

## UT05 Práctica DOM

A partir del proyecto creado en los apuntes de DOM deberás realizar las siguientes funcionalidades.

1. Implementa un manejador de eventos que muestre en una capa la posición del ratón, en coordenadas X e Y respecto al área proyecto, cuando esté dentro del área del proyecto.
2. Cuando se pulse la tecla '+' o '-', deberás ampliar o reducir el tamaño del cubo en 5px respectivamente. El tamaño mínimo del cubo serán 10px. El movimiento del cubo debe tener en cuenta la nueva dimensión para no salirse del área del proyecto.
3. Al clicar en un punto del área del proyecto, deberás crear un nuevo cubo en esa posición, con el mismo color que el cubo original, pero con el texto que indique el número de instancia que acabas de crear.
4. Al clicar en los cubos nuevos los tienes que borrar del área del proyecto.
5. Implementa un evento personalizado que al clicar en los nuevos cubos se dispare indicando el identificador de ese cubo. El evento debe ser capturado por el área de trabajo para mostrar los cubos que han sido eliminados en una capa que tenga asociada.

### Calificación

La siguiente tabla muestra cómo se calificará esta práctica:

Criterio de evaluación	Puntos
Punto 1 Coordenadas del ratón	2 puntos
Punto 2 Tamaño del cubo	2 puntos
Punto 3 Creación de cubos	2 puntos
Punto 4 borrado de cubos	2 puntos
Punto 5 evento personalizado	2 puntos

*Tabla 1 Calificación*