ADS - Tecnologia da Informação e Telecomunicações 2025 - Anotações de aula

Professor Miguel Suez Xve Penteado

2025-02-19

Contents

\mathbf{Sc}	$_{ m bre}$	estas anotações	5		
	0.1	ACESSO AO GITBOOK CELULAR	5		
	0.2	APP EPUB ANDROID	5		
	0.3	Moon+ Reader	5		
IN	TRO	ODUÇÃO DA DISCIPLINA	7		
	0.4	Livros-Texto da disciplina	7		
1	INTRODUÇÃO A TIC (TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÕES)				
	1.1	Conceitos de Sistemas de Informação	9		
	1.2	Os diferentes Tipos de Sistemas de Informação	13		
	1.3	Sistemas de Informação e Vantagem Competitiva	13		
2	INFRAESTRUTURA DE TIC				
	2.1	Hardware e Software	15		
	2.2	Fundamentos da Inteligência de Negócios: Gestão da Informação e Banco de Dados	15		
	2.3	Telecomunicações, Internet e Rede sem Fio $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	15		
	2.4	Segurança em Sistemas de Informação	15		
3	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E FUNCIONALIDADES				
	3.1	Sistemas Integrados de Gestão	17		
	3.2	Comércio Eletrônico	17		

4 CONTENTS

4	Tomada de Decisão de Gestão do Conhecimento: Business In-				
	teli	gence	19		
	4.1	Ferramentas de B.I. e conceito de Dash Board $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	19		
	4.2	Bancos de Dados OLTP e OLAP	19		
5	TECNOLOGIAS EMERGENTES E INOVAÇÃO EM TIC				
	5.1	VIRTUALIZAÇÃO E CONTINENTIZAÇÃO	21		
	5.2	BIG DATA	21		
	5.3	ASSISTENTES INTELIGENTES	21		
6	GESTÃO DO CONHECIMENTO EM TIC				
	6.1	Conceitos e Práticas de Gestão do Conhecimento	23		
	6.2	Implementação e Desafios da Gestão do Conhecimento	23		
7	AP	LICATIVOS DE PRODUTIVIDADE E ESCRITÓRIO I	25		
	7.1	Planilhas Eletrônicas	25		
	7.2	Processadores de Texto	25		
8	AP	LICATIVOS DE PRODUTIVIDADE E ESCRITÓRIO II	27		
	8.1	Ferramentas de Apresentação	27		
	8.2	Tecnologias de Comunicação e Colaboração			

Sobre estas anotações

Estas anotações são apenas lembretes das aulas expostas em sala, durante a disciplina de ENGENHARIA DE SOFTWARE.

- 0.1 ACESSO AO GITBOOK CELULAR
- 0.2 APP EPUB ANDROID
- 0.3 Moon+ Reader

6 CONTENTS

INTRODUÇÃO DA DISCIPLINA

coming soon

0.4 Livros-Texto da disciplina

0.4.1 Bibliografia Básica

JOÃO, Belmiro N. Informática Aplicada. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2019.

GONÇALVES, G. R. B. Sistemas de informação. Porto Alegre: SAGAH, 2017.

SILVA, K. C. N.; BARBOSA, C.; CÓRDOVA JUNIOR, R. S. Sistemas de informações gerenciais. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

0.4.2 Bibliografia Complementar

LAUDON, Kenneth C; LAUDON, Jane P. Sistemas de Informação Gerenciais. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2014.

MUNHOZ, Antônio S. Fundamentos de Tecnologia da Informação e análise de sistemas para não analistas. Curitiba: Intersaberes, 2017.

MARÇULA, M.; BENINI FILHO, P. A. Informática: Conceitos e Aplicações. 5.Ed. São Paulo: Erica: 2019.

RAINER JUNIOR, R. K.; CEGIELSKI, C. G. Introdução a sistemas de informação. - 5. ed. - Rio de Janeiro: Elsevier, 2016.

STAIR, Ralph M; REYNOLDS, George W. Princípios de sistemas de informação / Ralph M. Stair. São Paulo: Cengage Learning, 2015.

8 CONTENTS

INTRODUÇÃO A TIC (TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÕES)

1.1 Conceitos de Sistemas de Informação

1.1.0.1 Conceito de Informação segundo Kenneth C. LAUDON, Jane P. LAUDON (2011)



Figure 1.1: Prof Ken C. Laudon (1944 - 2019) e Jane Price Laudon - Universidade Columbia

"Tecnicamente, um sistema de informação (Si) é um CON-JUNTO DE COMPONENTES RELACIONADOS entre si que CO-LETAM (ou recuperam), PROCESSAM, ARMAZENAM c DIS-TRIBUEM [o que ?] INFORMAÇÕES que servem para apoiar a TOMADA DE DECISÕES, a COORDENAÇÃO e o CONTROLE de uma organização." (LAUDON; LAUDON, 2011)

PERGUNTA: Um SISTEMA DE INFORMAÇÃO (SI) é a mesma coisa que um computador (smartphone) com um software (app)?

que t	in comparado	(emarephone)	com am	oojiware	(αPP)
a) si	m? Porque?				

b) não? Porque?

1.1.1 As 3 atividades básicas de um Sistema de Informação (SI)



1.1.2 Os Sistemas de Informação e o Mundo dos Negócios

No mundo dos negócios as demandas (ou problemas) podem ser agrupados em 3 categorias:

- organização;
- tecnologia;
- pessoas;

Segundo Kenneth C. LAUDON, Jane P. LAUDON, solucionar probelmas será sempre um processo contínuo de 4 passos:

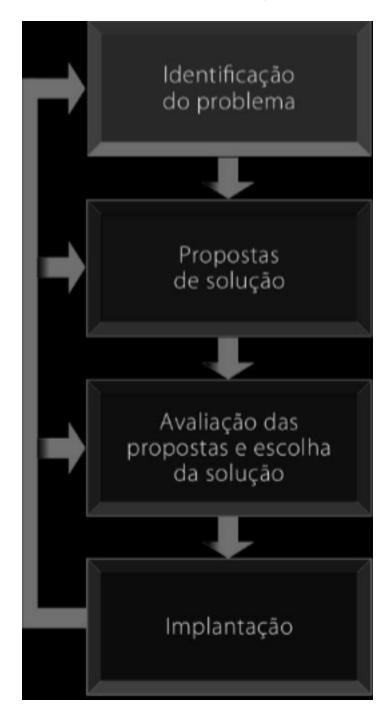
1. Identificar [do problema];

2. Receber as propostas para Solução [do problema];

3. Avaliar as propostas e escolher a Solução [do problema];

4. Implantar a SOLUÇÂO escolhida [para resolver o problema];

12 CHAPTER~1.~INTRODUÇÃO~A~TIC~(TECNOLOGIA~DA~INFORMAÇÃO~E~COMUNICAÇÕES)



- 1.2 Os diferentes Tipos de Sistemas de Informação
- 1.3 Sistemas de Informação e Vantagem Competitiva

14CHAPTER 1. INTRODUÇÃO A TIC (TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÕES)

INFRAESTRUTURA DE TIC

- 2.1 Hardware e Software
- 2.2 Fundamentos da Inteligência de Negócios: Gestão da Informação e Banco de Dados
- 2.3 Telecomunicações, Internet e Rede sem Fio
- 2.4 Segurança em Sistemas de Informação

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E FUNCIONALIDADES

- 3.1 Sistemas Integrados de Gestão
- 3.2 Comércio Eletrônico

Tomada de Decisão de Gestão do Conhecimento: Business Inteligence

- 4.1 Ferramentas de B.I. e conceito de Dash-Board
- 4.1.1 PowerBI
- 4.2 Bancos de Dados OLTP e OLAP

20CHAPTER 4. TOMADA DE DECISÃO DE GESTÃO DO CONHECIMENTO: BUSINESS INTELIG

TECNOLOGIAS EMERGENTES E INOVAÇÃO EM TIC

- 5.1 VIRTUALIZAÇÃO E CONTINENTIZA-ÇÃO
- 5.2 BIG DATA
- 5.3 ASSISTENTES INTELIGENTES

 $22\ \ CHAPTER\ 5.\ \ TECNOLOGIAS\ EMERGENTES\ E\ INOVAÇÃO\ EM\ TIC$

GESTÃO DO CONHECIMENTO EM TIC

- 6.1 Conceitos e Práticas de Gestão do Conhecimento
- 6.2 Implementação e Desafios da Gestão do Conhecimento

APLICATIVOS DE PRODUTIVIDADE E ESCRITÓRIO I

- 7.1 Planilhas Eletrônicas
- 7.2 Processadores de Texto

APLICATIVOS DE PRODUTIVIDADE E ESCRITÓRIO II

- 8.1 Ferramentas de Apresentação
- 8.2 Tecnologias de Comunicação e Colaboração