

# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA e

INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA



Boceto de Proyecto: Diorama

# **NOMBRES COMPLETO:**

- Arroyo Quiroz José Miguel
- Hernández Hernández Cristian

## Nº de Cuenta:

- 317016136
- 317000234

**GRUPO DE LABORATORIO:** 01

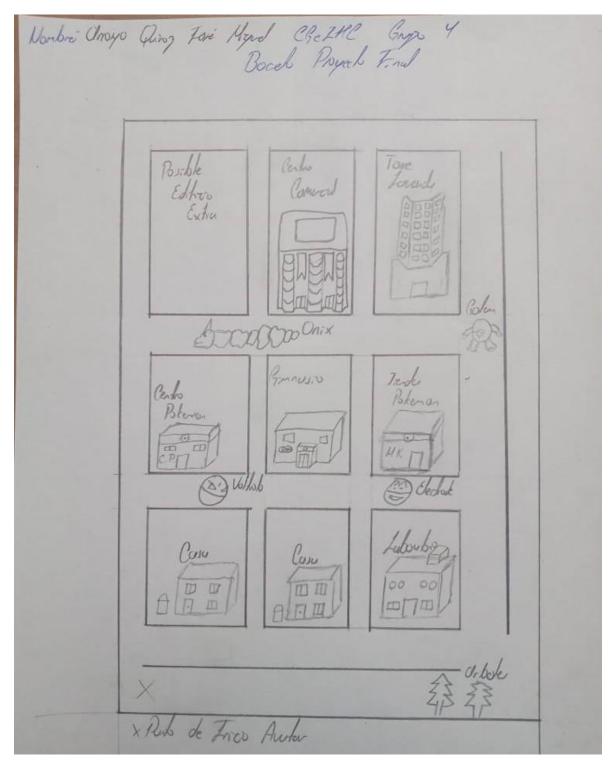
**GRUPO DE TEORÍA:** 04

**SEMESTRE 2023-2** 

FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 08/04/2023

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

### **Bocetos:**



Estos elementos pertenecen al universo del personaje "Lucario" en donde encontraremos un centro comercial, una torre, un centro Pokémon, un gimnasio, una tienda Pokémon, un laboratorio y dos casas para complementar el

ambiente de la ciudad. Adicionalmente se busca recrear árboles y otros cuatro Pokemones: Ónix, Golem, Voltorb y Electrode.

Las proposiciones mostradas son relativas y al final se ajustarán acorde al espacio designado dentro del diorama.

### **Comentarios**

Arroyo Quiroz José Miguel: El boceto presentado hace referencia a los elementos más importantes y destacables dentro del Dorama, sin embargo, es posible que se agreguen algunos elementos extra para complementar la escena e incluso el cambio de alguno de los elementos, el boceto solo muestra una idea de lo que se pretende realizar.