# Informatica e Tecnologie della Comunicazione Digitale

Docente:

Miguel Ceriani (ceriani@di.uniroma1.it)

Lezioni:

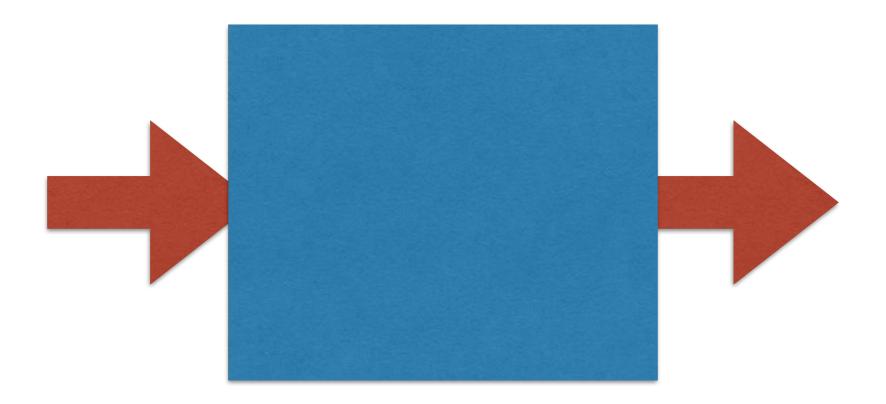
Mercoledì/Giovedì/Venerdì 9-11

Ricevimento (su appuntamento):

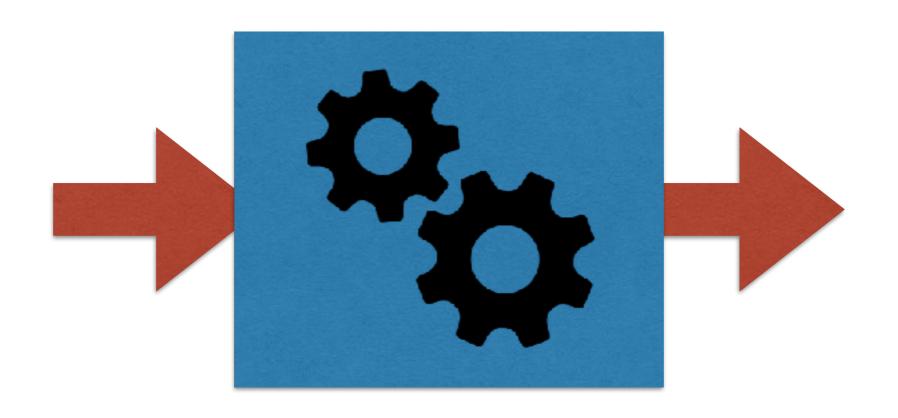
Mercoledì 14-16 a viale Regina Elena 295, palazzina F, 1º piano

# Cos'è un Computer?

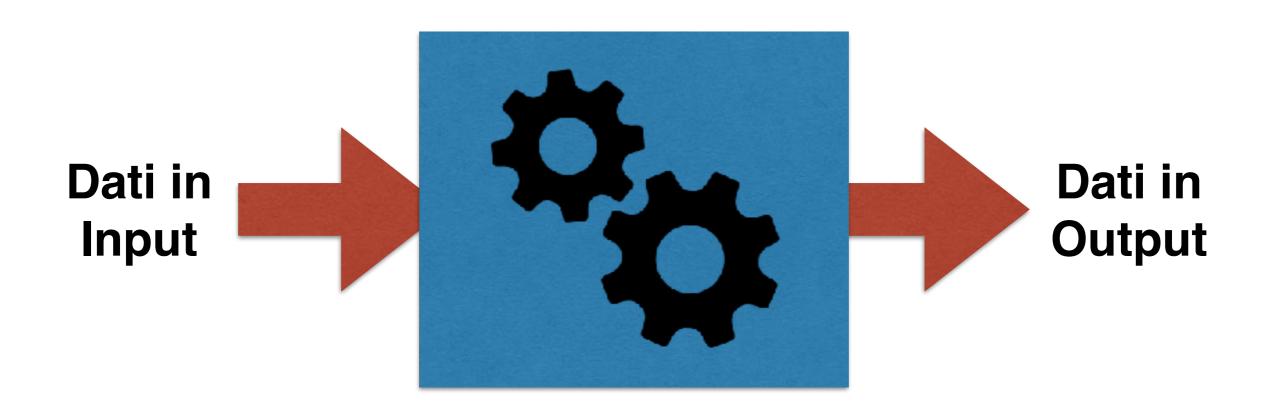
#### Sistema



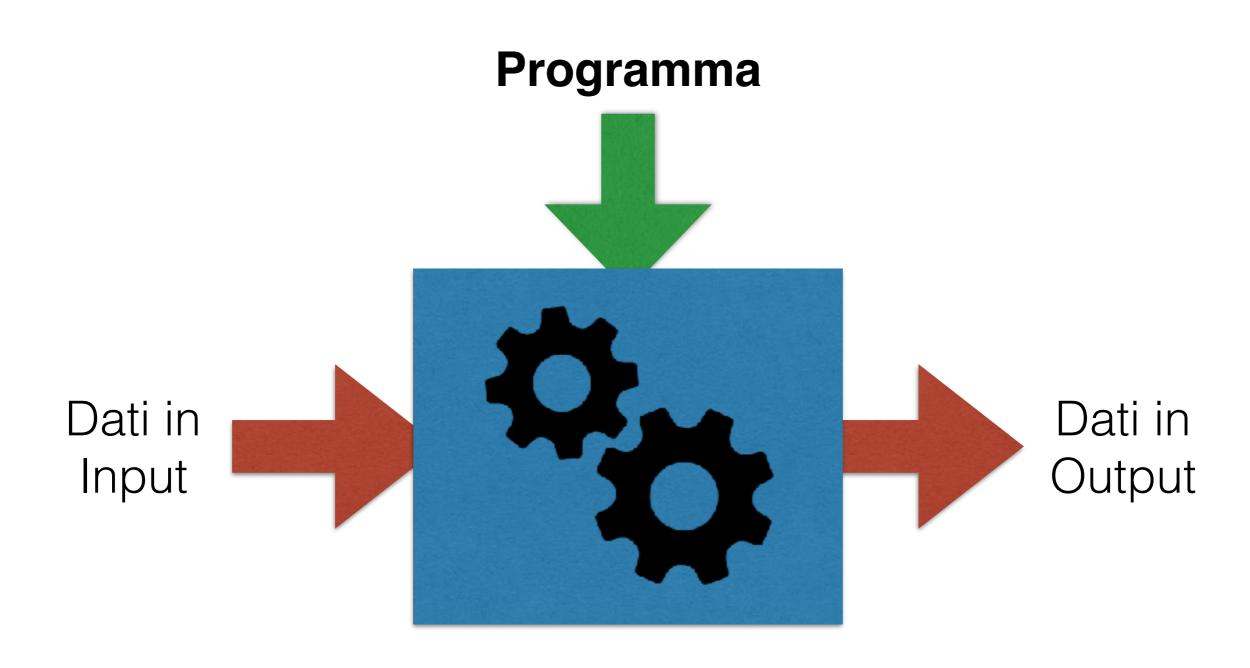
#### Sistema di Elaborazione



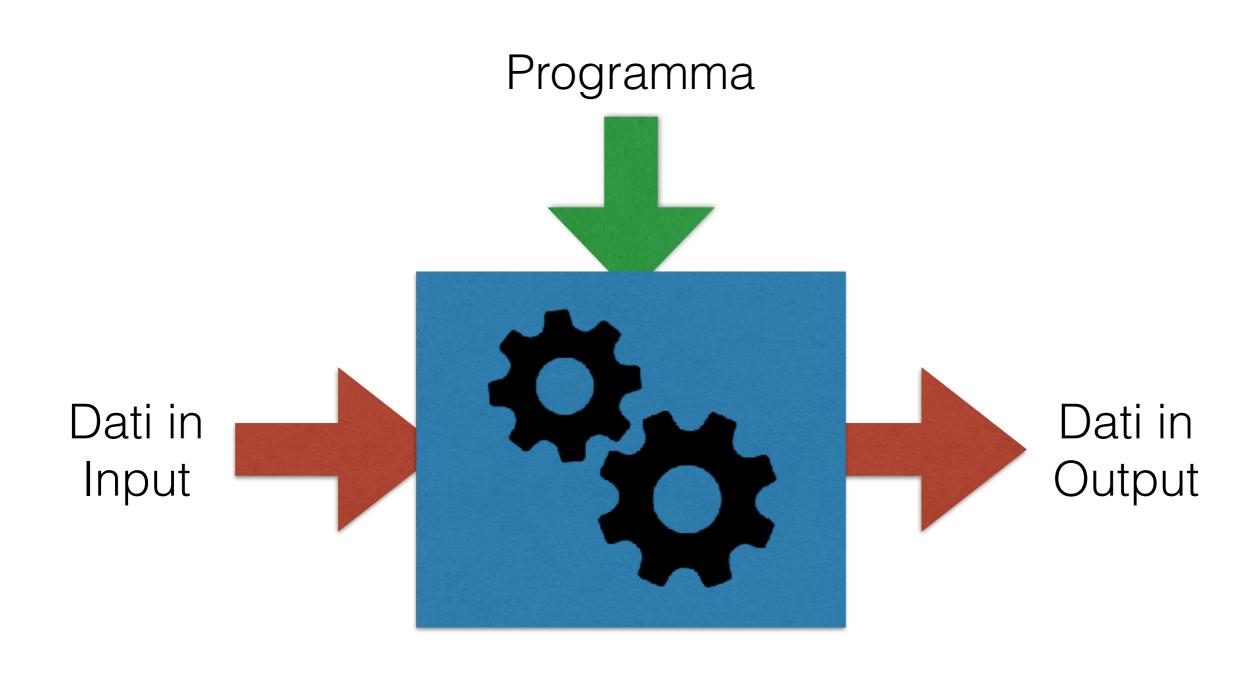
#### Sistema di Elaborazione Dati



## Sistema di Elaborazione Dati Programmabile



### Sistema di Elaborazione Dati Programmabile Universale



# Programma?



#### Istruzioni

- trova una charcuterie (o salumeria, o casadduoglio)
- fatti dare una mozzarella di Aversa
- se è fresca comprane mezzo chilo e torna a casa
- se non è fresca trova un'altra charcuterie
- fatti dare una mozzarella di Aversa
- se è fresca comprane mezzo chilo e torna a casa

• . . .

#### Sequenza di Istruzioni

- 1. trova una charcuterie
- 2. fatti dare una mozzarella di Aversa
- 3. se è fresca comprane mezzo chilo e torna a casa
- 4. se non è fresca trova un'altra charcuterie
- 5. fatti dare una mozzarella di Aversa
- 6. se è fresca comprane mezzo chilo e torna a casa
- 7. ...

#### Sequenza Finita di Istruzioni

- 1. ripeti finché non hai la mozzarella
  - 1. trova una charcuterie
  - 2. fatti dare una mozzarella di Aversa
  - 3. se è fresca comprane mezzo chilo
- 2. torna a casa

#### Sequenza Finita di Istruzioni **Elementari**

- 1. ripeti finché non hai la mozzarella
  - 1. trova una charcuterie
  - 2. fatti dare una mozzarella di Aversa
  - 3. premi la mozzarella con due dita
  - 4. cola il latte?
    - se sì, comprane mezzo chilo
- 2. torna a casa

#### Sequenza Finita di Istruzioni Elementari

manca ancora chiarire qualcosa:

qual è l'insieme di istruzioni elementari che posso usare?

(il Linguaggio)

ma lo vedremo in seguito...

#### Dati:

quali informazioni posso elaborare?

#### Dati:

# proviamo a quantificare l'informazione

# Ordinare in base al contenuto informativo (delle risposte)

- A. Dimmi di che colore è la maglietta che hai comprato
- B. La regina all'inizio della partita sta in una casella di che colore?
- C. Mostrami il colore della maglietta che hai comprato
- D. Dimmi il colore del cavallo bianco di Garibaldi
- E. Le bici Arala possono essere gialle, rosse o blu. La tua di che colore è?
- F. Dimmi una combinazione di (due) colori che ti piace.
- G. La camicia di Frank è rossa?

# In ordine di inform. crescente: tra parentesi il # di possibili risposte

- 1. Dimmi il colore del cavallo bianco di Garibaldi (1)
- La regina all'inizio della partita sta in una casella di che colore?
   (2)
- 3. La camicia di Frank è rossa? (2)
- 4. Le bici Arala possono essere gialle, rosse o blu. La tua di che colore è? (3)
- 5. Dimmi di che colore è la maglietta che hai comprato (~300)
- 6. Dimmi una combinazione di (due) colori che ti piace (~90.000=300x300)
- 7. Mostrami il colore della maglietta che hai comprato (~10 milioni)

# Riepilogo

- Computer: Sistema di Elaborazione Dati Programmabile Universale
- Programma: Sequenza Finita di Istruzioni
  Elementari, ma che può generare un numero non
  pre-stabilito di operazioni (ciclo, condizione)
- Informazione: può essere quantificata in base al contesto di chi la riceve (quante diverse possibilità mi aspetto?)