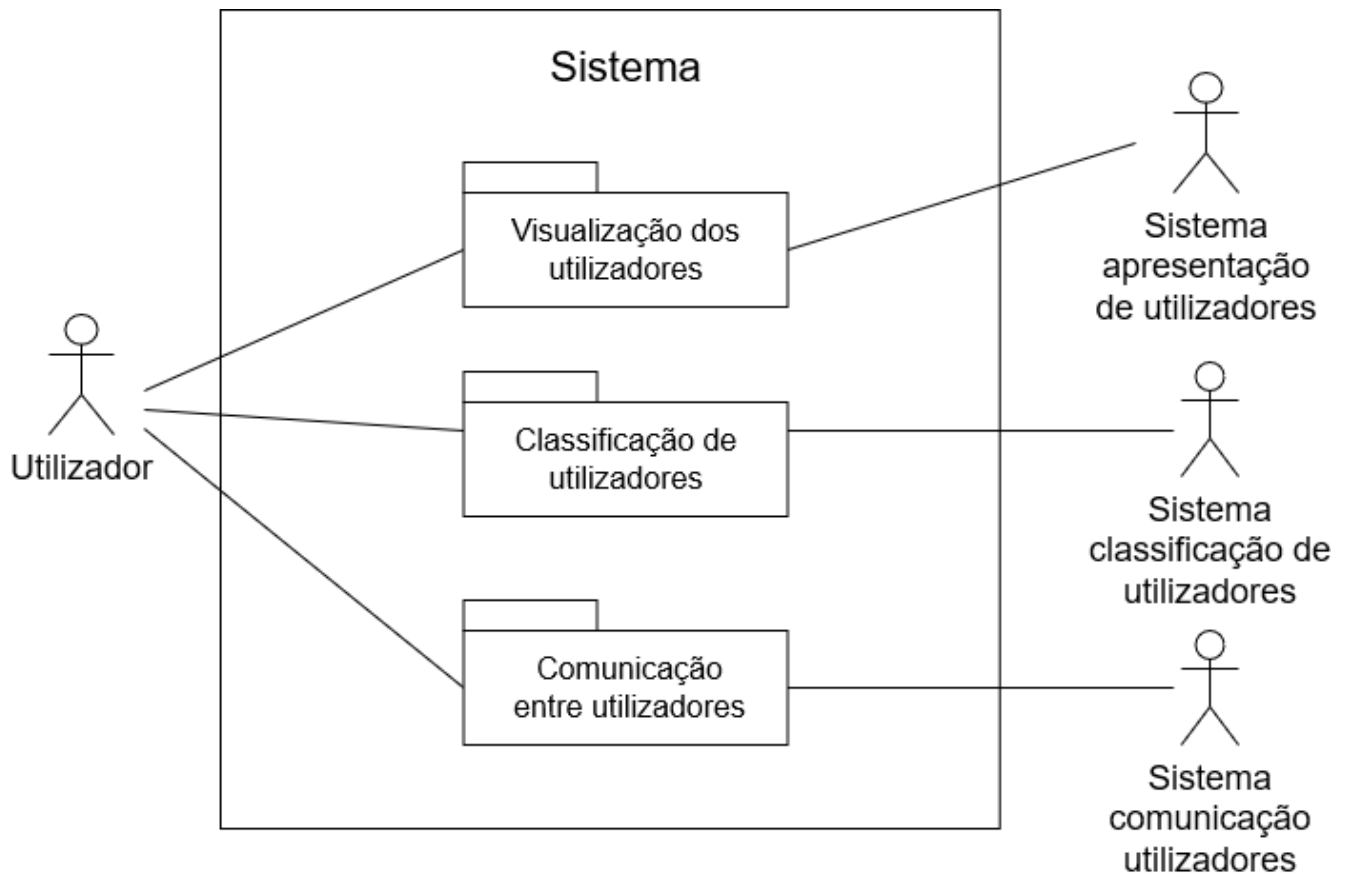
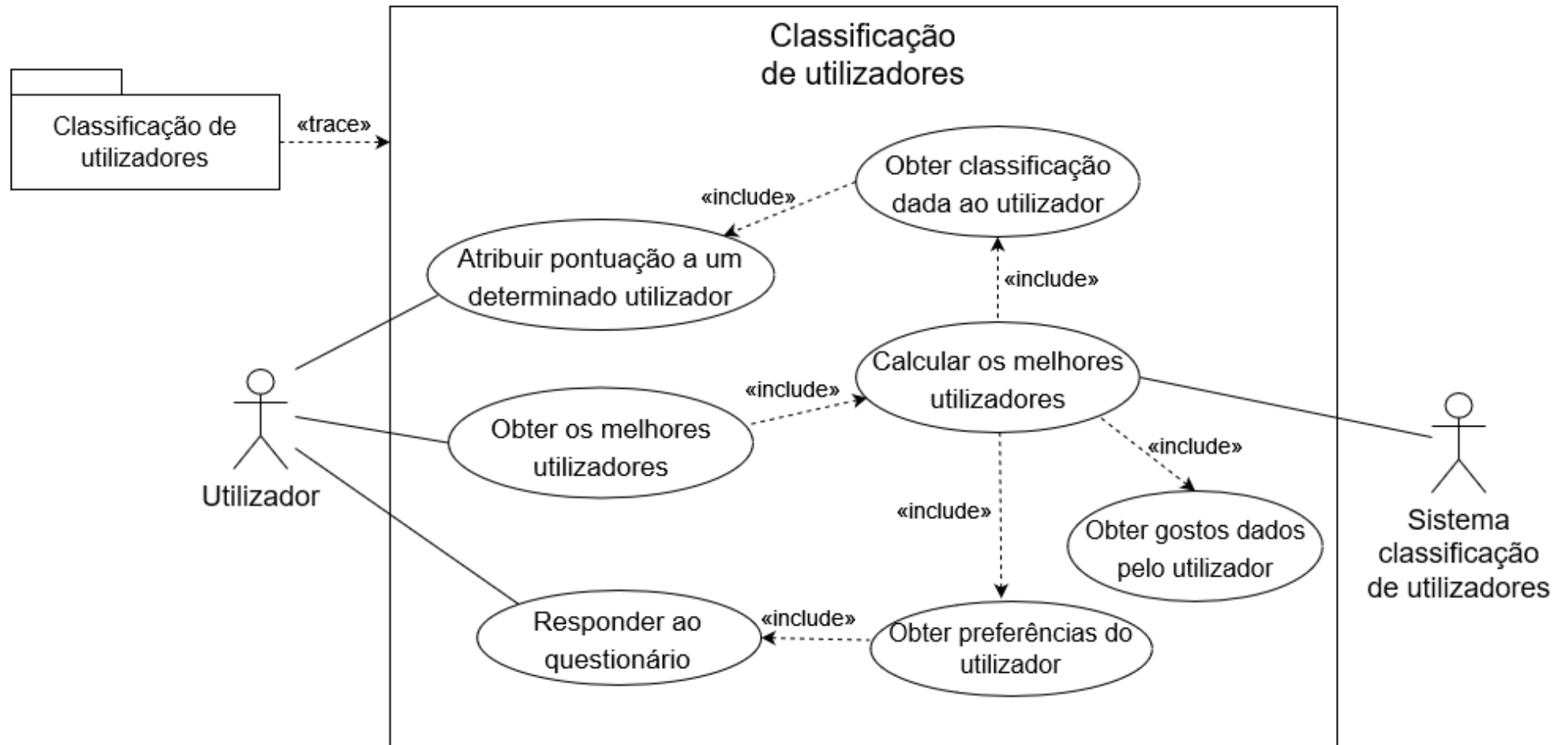


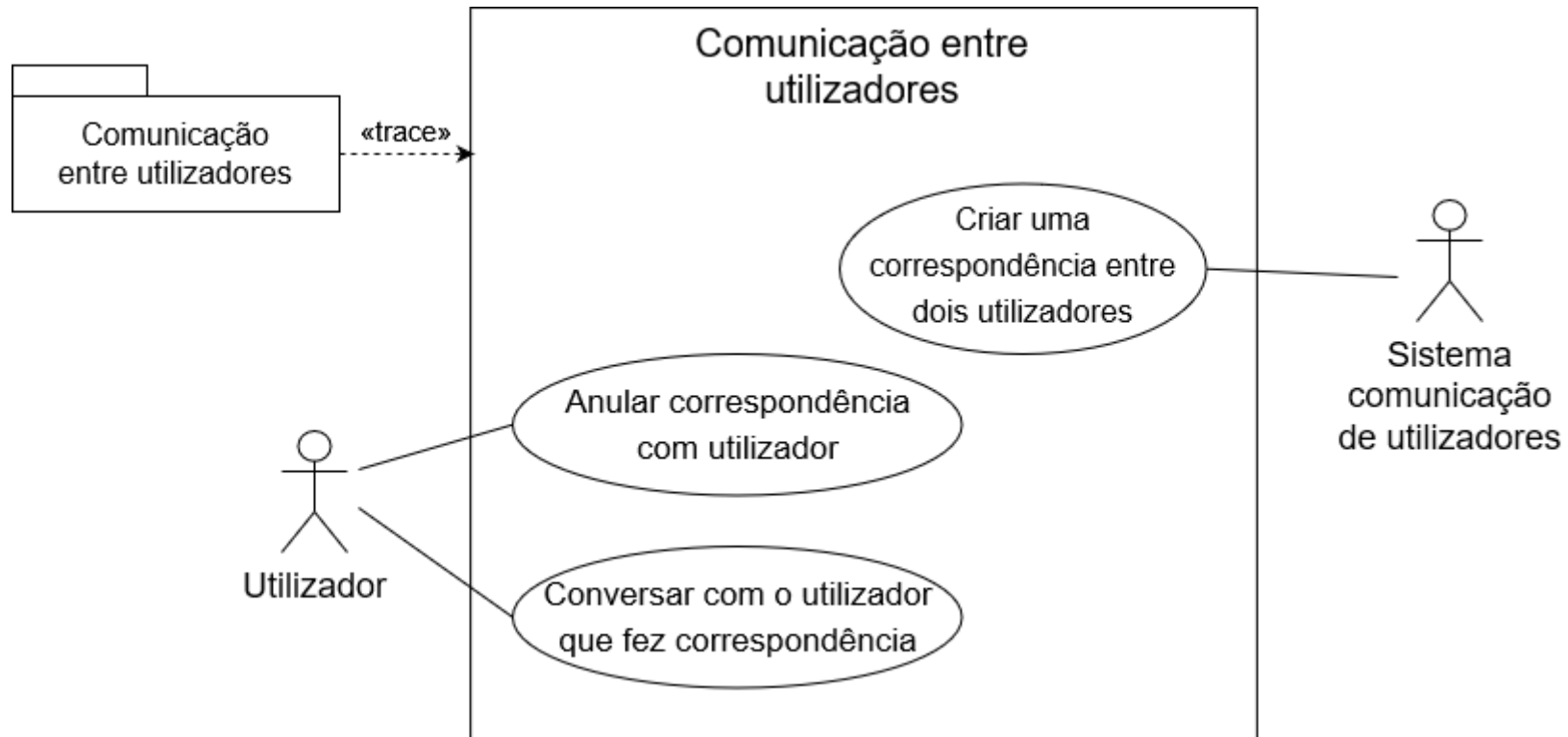
1.1 Caso geral



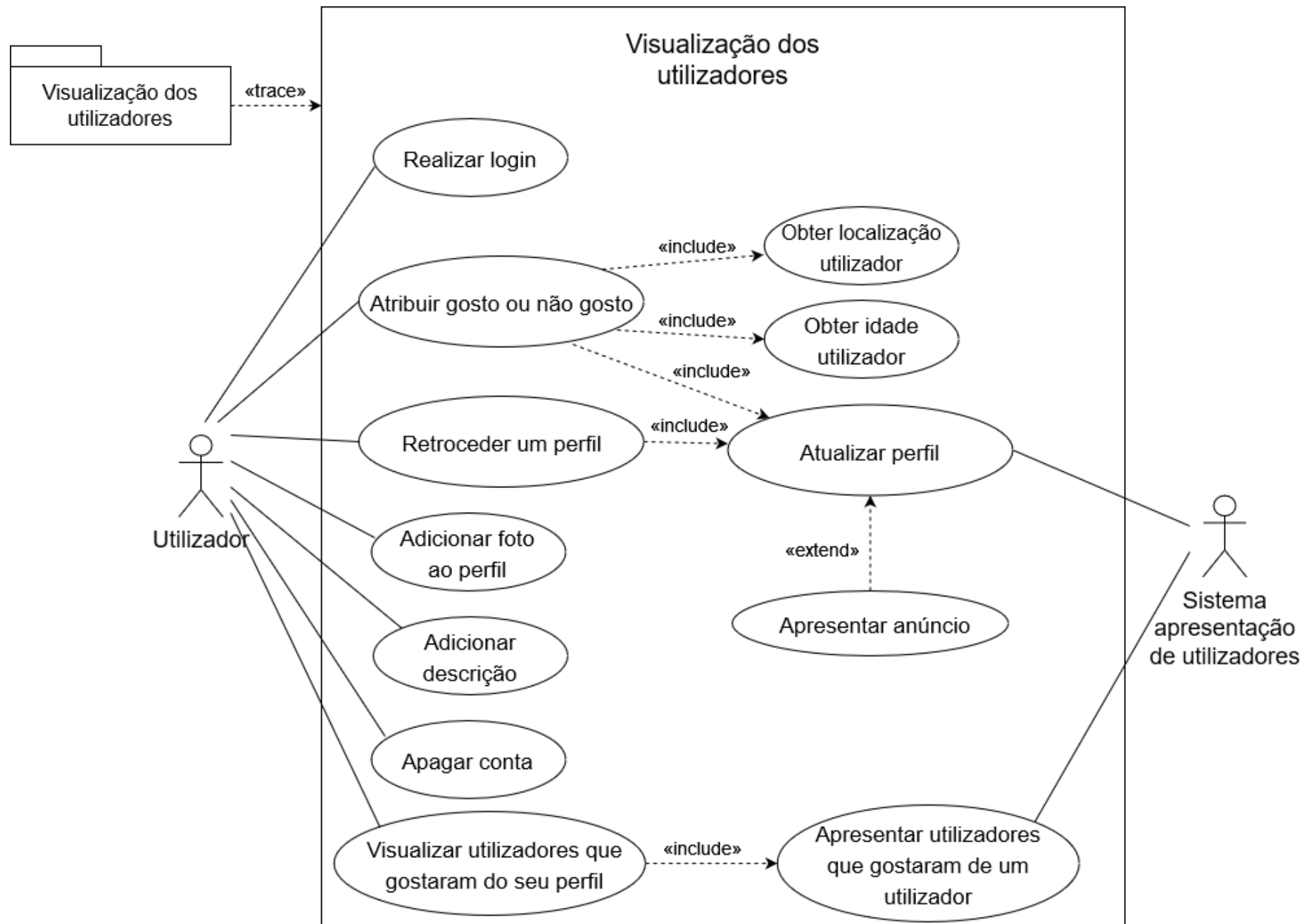
1.2 Classificação de utilizadores



1.3 Comunicação entre utilizadores



1.4 Visualização dos utilizadores



2. Especificação suplementar

Ref	Descrição	Categoria
R1	A aplicação deve em relação ao hardware:	Obrigatório
R1.1	Ajustar-se à resolução de qualquer telemóvel	Obrigatório
R1.2	A aplicação deve funcionar para qualquer tipo de sistema operativo	Opcional
R2	A interface gráfica deve ser simples e fácil de utilizar	Obrigatório
R3	A procura por utilizadores ajusta-se com diferentes orientações sexuais	Obrigatório
R4	Existe limite de atribuição de gostos para outros utilizadores, quando o utilizador tem a versão paga não possui limite	Obrigatório
R5	Utilizadores com versão paga é apresentado o seu perfil mais frequentemente	Obrigatório
R6	O questionário tem o carácter opcional	Obrigatório
R7	A atribuição de classificação a utilizadores possui o carácter opcional	Obrigatório
R8	Quando é criada uma correspondência ambos os utilizadores são notificados	Obrigatório
R9	Quando um utilizador realiza o login uma vez é guardado os seus dados de acesso e não é necessário voltar a realizar login	Opcional
R10	A idade mínima aceitável para um utilizador utilizar a aplicação é 18 anos	Obrigatório

3. Glossário

Termo	Descrição
Atribuir gosto / não gosto	Dois botões que o utilizador pode seleccionar, apresentados ao utilizador na interface gráfica, quando o utilizador gosta do utilizador selecciona o botão de gosto caso contrário selecciona o de não gosto.
Correspondência	O que é criado quando dois utilizadores atribuem um gosto mutuamente e podem começar a falar um com o outro.
Screen	Página ou atividade mostrada numa determinada ocasião de utilização
Idades aceitáveis	Limite mínimo e máximo de idades que são apresentados os perfis dos utilizadores.
Distância máxima	Distância circular máxima comparativamente à localização do utilizador que pode ser apresentado um utilizador.
Limite máximo de atribuição gostos	Um número, definido posteriormente, no qual um utilizador pode atribuir o botão de gosto nos utilizadores, após atingido este limite só pode voltar a atribuir o botão de gosto a um utilizador após um dia.
Descrição do perfil	Texto escrito pelo utilizador, nomeadamente para se descrever.

4. Descrição detalhada dos casos de utilização

4.1 Classificação de utilizadores

4.1.1 Obter os melhores utilizadores

Resumo: O caso de utilização permite ao utilizador visualizar os utilizadores mais prováveis de ele gostar.

Atores: Utilizador, Sistema classificação de utilizadores

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando um utilizador atribui gostos a diversos utilizadores.
2. O sistema guarda quem o utilizador gostou dos outros utilizadores.
3. O sistema envia os utilizadores que um determinado utilizador gostou para o sistema de classificação.
16. O sistema de classificação calcula através dos dados armazenados os utilizadores mais prováveis de interesse para o determinado utilizador.
17. O sistema de classificação envia para o sistema as melhores recomendações de acordo com os resultados.
18. O sistema apresenta ao utilizador os melhores utilizadores.

Cenário alternativo 1:

4. O utilizador possui uma correspondência com outro utilizador.
5. O utilizador seleciona o perfil do utilizador da correspondência.
6. O sistema apresentação muda para o perfil do utilizador da correspondência.
7. O utilizador atribui uma classificação ao utilizador.
8. O sistema obtém a classificação que um utilizador atribuiu ao utilizador.
9. O sistema envia a informação de classificação para o sistema de classificação.

Cenário alternativo 2:

10. O utilizador pretende responder ao questionário.
11. O utilizador está na página principal e seleciona questionário.
12. O sistema apresentação muda para o questionário.

13. O utilizador responde ao questionário de interesses sobre outros utilizadores.
14. O sistema obtém as respostas ao questionário.
15. O sistema envia a informação para o sistema de classificação.

4.2 Comunicação entre utilizadores

4.2.1 Criar uma correspondência entre dois utilizadores

Resumo: Este caso de utilização serve para quando dois utilizadores atribuem um gosto mutuamente e é criada uma correspondência entre eles.

Atores: Sistema comunicação de utilizadores

Pré-condições: O utilizador encontra-se a atribuir gostos / não gostos a perfis de utilizadores

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando um segundo utilizador atribui gosto a um determinado utilizador.
2. O sistema verifica se o outro utilizador ao qual foi atribuído o gosto também atribuiu gosto ao utilizador em questão, que no caso é verdade.
3. O sistema cria uma correspondência entre ambos os utilizadores.
4. Os dois utilizadores já podem comunicar entre eles.

4.2.2 Anular correspondência com utilizador

Resumo: O caso de utilização permite anular uma correspondência quando um dos utilizadores não quer comunicar mais com outro.

Atores: Utilizador

Pré-condições: Existe uma correspondência entre dois utilizadores e o utilizador encontra-se na página principal.

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando existe uma correspondência entre dois utilizadores e o utilizador não quer ter a correspondência.
2. O utilizador carrega no perfil que correspondeu.
3. O sistema apresentação muda o *screen* para apresentar o perfil do utilizador que correspondeu.
4. O utilizador seleciona “anular correspondência”.
5. O sistema elimina a correspondência entre ambos os utilizadores participantes.

4.2.3 Conversar com utilizador que fez correspondência

Resumo: Este caso de utilização permite ao utilizador conversar com outros utilizadores.

Atores: Utilizador

Pré-condições: O utilizador encontra-se na página principal

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando um utilizador pretende comunicar com outro utilizador.
2. O utilizador carrega no perfil que correspondeu.
3. O sistema apresentação muda o *screen* para apresentar o perfil do utilizador que correspondeu.
4. O utilizador escreve numa caixa de texto a mensagem que pretende enviar.
5. O utilizador clica no botão “enviar”.
6. O sistema envia a mensagem para o outro utilizador que pertence á correspondência.
7. O outro utilizador da correspondência recebe a mensagem.
8. O sistema apresentação mostra uma notificação ao utilizador que recebeu uma mensagem.

4.3 Visualização dos utilizadores

4.3.1 Realizar *login*

Resumo: Este caso de utilização permite ao utilizador ligar-se á sua conta na aplicação.

Atores: Utilizador

Cenário principal:

7. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador pretende ligar-se na sua conta na aplicação.
8. O utilizador seleciona “realizar login”.
9. O sistema apresentação mostra o *screen* para fazer login.
10. O utilizador fica ligado na sua conta.

Cenário alternativo:

1. O utilizador entra pela primeira vez na aplicação e ainda não possui conta.
2. O utilizador seleciona “criar conta”.
3. O sistema apresentação mostra o *screen* com os campos necessários para criar a conta.
4. O utilizador cria a conta respondendo aos campos pedidos com o nome próprio, email e *password*.
5. O utilizador indica o seu género e se interessado em homens, mulheres ou ambos.
6. O sistema cria a conta do utilizador.

4.3.2 Atribuir gosto e não gosto

Resumo: O caso de utilização permite ao utilizador atribuir gosto aos utilizadores que tem interesse e pretende conhecer.

Atores: Utilizador, Sistema apresentação de utilizadores

Pré-condições: O utilizador encontra-se na página principal

Cenário principal:

1. O caso de utilização começa quando o utilizador pretende conhecer pessoas novas.
2. O utilizador que já se encontra ligado na sua conta, seleciona “procurar pessoas”.
3. O sistema apresentação obtém a localização do utilizador.
4. O sistema recebe a localização do utilizador.
5. O sistema obtém qual a distância máxima que devem ser apresentados os utilizadores.
6. O sistema obtém as idades aceitáveis pelo utilizador.
7. O sistema obtém o(s) género(s) de interesse para o utilizador.
8. O sistema procura utilizadores que se encontrem a uma distância aceitável dentro dos padrões selecionados pelo utilizador.
9. O sistema apresentação muda o *screen* para apresentar pessoas no qual o utilizador pode estar ou não interessado.
10. O utilizador atribui gosto ou não gosto a um utilizador apresentado.
11. O sistema atualiza para um novo perfil.
12. O sistema apresenta um anúncio ao utilizador arbitrariamente após ser apresentado um determinado número de utilizadores.
13. O ponto 8. , 9. e 10. são repetidos até o utilizador atingir o limite máximo de atribuição de gostos.

4.3.3 Retroceder um perfil

Resumo: O caso de utilização permite, quando um utilizador se engana a atribuir um gosto, retroceder no perfil apresentado para atribuir o gosto ao perfil que se enganou.

Atores: Utilizador, Sistema de apresentação de utilizadores

Pré-condições: O utilizador encontra-se na página principal

Cenário principal:

1. O caso de utilização começa quando um utilizador está a atribuir gosto e não gosto a utilizadores e se arrepende de ter atribuído não gosto a um perfil de um utilizador.
2. O sistema guarda um determinado número dos últimos utilizadores que um utilizador atribuiu não gosto.
3. O utilizador clicou “retroceder” no *screen* de atribuição de gosto e não gosto.
4. O sistema atualiza o perfil apresentando o último utilizador apresentado que foi atribuído não gosto.

Cenário alternativo:

5. O utilizador continua a clicar “retroceder” e vai sendo apresentado sucessivamente os utilizadores guardados até ao limite máximo.

4.3.4 Visualizar utilizadores que gostaram de um perfil

Resumo: O caso de utilização serve para quando o utilizador pretende saber quais foram os utilizadores que gostaram do seu perfil e possivelmente criar uma correspondência com esses utilizadores.

Atores: Utilizador, Sistema de apresentação de utilizadores

Cenário principal:

4. O caso de utilização começa quando um utilizador quer saber quais são os utilizadores que gostaram do seu perfil.
5. O utilizador seleciona “ver quem gostou de si”.
6. O sistema apresenta os utilizadores que gostaram do utilizador em questão.
7. O utilizador seleciona se gosta ou não dos utilizadores apresentados.

Cenário alternativo:

1. O utilizador encontra-se num *screen* que não o ecrã principal.
2. O utilizador seleciona “procurar pessoas”.
3. O sistema apresentação muda para o *screen* de atribuição de gostos e não gostos.

4.3.5 Adicionar foto de perfil

Resumo: O caso de utilização permite ao utilizador adicionar ao seu perfil corrente uma foto tirada ou guardada no seu dispositivo.

Atores: Utilizador

Pré-condições: O utilizador encontra-se na página principal

Cenário principal:

1. O caso de utilização começa quando um utilizador pretende adicionar uma foto ao seu perfil.
2. O utilizador seleciona “perfil”.
3. O sistema apresentação mostra o perfil do utilizador.
4. O utilizador seleciona “editar perfil”.
5. O sistema de apresentação altera para a edição do perfil.
6. O utilizador seleciona “adicionar foto”.
7. O sistema apresentação pede para selecionar a foto.
8. O utilizador seleciona a foto pretendida.
9. O sistema adiciona a foto ao perfil do utilizador.

4.3.6 Adicionar descrição

Resumo: O caso de utilização permite ao utilizador adicionar uma descrição ao seu perfil.

Atores: Utilizador

Pré-condições: O utilizador encontra-se na página principal

Cenário principal:

1. O caso de utilização começa quando um utilizador pretende adicionar uma descrição ao seu perfil.
2. O utilizador seleciona “perfil”.
3. O sistema apresentação mostra o perfil do utilizador.
4. O utilizador seleciona “editar perfil”.
5. O utilizador escreve a sua descrição para adicionar ao perfil.
6. O sistema adiciona a descrição ao perfil do utilizador.

4.3.7 Apagar conta

Resumo: O caso de utilização permite ao utilizador, que já não pretende utilizar mais a aplicação, apagar a conta.

Atores: Utilizadores

Pré-condições: O utilizador encontra-se na página principal

Cenário principal:

1. O caso de utilização começa quando o utilizador se encontra na página principal e escolhe “opções”.
2. O sistema apresentação muda para as opções.
3. O utilizador seleciona “apagar conta”.
4. O sistema apresentação pergunta se o utilizador realmente quer apagar a conta.
5. O utilizador seleciona a opção “sim”.
6. O sistema apaga a conta.
7. O utilizador é reencaminhado para a página de login.