

Contactar

miguelangelabou.work@gmail.com

www.linkedin.com/in/miguelangel-abou-9333b0325 (LinkedIn)
miguelangelabou.vercel.app/
(Personal)

Aptitudes principales

Lado del servidor

Desarrollo de API

FrontEnd

Languages

Inglés (Professional Working)

Español (Native or Bilingual)

Certifications

Diseño de Base de Datos con SQL y MySQL

BackEnd con Node JS y Express

FrontEnd con React Avanzado con TypeScript

Control de Versiones con Git y GitHub

Miguelangel Abou

Desarrollador Full Stack | JavaScript, Node.js, React | Experto en MySQL y MongoDB

Venezuela

Extracto

Desarrollador de Software con más de 4 años de experiencia en JavaScript, Node.js y otros lenguajes de programación. He liderado proyectos de desarrollo de aplicaciones web y juegos. Apasionado por la innovación y el aprendizaje continuo, siempre busco nuevas tecnologías y metodologías para mejorar mis habilidades.

Conocimientos Técnicos:

Lenguajes de Programación: JavaScript, Python, Java, C++, C#, PHP, HTML, CSS.

Desarrollo Back-end: Experiencia en Node.js, Express.js y TypeScript, con un sólido entendimiento de la creación de APIs RESTful.

Desarrollo Front-end: Competente en React, Next.js, Tailwind CSS y Bootstrap para la creación de interfaces de usuario atractivas y responsivas.

Bases de Datos: Experiencia en SQL y NoSQL, incluyendo MySQL, PostgreSQL y MongoDB, para el manejo eficiente de datos.

Herramientas: Git, GitHub, Visual Studio Code, Responsively App, Google Cloud, Azure, Amazon Web Services, Docker, Black Box.

Experiencia

Skynoff Technology and development

Full Stack Developer

noviembre de 2023 - Present (1 año 4 meses)

- Desarrollé y mantuve aplicaciones web utilizando React.js, Next.js y Node.js.
- Implementé RESTful APIs para mejorar la comunicación entre el frontend y el backend.
- Colaboré con un equipo de diseñadores y desarrolladores para crear soluciones innovadoras.

Educación

Instituto Universitario Politécnico Santiago Mariño

Ingeniería, Ingeniería de sistemas · (octubre de 2023 - febrero de 2028)