(PlayBurguer)

Integrantes:

Antonio Cesar da Silva

Carlos Roberto do Nascimento

*Diogo de Oliveira Vieira*

*Gabriel Henrique da Silva Moura*

*Gustavo Teles Gonçalves*

*Lucas Borges Santos*

*Miguel Augusto Stanichesqui Torres Nunes*

|  |
| --- |
| **IDENTIFICAÇÃO**  Título do Projeto: PlayBurger |

|  |
| --- |
| **A. JUSTIFICATIVAS DO PROJETO:**  É numeroso a quantidade de restaurantes fechados diariamente pela falta de lucro ou de clientes, o que não difere em nosso estabelecimento alvo. É preciso um meio de comunicação onde tenha maior abrangência de público para o acolhimento e qual o melhor do que a internet?                  E com esta ideia em mente, nosso grupo irá desenvolver um website para a lanchonete de jogos conhecido como playburger, desenvolvendo um website atrativo para todos os públicos fãs de lanches e games, contendo informações da lanchonete, jogos e cardápio do estabelecimento. Destacando a área de games do estabelecimento, ao qual terá brindes pela colocação do cliente no rank, que pode ser visualizado tanto na lanchonete quanto pelo próprio web site. |

|  |
| --- |
| **B. OBJETIVO(S) DO PROJETO:**  Alavancar os lucros da lanchonete.  Promover nosso sistema.  Chamar a atenção do público referente a temática.  Informar o publico sobre o novo estabelecimento. |

|  |
| --- |
| **C. META(S) DO PROJETO:**  **- Desenvolver novos Jogos.**  **- Site atrativo e responsivo.**  **- Desenvolver um sistema de rank que atualiza em tempo real.**  **- Entregar com antecedência pelo período de novembro.**  **- Trabalhar em equipe com o método scrum.**  **-Desenvolver um sistema de administração para o proprietário.** |

|  |
| --- |
| **D. METODOLOGIA(S):**  Iremos analisar lanchonetes com temáticas similares ou próximas de nosso projeto, pesquisar jogos e conceitos de desenvolvimento para a criação dos jogos temáticos do estabelecimento, realizar cursos complementares para auxiliar na criação e revisões de conteúdo do curso de DS.  Consultaremos ajuda de terceiros para noções básicas com o tema, conteúdos e exemplos de desenvolvimento referente ao curso de DS e nosso projeto. |

|  |  |
| --- | --- |
| **E. CRONOGRAMA DO PROJETO** | |
| **ATIVIDADES** | **PERÍODOS** |
|  | \_\_\_ / \_\_\_\_ - \_\_\_ / \_\_\_\_\_ |
|  | \_\_\_ / \_\_\_\_ - \_\_\_ / \_\_\_\_\_ |
|  | \_\_\_ / \_\_\_\_ - \_\_\_ / \_\_\_\_\_ |
|  | \_\_\_ / \_\_\_\_ - \_\_\_ / \_\_\_\_\_ |

|  |
| --- |
| **F. RECURSOS NECESSÁRIOS:**  **c#, javascript, html, css, php, mysql, bootstrap, c++**  **programas de design**  **programas de edição de música**  **cursos alternativos**  **heidi** |

|  |
| --- |
| **G. RESULTADOS ESPERADOS:**  **- Desenvolver novos Jogos.**  **- Site atrativo e responsivo.**  **- Desenvolver um sistema de rank que atualiza em tempo real.**  **- Destaque para a lanchonete em questões de público e ganhos.** |

|  |
| --- |
| **H. CONSIDERAÇÕES FINAIS:**  **Documentação será o foco principal, sendo elaborado relatórios e planilhas de desenvolvimento.**  **O cronograma de tarefas é decidido nas primeiras semanas do mês, contudo, não será totalmente linear por causa de futuros imprevistos no horário de cada membro.**  **Lanchonete totalmente fictícia, então documentações referentes a ela, serão elaboradas no final junto ao desenvolvimento do documento digitado do TCC.** |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nome e Assinatura