



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA e  
INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA



**Proyecto Final: Diorama de la Vida Cotidiana  
(Lucario y Mordecai)**

**MANUAL DE USUARIO**

**NOMBRES COMPLETOS - N° de Cuenta:**

Arroyo Quiroz José Miguel - 317016136

Hernández Hernández Cristian - 317000234

**GRUPOS DE LABORATORIO: 01**

**GRUPOS DE TEORÍA: 04**

**SEMESTRE 2023-2**

**FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 28 de mayo, 2023**

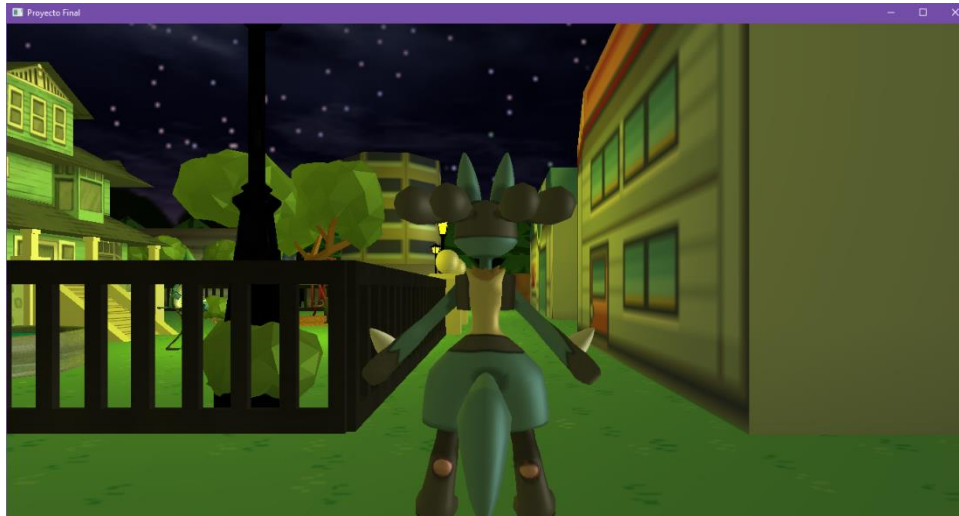
**CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_**

# Manual de Usuario

## Objetivo

El objetivo de este manual es proporcionar al usuario una guía sobre las diferentes acciones que puede realizar dentro del presente ambiente virtual, haciendo énfasis en las acciones que puede controlar el usuario a través del teclado y el mouse, así como las acciones que ocurren en el ambiente de forma automática.

## Inicio



Una vez iniciado el programa se tendrá la siguiente vista, es posible recorrer el escenario haciendo uso de las teclas A, S, W, D, donde cada una de las teclas tiene la siguiente función.

W= Avanzar hacia adelante

S= Avanzar hacia atrás

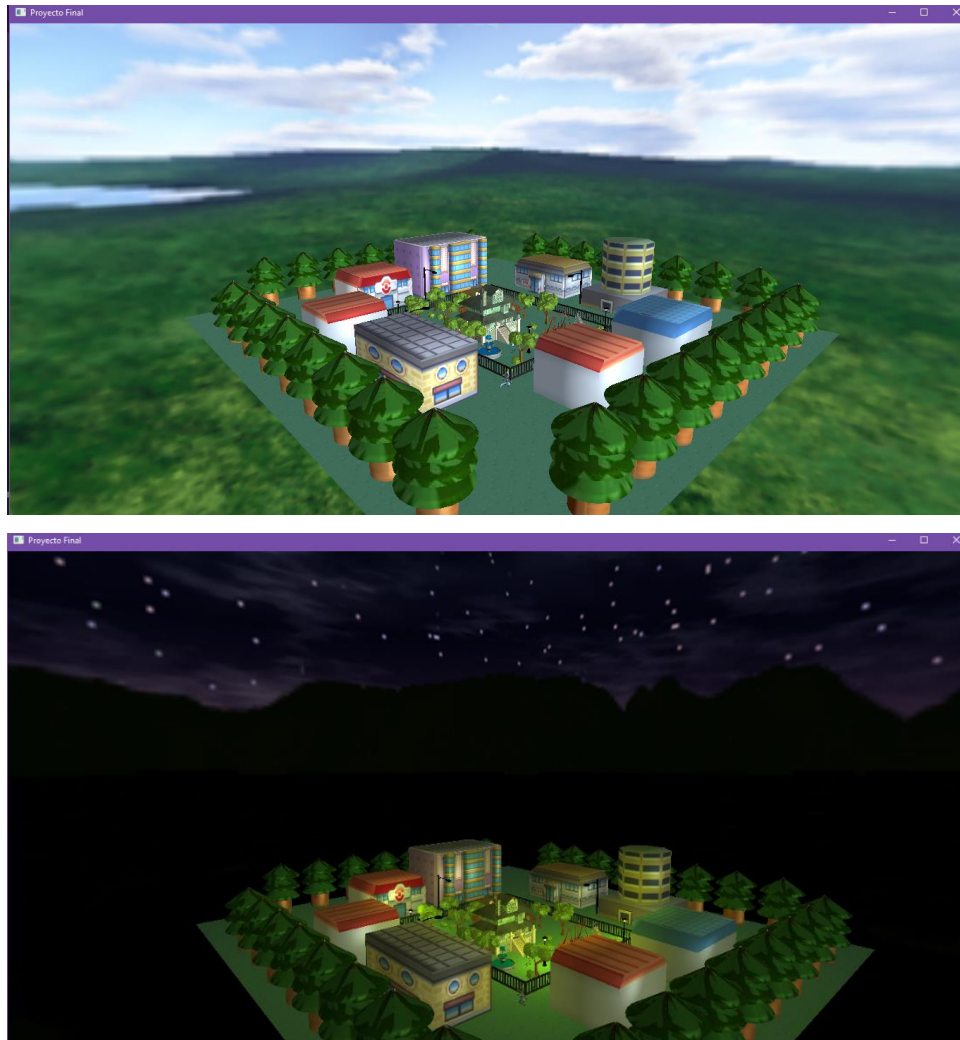
A= Avanzar hacia la izquierda

D= Avanzar hacia la derecha.

También es posible mover la cámara hacia los lados haciendo uso del mouse.

Al ejecutar el programa el entorno se mostrará de noche, sin embargo, luego de un tiempo el paisaje cambiará automáticamente a uno de día, las luces se apagarán sin necesidad de hacer nada.

A continuación, se muestran imágenes de la vista del paisaje en ambos casos.



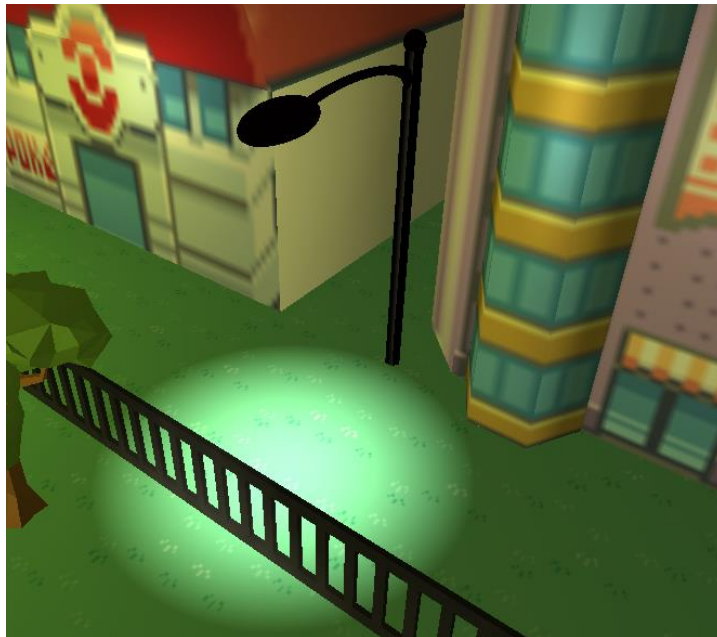
En un inicio, todo el entorno se mostrará estático, sin embargo, al presionar la tecla O, algunos elementos del entorno y algunos personajes comenzarán a hacer algunas animaciones. Es posible desactivar en cualquier momento estas animaciones al presionar la tecla P y volverlas a activar de nuevo con la tecla O. Las animaciones se reanudan en el mismo punto donde se quedaron.



Podemos controlar algunas luces del escenario, para ello usamos las teclas X y Z.

X = Apagar las luces

Z = Encender las luces



Eso es todo lo referente al control del entorno, lo único que queda es explorar cada uno de los rincones del escenario, esperamos que sea de su agrado.