## Primera práctica de Sistemas Operativos

Generado por Doxygen 1.8.14

# Índice general

1	Índi	ce de cl	lases	1
	1.1	Lista d	de clases	1
2	Indi	ce de ar	rchivos	3
	2.1	Lista d	de archivos	3
3	Doc	umenta	ación de las clases	5
	3.1	Refere	encia de la Estructura _estructura	5
		3.1.1	Descripción detallada	5
		3.1.2	Documentación de los datos miembro	5
			3.1.2.1 cadena	5
			3.1.2.2 entero	6
	3.2	Refere	encia de la Estructura param	6
		3.2.1	Descripción detallada	6
		3.2.2	Documentación de los datos miembro	6
			3.2.2.1 dim	6
			3.2.2.2 id	6
			3.2.2.3 matriz	6
			3 2 2 4 mult	6

ÍNDICE GENERAL

1	Doc	umenta	ción de archivos	7
	4.1	Refere	ncia del Archivo ejercicio12a.c	7
		4.1.1	Descripción detallada	8
		4.1.2	Documentación de los 'defines'	8
			4.1.2.1 NUMERO_PROCESOS	8
		4.1.3	Documentación de los 'typedefs'	8
			4.1.3.1 estructura	8
		4.1.4	Documentación de las funciones	8
			4.1.4.1 calcula_primos()	8
			4.1.4.2 main()	9
	4.2	Refere	ncia del Archivo ejercicio12b.c	9
		4.2.1	Descripción detallada	10
		4.2.2	Documentación de los 'defines'	10
			4.2.2.1 NUMERO_HILOS	10
		4.2.3	Documentación de los 'typedefs'	10
			4.2.3.1 estructura	11
		4.2.4	Documentación de las funciones	11
			4.2.4.1 calcula_primos()	11
			4.2.4.2 main()	11
	4.3	Refere	ncia del Archivo ejercicio13.c	12
		4.3.1	Descripción detallada	12
		4.3.2	Documentación de los 'defines'	13
			4.3.2.1 ARRAY_SIZE	13
			4.3.2.2 BUFFER_SIZE	13
		4.3.3	Documentación de los 'typedefs'	13
			4.3.3.1 Param	13
		4.3.4	Documentación de las funciones	13
			4.3.4.1 calcula_matriz()	13
			4.3.4.2 main()	14
	4.4	Refere	ncia del Archivo ejercicio4a.c	14

ÍNDICE GENERAL III

	4.4.1	Descripción detallada	14
	4.4.2	Documentación de los 'defines'	15
		4.4.2.1 NUM_PROC	15
4.5	Refere	ncia del Archivo ejercicio4b.c	15
	4.5.1	Descripción detallada	15
	4.5.2	Documentación de los 'defines'	15
		4.5.2.1 NUM_PROC	16
4.6	Refere	ncia del Archivo ejercicio5a.c	16
	4.6.1	Descripción detallada	16
	4.6.2	Documentación de los 'defines'	16
		4.6.2.1 NUM_PROC	16
4.7	Refere	ncia del Archivo ejercicio5b.c	17
	4.7.1	Descripción detallada	17
	4.7.2	Documentación de los 'defines'	17
		4.7.2.1 NUM_PROC	17
4.8	Refere	ncia del Archivo ejercicio6.c	18
	4.8.1	Descripción detallada	18
	4.8.2	Documentación de los 'defines'	18
		4.8.2.1 MAX_CAD	18
4.9	Refere	ncia del Archivo ejercicio8.c	19
	4.9.1	Descripción detallada	19
	4.9.2	Documentación de los 'defines'	19
		4.9.2.1 MAX_PATH	19
4.10	Refere	ncia del Archivo ejercicio9.c	20
	4.10.1	Descripción detallada	20
	4.10.2	Documentación de los 'defines'	20
		4.10.2.1 BUFFER_SIZE	21
		4.10.2.2 ESCRITURA	21
		4.10.2.3 LECTURA	21
		4.10.2.4 MENSAJE_SIZE	21
	4.10.3	Documentación de las funciones	21
		4.10.3.1 factorial()	21
		4.10.3.2 main()	22
Índice			23

## Capítulo 1

# Índice de clases

## 1.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

_estructi	ura	
	Estructura generada al principio de la ejecución	Ę
param		
	Estructura de parámetros de un hilo	F

2 Índice de clases

## Capítulo 2

## Indice de archivos

## 2.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos documentados y con descripciones breves:

ercicio i 2a.c	
Ejercicio para la comparación de tiempo: procesos	7
ercicio12b.c	
Ejercicio para la comparación de tiempo: hilos	9
ercicio13.c	
Ejercicio sobre paso de parámetros en funciones	12
ercicio4a.c	
Ejercicio 4a de la Práctica	14
ercicio4b.c	
Ejercicio 4b de la Práctica	15
ercicio5a.c	
Ejercicio 5a de la Práctica	16
ercicio5b.c	
Ejercicio 5b de la Práctica	17
ercicio6.c	
Ejercicio 6 de la Práctica	18
ercicio8.c	
Ejercicio 8 de la Práctica	19
ercicio9.c	
Eiercicio para la comunicacion entre procesos mediante tuberias	20

Indice de archivos

## Capítulo 3

## Documentación de las clases

## 3.1. Referencia de la Estructura \_estructura

estructura generada al principio de la ejecución

## Atributos públicos

- char \* cadena
- int \* entero

## 3.1.1. Descripción detallada

estructura generada al principio de la ejecución

Esta estructura almacena una cadena de 100 caracteres y un entero. Se usa para comparar el uso de memoria entre los hilos y los procesos

#### 3.1.2. Documentación de los datos miembro

#### 3.1.2.1. cadena

char \* \_estructura::cadena

Cadena de 100 caracteres

#### 3.1.2.2. entero

```
int * _estructura::entero
```

Puntero a un entero

La documentación para esta estructura fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- ejercicio12a.c
- ejercicio12b.c

## 3.2. Referencia de la Estructura param

Estructura de parámetros de un hilo.

## Atributos públicos

- int \*\* matriz
- int mult
- int dim
- int id

## 3.2.1. Descripción detallada

Estructura de parámetros de un hilo.

Esta estructura almacena la información necesaria para los hilos en este ejercicio

## 3.2.2. Documentación de los datos miembro

```
3.2.2.1. dim
```

int param::dim

Dimension de las matrices

3.2.2.2. id

int param::id

Identificador del hilo

3.2.2.3. matriz

int\*\* param::matriz

Matriz

3.2.2.4. mult

int param::mult

## Multiplicador

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

■ ejercicio13.c

## Capítulo 4

## Documentación de archivos

## 4.1. Referencia del Archivo ejercicio12a.c

Ejercicio para la comparación de tiempo: procesos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
```

#### Clases

struct \_estructura
 estructura generada al principio de la ejecución

#### defines

■ #define NUMERO\_PROCESOS 100

## typedefs

 typedef struct \_estructura estructura estructura generada al principio de la ejecución

## **Funciones**

void calcula\_primos (int N)
 calcula los n primos numeros primos
 int main (int argc, char \*\*argv)

Función principal del programa.

## 4.1.1. Descripción detallada

Ejercicio para la comparación de tiempo: procesos.

Este fichero, en conjunto con el ejercicio12b.c, sirven para comparar la eficiencia de los threads comparados con los procesos

Autor

Miguel Arconada Manteca y José Manuel Chacón Aguilera

Fecha

8-3-2018

#### 4.1.2. Documentación de los 'defines'

#### 4.1.2.1. NUMERO PROCESOS

```
#define NUMERO_PROCESOS 100
```

Numero total de procesos que queremos crear

## 4.1.3. Documentación de los 'typedefs'

#### 4.1.3.1. estructura

```
typedef struct <u>_estructura</u> estructura
```

estructura generada al principio de la ejecución

Esta estructura almacena una cadena de 100 caracteres y un entero. Se usa para comparar el uso de memoria entre los hilos y los procesos

#### 4.1.4. Documentación de las funciones

#### 4.1.4.1. calcula\_primos()

```
void calcula_primos ( \quad \quad \text{int } N \text{ )}
```

calcula los n primos numeros primos

Esta funcion calcula los n primero numeros primos

#### **Parámetros**

N numero de primos a calcular

#### Devuelve

void

#### 4.1.4.2. main()

```
int main (
          int argc,
          char ** argv )
```

Función principal del programa.

Este programa lanza 100 procesos simultáneamente, en los que se calculan los N primeros primos

#### **Parámetros**

argc	numero de parametros de entrada	
argv	array de cada parametro. El primero es el nombre del programa, y el segundo es N	

#### Devuelve

0 si todo se ejecuta correctamente, y -1 en cualquier otro caso

## 4.2. Referencia del Archivo ejercicio12b.c

Ejercicio para la comparación de tiempo: hilos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
```

#### Clases

struct \_estructura

estructura generada al principio de la ejecución

## defines

■ #define NUMERO\_HILOS 100

## typedefs

typedef struct \_estructura estructura
 estructura generada al principio de la ejecución

#### **Funciones**

- void \* calcula\_primos (void \*arg)
   calcula los N primeros primos
- int main (int argc, char \*\*argv)

  Función principal del programa.

## 4.2.1. Descripción detallada

Ejercicio para la comparación de tiempo: hilos.

Este fichero, en conjunto con el ejercicio12b.c, sirven para comparar la eficiencia de los threads comparados con los procesos

Autor

Miguel Arconada Manteca y José Manuel Chacón Aguilera

Fecha

8-3-2018

## 4.2.2. Documentación de los 'defines'

#### 4.2.2.1. NUMERO\_HILOS

#define NUMERO\_HILOS 100

Numero total de hilos que queremos crear

## 4.2.3. Documentación de los 'typedefs'

#### 4.2.3.1. estructura

```
typedef struct <u>_estructura</u> estructura
```

estructura generada al principio de la ejecución

Esta estructura almacena una cadena de 100 caracteres y un entero. Se usa para comparar el uso de memoria entre los hilos y los procesos

## 4.2.4. Documentación de las funciones

#### 4.2.4.1. calcula\_primos()

```
void * calcula_primos ( \mbox{void} \ * \ \mbox{\it arg} \ )
```

calcula los N primeros primos

calcula\_primos calcula los N primeros números primos

#### **Parámetros**

arg puntero a un entero que contiene N hecho casting a void\*

#### Devuelve

void

#### 4.2.4.2. main()

```
int main (
          int argc,
          char ** argv )
```

Función principal del programa.

Este programa lanza 100 hilos simultáneamente, en los que se calculan los N primeros primos

#### **Parámetros**

argc	numero de parametros de entrada	]
argv	array de cada parametro. El primero es el nombre del programa, y el segundo es N	

#### Devuelve

0 si todo se ejecuta correctamente, y -1 en cualquier otro caso

## 4.3. Referencia del Archivo ejercicio13.c

Ejercicio sobre paso de parámetros en funciones.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
```

#### Clases

struct param

Estructura de parámetros de un hilo.

#### defines

- #define BUFFER SIZE 256
- #define ARRAY\_SIZE 30

#### typedefs

typedef struct param Param

Estructura de parámetros de un hilo.

#### **Funciones**

```
void * calcula_matriz (void *arg)multiplica una matriz por un escalar
```

■ int main ()

Función principal del programa.

## 4.3.1. Descripción detallada

Ejercicio sobre paso de parámetros en funciones.

Este fichero contiene nuestra solución al ejercicio 13 enunciado en el pdf de la práctica

#### Autor

Miguel Arconada Manteca y José Manuel Chacón Aguilera

#### Fecha

8-3-2018

#### 4.3.2. Documentación de los 'defines'

#### 4.3.2.1. ARRAY\_SIZE

```
#define ARRAY_SIZE 30
```

Tamanio maximo de los buffers valores

#### 4.3.2.2. BUFFER\_SIZE

```
#define BUFFER_SIZE 256
```

Tamanio maximo del buffer cadena aux

## 4.3.3. Documentación de los 'typedefs'

#### 4.3.3.1. Param

```
typedef struct param Param
```

Estructura de parámetros de un hilo.

Esta estructura almacena la información necesaria para los hilos en este ejercicio

#### 4.3.4. Documentación de las funciones

#### 4.3.4.1. calcula\_matriz()

multiplica una matriz por un escalar

calcula\_matriz multiplica una matriz por un escalar. Está almacenada en forma de puntero a función para ser ejecutada por varios threads simultáneamente.

#### **Parámetros**

arg estructura del tipo Param que contiene la matriz, el escalar, la dimension y un identificador del hilo

#### Devuelve

void

## 4.3.4.2. main()

```
int main ( void )
```

Función principal del programa.

Este programa pide por consola una dimensión, dos multiplicadores y dos matrices, y lanza dos hilos que multiplican cada matriz por los escalares, y que van imprimiendo cada línea según la calculan

#### **Parámetros**

```
void
```

#### Devuelve

0 si todo se ejecuta correctamente, y -1 en cualquier otro caso

## 4.4. Referencia del Archivo ejercicio4a.c

Ejercicio 4a de la Práctica.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>
```

#### defines

■ #define NUM\_PROC 6

#### **Funciones**

■ int main (void)

## 4.4.1. Descripción detallada

Ejercicio 4a de la Práctica.

En este ejercicio vemos el ejemplo de ejecucioón de un programa que lanza procesos hijos.

Autor

José Manuel Chacón Aguilera y Miguel Arconada Manteca

#### Fecha

8-3-2018

## 4.4.2. Documentación de los 'defines'

## 4.4.2.1. NUM\_PROC

```
#define NUM_PROC 6
```

Número de iteraciones del bucle creador de procesos

## 4.5. Referencia del Archivo ejercicio4b.c

Ejercicio 4b de la Práctica.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
```

#### defines

■ #define NUM\_PROC 6

#### **Funciones**

■ int main (void)

## 4.5.1. Descripción detallada

Ejercicio 4b de la Práctica.

En este ejercicio vemos el ejemplo de ejecucioón de un programa que lanza procesos hijos.

Autor

José Manuel Chacón Aguilera y Miguel Arconada Manteca

**Fecha** 

8-3-2018

## 4.5.2. Documentación de los 'defines'

#### 4.5.2.1. NUM\_PROC

```
#define NUM_PROC 6
```

Número de iteraciones del bucle creador de procesos

## 4.6. Referencia del Archivo ejercicio5a.c

#### Ejercicio 5a de la Práctica.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
```

#### defines

■ #define NUM\_PROC 6

#### **Funciones**

■ int main (void)

## 4.6.1. Descripción detallada

Ejercicio 5a de la Práctica.

En este ejercicio vemos el ejemplo de ejecucioón de un programa que lanza procesos hijos.

Autor

José Manuel Chacón Aguilera y Miguel Arconada Manteca

Fecha

8-3-2018

#### 4.6.2. Documentación de los 'defines'

## 4.6.2.1. NUM\_PROC

```
#define NUM_PROC 6
```

Número de iteraciones del bucle creador de procesos

## 4.7. Referencia del Archivo ejercicio5b.c

Ejercicio 5b de la Práctica.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
```

#### defines

■ #define NUM\_PROC 6

#### **Funciones**

■ int main (void)

## 4.7.1. Descripción detallada

Ejercicio 5b de la Práctica.

En este ejercicio vemos el ejemplo de ejecucioón de un programa que lanza procesos hijos.

Autor

José Manuel Chacón Aguilera y Miguel Arconada Manteca

Fecha

8-3-2018

#### 4.7.2. Documentación de los 'defines'

## 4.7.2.1. NUM\_PROC

```
#define NUM_PROC 6
```

Número de iteraciones del bucle creador de procesos

## 4.8. Referencia del Archivo ejercicio6.c

Ejercicio 6 de la Práctica.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
```

## defines

#define MAX\_CAD 128

#### **Funciones**

■ int main ()

## 4.8.1. Descripción detallada

Ejercicio 6 de la Práctica.

En este ejercicio combinamos cuestiones teóricas sobre reserva de memoria dinamica y ejecución del programa en procesos distintos

Autor

José Manuel Chacón Aguilera y Miguel Arconada Manteca

Fecha

8-3-2018

## 4.8.2. Documentación de los 'defines'

4.8.2.1. MAX\_CAD

```
#define MAX_CAD 128
```

Tamaño máximo de las cadenas inicializadas

## 4.9. Referencia del Archivo ejercicio8.c

## Ejercicio 8 de la Práctica.

```
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
```

#### defines

#define MAX\_PATH 256

#### **Funciones**

■ int **main** (int argc, char \*\*argv)

## 4.9.1. Descripción detallada

Ejercicio 8 de la Práctica.

En este ejercicio lanzamos tantos procesos hijo como escpecificados en los parámetros de entrada de la función main y además hacemos que estos procesos hijos ejecuten un código distinto al de este programa todo esto lo conseguimos con una combinación de las rutinas fork() y la familia de rutinas exec().

Autor

José Manuel Chacón Aguilera y Miguel Arconada Manteca

**Fecha** 

8-3-2018

## 4.9.2. Documentación de los 'defines'

## 4.9.2.1. MAX\_PATH

#define MAX\_PATH 256

Tamaño máximo de la ruta

## 4.10. Referencia del Archivo ejercicio9.c

Ejercicio para la comunicacion entre procesos mediante tuberias.

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <math.h>
```

#### defines

- #define LECTURA 0
- #define ESCRITURA 1
- #define BUFFER SIZE 512
- #define MENSAJE\_SIZE 512

#### **Funciones**

int factorial (int n)

calcula el factorial de un numero

■ int main (int argc, char \*\*argv)

Función principal del programa.

#### 4.10.1. Descripción detallada

Ejercicio para la comunicacion entre procesos mediante tuberias.

En este fichero hacemos uso de las pipes para implementar la comunicacion entre un proceso padre y cuatro procesos hijos, a los cuales les manda dos enteros, y estos devuelven el resultado de una operacion con ellos

#### Autor

Miguel Arconada Manteca y José Manuel Chacón Aguilera

#### **Fecha**

8-3-2018

## 4.10.2. Documentación de los 'defines'

#### 4.10.2.1. BUFFER\_SIZE

```
#define BUFFER_SIZE 512
```

Tamanio maximo de los buffers

#### 4.10.2.2. ESCRITURA

```
#define ESCRITURA 1
```

Macro que define la zona de escritura de la pipe

#### 4.10.2.3. LECTURA

```
#define LECTURA 0
```

Macro que define la zona de lectura de la pipe

#### 4.10.2.4. MENSAJE SIZE

```
#define MENSAJE_SIZE 512
```

Tamanio maximo de los mensajes

#### 4.10.3. Documentación de las funciones

#### 4.10.3.1. factorial()

```
int factorial ( \quad \text{int } n \ )
```

calcula el factorial de un numero

factorial calcula el factorial de un numero pasado como argumento. Se calcula de forma recursiva, devolviendo el numero multiplicado por el factorial del anterior, y con la condicion de parada de que factorial(1) = 1

#### **Parámetros**

arg estructura del tipo Param que contiene la matriz, el escalar, la dimension y un identificador del hilo

#### Devuelve

void

#### 4.10.3.2. main()

```
int main (  \mbox{int $argc$,} \\ \mbox{char $**$ $argv$ )}
```

Función principal del programa.

Este programa crea cuatro procesos hijos que se comunican con el padre, e intercambian mensajes con numeros y el resultado de una operacion entre ellos diferente para cada hijo

#### **Parámetros**

argc	y argv
------	--------

#### Devuelve

0 si todo se ejecuta correctamente, y -1 en cualquier otro caso

# Índice alfabético

_estructura, 5	ejercicio8.c, 19
cadena, 5	MAX_PATH, 19
entero, 5	ejercicio9.c, 20
ARRAY_SIZE	BUFFER_SIZE, 20
ejercicio13.c, 13	ESCRITURA, 21
ejercicio ro.c, ro	factorial, 21
BUFFER SIZE	LECTURA, 21
ejercicio13.c, 13	MENSAJE_SIZE, 21
ejercicio9.c, 20	main, 21
5,616.616.7	entero
cadena	_estructura, 5
_estructura, 5	estructura
calcula_matriz	ejercicio12a.c, 8 ejercicio12b.c, 10
ejercicio13.c, 13	ejercicio rzb.c, To
calcula_primos	factorial
ejercicio12a.c, 8	ejercicio9.c, 21
ejercicio12b.c, 11	-, ,
·	id
dim	param, 6
param, 6	LECTURA
	LECTURA
ESCRITURA	ejercicio9.c, 21
ejercicio9.c, 21	MAX_CAD
ejercicio12a.c, 7	ejercicio6.c, 18
calcula_primos, 8	MAX PATH
estructura, 8	ejercicio8.c, 19
main, 9	MENSAJE SIZE
NUMERO_PROCESOS, 8	ejercicio9.c, 21
ejercicio12b.c, 9	main
calcula_primos, 11	ejercicio12a.c, 9
estructura, 10	ejercicio12b.c, 11
main, 11	ejercicio13.c, 14
NUMERO_HILOS, 10	ejercicio9.c, 21
ejercicio13.c, 12	matriz
ARRAY_SIZE, 13	param, 6
BUFFER_SIZE, 13	mult
calcula_matriz, 13	param, 6
main, 14	
Param, 13	NUM_PROC
ejercicio4a.c, 14 NUM PROC, 15	ejercicio4a.c, 15
ejercicio4b.c, 15	ejercicio4b.c, 15
NUM_PROC, 15	ejercicio5a.c, 16
ejercicio5a.c, 16	ejercicio5b.c, 17
NUM_PROC, 16	NUMERO_HILOS
ejercicio5b.c, 17	ejercicio12b.c, 10
NUM_PROC, 17	NUMERO_PROCESOS
ejercicio6.c, 18	ejercicio12a.c, 8
MAX CAD, 18	Param
W. W_O/1D, 10	i didili

24 ÍNDICE ALFABÉTICO

```
ejercicio13.c, 13
param, 6
dim, 6
id, 6
matriz, 6
mult, 6
```