***Relatório do dia 03/07 às 22:00 até 23:27***

**Participantes**

Diogo de Oliveira Vieira

Carlos Roberto do Nascimento

Antônio Cesar da Silva Santos

Miguel Augusto Stanichesqui Torres Nunes

**Faltaram**

Gustavo Teles Gonçalves

Gabriel Henrique da Silva Moura

Lucas Borges Santos

*Reunião realizada no dia 03/07 com a pauta inicial de mudança do escritor dos relatórios que anteriormente era* **Gustavo Teles Gonçalves** *e agora***Miguel Augusto***, o que será realizado por cada membro do grupo por mês, definir datas e alguns comentários.*

***Grupo do Site***

1. O que estudaram?

**Carlos**: Javascript, Mysql e BD

**Antônio**: php, css

**Lucas**: Faltou no dia...

**Gustavo**: Faltou no dia ...

1. O que iram realizar?

***Antônio***

Ira iniciar a estrutura do HTML (sem data previa)

***Carlos***

Começara o modelo do banco de dados logico e conceitual e sua criação no dia 11/07 a 12/07.

Após os modelos, irá precisar de auxílio na criação.

***Lucas***

Faltou na presente data.

***Gustavo***

Faltou na presente data.

***Grupo do game***

1. O que estudaram?

**Diogo**: não é necessário...

**Miguel**: ...

**Gabriel**: Faltou no dia...

1. O que iram realizar?

***Diogo***

Movimento do personagem do primeiro game, está concluído (contudo irá trabalhar na correção dos bugs relacionados a mecânica).

Adicionar inimigos + IA a partir do dia 08/07

Sistema de Pontuação

Menu Provisório

***Miguel***

Terminar o Pack de cenário do primeiro jogo

Arrumar as animações

Terminar os inimigos e o personagem

***Gabriel***

Faltou na presente data.

***Comentários***

1. Precisamos de trilha sonora e música para os jogos (Dia 13 será tratado mais apuradamente tal comentário).
2. O jogo precisa da arte dos menus antes da criação provisória.
3. Miguel Augusto precisa do conteúdo e auxilio para o desenvolvimento da parte administrativa.