

Tema 6.3

Redes con mecanismo de atención

Deep Learning

Máster Oficial en Ingeniería Informática

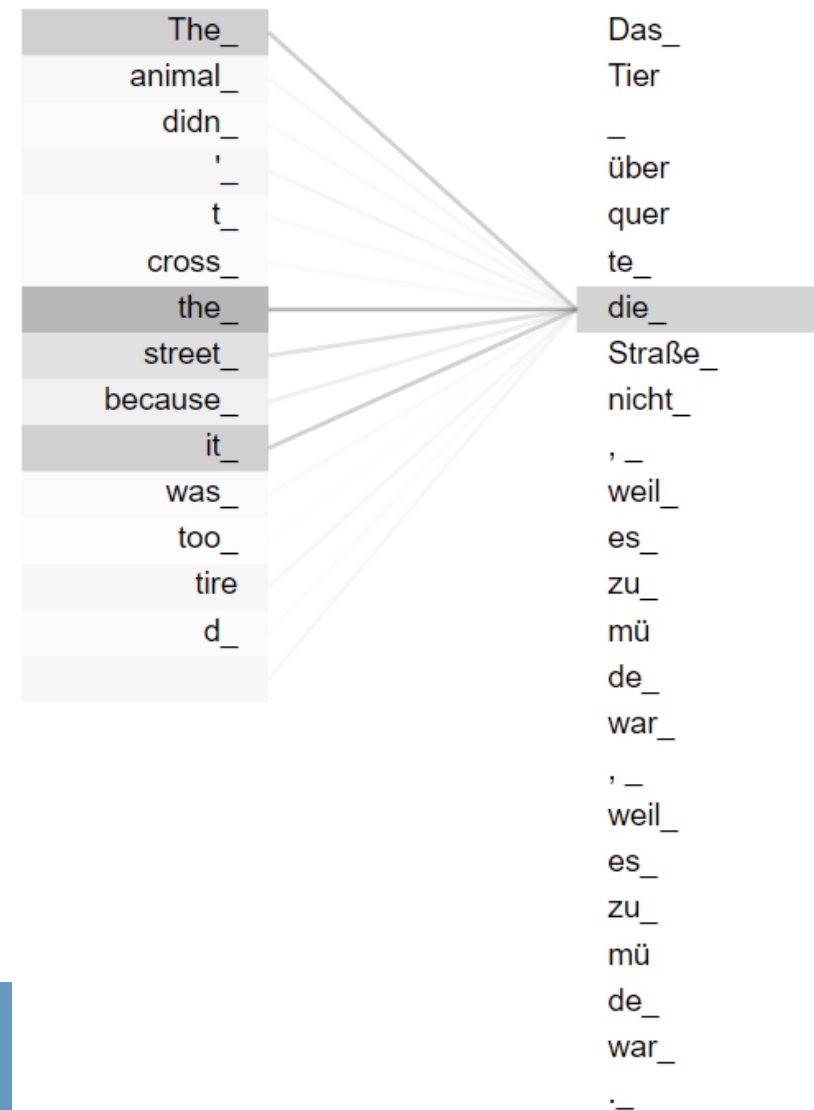
Universidad de Sevilla

Contenido

- Idea intuitiva
- Seq2seq
- Attention en seq2seq
- Transformers

Idea: attention vs redes recurrentes

- Supongamos por ejemplo la traducción de lenguaje (de español a inglés).
- **Redes recurrentes:** memorizar elementos de la secuencia anteriores para las próximas, usando distintas vías (forget gate, etc..)
- **Redes con attention** (transformers): siempre ven toda la secuencia de entrada y para cada elemento de salida, aprenden a ver qué elementos de entrada son importantes.

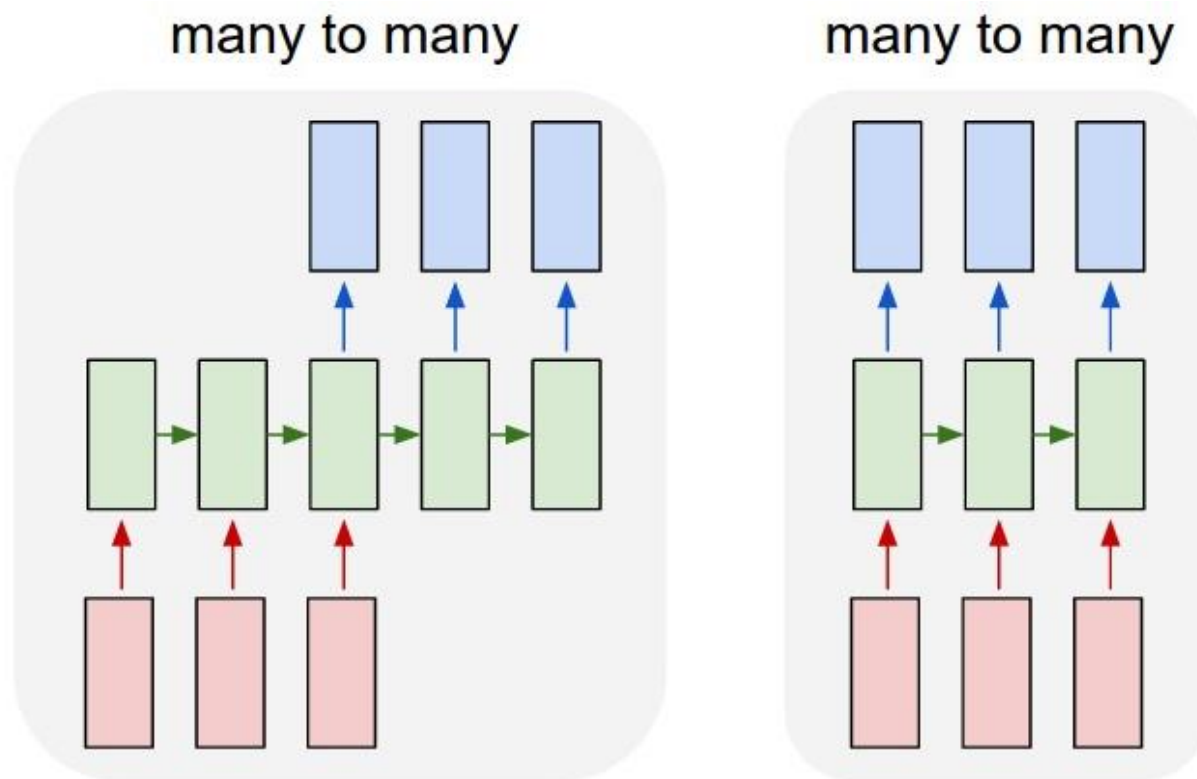


Idea: attention vs redes recurrentes

- Las redes con **attention** surgen con el fin de solucionar ciertos problemas con las **LSTM**:
 - Computación **secuencial** que inhibe la paralelización entre los elementos de una secuencia de entrada.
 - **No** hay modelización **explícita** de **dependencias** a largo y corto plazo.
 - La **distancia** entre las posiciones de los **elementos** en la secuencia es lineal.

Modelo Sequence to Sequence (seq2seq)

- Ya vimos la idea en un tema anterior:



Modelo Sequence to Sequence (seq2seq)

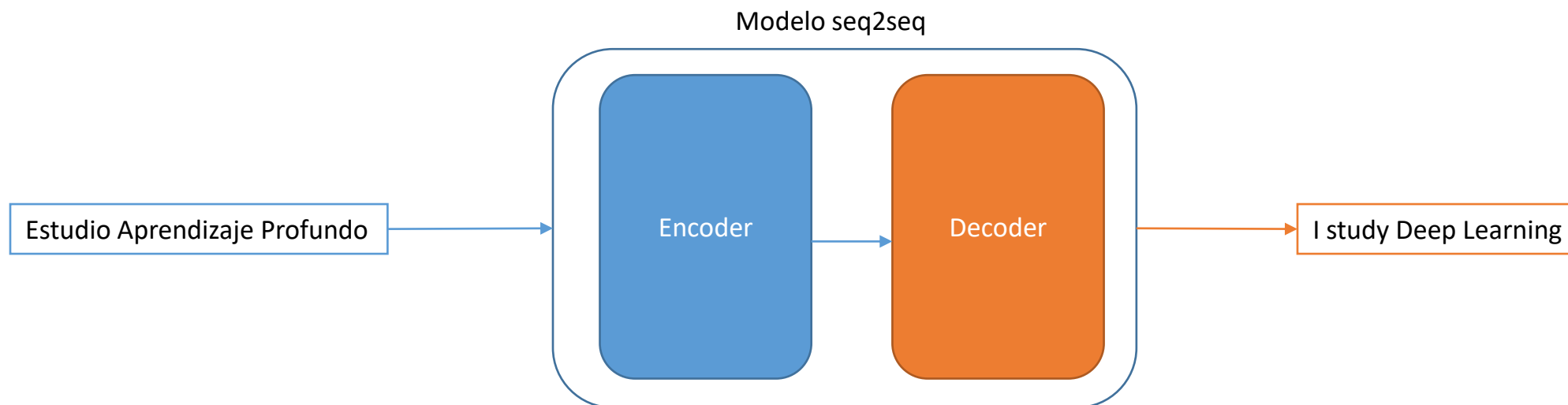
- Este ejemplo está basado en [este enlace](#)
- Un ejemplo en traducción de lenguaje:



([Sutskever et al., 2014](#), [Cho et al., 2014](#)).

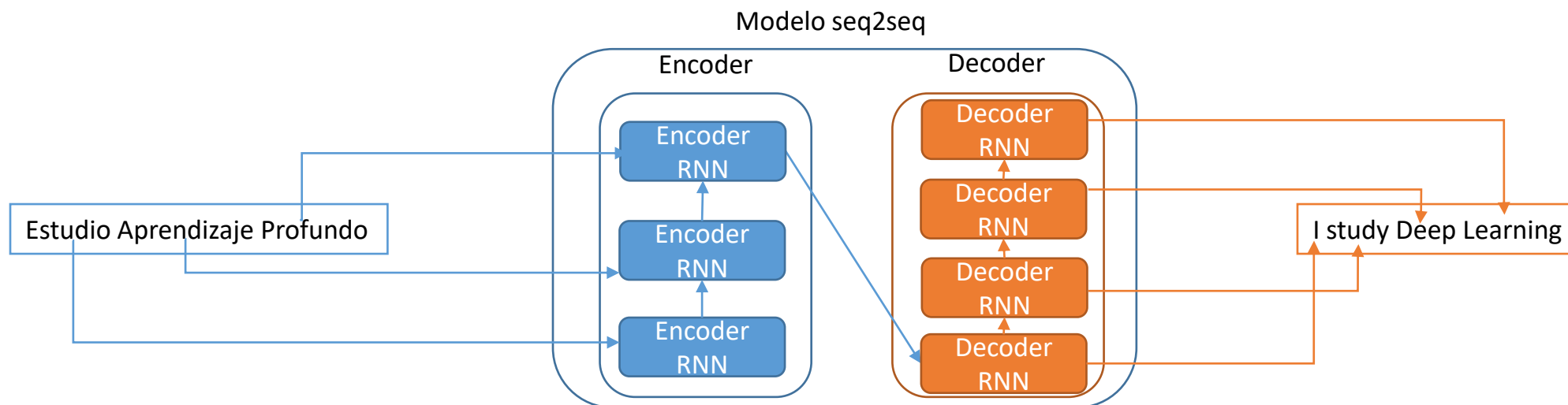
Modelo Sequence to Sequence (seq2seq)

- Viendo por dentro el modelo, hay dos fases:
 - **Encoder** (“*el que entiende del lenguaje de entrada*”)
 - **Decoder** (“*el que entiende del lenguaje de salida*”)



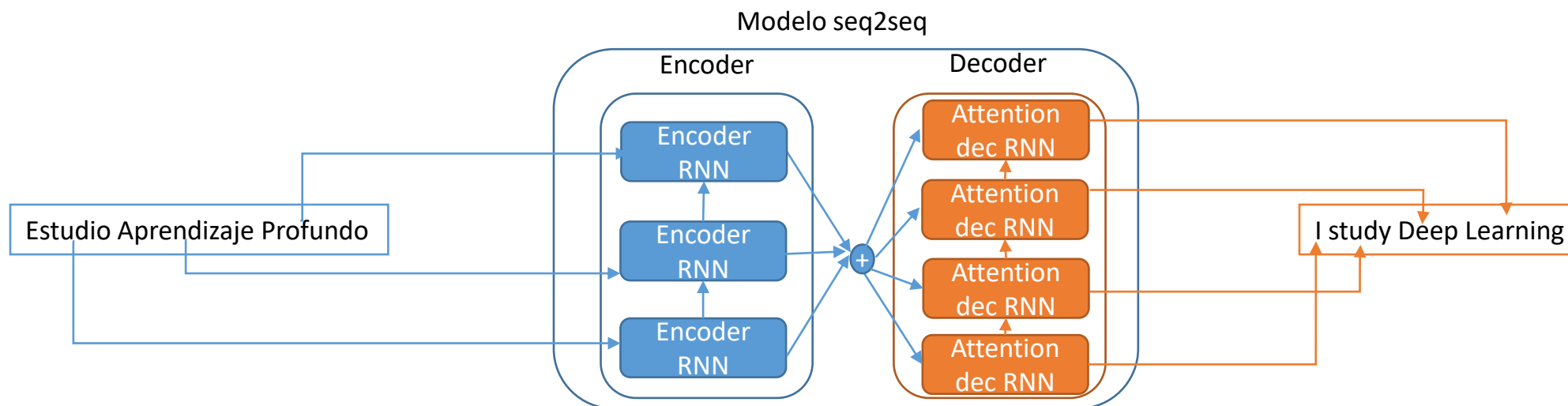
Modelo Sequence to Sequence (seq2seq)

- Se pueden implementar con RNN (con unidades LSTM por ejemplo)
- El último **estado oculto** del **encoder** se pasa al **decoder**



Attention en seq2seq

- Modelo con **attention**: todos los estados ocultos del encoder se pasan al decoder, ya que cada estado oculto del encoder está más asociado a cada palabra de entrada.



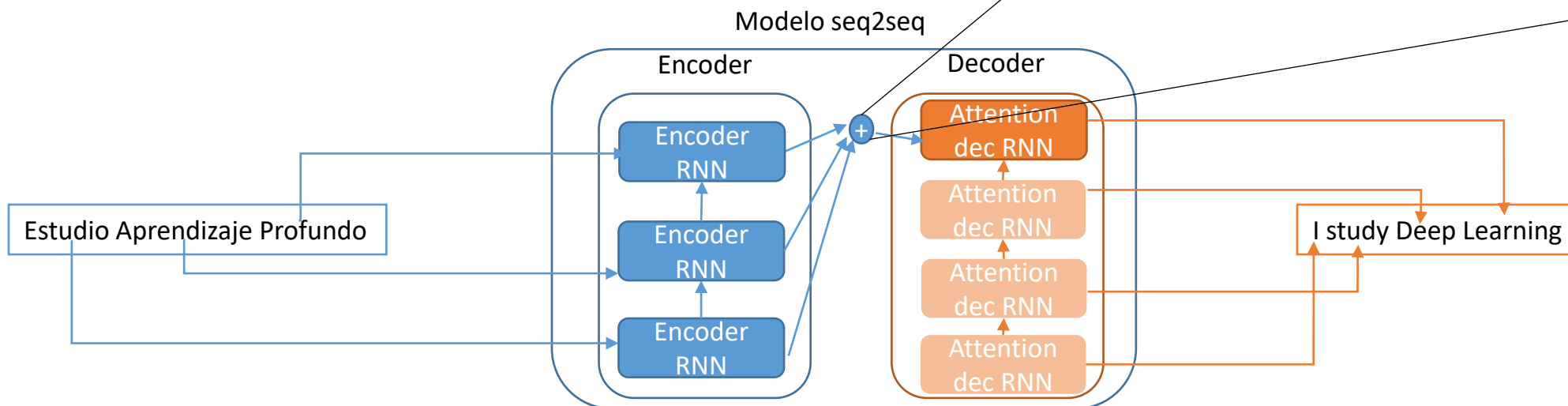
Attention en seq2seq

- Idea intuitiva detrás del Attention:
 - En vez de codificar toda la frase en un solo estado oculto (como harían las RNN), **cada palabra** tiene un **estado oculto** que se pasa al decoder.
- La suma de los estados ocultos del encoder en realidad es una **suma ponderada** de cada una
 - Esto se hace para cada unidad de attention en el decoder

Attention en seq2seq

Attention at time step 4

1. Prepare inputs
Encoder hidden states: h_1, h_2, h_3 (represented by orange vertical bars). Decoder hidden state at time step 4 (represented by a purple vertical bar).
2. Score each hidden state
Scores: 13, 9, 9 (shown in boxes). These are attention weights for decoder time step #4.
3. Softmax the scores
Softmax scores: 0.96, 0.02, 0.02 (shown in boxes).
4. Multiply each vector by its softmaxed score
Visualized as: $h_1 \times 0.96 + h_2 \times 0.02 + h_3 \times 0.02$.
5. Sum up the weighted vectors
Result: Context vector for decoder time step #4 (represented by a blue vertical bar).



Transformers

- Presentado en el famoso artículo: [“Attention is All You Need”](#) 2017.
- **Objetivos:**
 - Paliar la falta de paralelismo en las RNN sobre los elementos de la secuencia
 - No asumir que los elementos de la secuencia son equidistantes

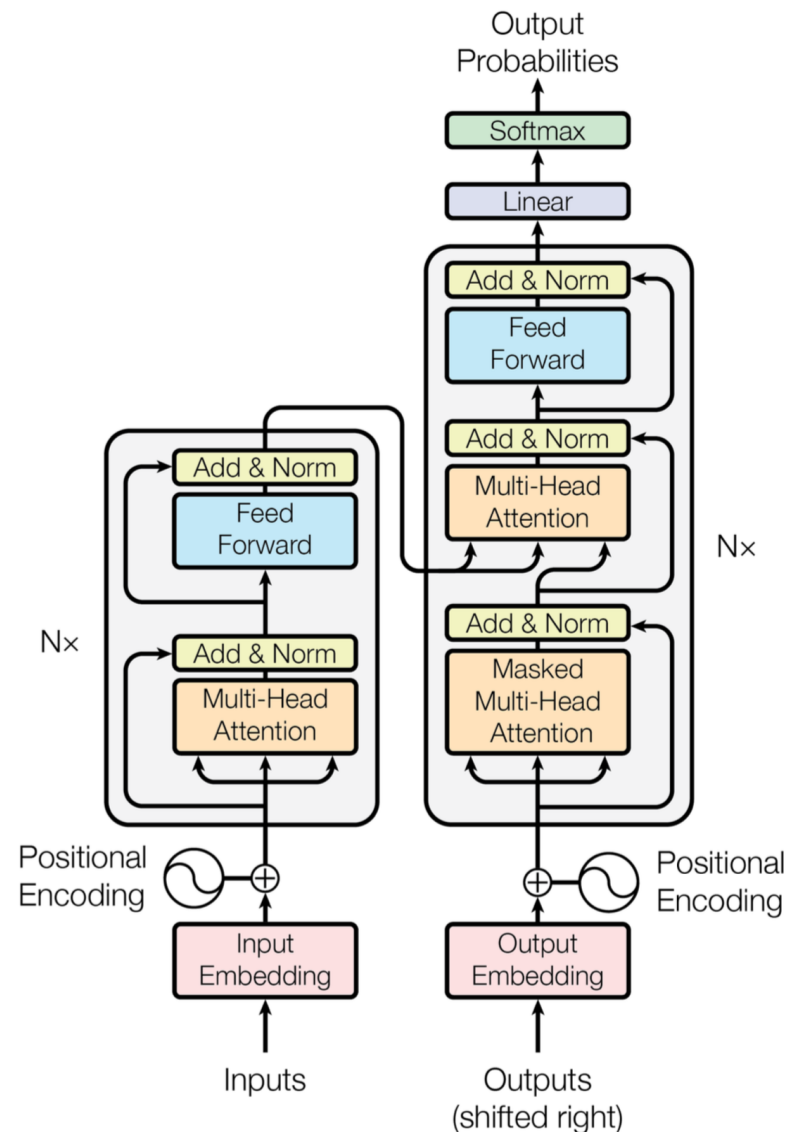


Figure 1: The Transformer - model architecture.

Transformers

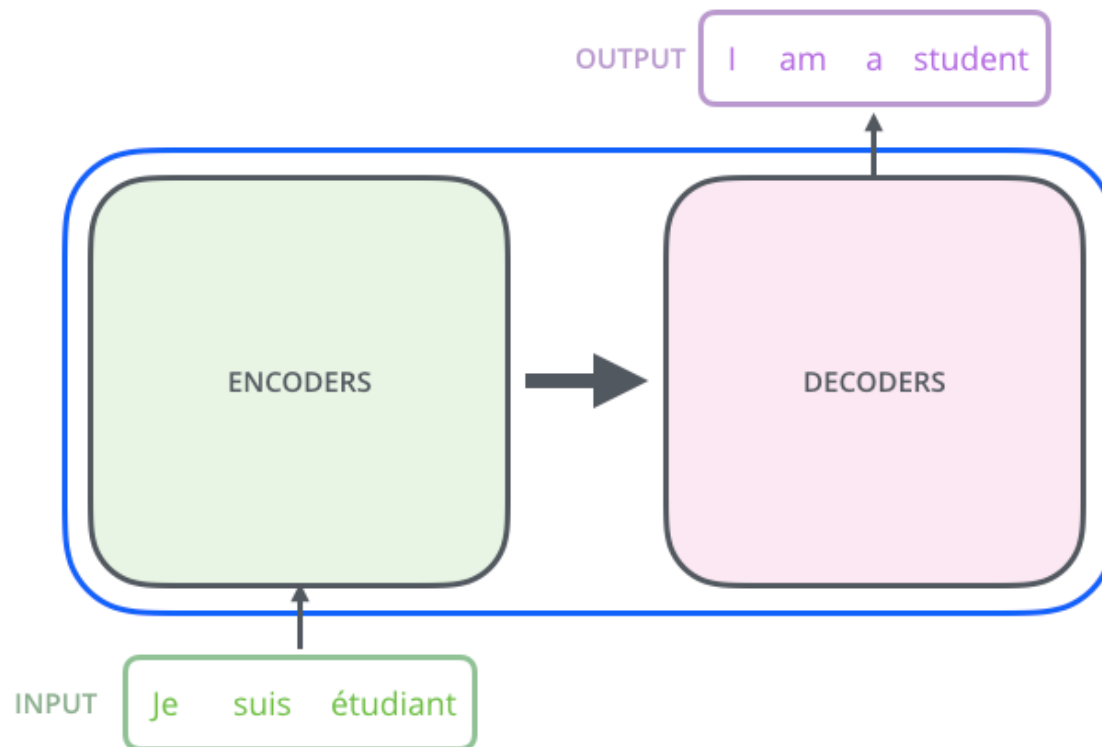
- Un **Transformer** recibe una secuencia como entrada y devuelve otra secuencia:
 - Veamos de nuevo como ejemplo la traducción de texto, pero podría ser cualquier otro tipo de secuencia (series temporales, píxeles de una imagen, etc)



<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Transformers

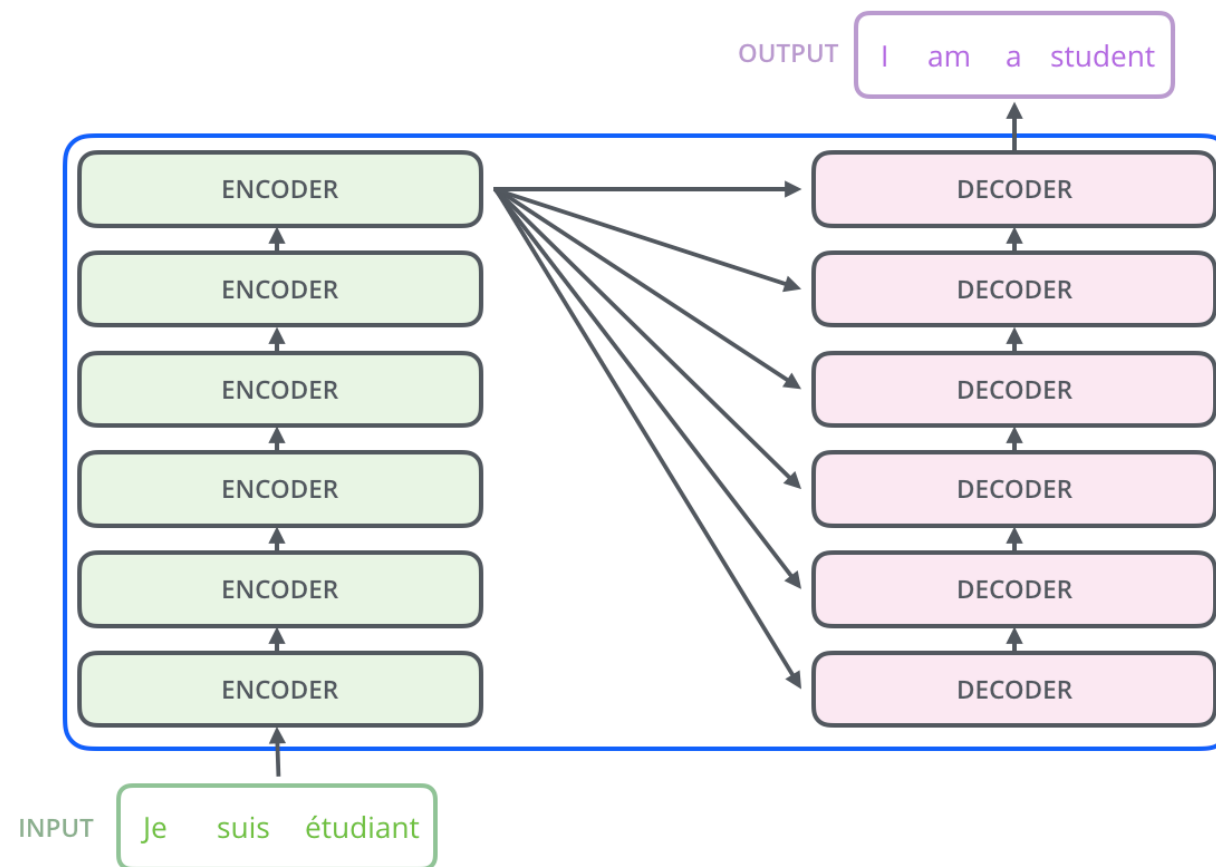
- Como en seq2seq, existe un **encoder** y un **decoder**:
 - El encoder recibe la secuencia de entrada
 - El decoder genera la secuencia de salida



<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

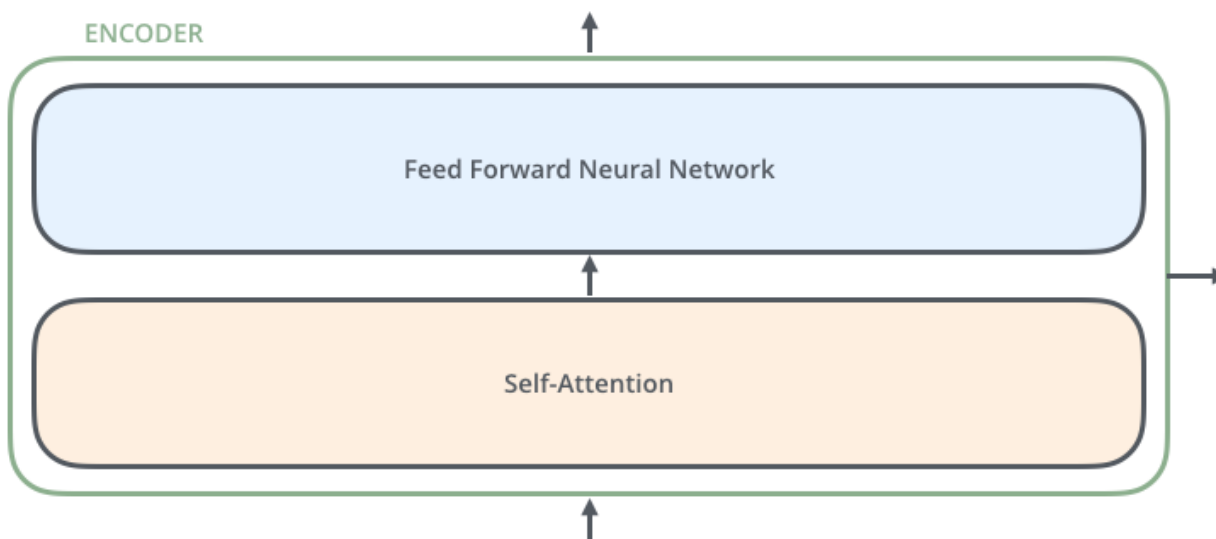
Transformers

- Supongamos que la fase de encoder se compone de una **pila de 6 encoders**.
 - Este es el número usado en el paper original, pero puede ser cualquier otro número
- En el decoder tenemos una pila con el mismo número de unidades



Transformers

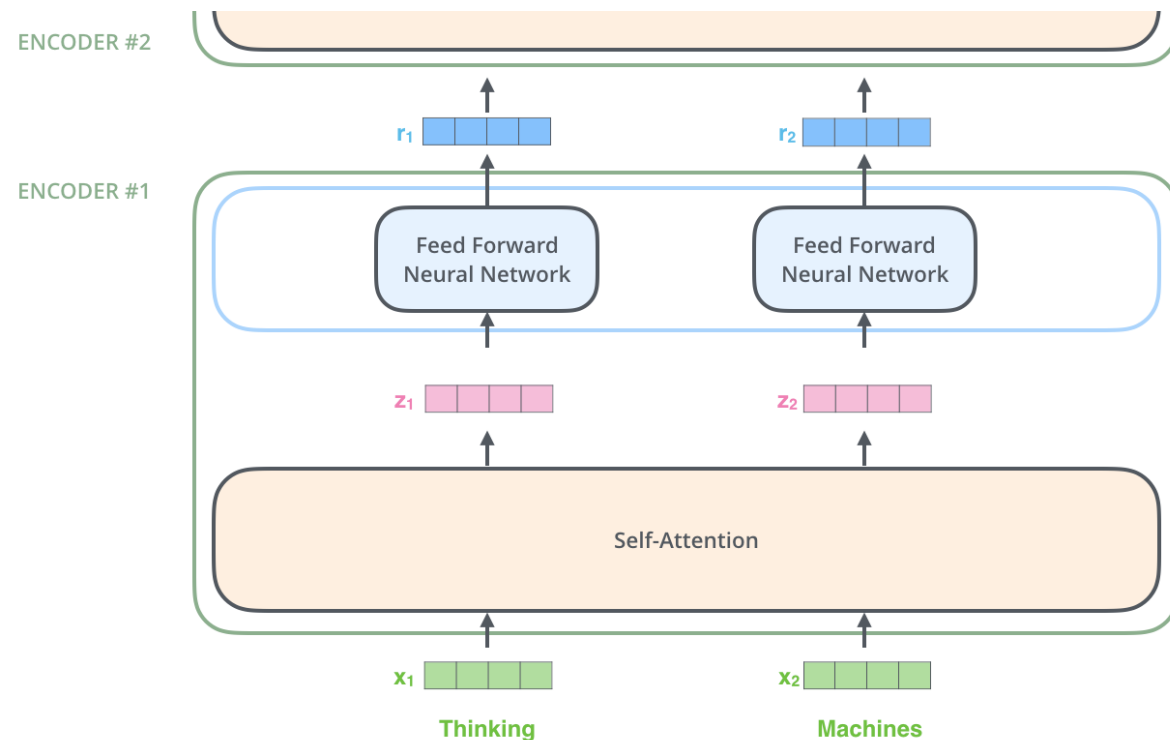
- Los **módulos del encoder** son iguales entre sí, y no comparten parámetros.
- Se dividen en **dos sub-capas**:
 - Una llamada **self-attention**: ayuda a codificar cada palabra “mirando” a las demás.
 - Una **capa feed-forward** (por ejemplo, perceptrón multicapa).



<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Transformers

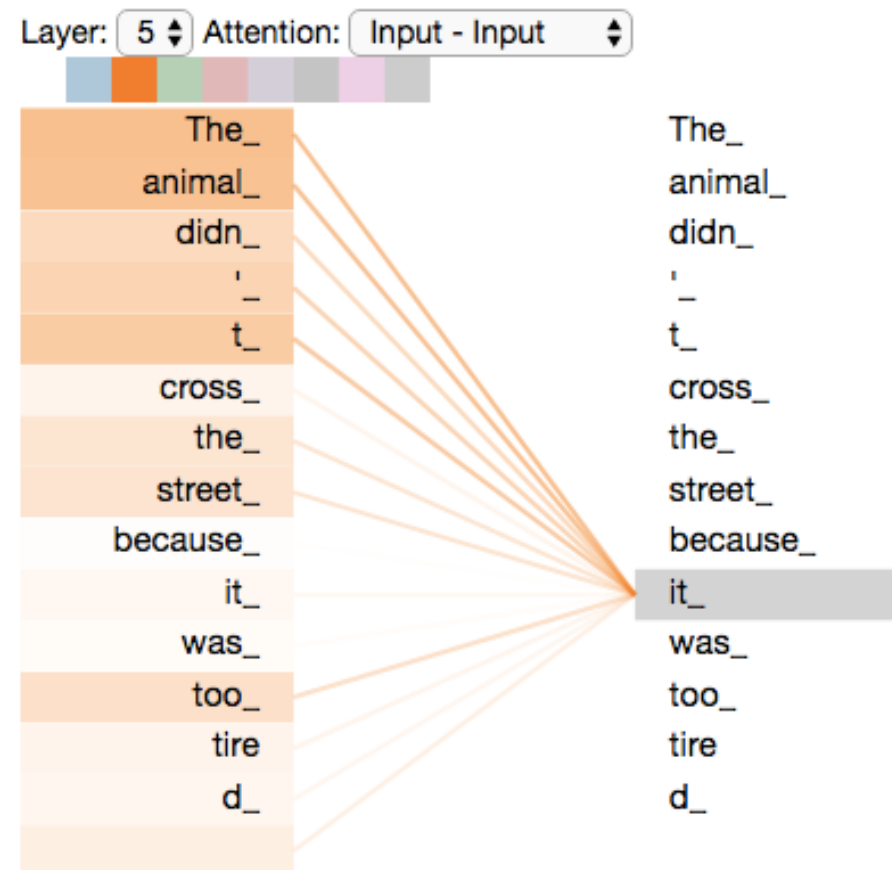
- En el primer módulo **encoder**:
 - Cada palabra de la secuencia de **entrada** se introduce usando una codificación con word **embedding** (**vector x**, en verde).
 - Después de self-attention, para cada palabra se crea un **vector z** (en rosa).
 - Después de la capa feed-forward, para cada palabra se devuelve un **vector r** (en azul), que será la entrada para el siguiente encoder.



Transformers

- Capa **self-attention**:

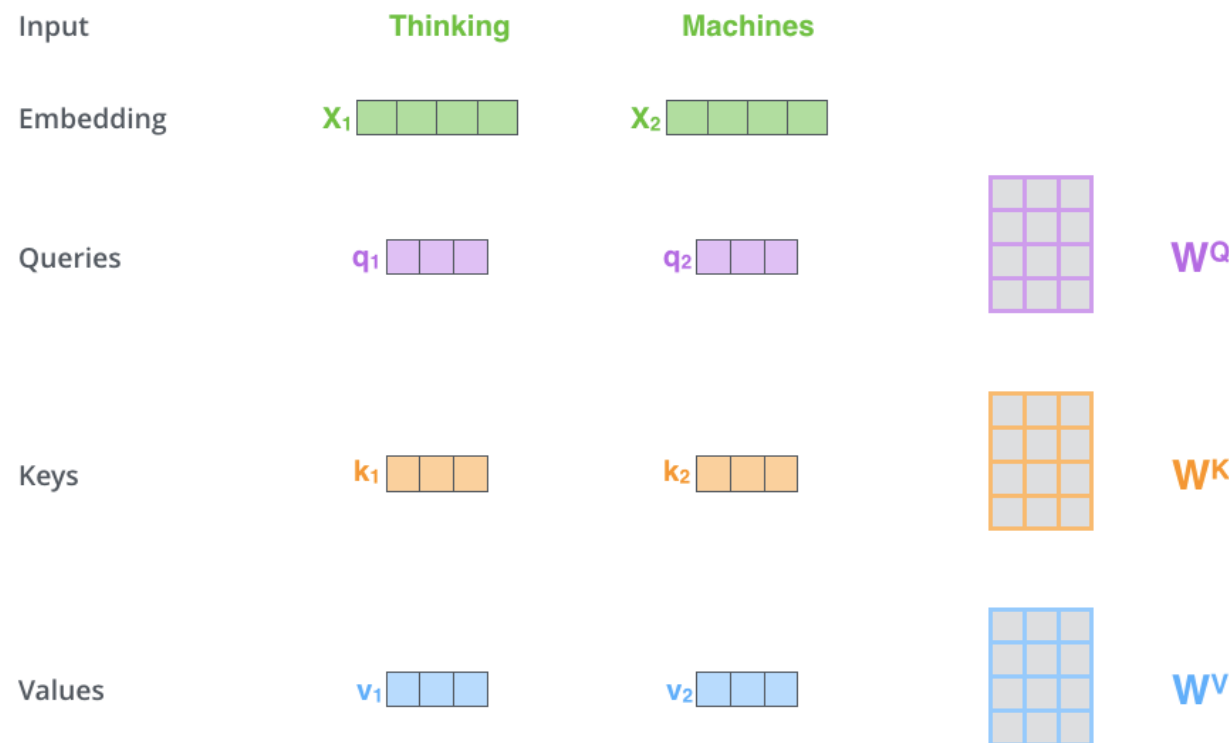
- Ayuda a relacionar cada elemento de la entrada con el resto.
- En el ejemplo, la capa asocia “it” a “Animal”, más que con el resto de palabras.



<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Transformers

- Capa **self-attention**, hace uso de tres matrices (sus valores son parámetros de la red y se aprenden durante el entrenamiento):
 - Matriz de **Queries** (W^q)
 - Matriz de **Keys** (W^k)
 - Matriz de **Values** (W^v)
- Self-attention, **primer paso**:
 - Para cada palabra de entrada obtenemos **tres nuevos vectores: *query* (q), *key* (k) y *value* (v)**,
 - Se obtienen multiplicando cada palabra (vector x) por cada matriz W^q , W^k y W^v .



Transformers

- Self-attention, **segundo paso**:
 - Para cada palabra, **puntuamos** el resto de palabras de entrada sobre ésta.
 - Para ello, se calcula el **producto escalar** de:
 - El vector **query** de la palabra referencia
 - El vector **key** de cada palabra del resto
 - El ejemplo solo muestra el cálculo para la primera palabra, pero esto también se hace con las demás.

Input

Embedding

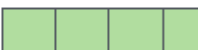
Queries

Keys

Values

Score

Thinking

x_1 

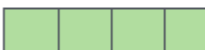
q_1 

k_1 

v_1 

$q_1 \cdot k_1 = 112$

Machines

x_2 

q_2 

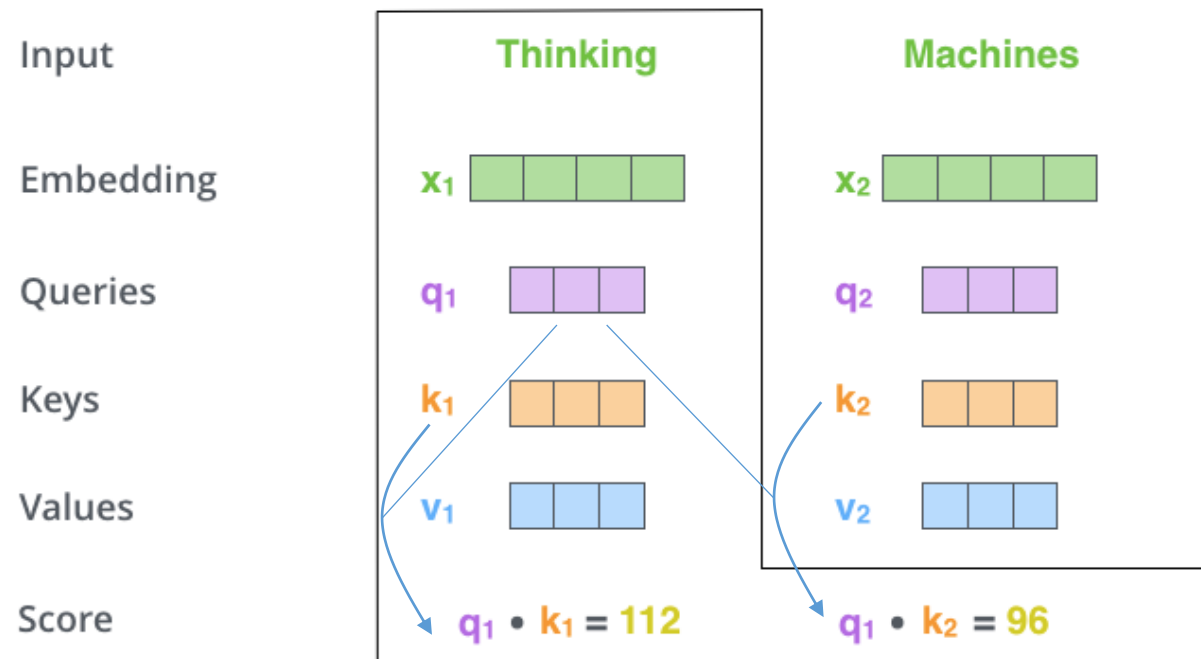
k_2 

v_2 

$q_1 \cdot k_2 = 96$

Transformers

- Self-attention, **segundo paso**:
 - Para cada palabra, **puntuamos** el resto de palabras de entrada sobre ésta.
 - Para ello, se calcula el **producto** escalar de:
 - El vector **query** de la palabra referencia
 - El vector **key** de cada palabra del resto
 - El ejemplo solo muestra el cálculo para la primera palabra, pero esto también se hace con las demás.



Transformers

- Self-attention, **resto de pasos:**

Input

Embedding

Queries

Keys

Values

Score

Divide by 8 ($\sqrt{d_k}$)

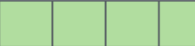
Softmax

Softmax

X
Value

Sum

Thinking

x_1 

q_1 

k_1 

v_1 

$q_1 \cdot k_1 = 112$

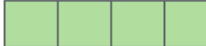
14

0.88

v_1 

z_1 

Machines

x_2 

q_2 

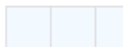
k_2 

v_2 

$q_1 \cdot k_2 = 96$

12

0.12

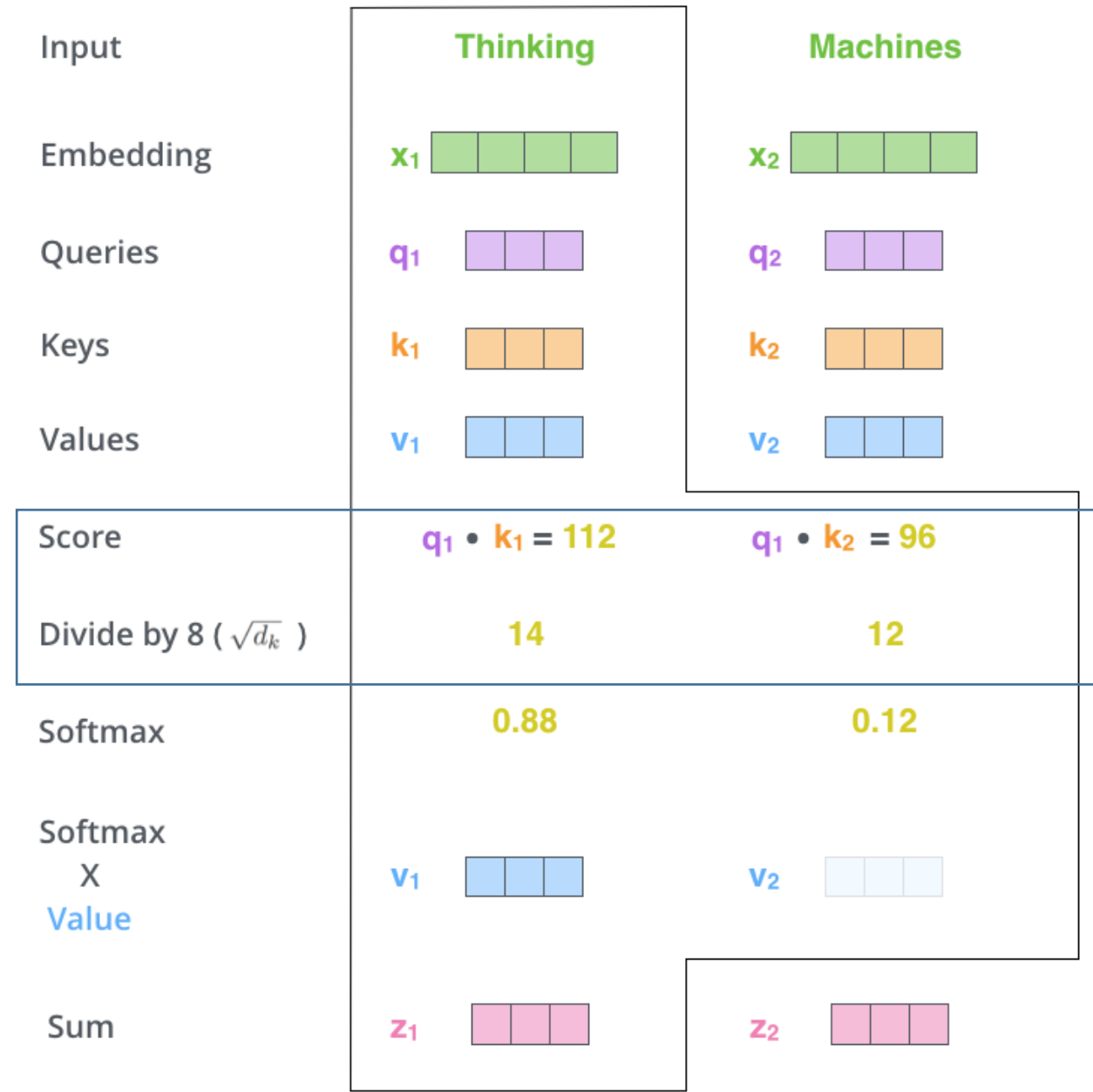
v_2 

z_2 

<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Transformers

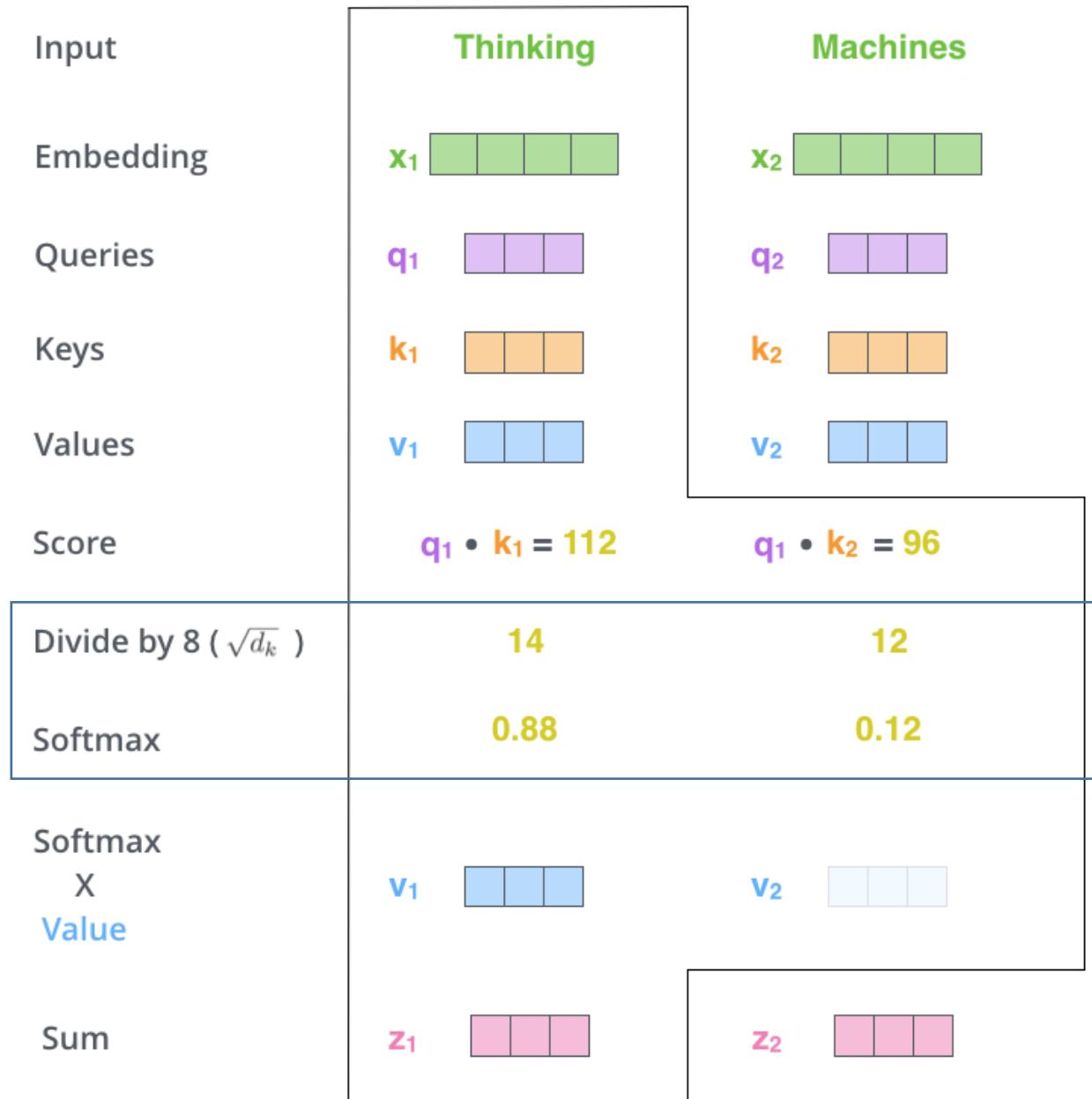
- Self-attention, **resto de pasos:**
 - **3:** Se **divide** cada **puntuación** por la raíz cuadrada de la dimensión del vector key (p.ej. se divide por 8 si el tamaño del vector k_i es 64)
 - Esto hace que los gradientes sean más estables



<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

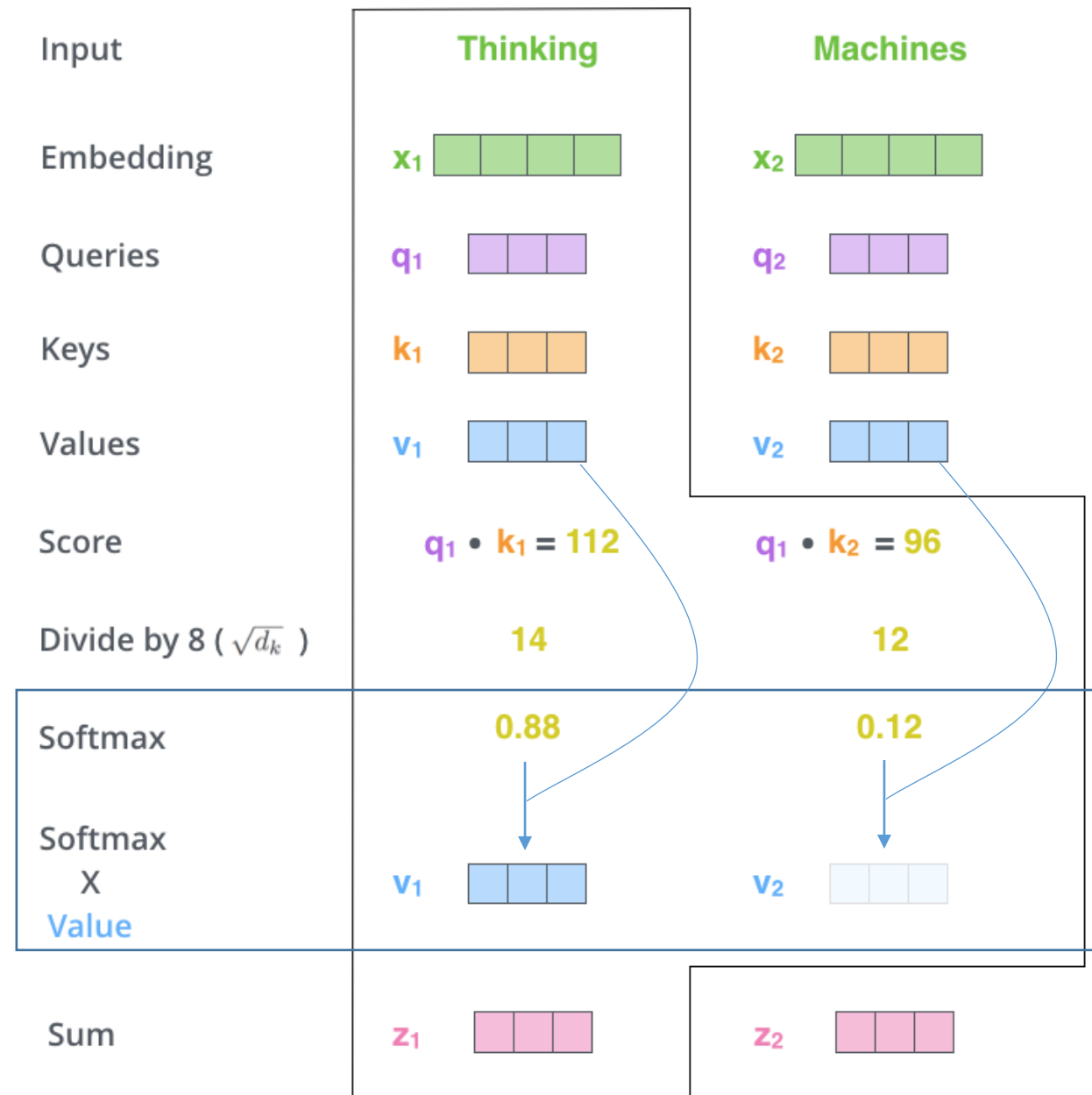
Transformers

- Self-attention, **resto de pasos:**
 - **3:** Se **divide** cada **puntuación** por la raíz cuadrada de la dimensión del vector key (p.ej. se divide por 8 si el tamaño del vector k_i es 64)
 - Esto hace que los gradientes sean más estables
 - **4:** El resultado se pasa por **softmax**



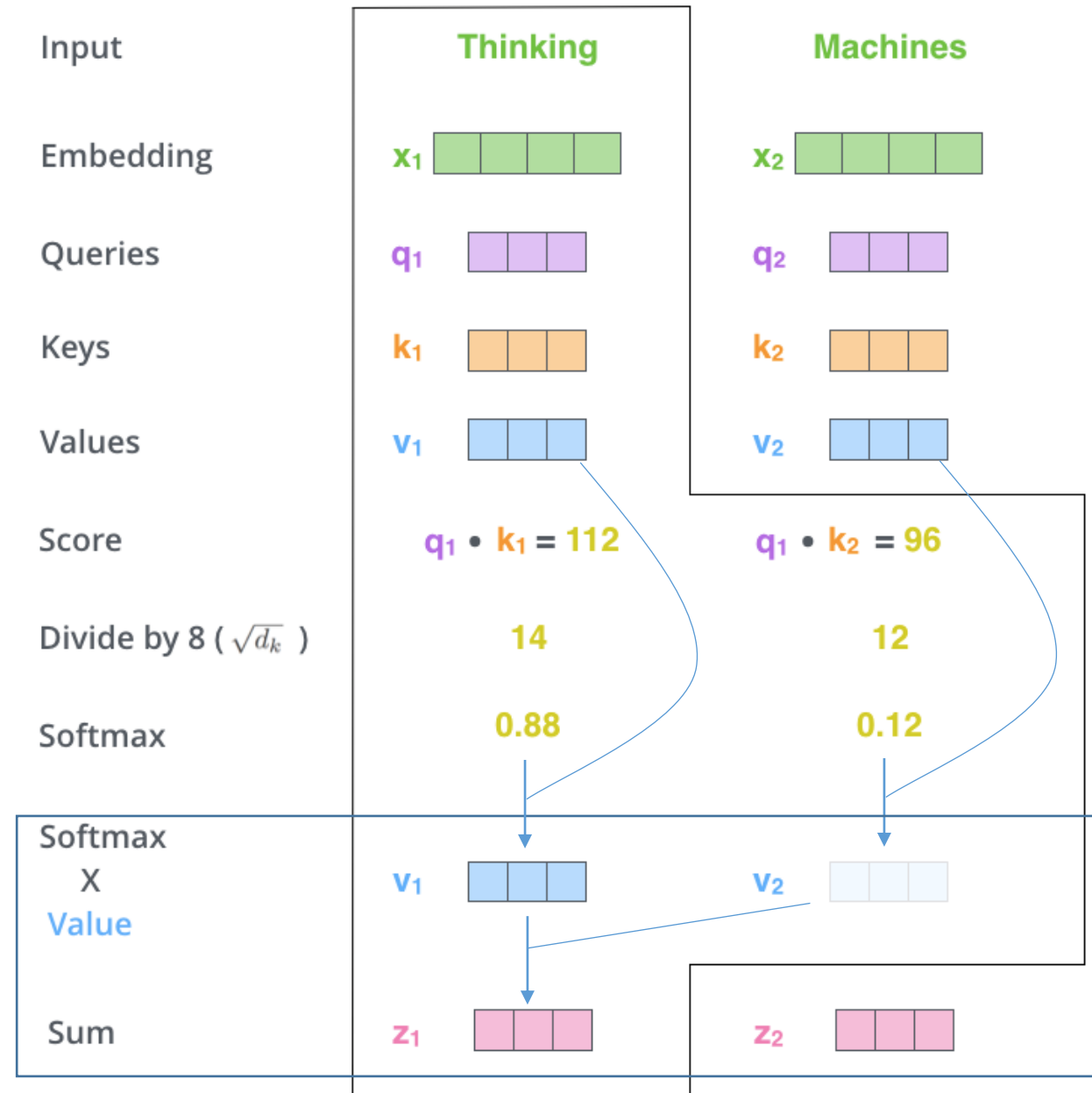
Transformers

- Self-attention, **resto de pasos**:
 - **3**: Se **divide** cada **puntuación** por la raíz cuadrada de la dimensión del vector key (p.ej. se divide por 8 si el tamaño del vector k_i es 64)
 - Esto hace que los gradientes sean más estables
 - **4**: El resultado se pasa por **softmax**
 - **5**: Se **multiplica** el **vector Value** de cada palabra por cada valor correspondiente después del softmax



Transformers

- Self-attention, **resto de pasos**:
 - **3**: Se **divide** cada **puntuación** por la raíz cuadrada de la dimensión del vector key (p.ej. se divide por 8 si el tamaño del vector k_i es 64)
 - Esto hace que los gradientes sean más estables
 - **4**: El resultado se pasa por **softmax**
 - **5**: Se **multiplica** el **vector Value** de cada palabra por cada valor correspondiente después del softmax
 - **6**: Se **suman** los vectores resultantes en uno solo, el **vector z** (resultado)



Transformers

- Self-attention, **resto de pasos**:
 - **3**: Se **divide** cada **puntuación** por la raíz cuadrada de la dimensión del vector key (p.ej. se divide por 8 si el tamaño del vector k_i es 64)
 - Esto hace que los gradientes sean más estables
 - **4**: El resultado se pasa por **softmax**
 - **5**: Se **multiplica** el **vector Value** de cada palabra por cada valor correspondiente después del softmax
 - **6**: Se **suman** los vectores resultantes en uno solo, el **vector z** (resultado)

<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Input

Embedding

Queries

Keys

Values

Score

Divide by 8 ($\sqrt{d_k}$)

Softmax

Softmax
X
Value

Sum

Thinking

 x_1 q_1 k_1 v_1 $q_1 \cdot k_1 = 112$

14

0.88

 v_1 z_1

Machines

 x_2 q_2 k_2 v_2 $q_1 \cdot k_2 = 96$

12

0.12

 v_2 z_2

Transformers

- Todos los pasos en la capa **self-attention** que acabamos de ver, también se pueden implementar usando **operaciones matriciales** (álgebra lineal).
- Esto ayuda a conseguir un nivel mayor de paralelismo (las GPUs son buenas en este tipo de operaciones).

$$\begin{matrix} \text{X} \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} \times \begin{matrix} \text{W}^{\text{Q}} \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} = \begin{matrix} \text{Q} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix}$$

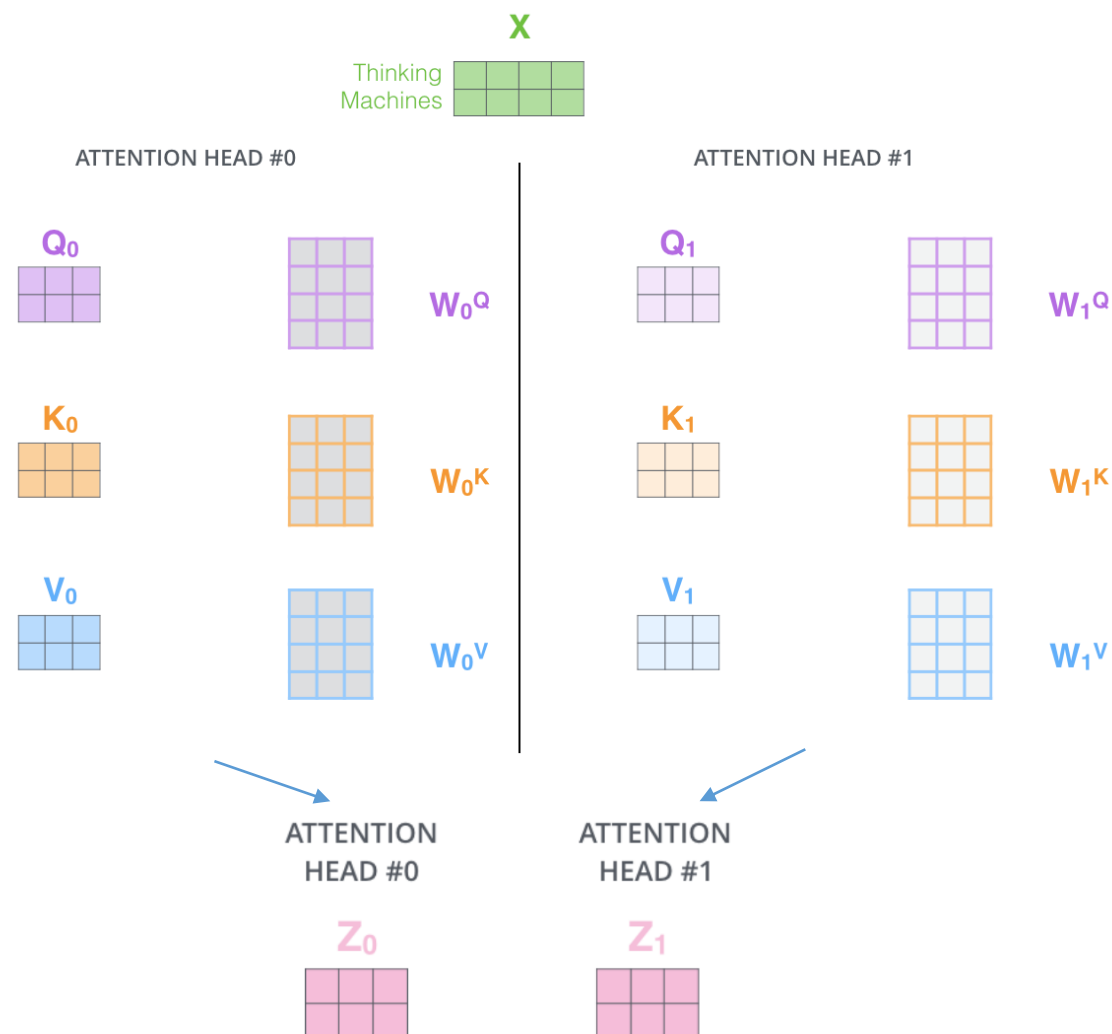
$$\begin{matrix} \text{X} \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} \times \begin{matrix} \text{W}^{\text{K}} \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} = \begin{matrix} \text{K} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \text{X} \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} \times \begin{matrix} \text{W}^{\text{V}} \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} = \begin{matrix} \text{V} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix}$$

$$\text{softmax} \left(\frac{\begin{matrix} \text{Q} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix} \times \begin{matrix} \text{K}^{\text{T}} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix}}{\sqrt{d_k}} \right) \begin{matrix} \text{V} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix}$$
$$= \begin{matrix} \text{Z} \\ \begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array} \end{matrix}$$

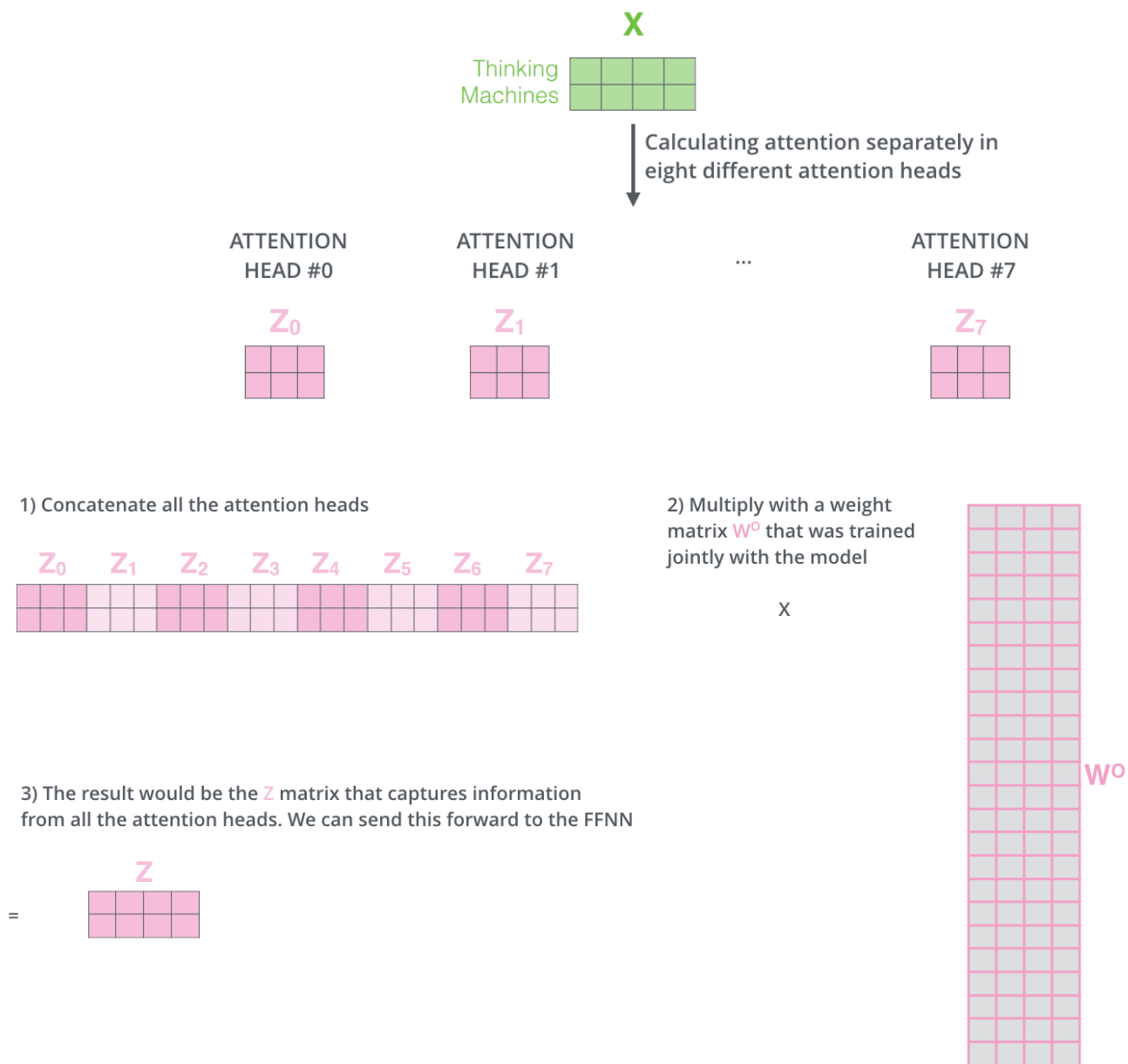
Transformers

- En realidad, usamos una capa **multi-headed self-attention**, donde se repite la operación anterior varias veces en paralelo (con distintas “cabezas”).
 - Hay una matriz de Query/Key/Value por cabeza.
- Esto **ayuda** a:
 - Expandir la capacidad del modelo para centrarse en distintas posiciones.
 - Da la capacidad de tener múltiples representaciones del sub-espacio.



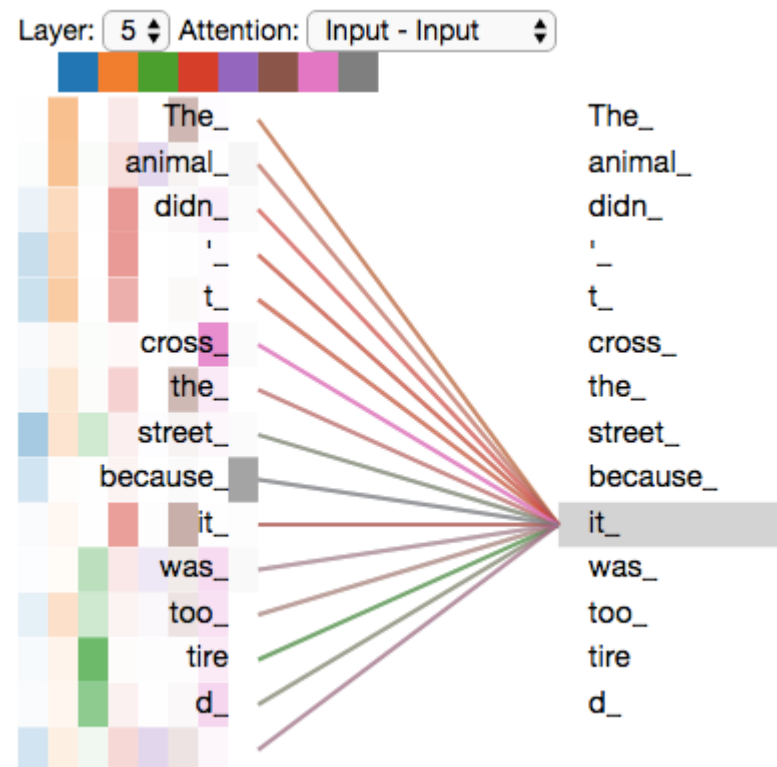
Transformers

- Capa **multi-headed self-attention**:
 - A fin de tener un vector z por cada palabra (o lo que es lo mismo, una sola matriz z), se **concatenan de forma ponderada** los resultados de cada cabeza
 - Se concatenan las matrices z , y se multiplican por una matriz W^0 .



Transformers

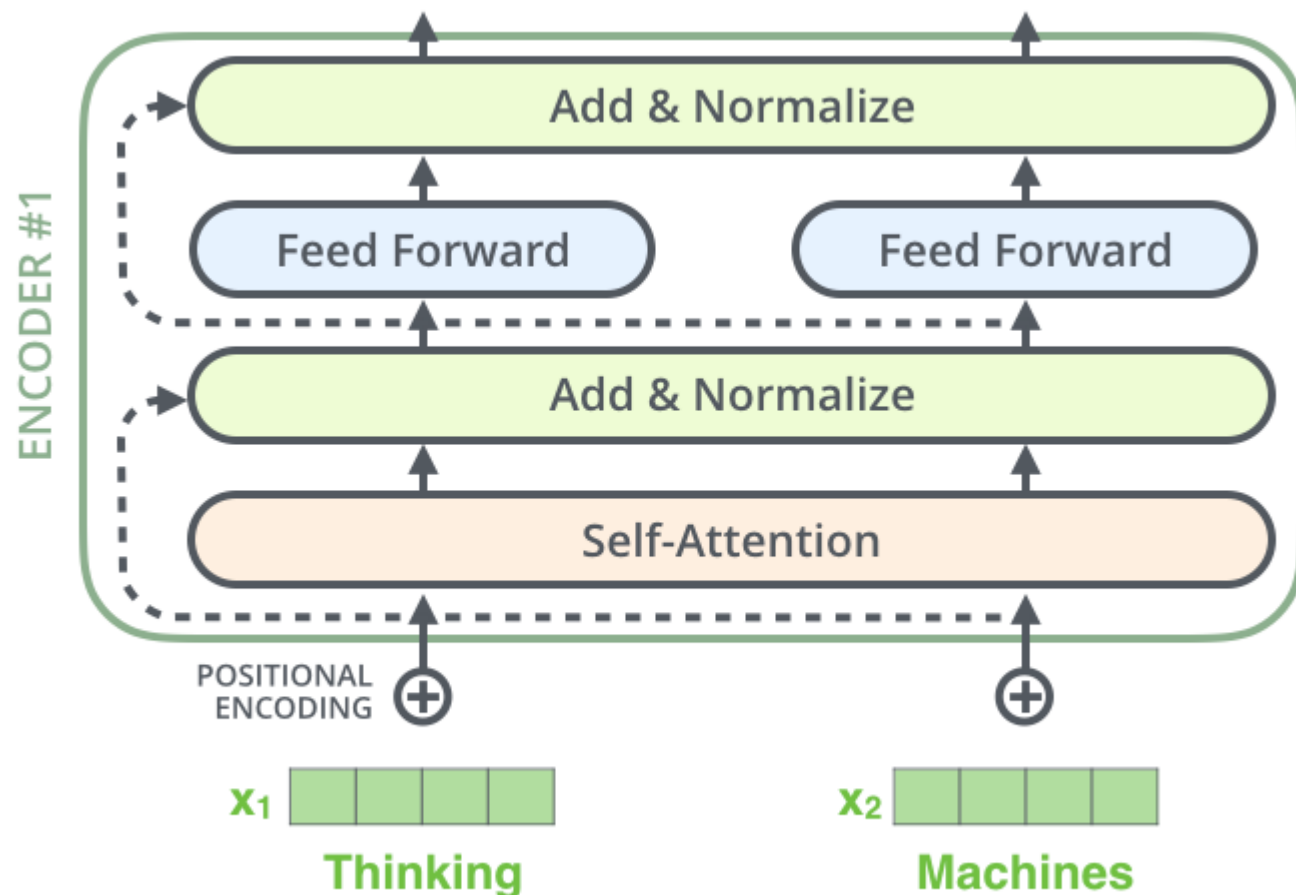
- Capa **multi-headed self-attention**:
 - El resultado es que el modelo es capaz de hacer distintas asociaciones de cada palabra con el resto.
 - Ver [Tensor2Tensor](http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/)



<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

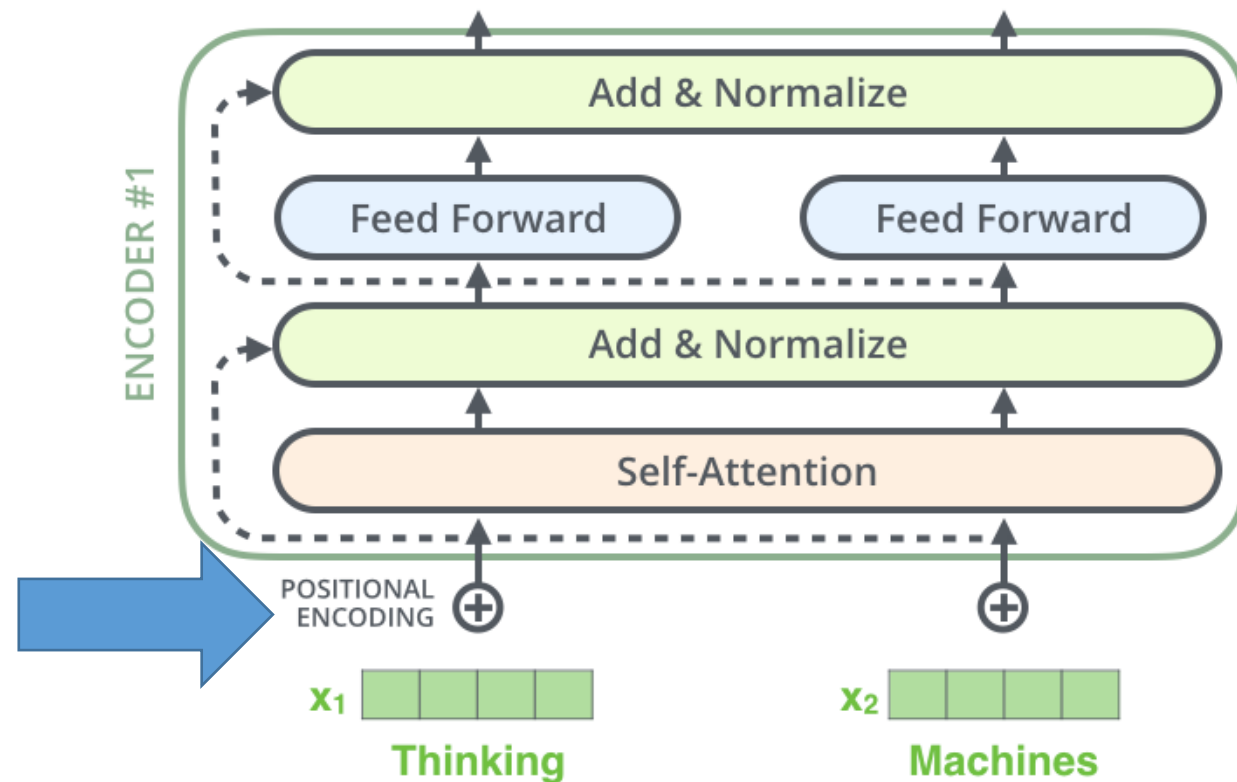
Transformers

- Ya hemos visto cómo funciona la capa de self-attention, veamos la imagen completa de un encoder
- Vemos que los resultados de cada capa se **normalizan**
- Además hay conexiones **residuales** (en línea de puntos), con la misma idea que los módulos ResNet (ayudar a propagar gradientes).



Transformers

- El primer encoder recibe los elementos de entrada.
- Vemos que hay otra operación que se hace a los embeddings de cada palabra: **codificación posicional**.
- Piensa que en self-attention no tenemos información de qué posición ocupa cada palabra:
 - La codificación posicional ayudará a introducir esta información, modificando los valores de entrada.

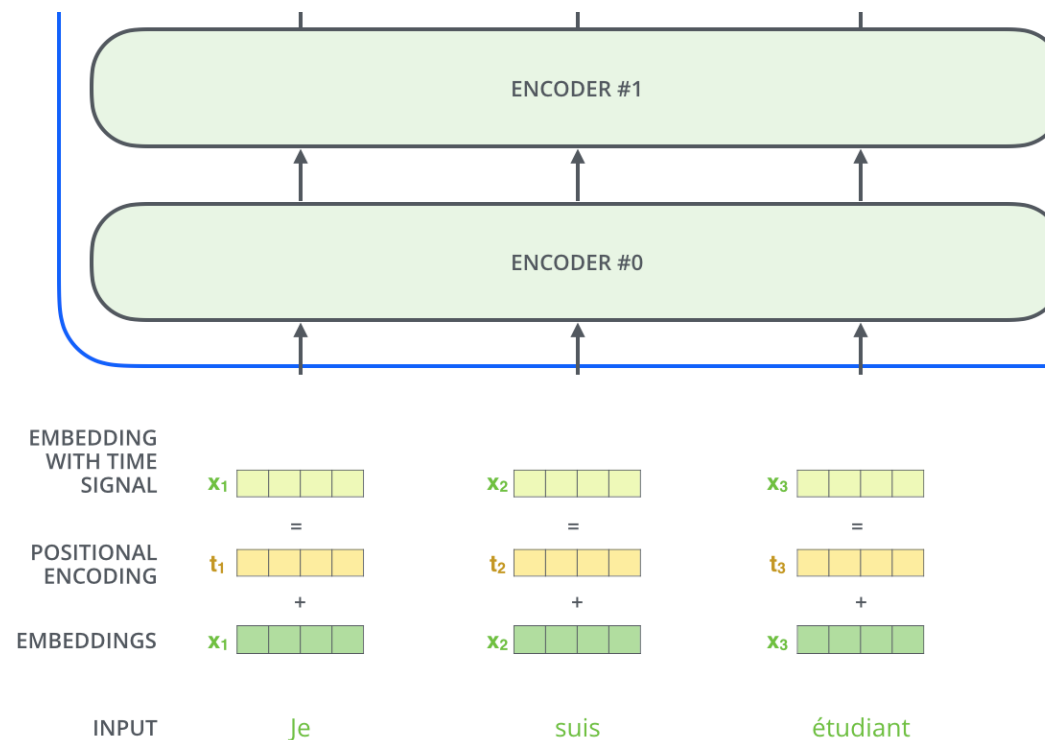


<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Transformers

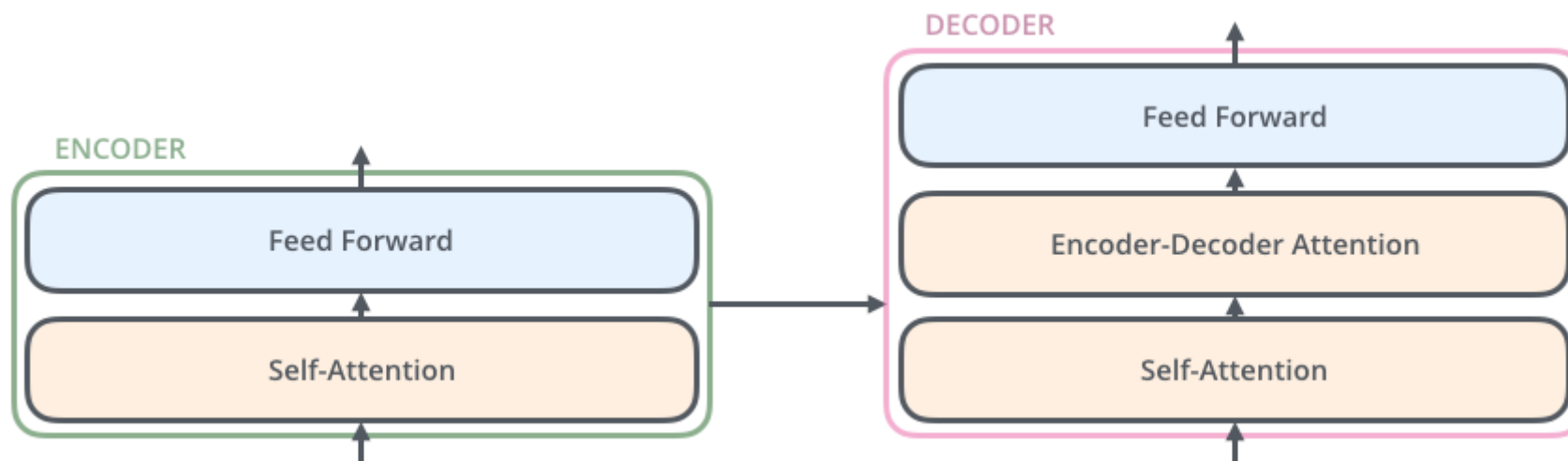
- **Codificación posicional:**

- Se suma cada embedding de entrada por un vector t (se aprende durante el entrenamiento).
- Se codifica una distancia por palabra, permitiendo jugar con distintas distancias (no siempre equidistantes).



Transformers

- Los **módulos en el decoder** tienen también esas capas, pero entre ellas hay una capa especial de **Encoder-Decoder attention**, que ayuda al decoder enfocarse en partes relevantes de la entrada (como el sistema de attention que vimos en seq2seq).

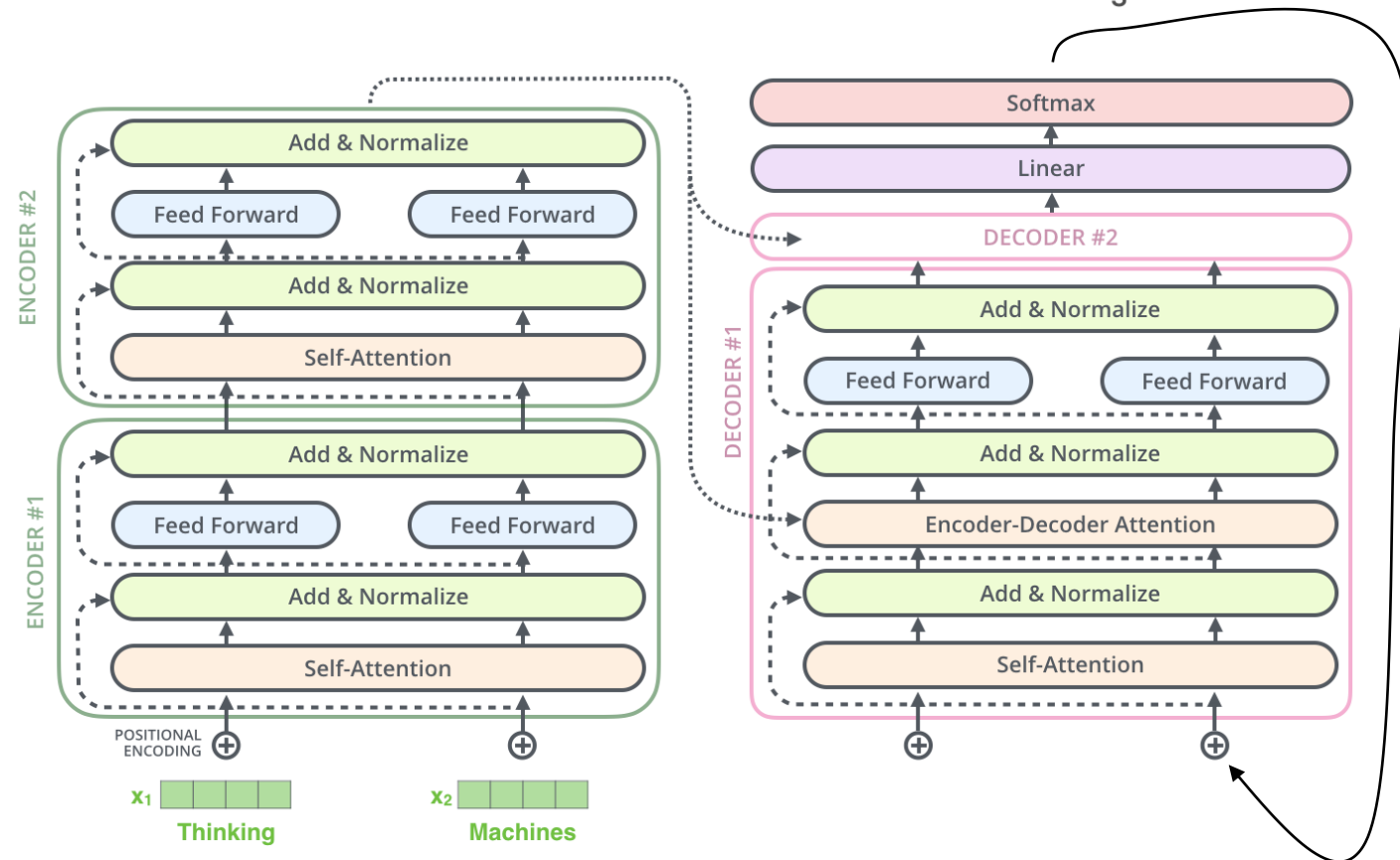


<http://jalammar.github.io/illustrated-transformer/>

Transformers

- **El decoder:**

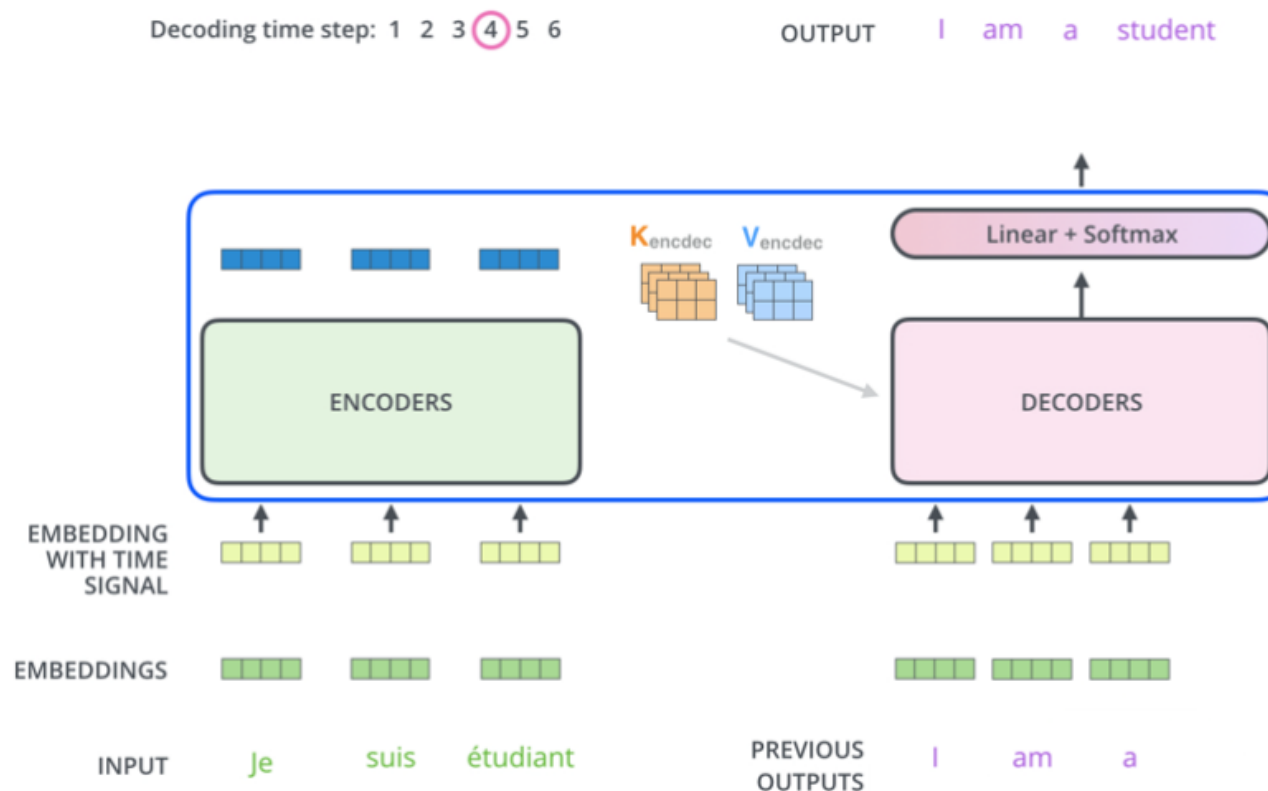
- Trabaja por **pasos**, generando una palabra (token) en cada paso.
 - Hasta generar un token de parada.
- Recibe **dos entradas**:
 - La **salida del último encoder** (va directo a cada módulo decoder).
 - La **salida del decoder en el paso anterior** (va al primer módulo del decoder).
- La **salida** es una softmax que indica el índice de la palabra (token) generado en el paso.



Transformers

• El decoder:

- Las salidas del **encoder** se transforman en **vectores Key** y **Value** para las capas Encoder-Decoder Attention.
 - Se multiplican por dos matrices: K_{encdec} , V_{encdec} (parámetros del modelo).
- Cada **token** generado se pasa como **entrada de nuevo** al decoder.
 - Se usa **codificación posicional**.
 - Aquellas entradas aún no generadas se multiplican por $-\infty$.



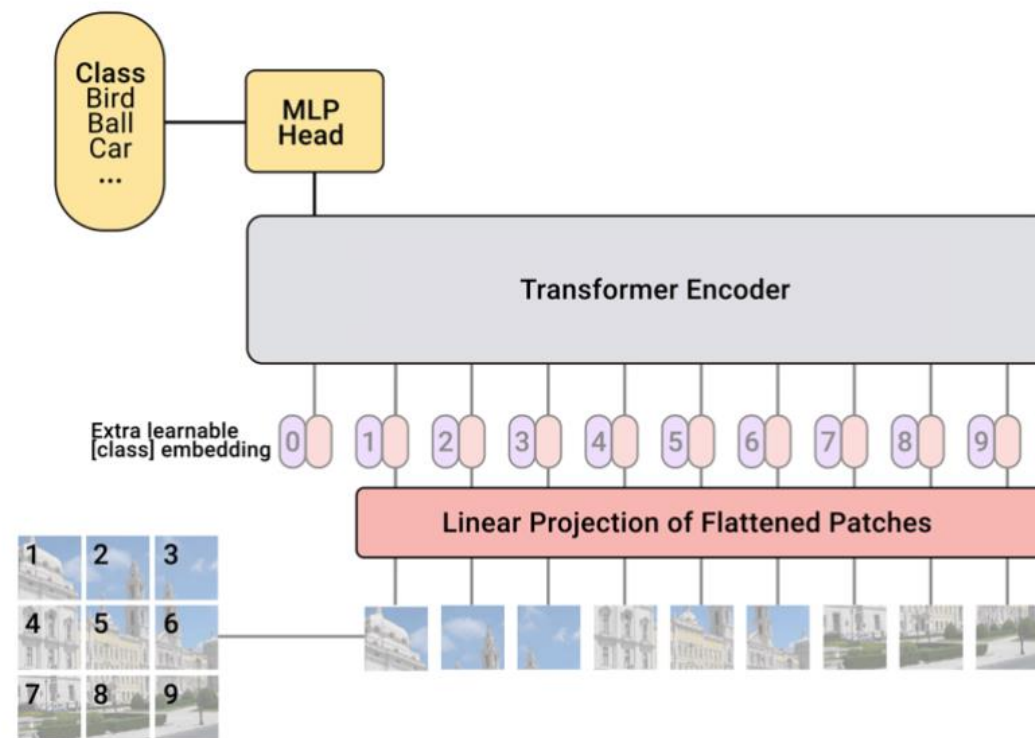
Transformers

- Se han usado para los mejores modelos de lenguajes:
 - **BERT** (Google, 2018): sistema bidireccional, entrenado de forma no supervisada para predecir siguiente frase, 340 millones de parámetros.
 - **GPT** (OpenAI): entrenado de forma no supervisada para predecir siguiente palabra.
 - **Versión 1** (GPT, 2018):
 - Corpus de entrenamiento (texto) de 5GB, fine-tuning con pequeños datasets para tareas específicas.
 - 117 millones de parámetros 37 capas, secuencias de hasta 512 tokens, 1 mes de entrenamiento sobre 8 GPUs
 - **Versión 2** (GPT-2, 2019):
 - Corpus de 40GB (8 millones de webs), 1542 millones de parámetros, muchas GPUs, sin fine-tuning
 - “Modelo no publicado por precaución”...
 - Puedes probarlo en Talk to Transformer: <https://app.inferkit.com/demo>
 - **Versión 3** (GPT-3, 2020):
 - Corpus de 570GB (Wikipedia, libros, etc.), 175000 millones de parámetros (distribuido en muchas GPUs V100). Sin uso de fine-tuning.

Transformers

- Otros usos además de lenguaje natural:

- [Imágenes](#)
- [Vídeo](#)
- [Música...](#)



Resumiendo

- Las redes **RNN** (así como sus variantes LSTM y GRU) tienen problemas de eficiencia y falta de capacidad para modelar ciertas secuencias.
- El mecanismo de atención ayuda a paliar estos problemas, asociando elementos de la salida con varios de la entrada de forma explícita.
- Seq2seq es un modelo para generar secuencias a partir de secuencias, y contiene un encoder y un decoder.
- Los Transformers usan varios encoders y decoders usando self-attention, position coding, etc.
- Los Transformers están teniendo muchos usos, como en modelos de lenguaje natural (por ejemplo, GPT-3).