

# 1.1 Modelo de domínio – Identificação de nomes

Nome	Valor
Utilizador	classe
Administrador	classe
Gostos e não gostos	atributo
Sistema classificação	classe
Atribuição de classificação	atributo
Questionário	classe
Calcular melhores utilizadores	atributo
Sistema de comunicação	classe
Destaque de utilizadores	classe
Correspondências	classe
Anular correspondência	atributo
Perfil	vago
Mensagens	atributo
Notificação	atributo
Login	vago
Conta	vago
Nome próprio, email, password	atributo
Género	atributo
Género de interesse	atributo
Localização do utilizador	atributo
Idades aceitáveis	atributo
Idade utilizador	atributo
Anúncio	classe
Limite máximo de atribuição gostos	atributo
Retroceder perfil	atributo
Utilizadores que gostaram de um perfil	atributo
Fotos de perfil	atributo
Descrição do perfil	atributo
Sistema de apresentação	classe
Idade mínima	atributo
Pagamento	classe
Utilizador com versão paga	atributo
Prioridade na apresentação do perfil	atributo

Um administrador gere utilizadores.

Um administrador é um utilizador.

Um utilizador atribui gostos e não gostos.

Um utilizador atribui uma classificação a outro utilizador.

Um utilizador responde a um questionário.

O utilizador utiliza o sistema de comunicação.

Um utilizador possui nome próprio, email e password.

Um utilizador tem um género.

Um utilizador tem um género de interesse.

Um **utilizador** tem uma **localização associada**.

Um **utilizador** possui **idades aceitáveis** de aparecer perfis.

Um **utilizador** tem uma **idade**.

Um **utilizador** pode **retroceder num perfil** apresentado.

Um **utilizador** pode **visualizar os perfis que gostaram do seu perfil**.

Um **utilizador** possui **fotos de perfil**.

Um **utilizador** possui **descrição de perfil**.

O **sistema de apresentação** apresenta perfis ao **utilizador**.

Um **utilizador** realiza um **pagamento**.

Um **utilizador** tem uma **versão paga**.

O **sistema de classificação** guarda **atribuição de classificação**.

O **sistema de classificação** calcula os melhores resultados.

O **sistema de classificação** cria **destaques de utilizadores**.

O **sistema de classificação** acede a um **utilizador**.

O **sistema de comunicação** acede **aos gostos e não gostos**.

O **sistema de comunicação** cria **correspondências**.

A **correspondência** possui **mensagens**.

A **correspondência** envia uma **notificação**.

O **sistema de apresentação** guarda **os gostos e não gostos**.

O **sistema de apresentação** acede ao **utilizador**.

O **sistema de apresentação** possui **anúncios**.

O **sistema de apresentação** possui um **limite de gostos**.

O **sistema de apresentação** permite **retroceder um perfil**.

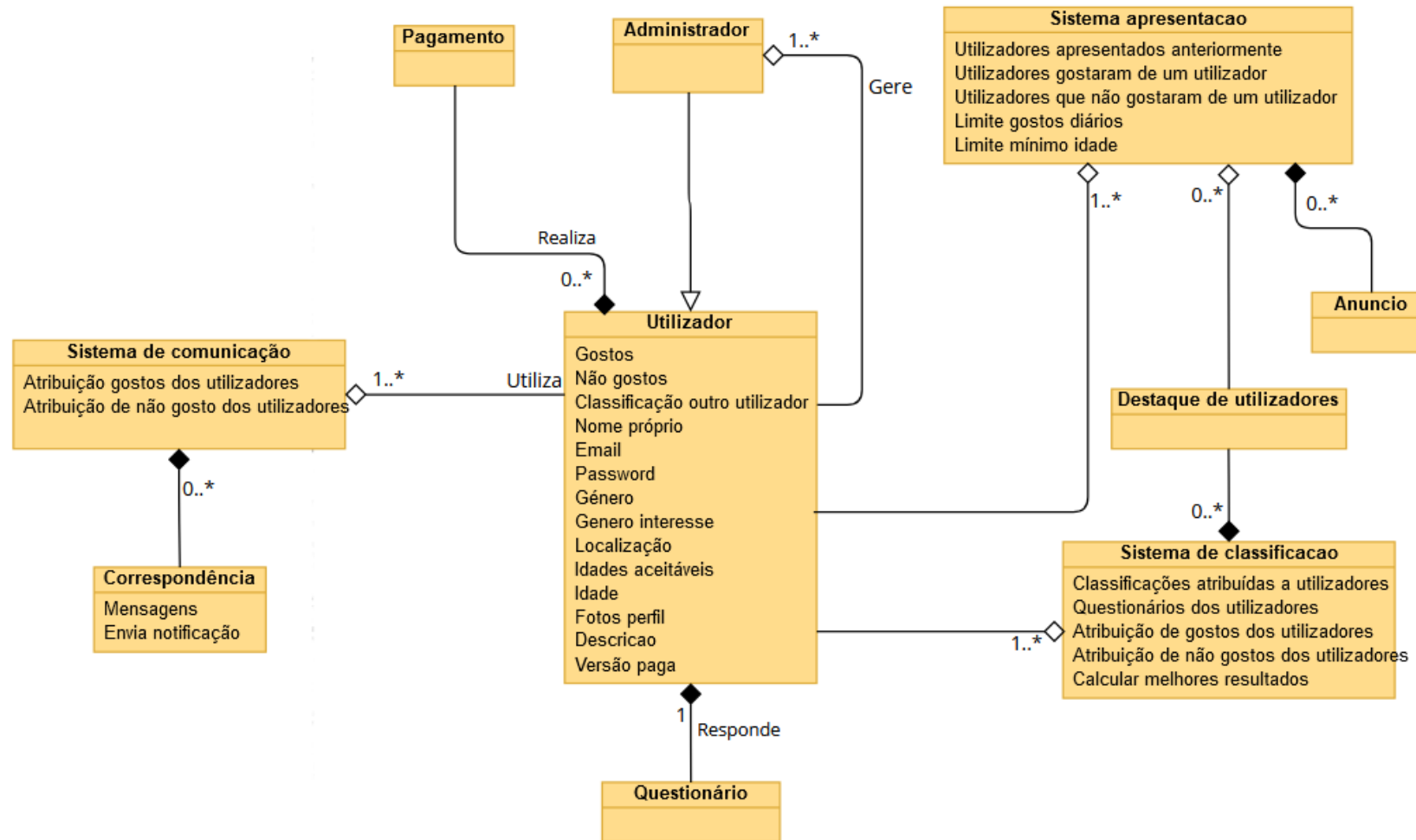
O **sistema de apresentação** permite aceder aos **utilizadores que gostaram de um perfil**.

O **sistema de apresentação** recebe **destaques de utilizadores**.

O **sistema de apresentação** possui **limite mínimo de idade**.

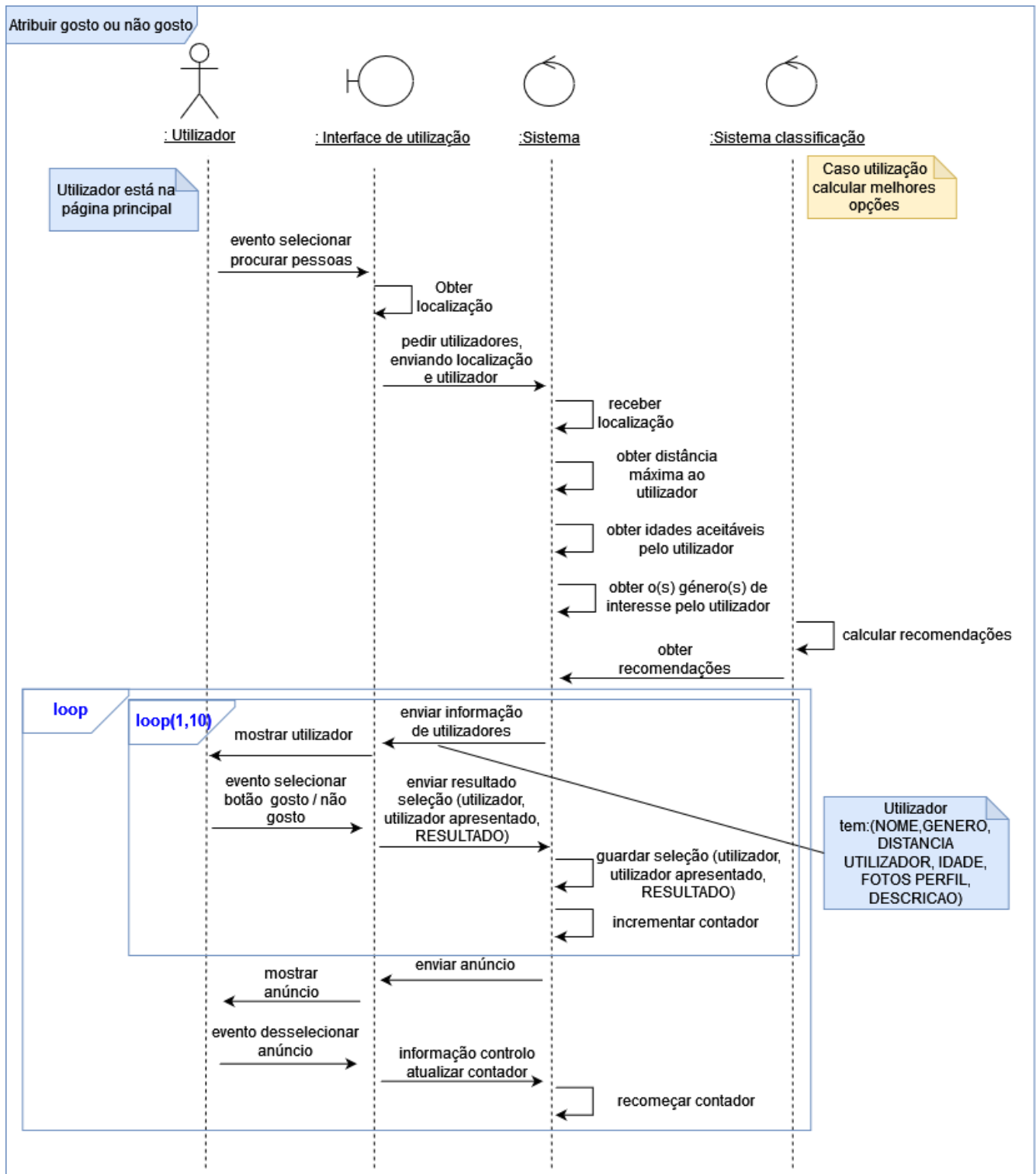
O **sistema de apresentação** acede ao **utilizador com versão paga**.

## 1.2 Modelo de domínio

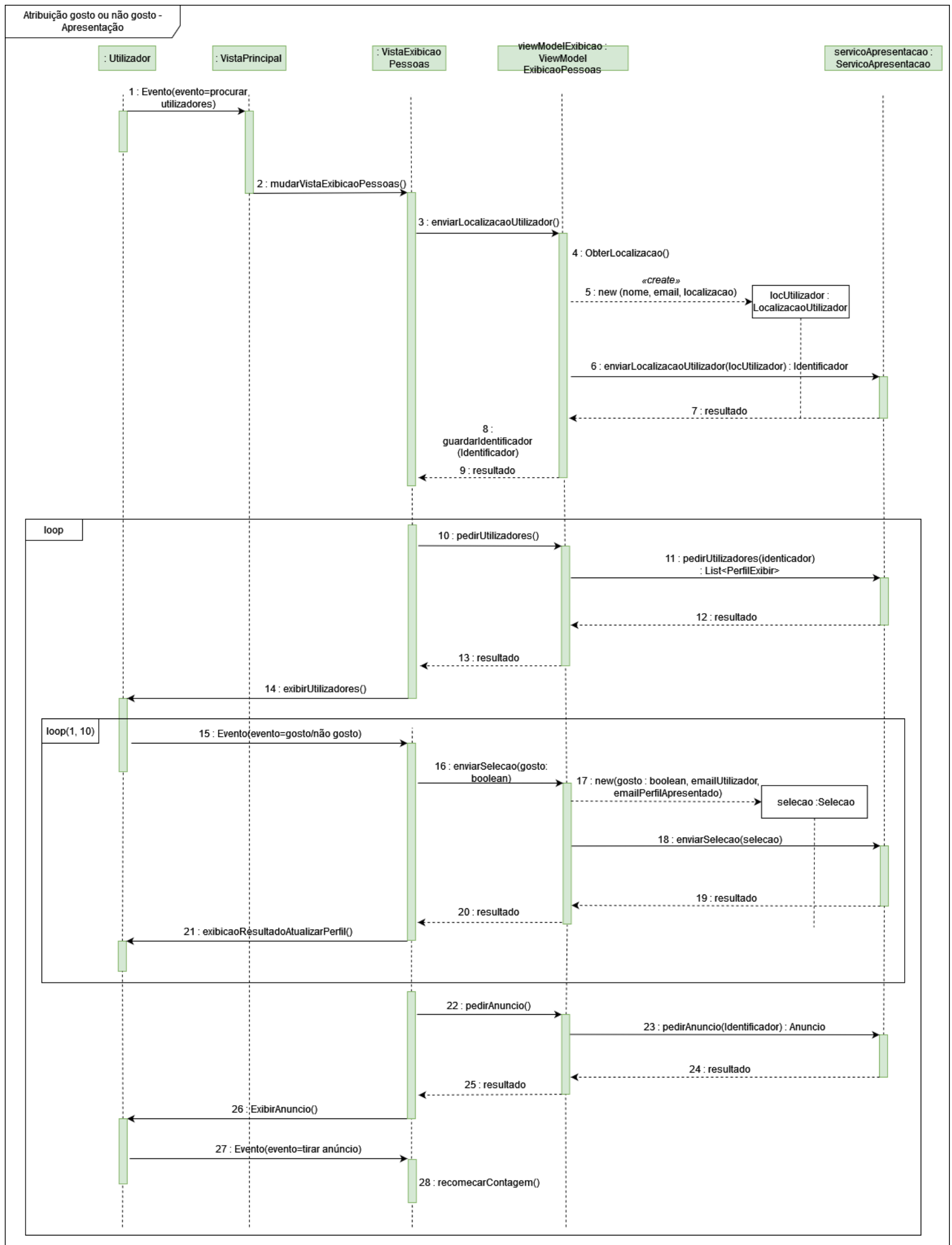


## 2. Realização de casos de utilização

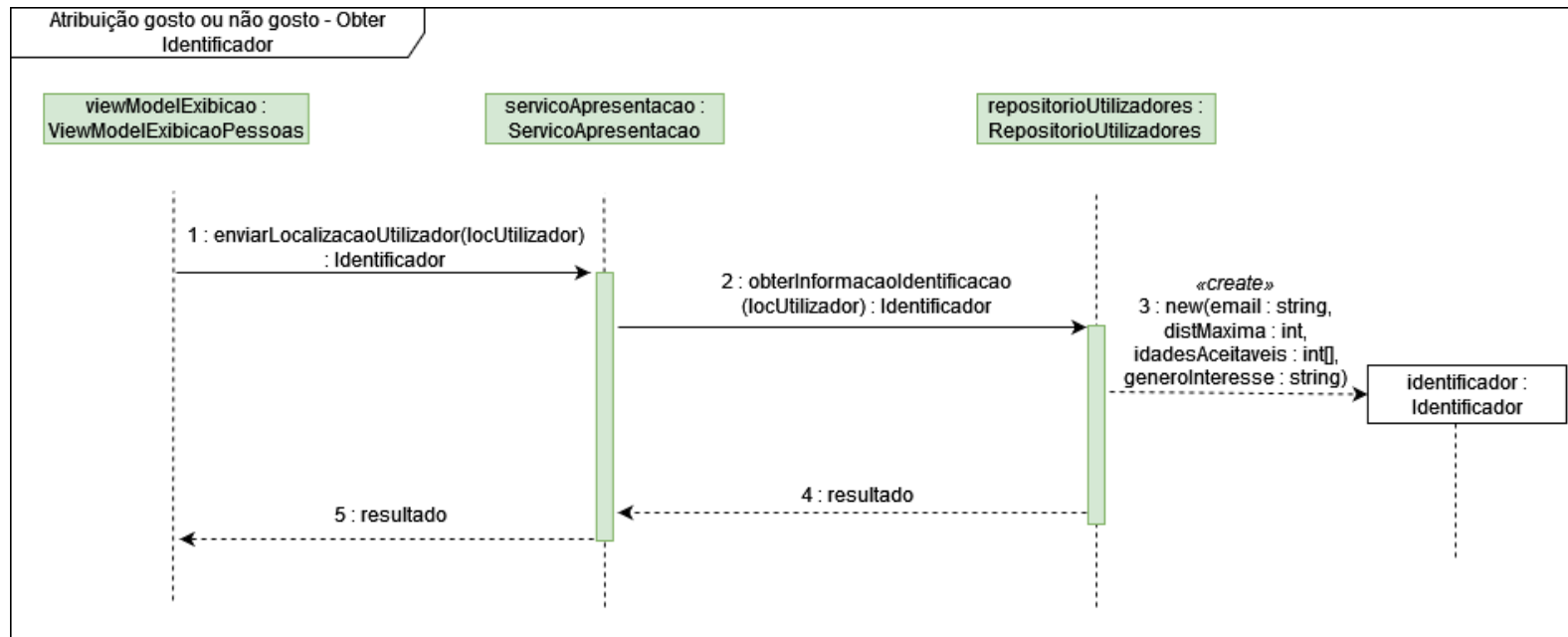
### 2.1.1 Atribuir gosto ou não gosto – Simples



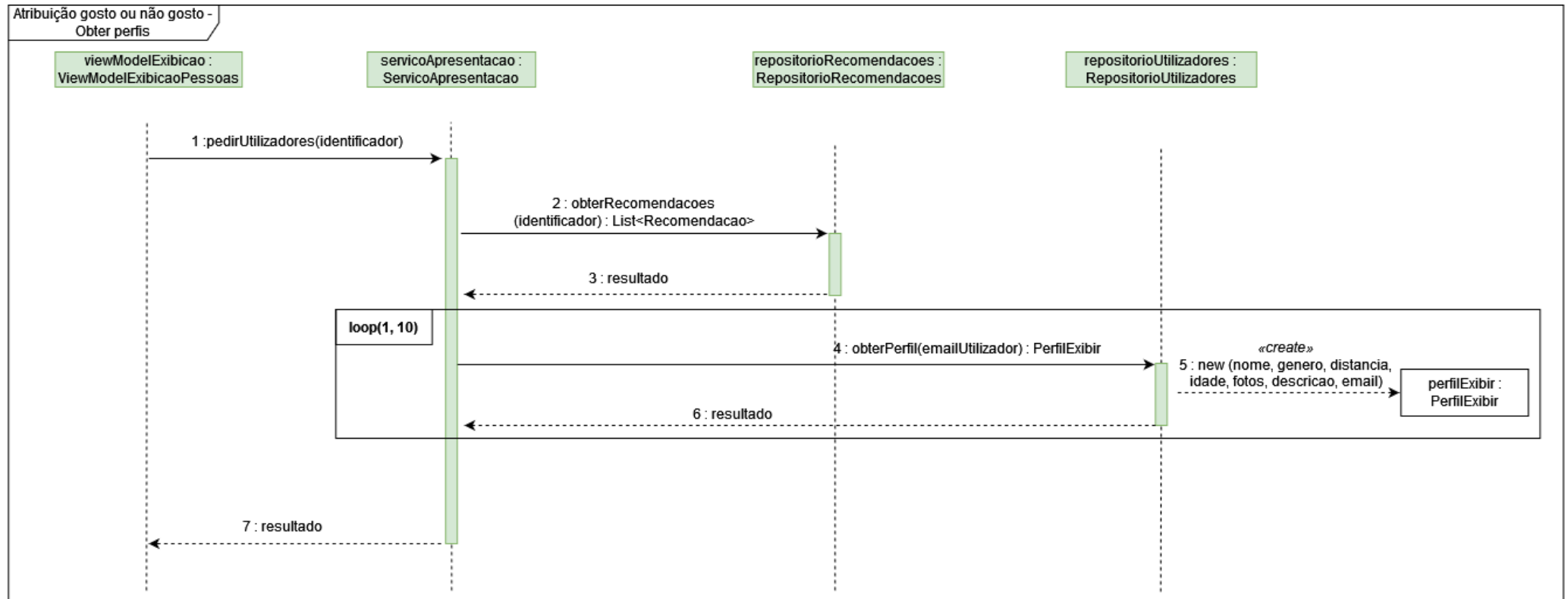
## 2.1.2 Atribuir gosto ou não gosto – Apresentação



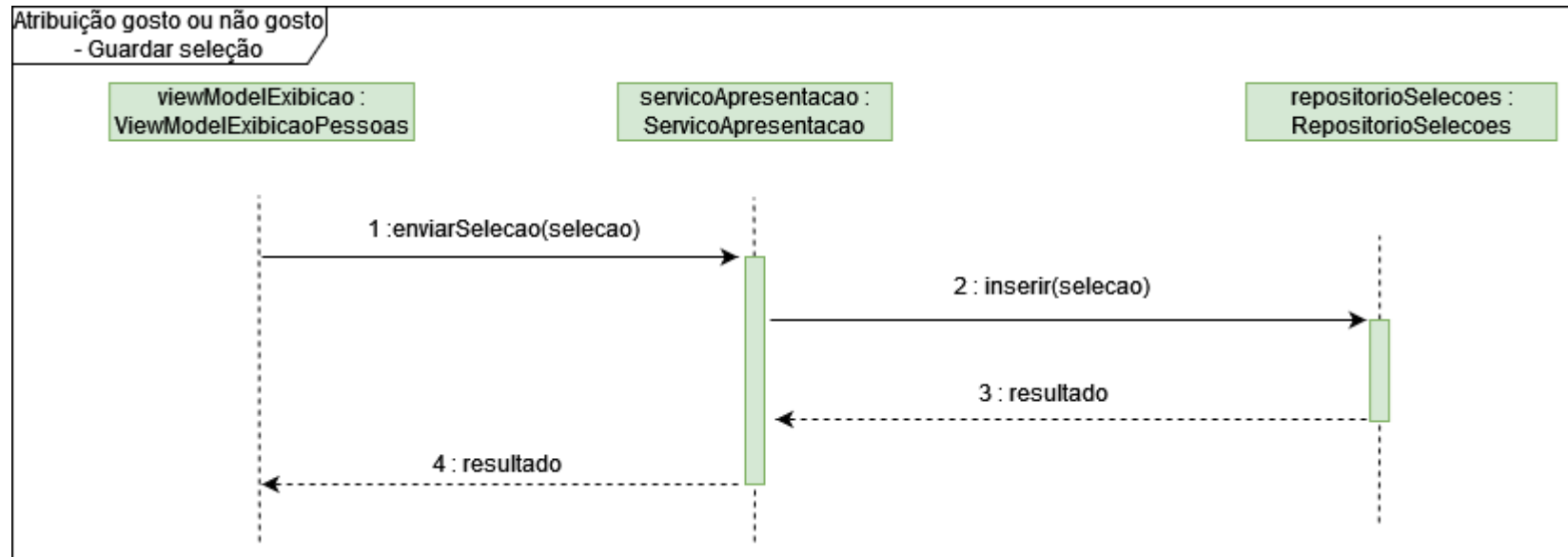
## 2.1.3 Atribuir gosto ou não gosto – Obter Identificador



## 2.1.4 Atribuir gosto ou não gosto – Obter perfis

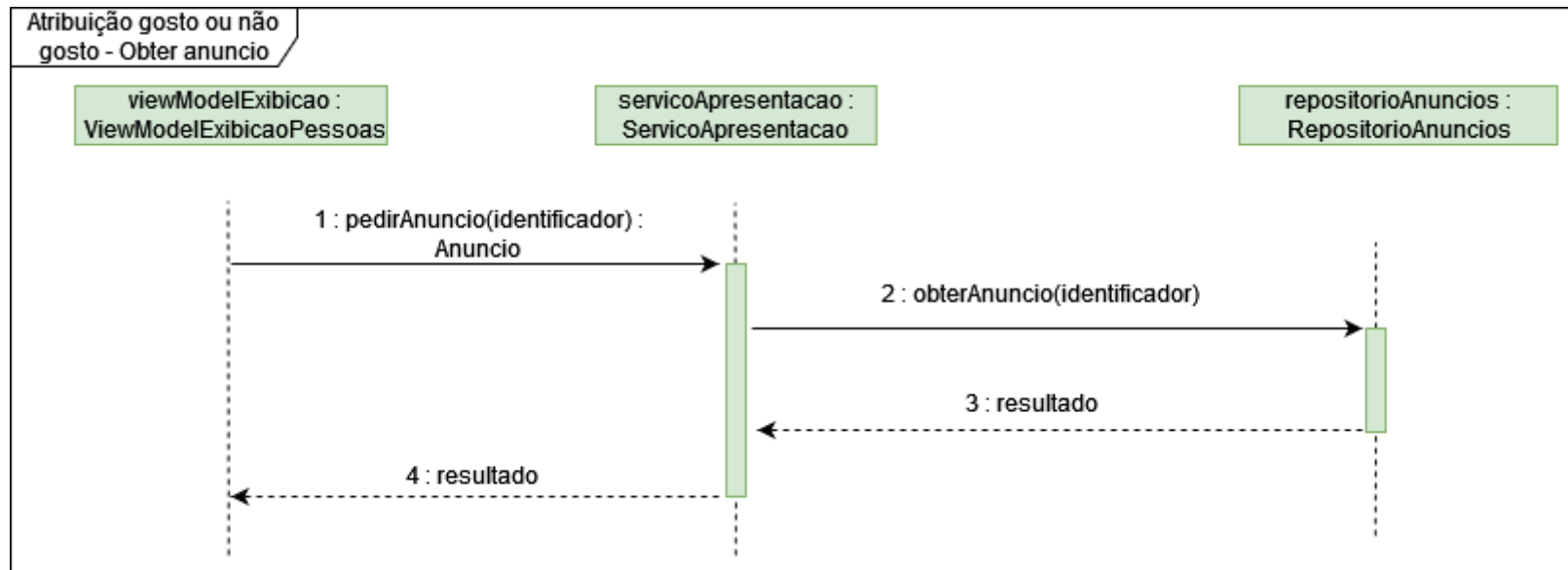


## 2.1.5 Atribuir gosto ou não gosto – Guardar seleção

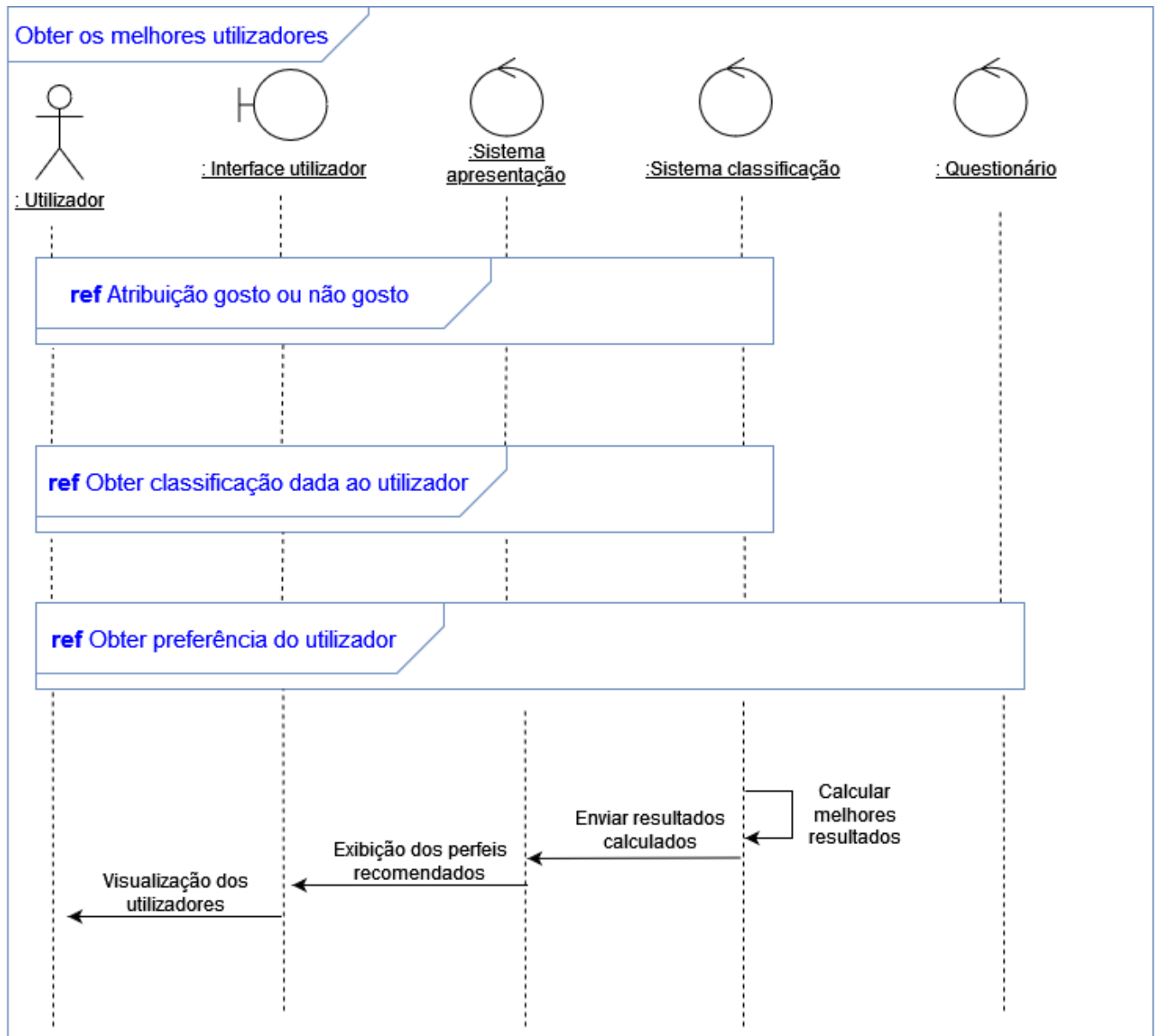




## 2.1.6 Atribuir gosto ou não gosto – Obter anúncio

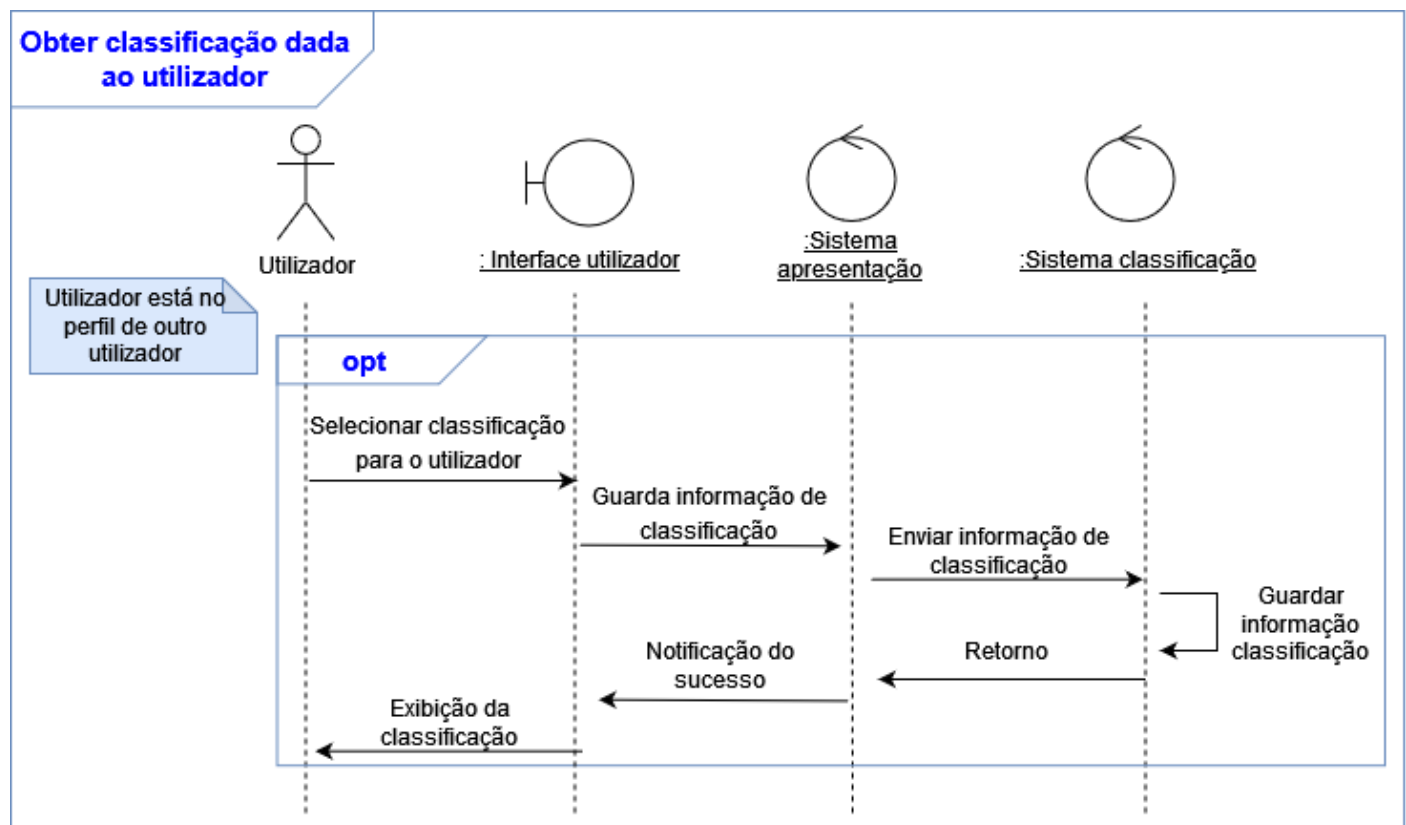


## 2.2.1 Obter melhores utilizadores – Simples

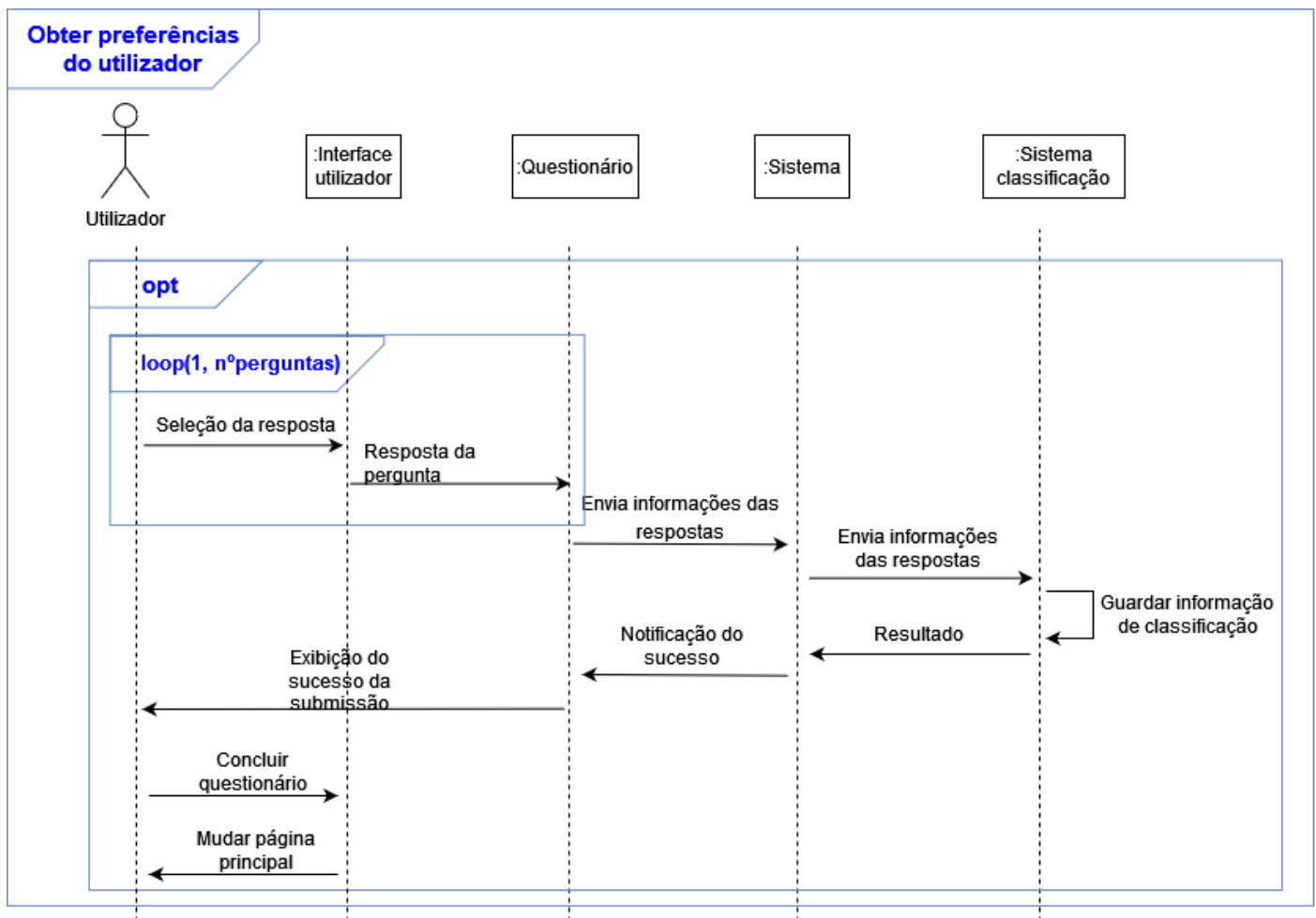


No ref Atribuir gosto ou não gosto é referente ao caso de utilização anterior onde são guardadas as seleções.

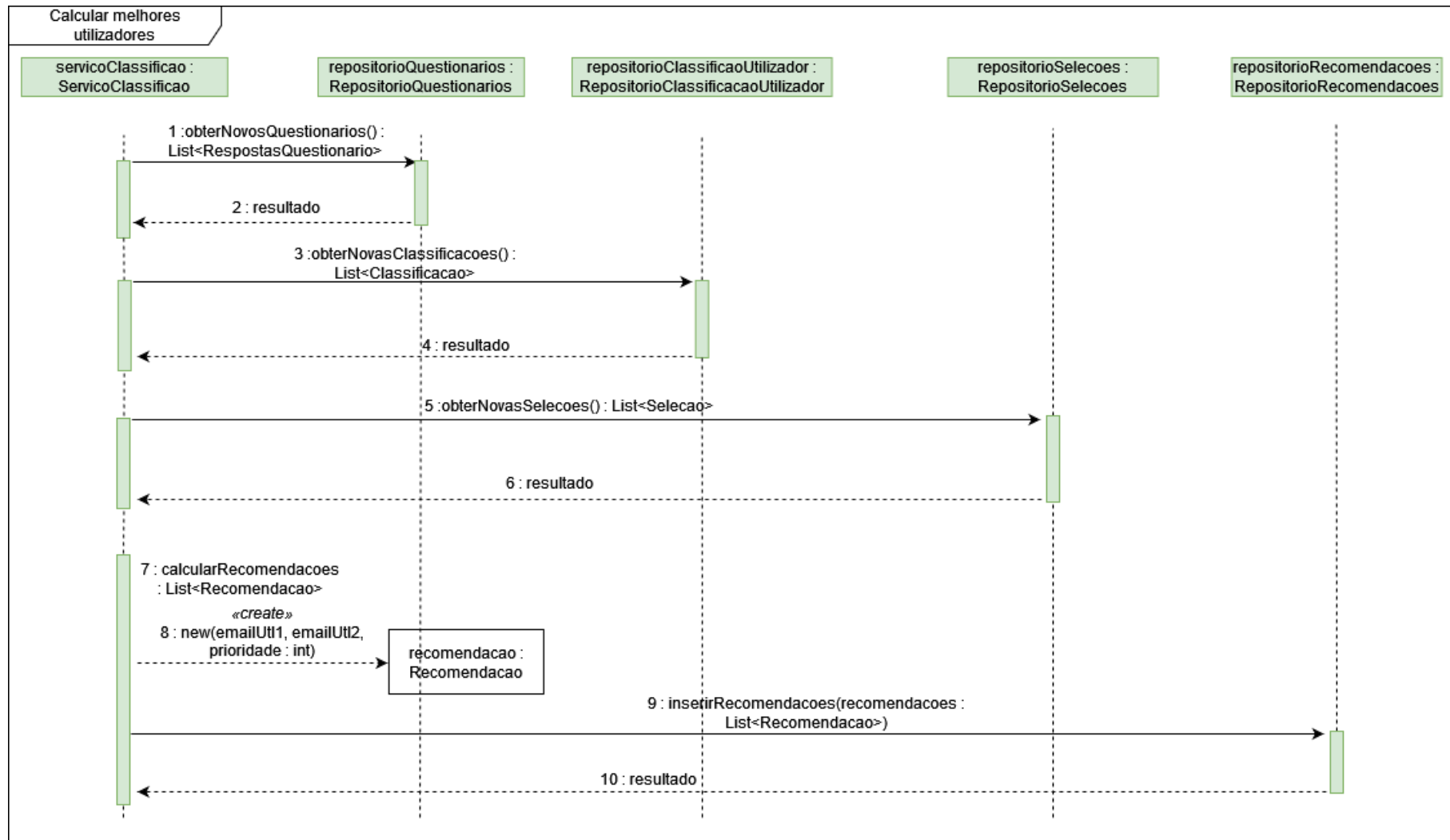
## 2.2.2 Obter melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador - Simples



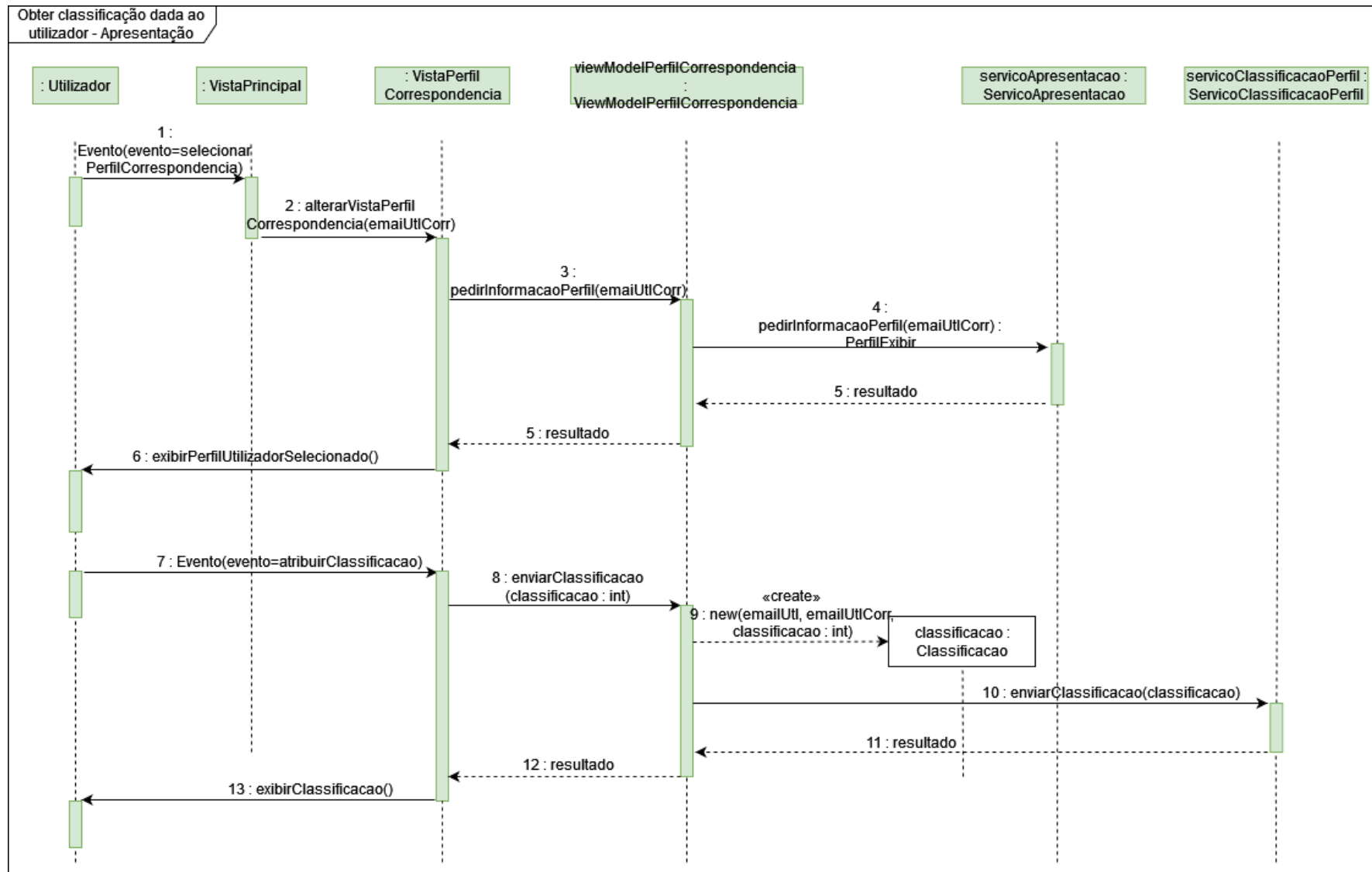
## 2.2.3 Obter melhores utilizadores – Obter preferências do utilizador - Simples



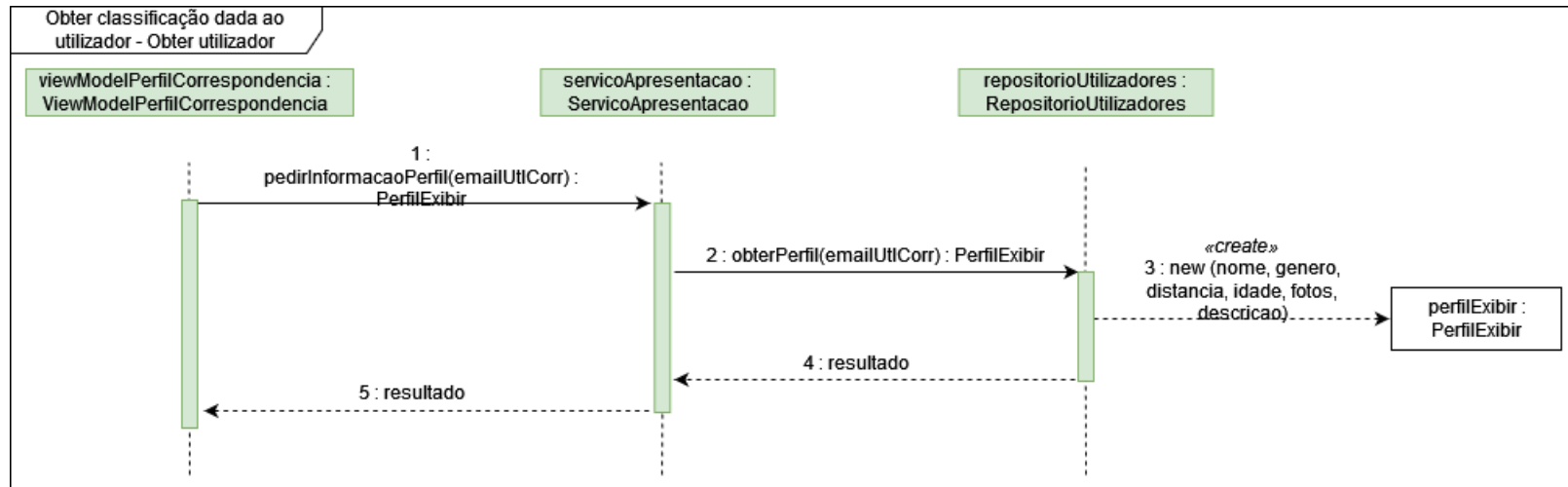
## 2.2.4 Obter melhores utilizadores



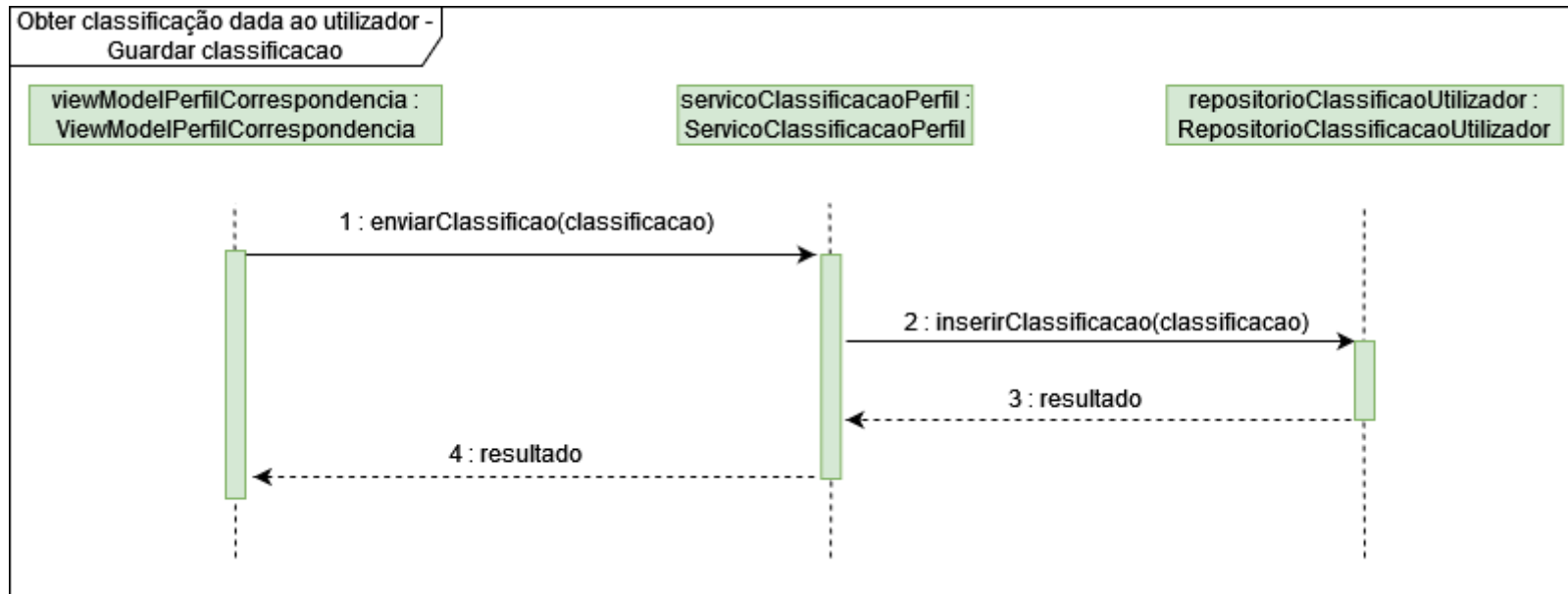
## 2.2.5 Obter melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador - Apresentação



## 2.2.6 Obter melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador – Obter utilizador

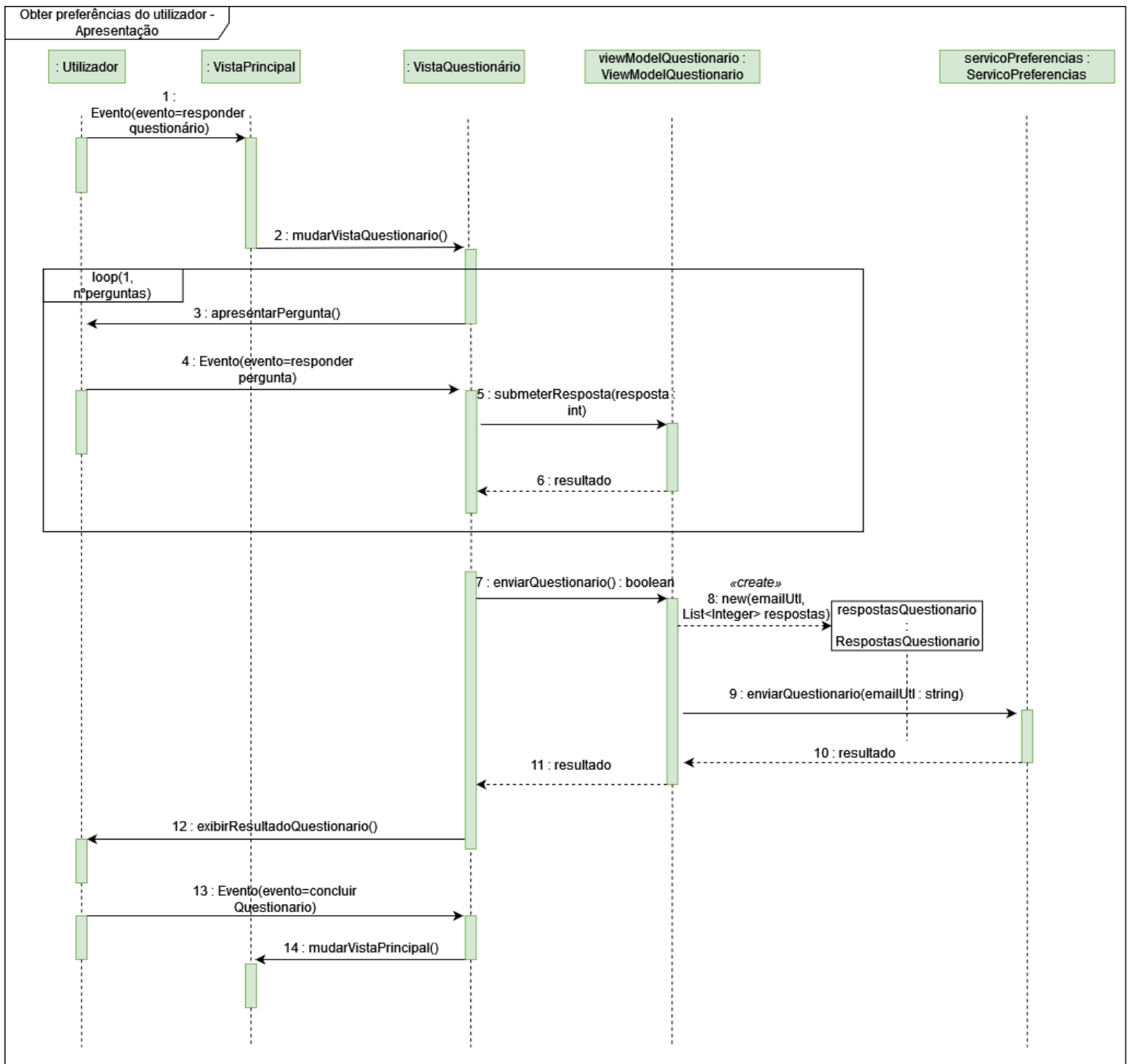


## 2.2.7 Obter melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador – Guardar classificação

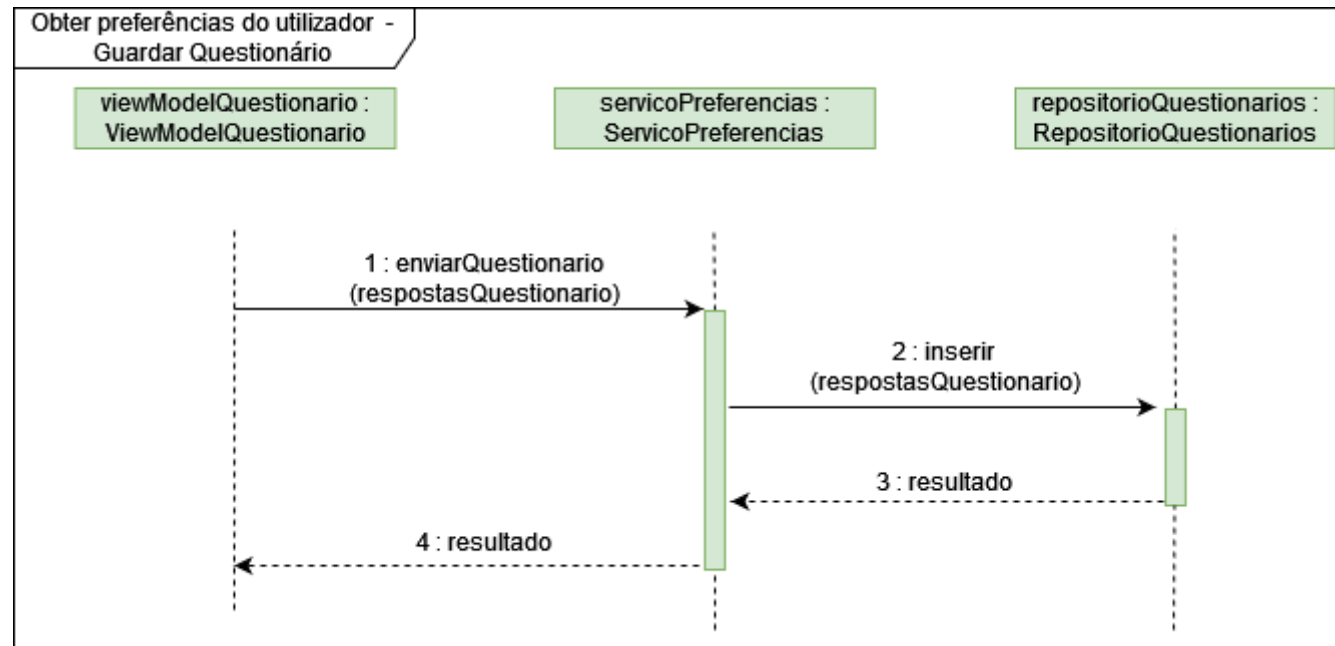




## 2.2.8 Obter melhores utilizadores – Obter preferências utilizador – Apresentação

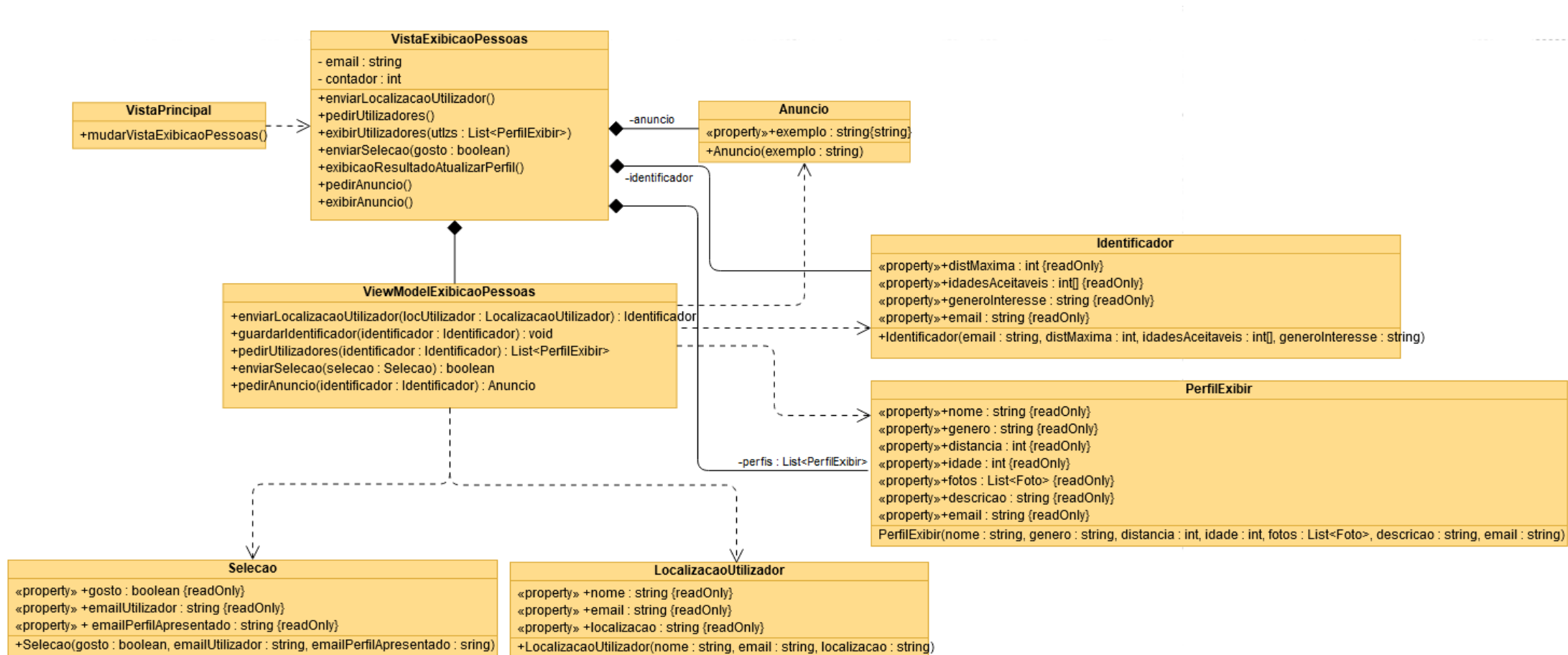


## 2.2.9 Obter melhores utilizadores – Obter preferências utilizador – Apresentação

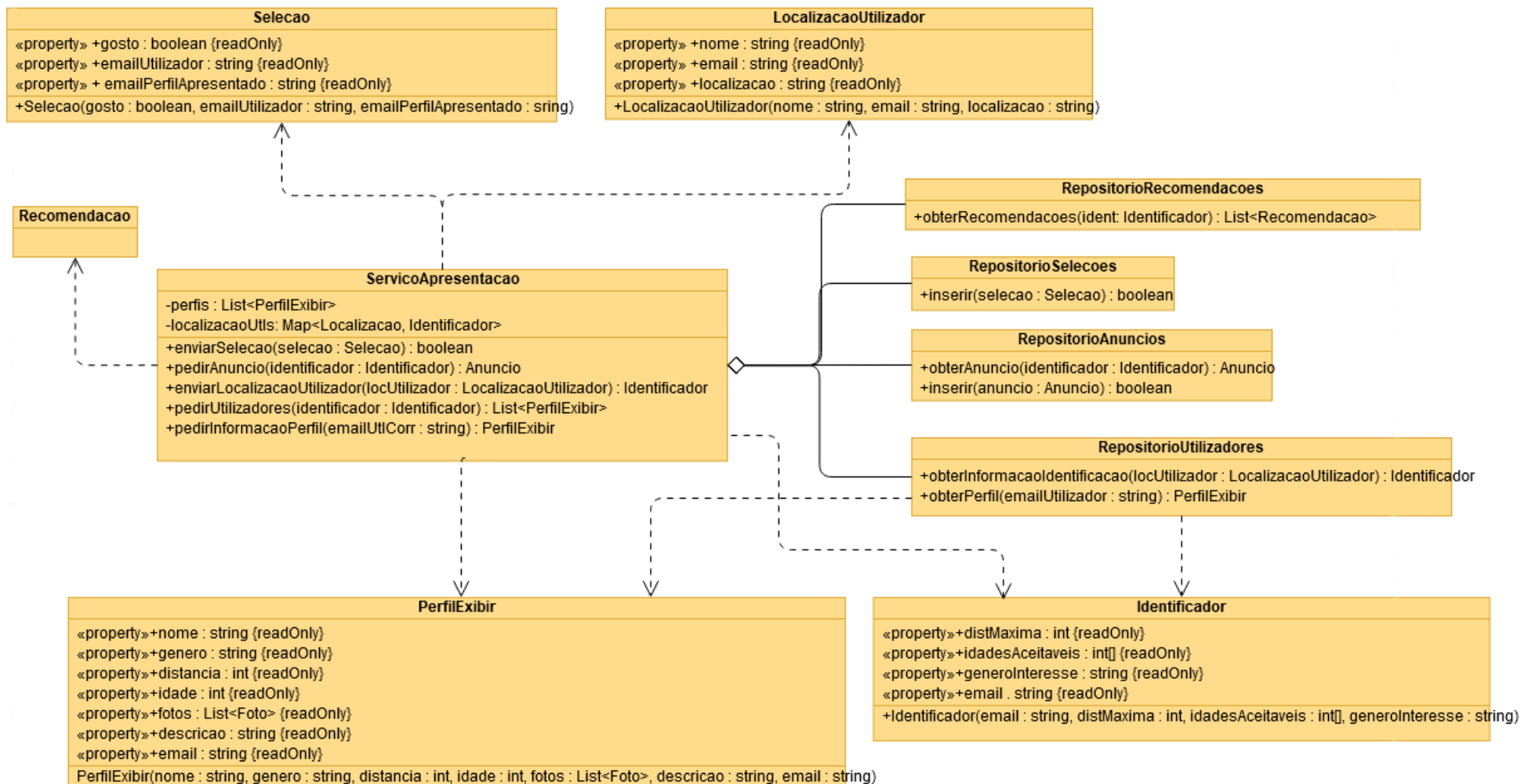


### 3. Arquitetura de mecanismos

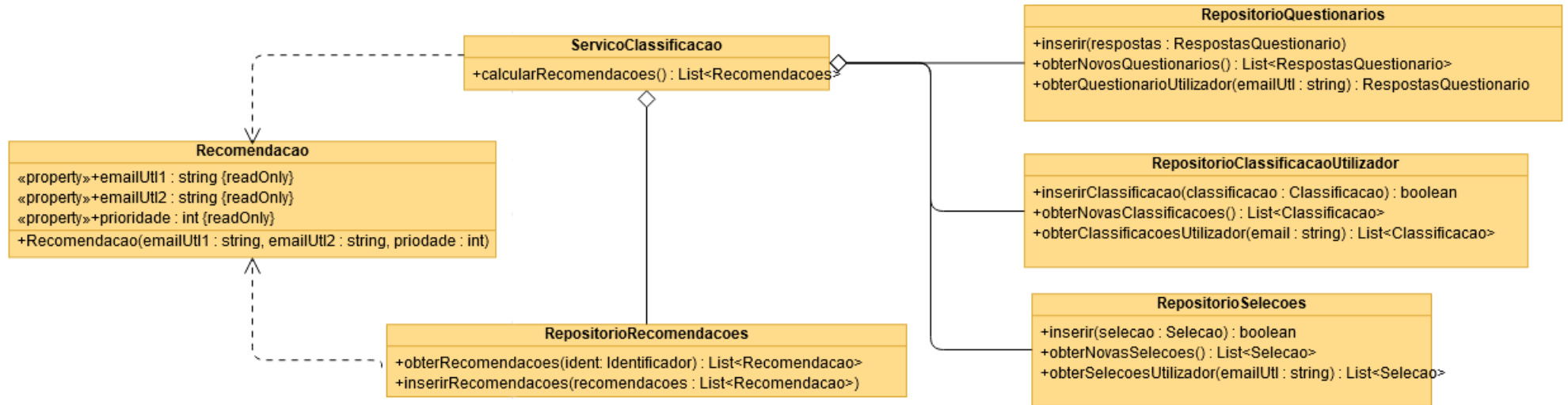
#### 3.1.1 Atribuir gosto ou não gosto – Apresentação



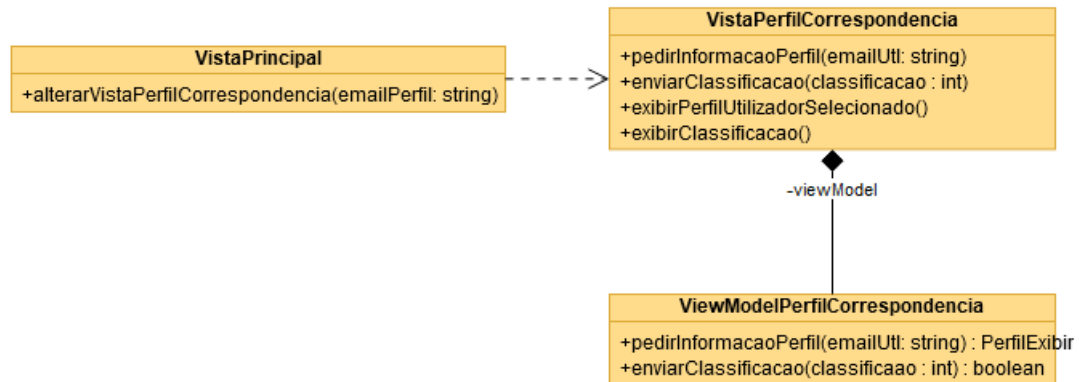
### 3.1.2 Atribuir gosto ou não gosto – Domínio e Acesso a dados



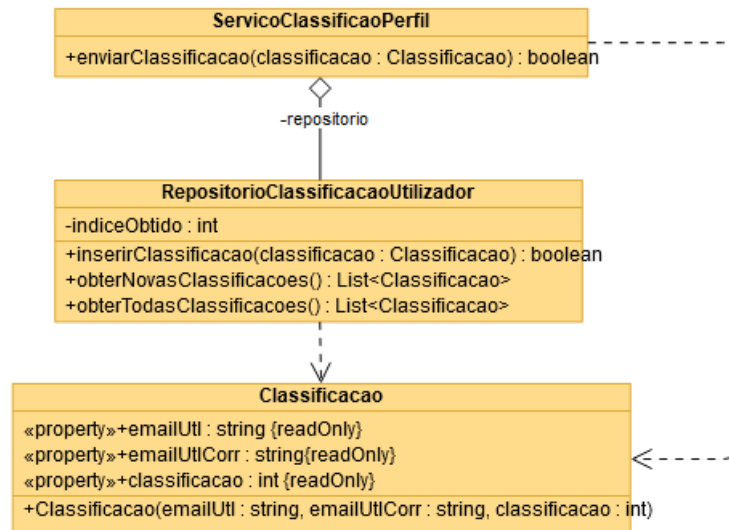
### 3.2.1 Calcular melhores utilizadores



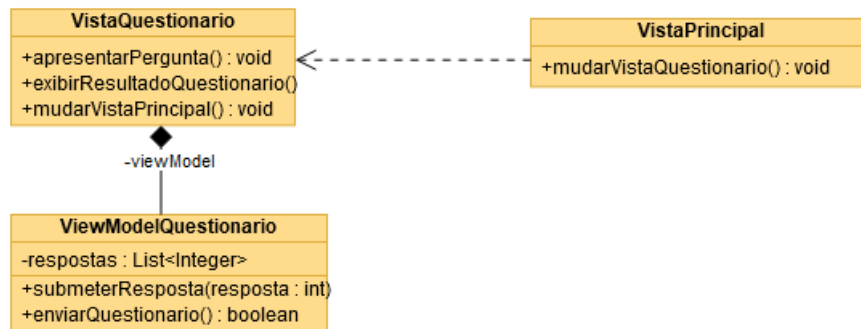
### 3.2.2 Calcular melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador - Apresentação



### 3.2.3 Calcular melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador – Domínio e Acesso a dados

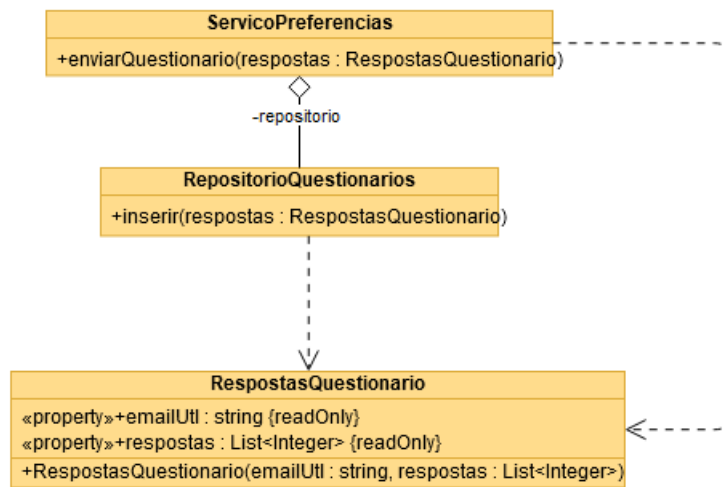


### 3.2.4 Calcular melhores utilizadores – Obter preferência utilizador – Apresentação



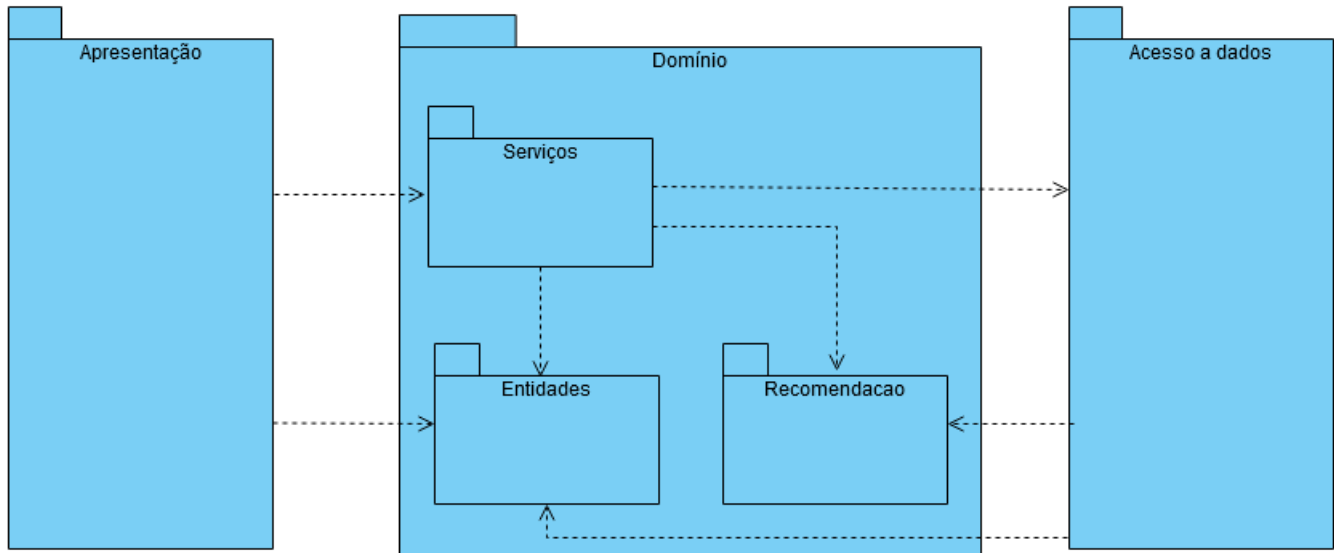


### 3.2.6 Calcular melhores utilizadores – Obter preferência utilizador – Domínio e Acesso a dados

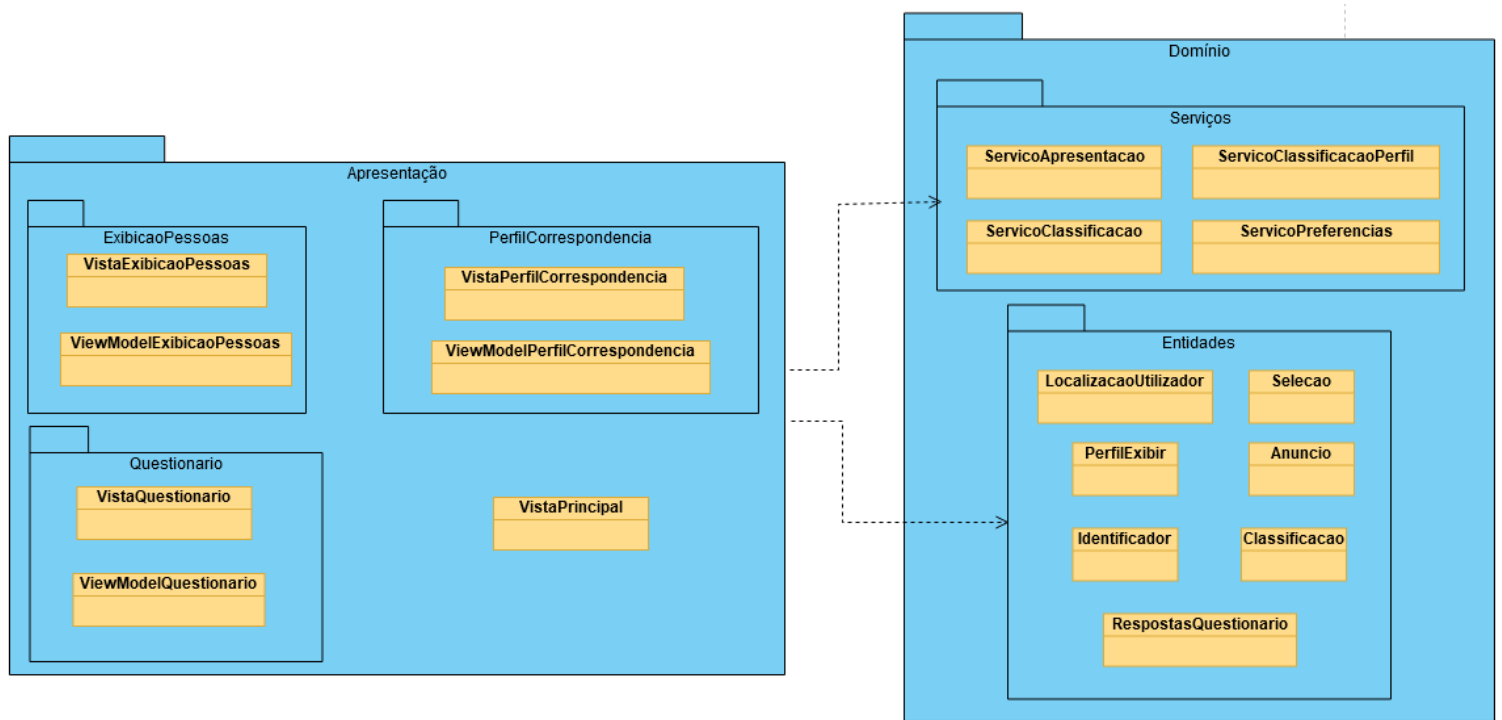


## 4. Arquitetura geral da solução

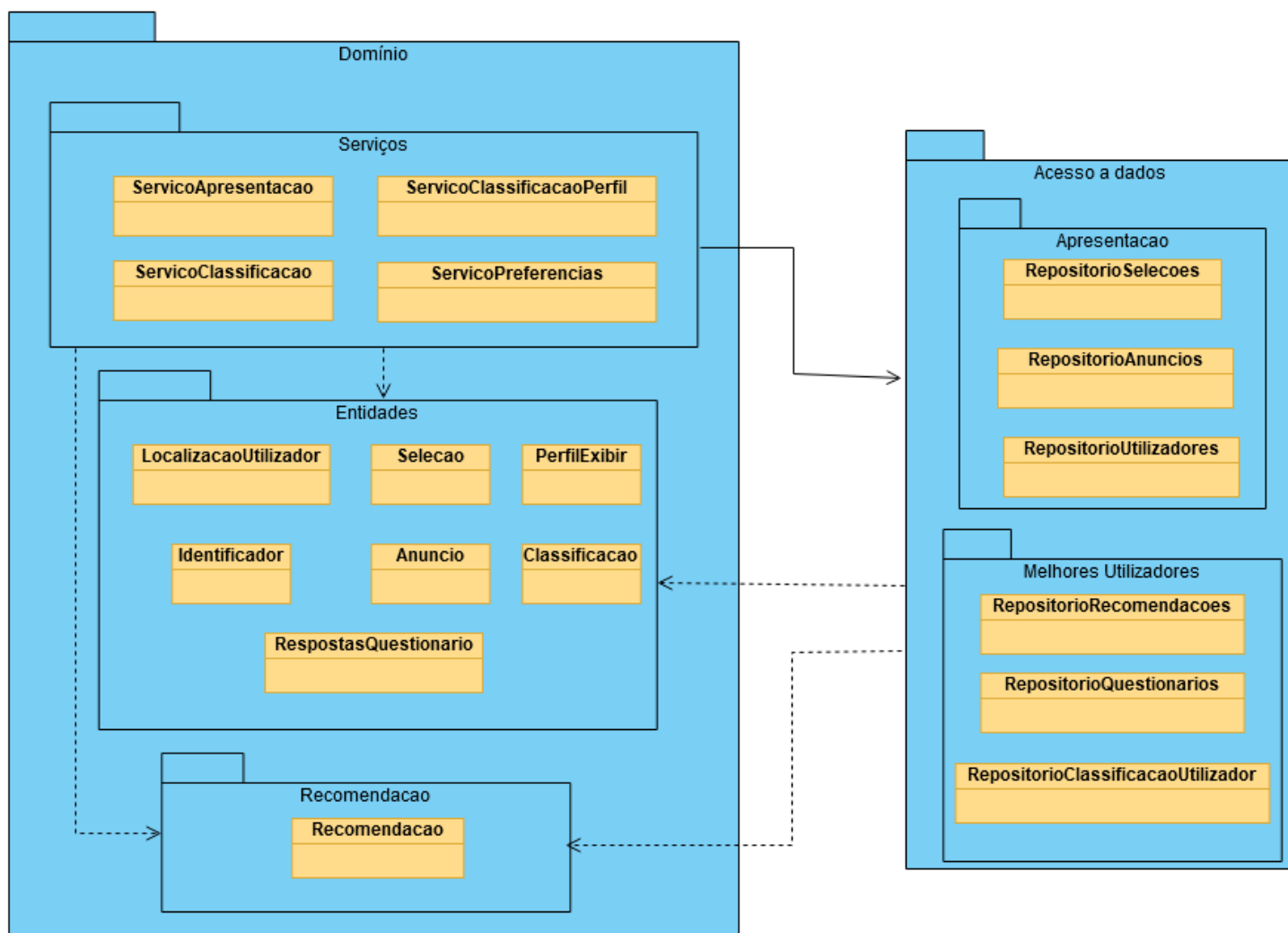
### 4.1 Arquitetura de subsistemas



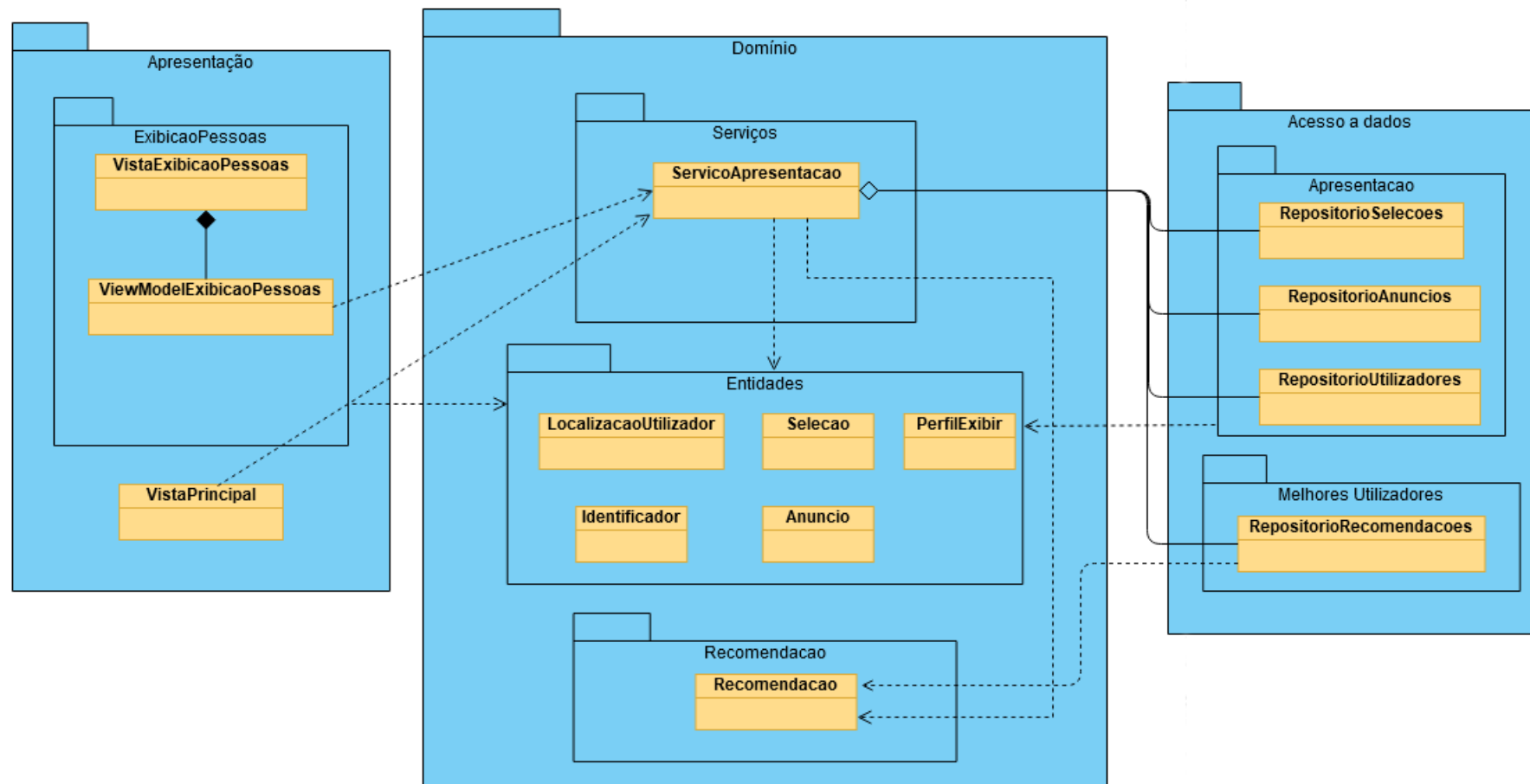
## 4.2 Subsistema Apresentação



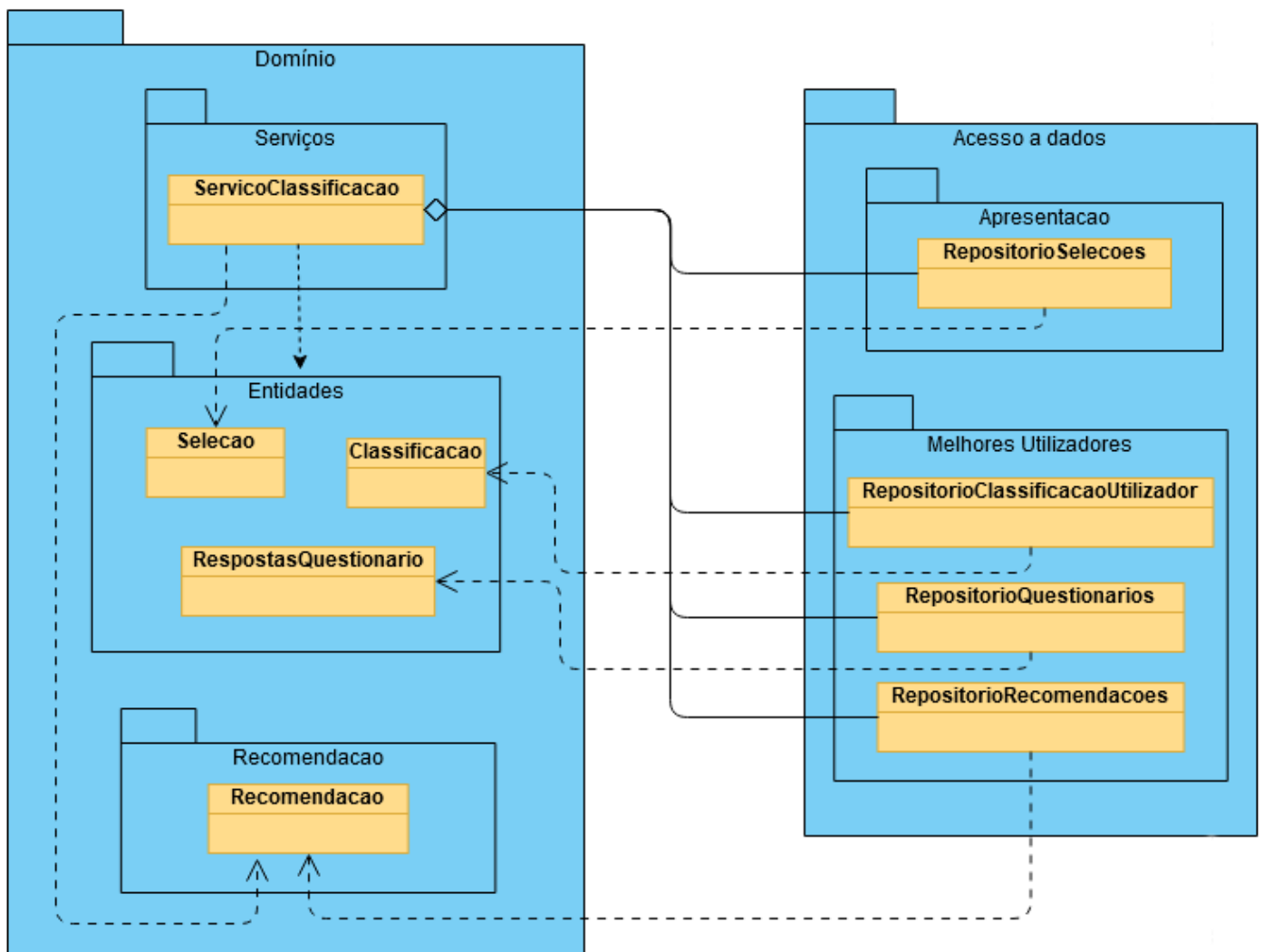
## 4.3 Subsistema Domínio e Acesso a dados



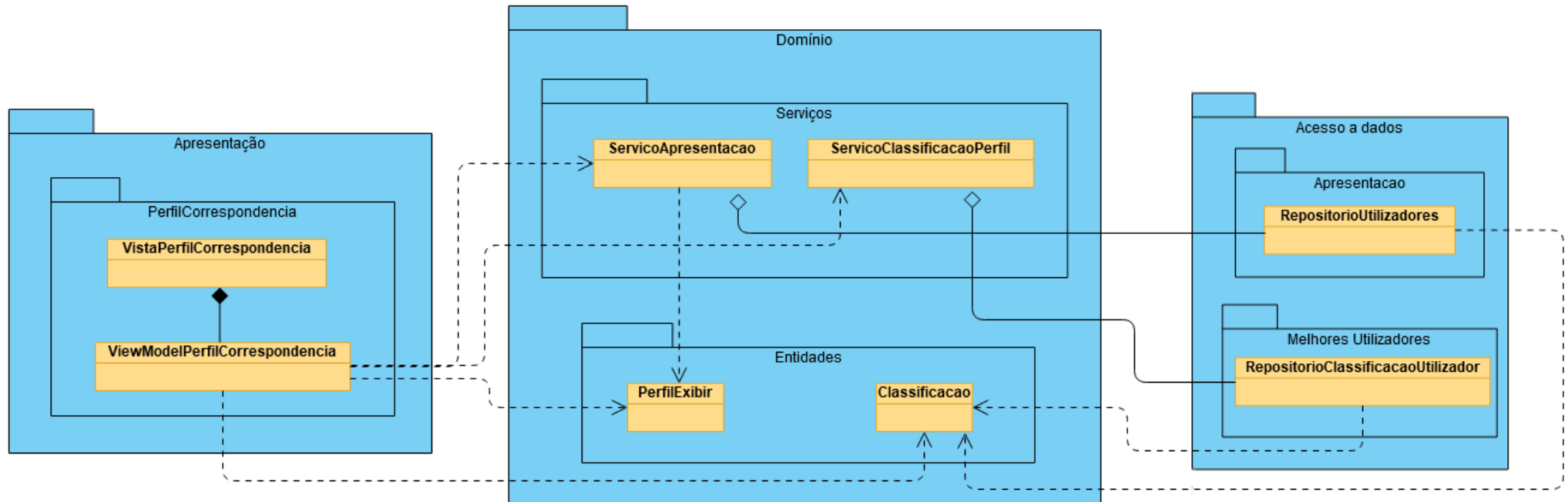
## 4.4 Subsistema Atribuir gosto ou não gosto



## 4.5 Subsistema Calcular melhores utilizadores



## 4.6 Subsistema Calcular melhores utilizadores – Obter classificação dada ao utilizador



## 4.7 Subsistema Calcular melhores utilizadores – Obter preferências do utilizador

