

## DEPARTAMENTO DE INGENIERIA INDUSTRIAL

### Algoritmos y Lenguaje de Programación

Act: Investigación Funciones en R

Ing. Juan Pablo Rosas

Horario: 11:00 a 12:00

Miguel Alejandro García García

17480289

## Funciones y subrutinas en R

Podemos crear explícitamente un objeto tipo expresión, con la función `expression()` y evaluarla con la función `eval()`.

### Ejemplo

```
exp1<-expression(3+4)
exp2<-expression(sum(1:10))
exp3<-expression(b<-1:10)
eval(exp1); eval(exp2); eval(exp3)
```

## Ejecución condicional: if y else

Para evitar la concatenación de muchos if's cuando tenemos varias posibilidades de ejecución, R dispone de la función `switch()`.

```
switch(test, expre1,expre2,...,expren)
```

Si test es un número i, calcula la expresión i.

```
switch(test, nombre1=expre1,nombre2=expre2,...,nombren=expren)
```

Si test es alfanumérico, calcula la expresión con dicho nombre

### Ejemplo

```
switch(2,"1","2","3")
for(i in c(-1:3,9)) print(switch(i, 1,2,3,4))
switch("tres",uno="1",dos="2",tres="3")
switch("cuatro",uno="1",dos="2",tres="3",cat("Te has equivocado \n"))
x<-0 ; switch(x,1,2,3)
```

## Órdenes para la ejecución repetitiva en bucles y ciclos: for, repeat y while.

Por la forma en la que R está diseñado, orientado a objetos, siempre que se pueda (casi siempre) utilizar las funciones vectorizadas `apply()`, `tapply()`, `sapply()` que veremos más adelante.

Hay ocasiones en las que no hay más remedio que utilizar bucles y ciclos. R dispone de las herramientas necesarias para ello:

- `for`
- `while`
- `Repeat`

### Ejecución repetitiva: `for` y `while`. `for (name in values) expre`

La `expre` es evaluada asignado a `name` sucesivamente cada uno de los elementos de `values`.

Recordar que si la `expre` tiene más de un comando va entre llaves.

#### Ejemplo

```
for (i in 1:5) cat("caso ",i,"\n")
```

### `while (condi) expre`

La `expre` es evaluada mientras la `condi` sea cierta.

Recordar que si la `expre` tiene más de un comando va entre llaves.

#### Ejemplo

```
i<-5
```

```
while (i >0) {cat("caso ",i,"\n"); i<-i-1}
```

## Ámbito o alcance de objetos.

El mecanismo que utiliza R se denomina lexical scoping: \_las características de una variable en el momento en el que la expresión se crea se utilizan para asignar valores a cualquier símbolo de la expresión\_.

### Ejemplo

# Definimos una función al principio de una sesión de R

```
verfun<-function(x) {
```

```
  y<-2*x
```

```
  print(x) # x en un parámetro formal.
```

```
  print(y) # y es una variable local.
```

```
  print(z) # z es una variable libre.
```

```
}
```

# Llamamos a la función

```
verfun(8)
```

```
# [1] 8
```

```
# [1] 16
```

```
# Error: Object "z" not found
```

# Busca la z en el entorno que la ha creado y no la encuentra.

Bibliografia: Computación y programación en R. David Conesa,  
Universitat Valencia.