# Labo 3 VSE

07.01.2024 Miguel JALUBE Leandro SARAIVA MAIA

### Contexte

Ce rapport est redigé dans le cadre du laboratoire 3 du cours de Vérification des systèmes embarqués de la HEIG-VD. Le laboratoire concerne un composant à tester en System Verilog.

### Objectif

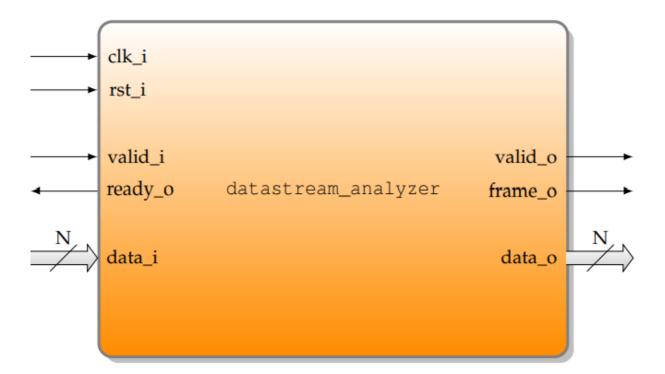
Tester le fonctionnement d'un analyseur de données grâce à un banc de test dont le fonctionnement est semblable à UVM.

On releve deux types de tests à faire :

- Tests des données: Valident que les données en sortie soient cohérentes avec les entrées.
   (Assertions dans datastream\_analyzer\_scoreboard.sv)
- Tests de fonctionnement : Valident que le composant fonctionne correctement et respecte les timings. (Assertions dans datastream\_analyzer\_assertions.sv)

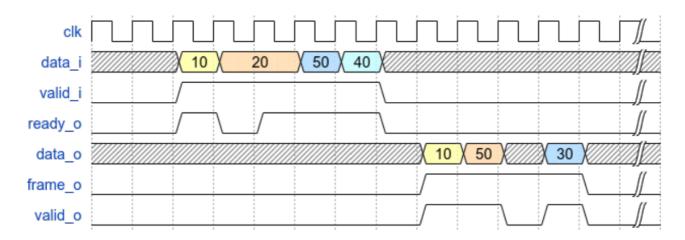
### Description du composant

L'analyseur prend en entrée des fenêtres de données d'une taille définie et retourne en sortie differents calculs sur ces données, notamment la valeur minimale, maximale et la moyenne de la fenêtre.

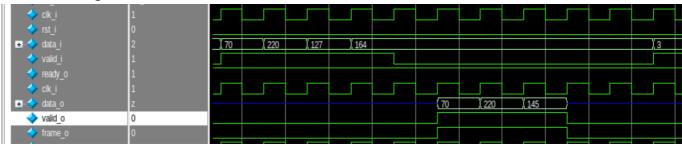


## Chronogramme de fonctionnement

Voici le chronogramme de fonctionnement comme décrit dans la consigne du laboratoire :



Voici le chronogramme de fonctionnement lors de la simulation :



On constate dans le chronogramme de la simulation la taille de la fenêtre est de 4 et envoi les valeurs 70, 220, 127, 164. Respectivement la valeur minimale, maximale et la moyenne sont 70, 220 et 145(entière). Le chronogramme respecte l'ordre défini pour les sorties, soit min, max puis moy.

# Plan de vérification

### Tests des données

Test case	Priority	Test	Verification criteria
Random	1	Génère des datas aléatoires	Min, max, avg correct
Ascending	1	Génère des datas croissantes (0, 1, 2,)  total tot	Min = 0, Max = WINDOWSIZE, avg = WINDOWSIZE / 2
Full 0	1	Génère des datas contenant que des 0	Min = 0, Max = 0, Avg = 0

Test case	Priority	Test	Verification criteria		
Full 1	1	Génère des datas contenant que des 1	Min = 1, Max = 1, Avg = 1		
Edge 1	1	Génère des data contenant des 1 au LSB et au MSB	Min, max, avg correct selon calcul		
Edge 0	1	Génère des data contenant des 0 au LSB et au MSB	Min, max, avg correct selon calcul		
Half 0 half 1	1	Génère des datas contenant 50% de 0 et 50% de 1	Min, max, avg correct selon calcul		
Half 1 half 0	1	Génère des datas contenant 50% de 1 et 50% de 0	Min, max, avg correct selon calcul		
Alternate 1 0	1	Génère des datas contenant 1 puis 0 puis 1 puis 0	Min, max, avg correct selon calcul		
Alternate 0 1	1	Génère des datas contenant 0 puis 1 puis 0 puis 1	Min, max, avg correct selon calcul		

# Tests de fonctionnement

Assert	Errno 0	Errno 1	Errno 2	Errno 10	Errno 11	Errno 12	Errno 13	Errno 14	Errno 15
Si frame_o passe de 0 à 1, cela implique que frame_o est égal à valid_o pendant 3 cycles	PASS	PASS	PASS	FAIL	INACTIVE	FAIL	PASS	PASS	PASS
Si valid_i passe de 0 à 1, cela implique que valid_i est égal à ready_o pendant WINDOWSIZE cycles	PASS	PASS	PASS	PASS	PASS	PASS	PASS	PASS	PASS

# Quelques détails de conception

Dans les monitor, il y a parfois des instructions @(negpos clk). Cela est du au fait que lorsqu'on mesure un signal avec SystemVerilog et qu'il vient de changer, on prend sa dernière valeur. On doit donc attendre une demi-période afin d'être sûr de lire la bonne valeur.

Dans datastream\_monitor.sv, on attend que valid\_i passe à 1, on remplit la transaction, puis on attend que valid\_i passe à 0. Si on ne faisait pas ça, on commencerait direct avec la prochaine transaction sans attendre qu'elle soit envoyée par le VIF (car valid\_i est encore à 1).

### Erreurs relevées

### ERRNO 0, 1 et 2

Aucune erreur car ce sont des cas d'utilisation différents du composant.

### **ERRNO 10**

valid\_o est tout le temps à 0.

Il devrait rester pendant 3 cycles à 1 lorsque frame\_o est actif.

### **ERRNO 11**

frame o est tout le temps à 0.

Il devrait être actif jusqu'à ce que ready\_o est été actif pendant 3 cycles.

ready\_o est actif pendant 3 cycles, cependant comme frame\_o reste à 0, cela n'est pas compté.

Dans notre cas, l'assertion ne peut même pas débuter car elle commencer à un flanc montant de frame\_o.

### **ERRNO 12**

Même problème que pour errno 10

valid o est tout le temps à 0.

Il devrait rester pendant 3 cycles à 1 lorsque frame o est actif.

#### ERRNO 13

Pas d'erreurs trouvées.

#### **ERRNO 14**

Pas d'erreurs trouvées.

### **ERRNO 15**

Il y a une erreur de moyenne :

```
# ** Error: ASSERT ERROR mean
# got : 1000000000000010 32770 8002
# expected: 10000000000001 32769 8001
# Time: 1955 ns Scope: datastream_anal
```

Simulation lancée avec ../scripts/sim.do all 0 16 32 15

Elle se produit lorsque les données sont toutes à 0 à l'exception du premier et du dernier bit à 1.

### Autres erreurs relevées

Si l'on essaye d'utiliser des valeurs nulles pour la taille de la fenêtre, le composant ne fonctionne pas correctement. De même pour la taille des données.