***Relatório do dia 04/09/2020***

**Participantes**

Antônio Cesar da Silva Santos Compareceu

Miguel Augusto Stanichesqui Torres Nunes Compareceu

Diogo de Oliveira Vieira Compareceu

Gabriel Henrique da Silva Moura Faltou

Lucas Borges Santos Faltou

Gustavo Teles Gonçalves Faltou

Nesta presente data o colega de equipe, Miguel Augusto apresentou um modelo logico inicial do banco de dados, e durante a semana havia comentado com Antônio Cesar algumas ideias em relação ao banco que deve se prosseguir durante a semana seguinte e que terá seu auxílio.

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

Modelo Lógico

Antônio Cesar ressaltou que devemos conversar com o cliente sobre o front-end do site para sabermos o que ele deseja em seu produto, contudo, Miguel Augusto adverte que o cliente não tem muita noção neste quesito de desenvolvimento do site, então durante o processo devemos explicar como funciona o site (como um prevê manual).

Para encerrar o assunto do site, Miguel Augusto comentou algumas ideias e noções para o front-end do site com certas incertezas e dúvidas no processo e em relação ao servidor, devemos pesquisar hospedagem pagas e gratuitas para distribuir as alternativas para o cliente escolher o que deseja.

Após a saída do Antônio do chat, a reunião se focou em pequenos detalhes dos jogos como a arte e a prioridade e por unanimidade o game Pac-Burguer teve seu desenvolvimento paralisado para nos concentrarmos apenas no Projeto runner. Durante a finalização foi realizado uma votação para decidirmos o nome da equipe de desenvolvimento dos jogos e do squad em geral, para desenvolvermos a logo e implementar na finalização e apresentação do projeto em dezembro e ao cliente.

Palpite de futuros nomes:

Prime Flame Studios

Flame Pixel Studios

Blaze Wolf