***Relatório do dia 10/07/2020 das 23:00 até 00:30***

**Participantes**

Antônio Cesar da Silva Santos

Miguel Augusto Stanichesqui Torres Nunes

Diogo de Oliveira Vieira

Gabriel Henrique da Silva Moura

**Faltaram**

Lucas Borges Santos

Gustavo Teles Gonçalves

Carlos Roberto do Nascimento

Após o término da aula, realizamos uma reunião voltada para a equipe dos jogos, pois havia poucos membros da equipe do site presente na data que este relatório e reunião foram realizados. Então houver um breve resumo do estado atual do site e o que deviam realizar.

***Grupo/Equipe do site***

Pela ausência de membros na data, somente foi revisado e de forma resumida o conteúdo já realizado da equipe, as metas e ações que iram fazer neste mês, indicando que todo o conteúdo essencial que deve estar pronto será o front-end do site.

**Lucas** – \* Faltou \*

**Antônio** – Terminou a estrutura do HTML e CSS antes da data prevista.

Contudo houve um comentário sobre a utilização do bootstrap que deverá ser discutida no dia 13/07, com o Gustavo.

**Gustavo** - \* Faltou \*

**Carlos** - \* Faltou \*

***Grupo/Equipe dos Games***

Tivemos que realizar um resumo, explicar o atraso e conversar algumas pautas essenciais para desenvolver dois jogos no tempo de 3 meses. Inicialmente a preocupação serão as artes e a trilha sonora que estão bem atrasadas no momento.

**Diogo** – Corrigindo o mesmo bug e trabalhando no jogo do pac-burger

**Miguel** – Somente realizou ajustes e iniciou o plano de fundo do cenário do pac-burguer.

**Gabriel** – Está desenvolvendo os personagens e inimigos dos jogos.

A reunião foi muito extensa e inicialmente conversamos sobre o pac-burguer, pois havia muitas ideias para ser consideradas em primeiro plano e segundo plano a serem definidas como essencial no jogo.

***Pac-Burguer***

Menu (Não realizado)

Inimigos (somente 3 de 4 inimigos estão prontos)

Plano de Fundo e Cenário (Em progresso)

Icones (Não realizados)

Trilhas sonora (Não realizado)

\*Somente alguns tópicos para ter noções do que precisamos para realizar no desenvolvimento do primeiro jogo, tendo alguns conteúdos secundários como perks e chefões adicionais futuramente.

***Runner***

Não tínhamos nada definido até a presente data, então a maior parte do tempo da reunião foi realizada para este jogo, onde teremos uma garçonete que irá correr continuamente, sendo capaz de saltar e agachar durante o jogo para passar dos obstáculos do jogo. O cenário será a lanchonete com 3 locais diferentes da parte de dentro, tendo como obstáculos: crianças, ventiladores, cachorros, placas e baldes de limpeza etc. ainda decidindo algumas funcionalidades e mecânicas.

Personagem em 64x64 ou 48x48

Garçonete ou Garçom

Cenários (Banheiro, Cozinha e Lanchonete/Entrada)

Inimigos (Cachorros, Crianças, Adultos, Comidas voando, ventiladores, placas e baldes...)

Referencias:

Uma imagem contendo animal, coral, flor

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo verde, colorido, cheio, mesa

Descrição gerada automaticamenteDesenho de um cachorro

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo texto, edifício, quebra-cabeça, placar

Descrição gerada automaticamente

***Comentários***

Temos que terminara as artes e estudar música ou pegar gratuitamente.