

## RETO 3

Usando los mismos archivos del reto2:

### EJERCICIO 1

1. Agregar un nuevo botón REINICIAR, con el **mismo estilo** del botón CONVERTIR
2. En el archivo convertirGrados.js agregar una función reiniciar que no recibe parámetros, no retorna nada y realiza lo siguiente:
  - a. Limpia la caja de texto
  - b. Regresa la imagen a pensando.jpg
3. Invocar a la función reiniciar desde el botón REINICIAR
4. Probar que funcione

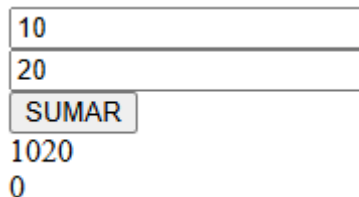
### EJERCICIO 2

1. Modificar la hoja de estilos para que se muestre como imagen de fondo **cielo.jpg**
2. Modificar la hoja de estilos para cambiar el color de los botones.

### EJERCICIO 3

Descargar el archivo errores.zip

1. Ejecutar en modo debug, ingresar los valores de 10 y 20. Presionar el botón SUMAR y capturar la pantalla con el error que se muestra en la consola. Corregir el error.
2. Luego de corregido el error, presionar el botón sumar con los valores de 10 y 20. Obtendrá estos resultados:



10  
20  
SUMAR  
1020  
0

3. La suma de  $10 + 20$ , no es 30. Corregir lo que haga falta en el código para que el resultado sea el correcto.
4. Agregar una función **mostarPromedio**, agregar un botón **PROMEDIAR**, dentro de la función mostrarPromedio capturar los valores de las cajas de texto, invocar a promediar y mostrar el resultado en **lblPromedio**. Debe mostrarse redondeado a 4 decimales.

### CALIFICACION

ACTIVIDAD	PUNTAJE
EJERCICIO 1	5
EJERCICIO 2	5
Corregir el error 1	5
Corregir el error 2	5
Funcionalidad de promedio	5

