **BOOTMGR (Windows Boot Manager):** Este permite seleccionar varios sistemas operativos y también ofrece las opciones avanzadas de inicio.
- *BCD (Boot Configuration Data)*: Es una pequeña base de datos, que contiene la lista de sistemas operativos instalados en las particiones del disco duro.
- WINLOAD.EXE (Windows Loader): Este elemento es vital, ya que inicia el núcleo de Windows 7 (NTOSKRNL.EXE).

De este modo, si el equipo no arranca, utilizaremos el propio disco de instalación de Windows 7, ya que este incorpora herramientas que con frecuencia nos ayudarán a solventar los problemas más básicos, especialmente si están relacionados con la corrupción del sector de arranque o son debidos a la instalación de otro sistema operativo que haya sobrescrito información vital para el proceso de inicio. El DVD debe ser idéntico al sistema que está instalado en tu equipo (arquitectura y versión). Por ejemplo, si tengo instalado Windows 7 SP1 X64 Español, debería tener el DVD de instalación de Windows 7 SP1 X64 Español. ¿Por qué? Bueno, al ejecutar las opciones de reparación, deben ser compatibles los archivos del DVD, con los del disco duro. Además, el asistente de reparación te mencionará el problema de incompatibilidad.

El primer paso consistirá en configurar la BIOS para que el PC arranque desde el DVD y reiniciarlo. Cuando te diga de pulsar una tecla, hazlo. Selecciona el idioma, y escoge la opción "Reparar el equipo". En el menú de opciones de recuperación del sistema que aparecerá en pantalla, elige "Reparación de inicio" y Windows 7 tratará de solventar el problema de manera automática.



También podemos realizar la reparación, utilizando el **símbolo del sistema**. En este caso, tras iniciar el equipo desde el DVD y una vez hayas entrado en las opciones de recuperación, escoge "Símbolo del sistema". Aquí hemos de hacer uso del comando **BOOTREC**, cuyas opciones son:

- **/FIXMBR:** Escribe el registro de arranque maestro de la partición del sistema con el registro de arranque maestro compatible con Windows 7. Esta operación no sobrescribe la tabla de particiones existente.
- **/FIXBOOT:** Escribe un nuevo sector de arranque en la partición del sistema con el sector de arranque compatible con Windows 7.
- **/SCANOS:** Examina todos los discos en busca de instalaciones compatibles con Windows 7 y muestra las entradas que no están actualmente en el almacén de configuración de arranque.
- **/REBUILDBCD:** Examina todos los discos en busca de instalaciones compatibles con Windows 7 y permite al usuario elegir la que desee agregar al almacén de configuración de arrangue.

```
Administrador: X:\windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7600]

X:\Sources>bootrec /fixmbr
La operación se completó correctamente.

X:\Sources>bootrec /fixboot
La operación se completó correctamente.

X:\Sources>bootrec /rebuildbcd
Examinando todos los discos en busca de instalaciones de Windows.

Espere, esta operación puede tardar unos minutos...

Instalaciones de Windows examinadas correctamente.

Total de instalaciones de Windows identificadas: 0
La operación se completó correctamente.
```

Para finalizar, teclea shutdown –r –t 0 y pulsa Intro por última vez para reiniciar el equipo. Extrae el DVD de la bandeja y comprobarás que Windows se inicia correctamente.

Resumen de reparaciones a realizar cuando Windows 7 no arranca:

- o Primero intentar reparar en modo gráfico con Reparar el equipo → Reparación de inicio
- o Si no funciona, entonces en el símbolo del sistema escribir:
 - chkdsk /r
 - bootrec /fixmbr
 - bootrec /fixboot
 - bootrec /rebuildbcd

Windows 10:

Reparación de inicio de Windows 10 desde WinRE (Entorno de recuperación) en el disco duro del equipo:

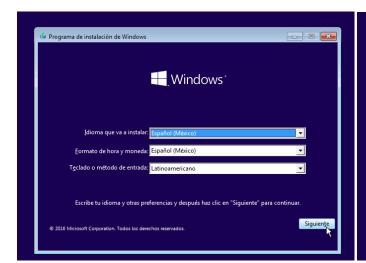
Para acceder al **Entorno de recuperación** desde la imagen de sistema de **Windows 10**, debes forzar el apagado del sistema operativo 3 veces antes de iniciar o durante esta fase. Cuando se inicie de nuevo Windows, visualizarás la pantalla de Recuperación.

- Haz clic en Solucionar problemas.
- Haz clic en Opciones avanzadas.
- Haz clic en Reparación de inicio.
- Elige la cuenta de usuario actual, si te solicita contraseña, ingresa la contraseña y haz clic en Continuar.

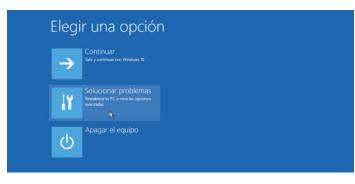
Reparar inicio en Windows 10 desde medios de instalación:

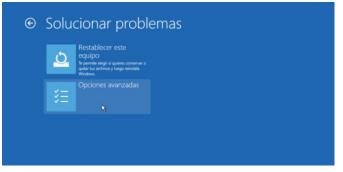
Si el equipo no puede acceder al **Entorno de recuperación** (**WinRE**) desde la imagen del sistema en el disco duro, es necesario acceder a través de un medio de instalación (DVD o USB):

- Descarga y crea tu medio de instalación de Windows 10 (DVD o USB).
- Inicia tu PC desde DVD o USB (según el medio elegido por ti)
- Elige Idioma y distribución de teclado
- Elige "Reparar el equipo".
- Haz clic en Solucionar problemas.
- Haz clic Opciones avanzadas y luego en Reparación de inicio.
- Elige tu sistema operativo 'Windows 10'.













13.COMANDOS MS-DOS DE ADMINISTRACIÓN

BCDBOOT	Herramienta de reparación y creación de archivos de arranque BCD. La herramienta de línea de comandos bcdboot.exe se usa para copiar archivos de arranque imprescindibles a la partición del sistema y para crear un nuevo almacén de BCD en el sistema.		
BCDEDIT	Editor de la base de datos de la configuración de arranque (BCD) del equipo. Podemos usarlo para establecer el orden de los sistemas operativos, su nombre en el menú de arranque, usar sistemas en discos virtuales, habilitar o deshabilitar efectos, etc.		
BOOTCFG		ndos se puede usar para configurar, consultar, cambiar o de arranque en el archivo BOOT.INI en sistemas operativos	
CACLS	Muestra o modifica las listas de contro	ol de acceso (ACLs) de archivos.	
CHKDSK	Chequea, comprueba y repara errores de disco. Es uno de los comandos más importantes que incluye Windows, con funcionalidades superiores a los programas o aplicaciones creados para estas tareas. chkdsk [unidad:] [/p] [/r] • /p →Realiza una comprobación exhaustiva aunque la unidad no esté marcada para que se ejecute chkdsk. Este parámetro no realiza cambios en la unidad. • /r →Encuentra los sectores defectuosos y recupera la información que sea legible. Implica /p.		
CONVERT	Convierte volúmenes FAT a volúmenes NTFS. No puede convertir la unidad actual.		
FORMAT	Permite darle diferentes formatos a di	scos duros u otros dispositivos para usarlo con Windows	
FSUTIL	Muestra o configura las propiedades de sistema de archivos. Posee varios subcomandos para la administración efectiva del sistema de archivos y volúmenes.		
ICACLS	Muestra, modifica, hace copias de seguridad o restaura listas de control de acceso (ACL) para archivos y directorios		
IPCONFIG	 Muestra los parámetros de una conexión de red. De forma predeterminada, se muestra solamente la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace predeterminada para cada adaptador enlazado con TCP/IP. IPCONFIG /ALL (muestra la dirección IP, la máscara de subred y demás datos de la conexión de red) IPCONFIG /RELEASE Libera la dirección IP del adaptador o tarjeta de red IPCONFIG /RENEW Renueva la dirección IP 		
MEM	Muestra la cantidad de memoria libre y usada en el sistema		
NET	Configura una amplia variedad de pará NET start/stop/config/pause/continue X Net view X /domain:Y Net print impresora Net share Net use nombre \\recurso Net group x Net user usuario clave Net accounts Net send x y	Inicia/termina/muestra o modifica/detiene, reanuda el servicio X Mostrar dominios o recursos en un equipo Ver/modificar la cola de impresión Ver/modificar recursos compartidos Crear una conexión de red Añadir/ver/modificar grupos de usuarios en un dominio Añadir/ver/modificar usuarios en un dominio Muestra/modifica la cuenta de un usuario Envía un mensaje y a usuario/ordenador x	

NETSTAT	Muestra estadísticas del protocolo y conexiones TCP/IP actuales. Permite el monitoreo de todas las conexiones activas NETSTAT -AN Para conocer todos los puertos abiertos en el equipo NETSTAT -AO Para conocer todas las conexiones activas en el equipo
NSLOOKUP	Muestra información sobre los servidores DNS asignados a tu conexión de red. Permite hacer peticiones a estos servidores.
PING	Permite probar una conexión de red, enviando y recibiendo un paquete de datos.
ROUTE	Manipula tablas de enrutamiento de red
SET	Muestra, establece o elimina variables de entorno de Windows. Las variables creadas solo permanecerán durante la sesión creada con la consola.
SETX	Crea o modifica variables de entorno en el entorno de usuario o de sistema. Los cambios se guardan en el Registro, por lo que las variables pueden usarse aun después de cerrar la sesión actual.
SC	Muestra o configura servicios (procesos en segundo plano).
SHUTDOWN	Permite el apagado, reinicio, suspensión e hibernación local o remoto de un equipo con varias opciones, como el tiempo de espera, mensajes de información, cerrado forzado de aplicaciones, etc.
START	START ejecuta e inicia programas, aplicaciones u otros comandos en Windows.
SYSTEMINFO	Muestra las propiedades y la configuración específicas del equipo
TASKKILL	Permite detener tareas o procesos usando el PID (número de identidad del proceso) o el nombre.
TASKLIST	Muestra todos los procesos ejecutándose en el equipo con el número de identidad del proceso (PID) y la memoria que utilizan.
TRACERT	Permite hacer un seguimiento de la ruta entre un equipo y otro en la red, es muy utilizado para conocer dónde se ha detenido un paquete de datos en la red.
TSKILL	Termina un proceso
VOL	Muestra la etiqueta del volumen y el número de serie del disco

14.COMANDOS POWERSHELL DE ADMINISTRACIÓN

PROCESOS (VERBO-PROCESS)

Get-Process	-Id #Para filtrar por ProcessId	Lista los procesos en ejecución
	-Name #Para filtrar por nombre. Admite comodines.	
Stop-Process	-Id #ProcessId	
	-Name #Especificar un nombre	
Start-Process	-ld #ProcessId	
	-Name #Especificar un nombre	
Wait-Process	-Id #ProcessId	
	-Name #Especificar un nombre	

SERVICIOS (VERBO-SERVICE)

Get-Service -Name #Filtra por nombre. Admite comodines Lista los servicios locales del sistema		Lista los servicios locales del sistema
	-DisplayName #Filtra por displayname	#Para filtrar por estado
		Get-Service Where-Object -FilterScript(\$Status -eq "running")
Stop-Service	-Name #Filtra por nombre. Admite comodines.	#Ejemplo interesante
	-DisplayName #Filtra por displayname	Get-Service Where-Object -FilterScript(\$CanStop) Stop-Service
Start-Service	-Name #Filtra por nombre. Admite comodines.	
	-DisplayName #Filtra por displayname	
Restart-Service	-Name #Filtra por nombre. Admite comodines.	
	-DisplayName #Filtra por displayname	
Suspend-Service	-Name #Filtra por nombre. Admite comodines.	
	-DisplayName #Filtra por displayname	

CONFIGURACIÓN DE RED

Get-NetAdapter	-Name #Nombre de la interfaz	#Lista las interfaces de red del sistema
Disable-NetAdapter	-Name #Nombre de la interfaz	#Desactiva una interfaz de red
Enable-NetAdapter	-Name	#Activa una interfaz de red
Get-NetIPConfiguration		#Muestra información de IP, DNS y puerta de enlace
Get-NetIPAddress -InterfaceAlias #Nombre de la interfaz #Informacion de la IP de un adaptador		#Informacion de la IP de un adaptador
	-AddressFamily #Version protocolo IP	(Get-NetIPAddress -InterfaceAlias Ethernet -AddressFamiliy ipv4).IPAddress
Get-DnsClientServerAddress	-InterfaceAlias #Nombre de la interfaz	#Informacion DNS de un adaptador
	-AddressFamily #Version protocolo IP	(Get-DnsClientServerAddress -InterfaceAlias Ethernet -AddressFamily ipv4).ServerAddresses

USUARIOS LOCALES (VERBO-LOCALUSER)

New-LocalUser	-Name #Nombre del Usuario	#Crea un Usuario local
	-Description	New-LocalUser -Name "Davit" -FullName "Davit Martinez" -Password "miPassword"
	-Disabled true false	
	-Password	
	-NoPassword	
Set-LocalUser	-Name #Filtra por nombre de usuario	#Modifica informacion de un usuario local
	-Password #Modifica el password	\$password=ConvertTo-SecureString "nopasaras" -AsPlainText -Force
	-Description #Modifica la descripcion	Set-LocalUser -Name "Gandalf" -Password \$password
Disable-LocalUser	-Name #Nombre de usuario	#Desactiva una cuenta usuario
Enable-LocalUser	-Name #Nombre de usuario	#Activa una cuenta de usuario
Remove-LocalUser	-Name #Nombre de usuario	#Elimina una cuenta de usuario

GRUPOS LOCALES (VERBO-LOCALGROUP)

New-LocalGroup	-Name #Nombre del grupo -Description #Descripcion del grupo	#Crea un nuevo grupo local
Remove-LocalGroup	-Name #Nombre del grupo	#Elimina un grupo local
Set-LocalGroup	-Name #Filtra por nombre de grupo -Description #Para cambiar la descripción	#Modifica un grupo local
Get-LocalGroup		
Get-LocalGroupMember	-Name o -Group #Nombre del grupo -Member #Nombre del usuario	#Lista los usuarios de un grupo
Add-LocalGroupMember	-Name o -Group #Nombre del grupo -Member #Nombre del usuario	#Añade un usuario a un grupo
Remove-LocalGroupMember	-Name o -Group #Nombre del grupo -Member #Nombre del usuario	#Quita un usuario de un grupo

RECURSOS COMPARTIDOS (VERBO-SHBSHARE O VERBO-SMBSHAREACCESS)

Get-SmbShare -Name #Filtra por nombre. Admite comodines		#Lista los recursos compartidos
Get-SmbShareAccess -Name #Filtra por nombre. Admite comodines.		#Lista los permisos de un recurso compartido
New-SmbShare	-Path #Ruta absoluta de recurso para compartir	#Crea un recurso compartido
	-Name #Nombre del recurso compartido	
	-FullAccess usuario grupo #Otorga todos los	
	permisos	
	-ReadAccess usuario grupo #Otorga permisos de	
	lectura	
	-ChangeAccess usuario grupo #Otorga permisos	
	de modificación	
	-NoAccess usuario #Deniega acceso a un usuario	
	-ConcurrentUserLimit #Límite de conexiones	
	simultáneas	
Remove-SmbShare	-Name #Nombre del recurso compartido	#Borra un recurso compartido
	-Force #No pregunta confirmación	
Set-SmbShare	-Description	#modificar un recurso compartido
	-ConcurrentUserLimit	
	-Name	
	#Los mismo atributos de new-smbshare	
Grant-SmbShareAccess	-Name #Nombre del recurso compartido	#Modifica permisos sobre recurso compartido
	-AccountName #Usuario o grupo	
	-AccessRight Full Read Change	
Revoke-SmbShareAccess	-Name #Nombre del recurso compartido	#Elimina permisos de acceso a un recurso compartido.
	-AccountName #Usuario o grupo	

COMPARADORES

Operador	Significado Ejemplo (devuelve True)		
-eq	Es igual a		
-ne	Es distinto a		
-lt	Es menor que		
-le	Es menor o igual a		
-gt	Es mayor que		
-ge	Es mayor o igual a		
-like	Es como (comparación de caracteres comodín para texto)	"file.doc" -like "f*.doc"	
-notlike	No es como (comparación de caracteres comodín para texto)	"file.doc" -notlike "p*.doc"	
-contains	Contiene	1,2,3 -contains 1	
-notcontains	No contiene	1,2,3 -notcontains 4	

OPERADORES LÓGICOS

Operador lógico	Significado	Ejemplo (devuelve True)
-and	Devuelve True si ambos lados se cumplen	(1 -eq 1) -and (2 -ne 3)
-or	Devuelve True si uno de los lados se cumple	(1 -ne 1) -or (2 -ne 3)
-not o!	Convierte True en False y viceversa	-not(1 -ne 1)

OPERACIONES CON OBJETOS (-Object)

Where-Object	-FilterScript{} #Condición para el filtrado \$_ #Hace referencia al objeto (es como this)	#Filtra objetos enteros
Select-Object	-Property	#Permite crear nuevos objetos
Sort-Object	-Property #Campo por el que se ordena #Ordena de forma ascendente por defecto	
	-Descending #Ordena de forma descendiente	

ESTRUCTURAS DE CONTROL

```
$i=0
for($i=0; $i -lt 5;$i++)
                                                                                                       $i=0
                                                    do{
                                                                                                       while($i -lt 10)
 #Cuerpo del for
                                                     write-host $i
                                                     $i+=1
$colores=@("azul","verde","rojo")
                                                                                                       $i++
for($i=0; $i -lt $colores.length; $i++)
                                                    while ($1 -lt 10)
 write-host $colores[$i]
switch($variable)
 'valor1'
    //Cosas a hacer
 'valor 2'
   //Cosas a hacer
 Default
  //Cosas a hacer
```

ARRAYS

@()	\$vector=@()	//Crea un array vacío
@(elemento1, elemento2,elementoN)	\$colores=@("azul","verde","rojo")	//Crea un array con valores
\$vector[índice1, índiceN]	\$colores[0] //Devuelve "azul"	//Recupera el valor del índice
	\$colores[0,2] //Devuelve "azul" y "rojo"	
	\$colores[-1] //Devuelve el último elemento	
	\$colores[02] //Devuelve un rango (incluidos 0 y 2)	
	\$colores[20] //Rango en orden inverso	
\$data=@(//Crea una matriz de objetos
[pscustomobject]@{FirstName='Kevin';LastName='		
Marquette'}		
[pscustomobject]@{FirstName='John';		
LastName='Doe'}		