

Programación II

TAD Árbol Binario de Búsqueda

Especificación informal TAD Arbol Binario de Búsqueda

TAD Arbol Binario Busqueda VALORES

- Un árbol binario de búsqueda es un árbol binario para el cual se cumple que:
 - O bien es vacío
 - O bien se cumple que para todo nodo T del árbol todos los valores de las claves de los nodos del subárbol izquierdo de T son menores que el valor de la clave del nodo T, y todos los valores de las claves de los nodos del subárbol derecho de T son mayores que el valor de la clave del nodo T^1

OPERACIONES (SINTAXIS y SEMÁNTICA)²

- Generadoras: Se reemplaza la operación BuildTree por InsertKey
 - ullet CreateEmptyTree ightarrow Tree
 - ullet InsertKey (Tree, Key) ightarrow Tree, Bool

 $\{\it Objetivo\colon \rm Insertar$ un nodo con información en el árbol, en su lugar correspondiente, de acuerdo al valor de una clave

Entrada:

Tree: Árbol a modificar Key: Dato a insertar

Salida:

Tree: Nuevo árbol que resulta de la inserción y verdadero si se ha podido insertar o si la clave existe, falso en caso contrario

Poscondición: El árbol incorpora un nuevo nodo con los datos si éstos no existían en el árbol}

¹Nótese que el criterio podría haber sido el contrario: situar en el subárbol izquierdo de T los valores de las claves de los nodos que son **mayores** que el valor de la clave del nodo T, y en el subárbol derecho de T los valores de las claves de los nodos que son **menores** que el valor de la clave del nodo T.

²Sólo se detallan las modificaciones sobre el TAD Arbol Binario.

- Observadoras: Se añade FindKey
 - ullet LeftChild (Tree) ightarrow Tree
 - ullet RightChild (Tree) ightarrow Tree
 - ullet Root (Tree) o Key
 - ullet IsEmptyTree (Tree) o Bool
 - ullet FindKey (Key, Tree) ightarrow Tree

 $\{\mathit{Objetivo}\colon \mathsf{Devuelve}\ \mathsf{el}\ \mathsf{subárbol}\ \mathsf{cuya}\ \mathsf{raíz}\ \mathsf{contiene}\ \mathsf{la}\ \mathsf{clave}\ \mathit{Entrada}\colon$

Key: Dato a buscar

Tree: Árbol a manipular

Salida:

Tree: Acceso al árbol cuya raíz contiene la clave, o nulo si éste no existe (el árbol está vacío o no contiene esa clave)}

- Destructoras: se añade RemoveKey
 - ullet RemoveKey (Key, Tree) ightarrow Tree

 $\{\mathit{Objetivo}\colon \mathsf{Eliminar}\ \mathsf{el}\ \mathsf{nodo}\ \mathsf{cuyo}\ \mathsf{contenido}\ \mathsf{coincide}\ \mathsf{con}\ \mathsf{la}\ \mathsf{clave}\ Entrada\colon$

Key: Clave del nodo a eliminar

Tree: Árbol a modificar

Salida:

Tree: Nuevo árbol sin el nodo eliminado

Precondición: La clave existe en el árbol}