

**Aplicaciones Móviles y Servicios Telemáticos**

**Paralelo 1**

**Informe de la Primera Evaluación Práctica**

Aplicación móvil para cadena de cines

**Docente:**

MSc. Adriana Collaguazo

**Grupo #4**

Bailón Silva Miguel Alejandro

Jara Ordoñez Renato Andres

**Fecha de trabajo:**

27 de Noviembre de 2020

Enlace de Repositorio de GitHub: <https://github.com/miguelabs02/AMST_PrimeraEvaluacionPractica_Grupo1_Jara_Bailon.git>

**Explicación del Proyecto:**

* **Main Activity**

En esta actividad se presenta el Inicio de la aplicación en donde se muestra el logo de nuestro cliente “Mega Cine”.

Al hacer clic en el botón “Empezar” cambiaremos de Activity hacia “Preguntas”.

* **P\_Acierto**

Se mostrará esta Activity cuando el usuario responda correctamente las 5 preguntas de la Trivia.

En donde se muestra un código QR que al escanearlo le muestra el ticket ganador al Usuario. Y, además, un botón de Salir que le permitirá salir de la aplicación.

* **P\_Fallo**

Se motrará esta Activity cuando el usuario conteste mal una de las preguntas de la trivia.

Le mostrara el mensaje de que ha perdido, cuantas preguntas ha contestado correctamente y le preguntara que desea hacer al presionar uno de los dos botones: Volver a jugar o Salir.

Volver a jugar: Permite al usuario regresar a la actividad principal en donde puede volver a intentar resolver la trivia.

Salir: Permite al usuario salir de la aplicación.

* **Pregunta**

Clase de Java “Pregunta” en donde se definen los siguientes parámetros: Drawable de la imagen de la pregunta (int), String Pregunta,

* **Preguntas**

Link del video: