



MINISTERIO  
DE INDUSTRIA, COMERCIO  
Y TURISMO



Unión Europea  
Fondo Social Europeo  
Iniciativa de Empleo Juvenil  
El FSE invierte en tu futuro



ESTRATEGIA DE  
EMPENDIMIENTO Y  
EMPLEO JOVEN  
*garantía juvenil*

# LENGUAJES DE MARCAS

Conociendo los  
medios

# *Añadiendo imágenes*

- Cuando un navegador se encuentra el elemento **<img>** ocurre lo siguiente:
  - Ha de recuperar la imagen
  - La ha de mostrar una vez la haya encontrado
  - El navegador tiene más trabajo que si se encontrase con cualquier otro elemento

# Añadiendo imágenes



```
<html>
<head>
  <title>Head First Lounge Elixirs</title>
</head>
<body>
  <h1>Our Elixirs</h1>

  <h2>Green Tea Cooler</h2>
  <p>
    
    Chock full of vitamins and minerals, this elixir
    combines the healthful benefits of green tea with
    a twist of chamomile blossoms and ginger root.
  </p>
  <h2>Raspberry Ice Concentration</h2>
  <p>
    
    Combining raspberry juice with lemon grass, citrus peel and
    rosehips, this icy drink will make your mind feel clear and crisp.
  </p>
  <h2>Blueberry Bliss Elixir</h2>
  <p>
    
    Blueberries and cherry essence mixed into a base
    of elderflower herb tea will put you in a relaxed
    state of bliss in no time.
  </p>
  <h2>Cranberry Antioxidant Blast</h2>
  <p>
    
    Wake up to the flavors of cranberry and hibiscus
    in this vitamin C rich elixir.
  </p>
  <p>
    <a href="../lounge.html">Back to the Lounge</a>
  </p>
</body>
</html>
```

Tenemos 4 imágenes  
en este html.

# Imágenes en la Web

- Existen muchísimo formatos de imágenes
- Por suerte la web sólo acepta unos pocos: JPG, GIF y PNG



- Trabaja mejor con imágenes como fotografías
- Puede representar más de 16 millones de colores
- Existe una pérdida, ya que al comprimir elimina información de la imagen
- No soporta transparencia
- Trabaja mejor con imágenes como logos, textos
- Sólo puede representar 256 colores diferentes
- También comprime el archivo pero no se pierde información de la imagen
- Soporta transparencia y animación

# *Imágenes PNG*

- Es el formato diseñado para sustituir a GIF
- Ofrece compresión sin pérdidas
- Permite 16 millones de colores
- Permite transparencia (256 niveles de transparencia)
- Los archivos son de tamaño mayor que GIF y JPG
- Aún puede que haya navegadores que no los soportan, los más antiguos

# ¿Dónde están las imágenes?

```

```

Podemos utilizar una imagen de una URL.  
Sólo necesitamos poner la URL completa en el atributo SRC.

La URL es la ruta de la imagen. Fíjate que al final de la ruta tenemos el nombre de la imagen. Es necesario poner el nombre, no existe por defecto.



# *Siempre ... una alternativa*

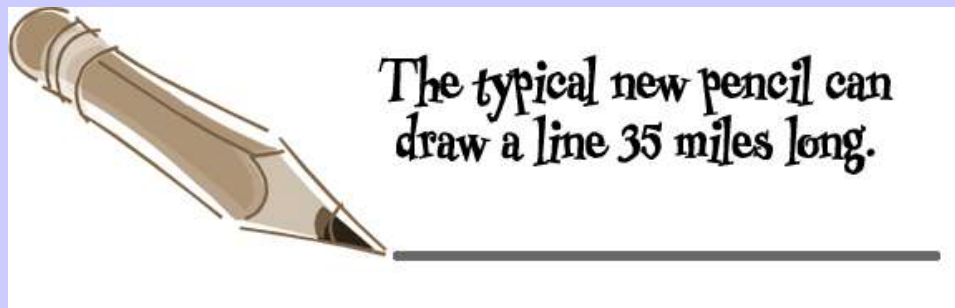
- No sabemos sobre qué navegador o dispositivo se verán nuestras páginas.
- Si no se visualizan las imágenes, se ha de mostrar una alternativa → atributo **ALT**
- <http://www.headfirstlabs.com/trivia/pencil.gif>

```

```

El atributo ALT requiere un texto corto  
que describa la imagen

En el caso de que la imagen no se visualice,  
aparece el texto alternativo en su lugar



# Redimensionando las imágenes

- **width y height:** atributos que indican al navegador el tamaño que se mostrará de la imagen.
- Redimensionará la imagen.
- Ambas se miden en nº de píxeles
- Si no se indican, la imagen se mostrará con el tamaño original
- **Ventajas:** no es necesario tratar la imagen
- **Desventajas:** sigue “pesando” más de lo deseado
- Es mejor no usar estos atributos y usar un editor de imágenes para redimensionarlas y tratarlas.

```

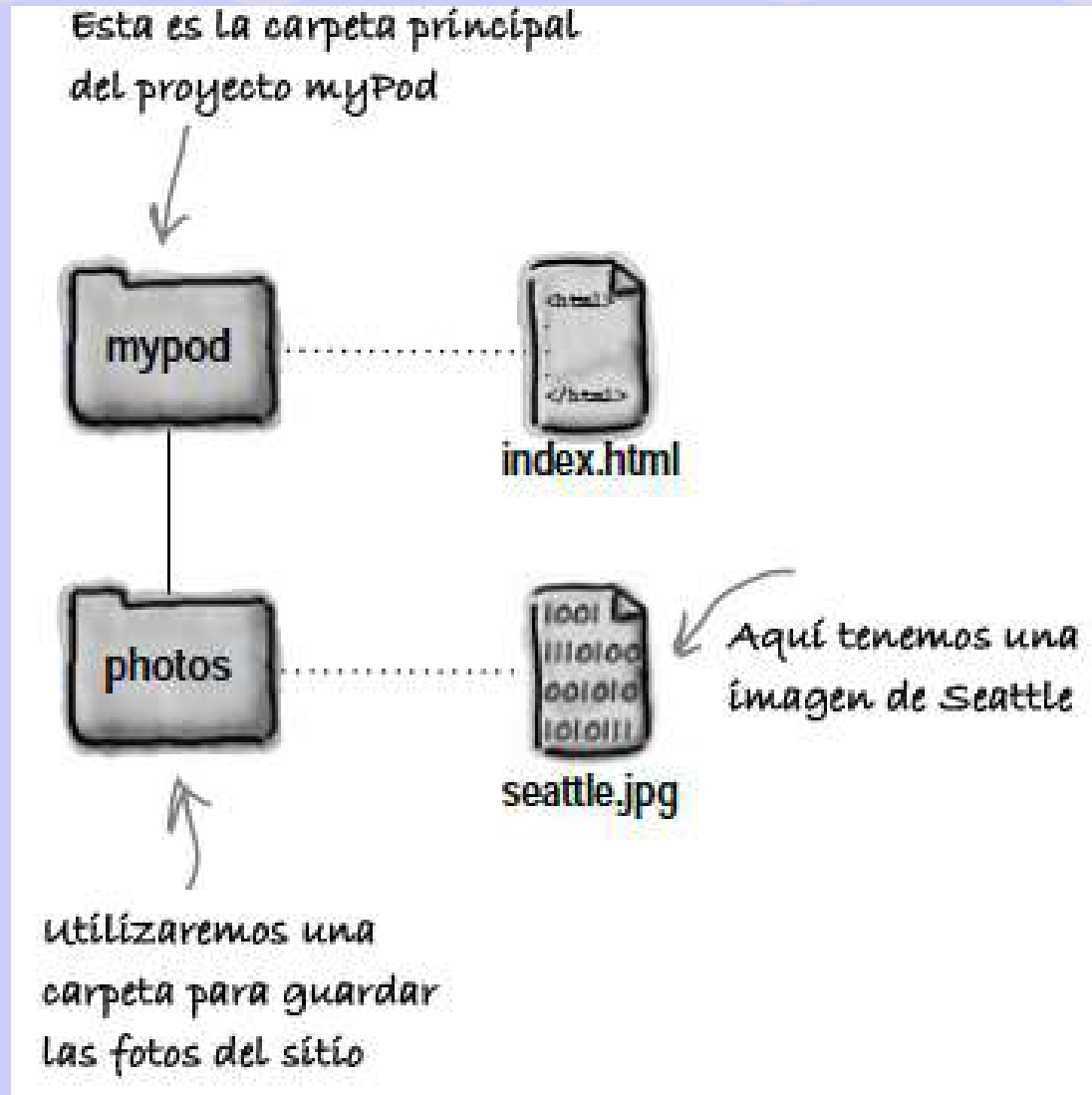
```

El atributo width indica al navegador el ancho que ocupará la imagen en la página

El atributo height indica al navegador cuánta altura ocupará la imagen



# Proyecto MyPod



# Proyecto MyPod: index.html

```
<html>
<head>
  <title>myPod</title>
  <style type="text/css">
    body { background-color: #eaf3da;}
  </style>
</head>
<body>
```



Con CSS le hemos dado estilo a la página,  
el color de fondo

```
<h1>Welcome to myPod</h1>
<p>
```



Este html está usando etiquetas básicas  
como: <h1>, <h2> y <p>

```
  Welcome to the place to show off your iPod, wherever you are.
  Wanna join the fun? All you need is any iPod from the early
  iPod to the latest iPod Nano, the smallest iPod Shuffle to the
  iPod Photo, and a digital camera. Just take a snapshot of
  your favorite location and we'll be glad to post it on myPod.
  So, what are you waiting for?
```

```
</p>
```

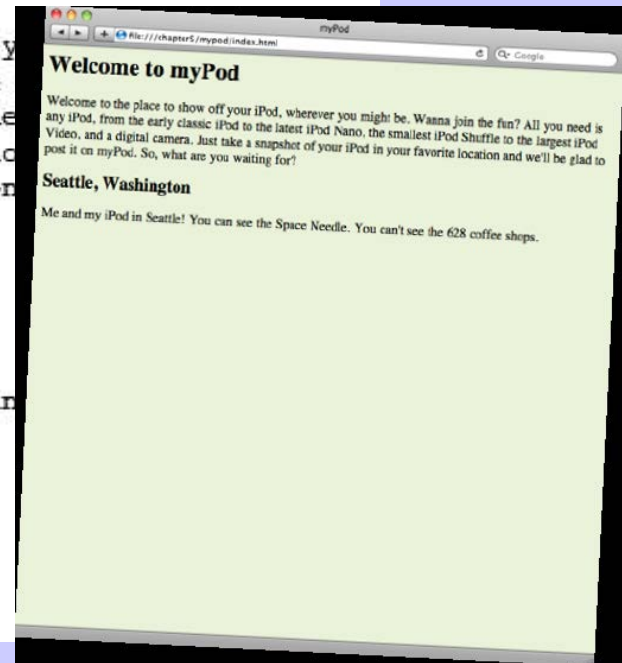
```
<h2>Seattle, Washington</h2>
```

```
<p>
```

```
  Me and my iPod in Seattle! You can see rain clouds and the
  Space Needle. You can't see the 628 coffee shops.
```

```
</p>
```

```
</body>
</html>
```



# Proyecto MyPod



Aquí es dónde necesitamos  
colocar la imagen

# *Proyecto MyPod (Parte A)*

- Crear el archivo ***index.html*** tal y como aparece en la diapositiva anterior
- Añadir a la página ***index.html*** la imagen ***seattle.jpg***
- Observa cómo se visualiza la imagen. ¿Qué ha pasado?
- Texto:
  - Welcome to myPod
  - Welcome to the place to show off your iPod, wherever you might be. Wanna join the fun? All you need is any iPod, from the early classic iPod to the latest iPod Nano, the smallest iPod Shuffle to the largest iPod Photo, and a digital camera. Just take a snapshot of your iPod in your favorite location and we'll be glad to post it on myPod. So, what are you waiting for?
  - Seattle, Washington
  - Me and my iPod in Seattle! You can see rain clouds and the Space Needle. You can't see the 628 coffee shops.

# Imagen demasiado grande



Esta es la imagen que has añadido

Este es el tamaño completo de la imagen, mucho más grande que la ventana del navegador

Podemos usar las barras de desplazamiento para ver toda la imagen, pero es mucho mejor que la imagen quepa entera en el navegador

La ventana del navegador tiene entre 800 y 1024 píxeles de ancho

La imagen tiene un ancho de 1200 píxeles

# *No hay preguntas tontas*

- ¿Qué tiene de malo que el usuario utilice las barras de desplazamiento para visualizar las imágenes?
- ¿Por qué no debo usar los atributos width y height para indicar el tamaño de las imágenes en la página?

***“El navegador tiene que recuperar igualmente la imagen original y luego escalarla para que se adapte a tu página”***

- Si pones tu página con 800 píxeles de ancho ¿Qué significa exactamente el ancho en píxeles?
- ¿Qué tamaño podría ser bueno para mis imágenes?

**“Normalmente 800 pixeles de ancho (las pantallas generalmente se configuran de 800 a 1280), aunque depende de como quieres que quede en la página. Los logos suelen ser más pequeñas. Para ver las fotos más grandes es conveniente usar miniaturas”**

# ¿Qué son los píxeles?



# *Proyecto MyPod*

- Probamos a redimensionar la imagen dentro del fichero html, con los atributos ***width*** y ***height***
- Probamos a redimensionarla con un editor de imágenes (El GIMP, bájalo si no lo tienes o usa uno que tengas), a la mitad (600x400).
- Salvamos la imagen como ***seattleMediana.jpg***
- Observa cómo se visualiza la imagen en ambos casos y deduce ventajas e inconvenientes.  
Responde en un fichero llamado ***ventajas\_inconvenientes.txt***



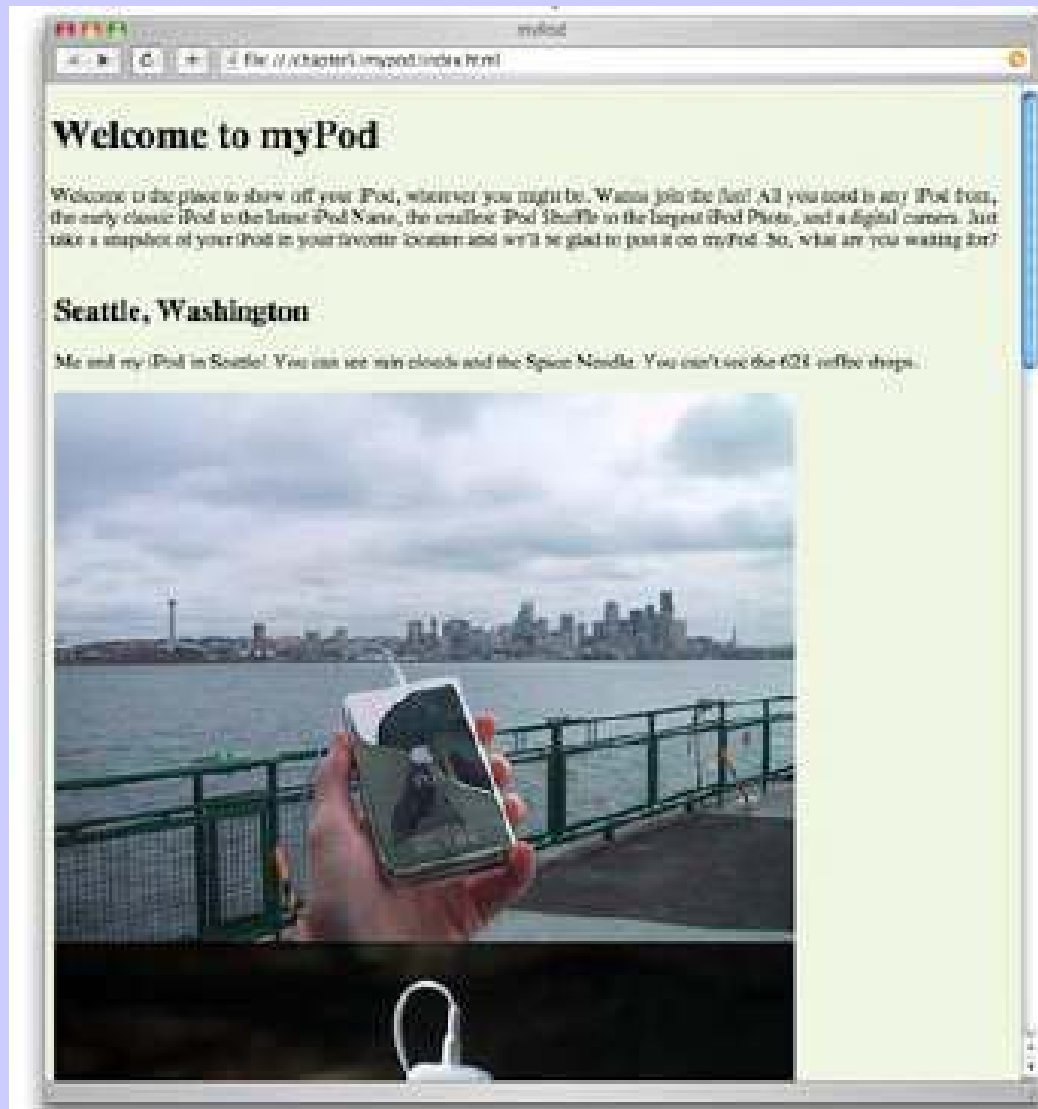
# ¿Cómo conocer una URL?

- Imagina que quieras utilizar una imagen de una página Web que te encuentras, ¿cómo podemos obtener su URL?
- **3 opciones:**
  1. Menú contextual: **Copiar el enlace de la imagen**
  2. Menú contextual: **Ver imagen** y la ruta aparecerá en la barra de direcciones
  3. Observando el código fuente de la página: Menú **Ver / Código fuente de la página.**

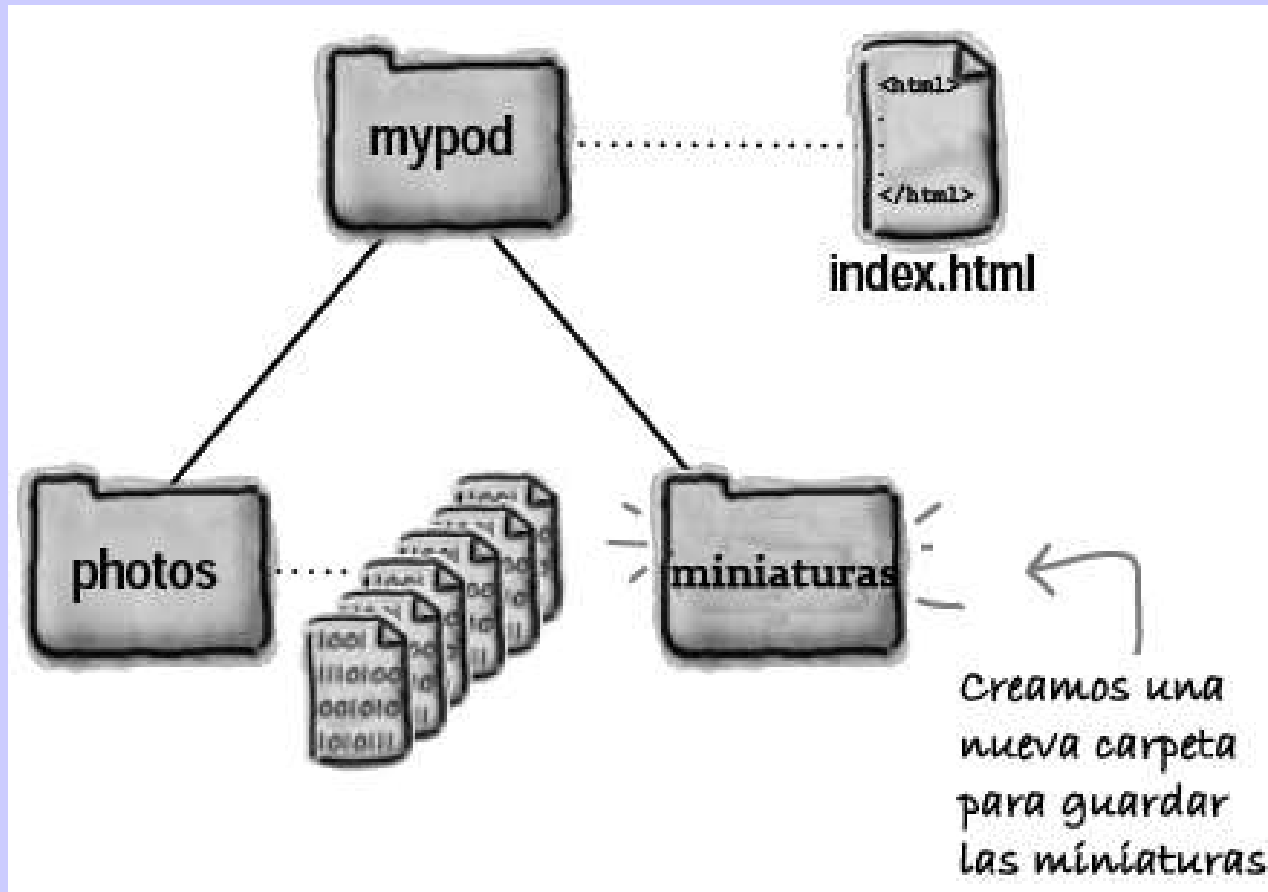
# *Proyecto MyPod*

- Un nuevo amigo manda dos fotos nuevas:
  - *seattle\_shuffle.jpg*
  - *seattle\_downtown.jpg*
- Añádelas seguidamente, a tamaño medio
- Otro usuario ha enviado un texto y dos fotos:
- Texto:
  - *Birmingham, England*
  - *Here are some iPod photos around Birmingham. We've obviously got some passionate folks over here who love their iPods. Check out the classic red British telephone box!*
- Fotos:
  - *britain.jpg*
  - *applestore.jpg*
- Todas las fotos tendrán texto alternativo (**ALT**)

# ¿Cómo ha quedado?



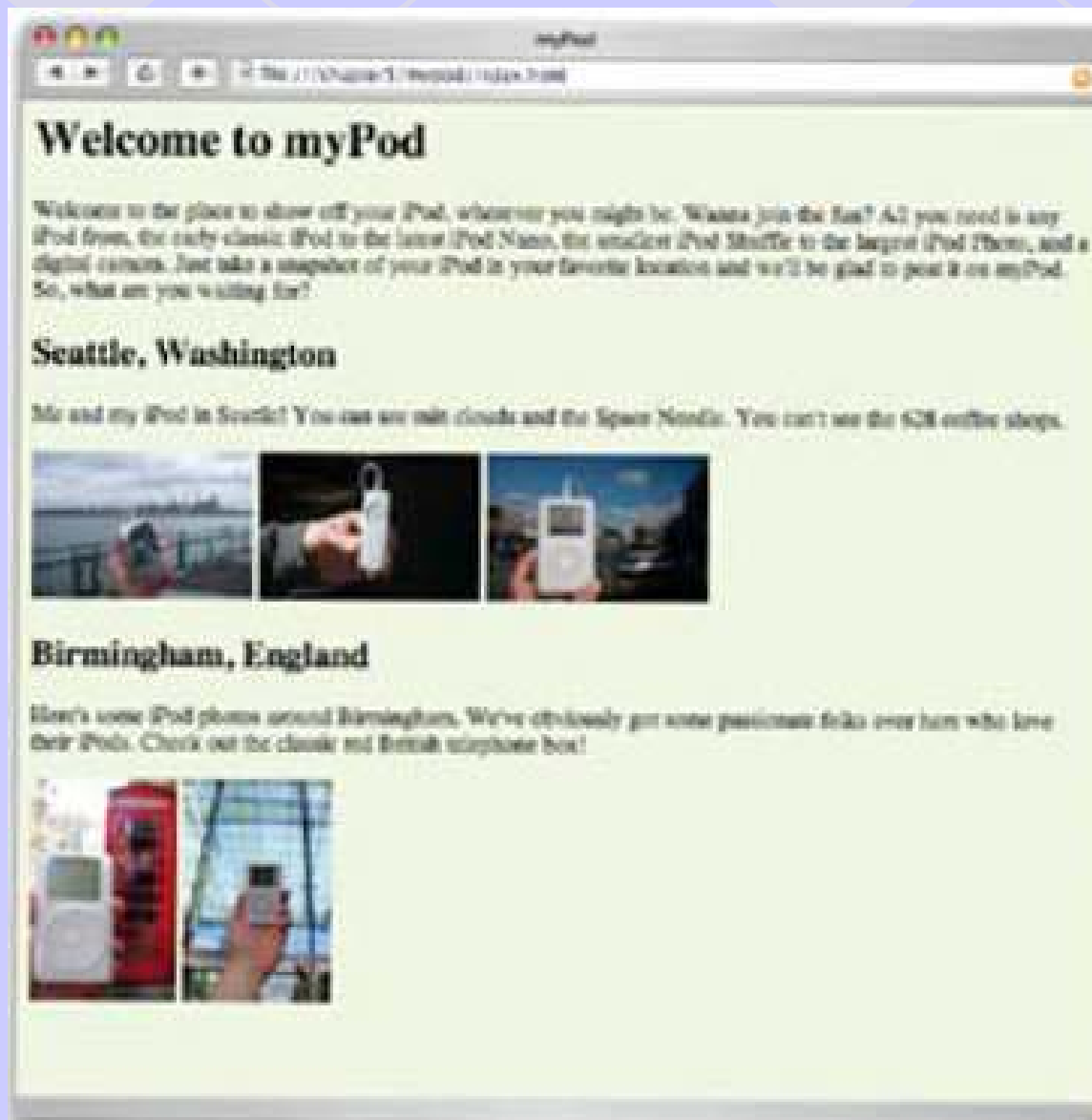
# Proyecto MyPod



# *Proyecto MyPod*

- Como vemos no ha quedado muy bien, hay fotos que quedan mejor en una dimensión y otras no, además que ocupan demasiado en la web. Vamos a crear miniaturas y que el usuario que quiera verlas grande pulse sobre ellas.
- Creamos una carpeta para las miniaturas
- Redimensionamos cada foto a: 150 x 100 píxeles
- Les ponemos el ***nombre\_mini***
- Las ubicamos en la carpeta ***miniaturas***
- Añadimos un enlace desde cada miniatura:
  - A una página donde se muestre la imagen al tamaño real o grande y el nombre del lugar (encabezado)
  - Todas con texto alternativo!!

# Proyecto MyPod



Fijaos que las imágenes están unas al lado de las otras...  
... Es que son elementos inline!!

# Proyecto MyPod

Un usuario ve una miniatura que le gusta ...

... el usuario hace click sobre la miniatura...

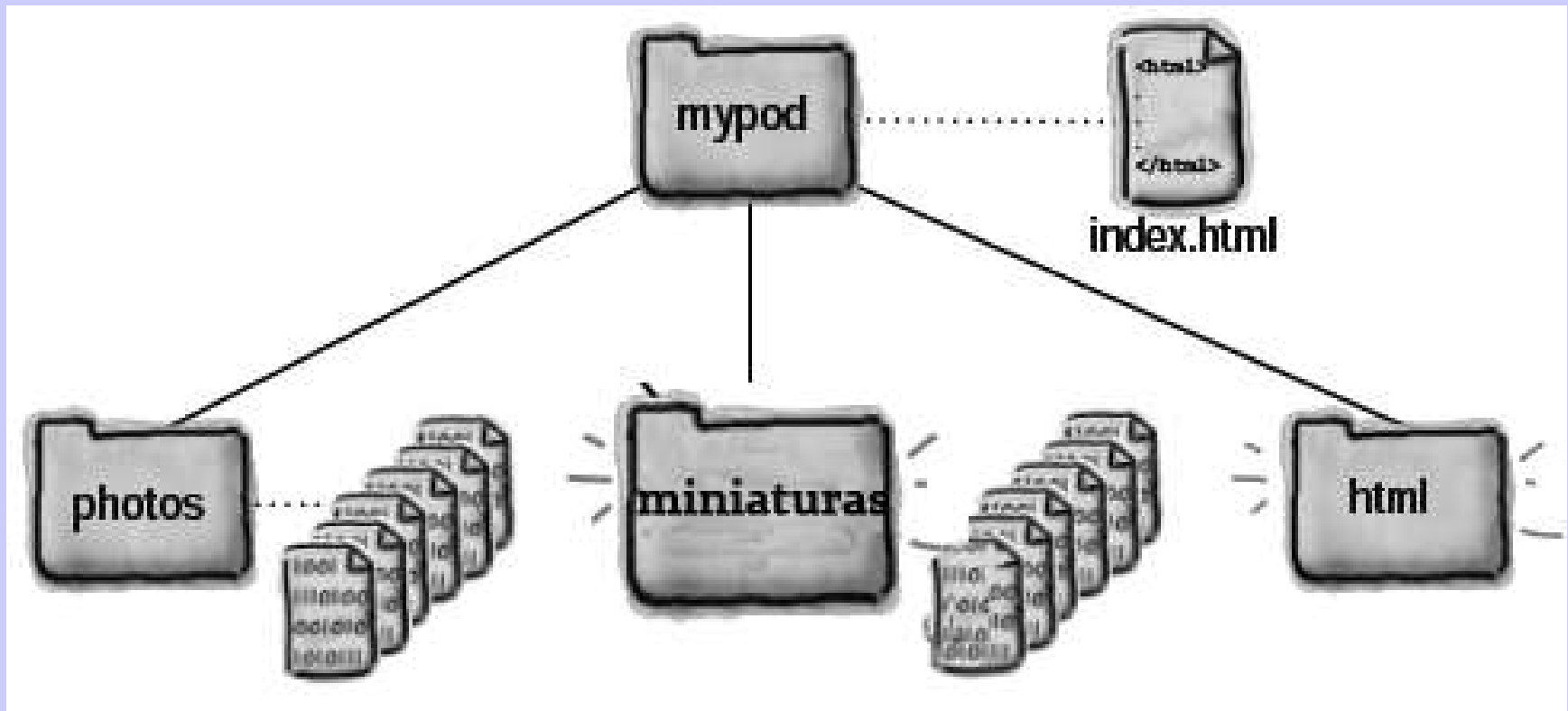
... el navegador recupera una nueva página con la imagen en grande

... y la muestra.



El usuario puede pulsar el botón Atrás para volver a la página inicial

# Proyecto mypod





# *Proyecto MyPod*

- Añade un logotipo al principio de la página
- Recuerda que deberá ser transparente:



# *Proyecto MyPod*

## myPod

### Welcome to myPod

Welcome to the place to show off your iPod, wherever you might be. Wanna join the fun? All you need is any iPod, from the early classic iPod to the latest iPod Nano, the smallest iPod Shuffle to the largest iPod Video, and a digital camera. Just take a snapshot of your iPod in your favorite location and we'll be glad to post it on myPod. So, what are you waiting for?

### Seattle, Washington

Me and my iPod in Seattle! You can see the Space Needle. You can't see the 628 coffee shops.



### Birmingham, England

Here are some iPod photos around Birmingham. We've obviously got some passionate folks over here who love their iPods. Check out the classic red British telephone box!



# *Ejercicio extra*

Realiza una página web que contenga tres párrafos (escribe el texto que tú quieras). A continuación, descárgate la imagen del instituto que tienes en el aula virtual e incluyela en los siguientes sitios:

- Dentro del primer párrafo, al principio.
- Dentro del segundo párrafo, al final.
- Entre el segundo y el tercer párrafo, dentro de un párrafo independiente.

**Todas estas imágenes deben ser enlaces que vayan a la página del IES San Vicente.**

Guarda el ejercicio con el nombre **`ejercicio_imagenes.html`**.

# FIGURE y FICAPTION

- La etiqueta especifica contenido autónomo, como ilustraciones, diagramas, fotos, listados de código, párrafos, videos, sonidos, etc.
- Si bien el contenido del elemento está relacionado con el flujo principal, su posición es independiente del flujo principal y, si se elimina, no debería afectar el flujo del documento.
- Es un contenedor semántico para construir estructuras y enlazarlo con una descripción mediante la etiqueta FIGCAPTION.
- Proporciona un contenedor semántico para las figuras y vincular claramente la figura con el pie

```
<figure>
  
  <figcaption>Un T-REX en un museo</figcaption>
</figure>
```

# Ejercicio Figure

Crea una nueva página web que muestre una lista ordenada (<ol>) de las diez películas que más te gusten. En este caso, debe utilizar figuras con subtítulos para crear enlaces a cada página. Utiliza el mismo valor para el atributo de altura de todas las imágenes para que todas tengan la misma altura. Por ejemplo:

```
1. <ol>
2.   <li>
3.     <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Steve_Jobs_(film)">
4.       <figure>
5.         
7.         <figcaption>Steve jobs</figcaption>
8.       </figure>
9.     </a>
10.  </li>
11.  <li>
12.    <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/2001:_A_Space_Odyssey_(f
13.      <figure>
14.        
16.        <figcaption>2001: Una Odisea Espacial</figcaption>
17.      </figure>
18.    </a>
19.  </li>
20.  ...
21. </ol>
```

# *Puntos importantes (V)*

- Usamos el elemento **<img>** para colocar imágenes en nuestra página Web.
- Los navegadores tratan los elementos **<img>** de forma algo diferente a otros elementos; después de leer la página HTML, el navegador recupera cada imagen de la página web y la muestra.
- Si tienes más de dos imágenes grandes en tu página Web, es más fácil y rápido usar miniaturas, pequeñas imágenes que el usuario puede seleccionar con un clic para ver la imagen en grande.
- El elemento **<img>** es un elemento inline, lo que significa que el navegador no inserta un salto de línea ni delante ni detrás de una imagen.

# *Puntos importantes (V)*

- El atributo **src** especifica dónde se encuentra el fichero de la imagen. Podemos incluir las imágenes usando una ruta relativa o imágenes cargadas de una URL.
- El atributo **alt** del elemento **<img>** es una descripción significativa de la imagen. Se muestra en los navegadores si la imagen no se carga y es usada por los lectores de pantalla para describir la imagen en capacidades visuales.
- Determinar un ancho de 800 píxeles es una buena norma para el **tamaño de las imágenes** en una página Web. La mayoría de las imágenes realizadas con cámaras digitales son demasiado grandes, y necesitarás redimensionarlas.
- Útiliza un programa de edición de imágenes como el Gimp para redimensionar las imágenes.

# *Puntos importantes (V)*

- Las imágenes demasiado grandes ofrecen páginas Web difíciles de usar y lentas a la hora de descargar y visualizar.
- Un píxel es el punto más pequeño que se puede representar en la pantalla.
- Cada imagen está compuesta por miles de píxeles.
- Dependiendo de tu monitor, podrán ser de 72 ppp a 120 ppp.
- JPEG, GIF y PNG son formatos para imágenes que soportan los navegadores.
- El formato PNG es mejor para logotipos y otros gráficos simples con colores sólidos, líneas o texto.



# *Puntos importantes (V)*

- El formato JPEG puede ser comprimido con muchas calidades diferentes. Podemos elegir la relación calidad-tamaño que necesitemos. Permite representar millones de colores. Ideales para fotografías.
- El formato GIF permite crear imágenes transparentes e imágenes animadas.
- El formato PNG permite transparencia, no pierde información y es libre.
- Las imágenes pueden ser usadas como enlaces a otras páginas web. Para crearlas, usamos el elemento `<img>` como contenido del elemento `<a>` e indicamos el destino del enlace en el atributo `href` del elemento `<a>`.