***Relatório do dia 14/08/2020***

**Participantes**

Antônio Cesar da Silva Santos Compareceu

Miguel Augusto Stanichesqui Torres Nunes Compareceu

Diogo de Oliveira Vieira Compareceu

Gabriel Henrique da Silva Moura Faltou

Lucas Borges Santos Compareceu

Gustavo Teles Gonçalves Compareceu

Primeira reunião documentada do 3Modulo do curso de análise e desenvolvimento de sistemas, na presente data do dia 14 de agosto de 2020 iniciamos a reunião com o objetivo de observar e discutir sobre os projetos do Lucas Borges Santos, analisar a ideia de ter um cliente que aceite o nosso projeto, discutir novamente a área que cada um ficara no trabalho do TCC e o que iram desenvolver até a finalização do projeto e a situação atual do desenvolvimento.

**Projetos do Lucas**

1. Um site que tem o objetivo de pesquisar notícias e formatar em outro website com a imagem e o conteúdo atribuído nele.
2. Um aplicativo que auxilia as pessoas com necessidades ou dificuldades de tomar um remédio, alertando o horário certo.
3. Website para serviços/trabalhos
4. Busca inteligente, que ao tirar foto de algo ou lugar, o próprio app pesquisa conteúdos relacionados com base na imagem.
5. Sistema que automatiza funções diárias ao inicializar um computador, como executar determinados programas para o usuário.
6. Sistema que busca aleatoriamente um livro com base em sites que comercializa e apresenta ao usuário.
7. Sistema para comprovar a presença do funcionário na empresa por meio de um APP que identifica um QR code e envia para o servidor o funcionário, horário de entrada e comprovação de estar no local.

Lucas afirmou que independente de sua ausência no TCC, neste período estudou conteúdos relacionados ao python e desenvolveu ideias e projetos que poderia auxiliar o grupo(Realizou um feedback, que não será documentado neste arquivo).

Após a apresentação do Lucas discutimos ideias em relação ao TCC, contudo será aprofundado mais adiante do desenvolvimento com as ideias em relação a um projeto que envolva robótica ou planos mobile. **De agora em diante o site terá tons escuros e retro.** O nome do projeto continua sendo PlayBurguer, contudo, a logo que representa o website, game e todo o projeto será alterada.

**Setores de cada membro**

***Lucas Borges Santos*** – Back-end e WebDesign.

(Não irá trabalhar no desenvolvimento dos jogos, contudo irá auxiliar as pessoas que estão trabalhando no Front-end).

**Diogo de Oliveira Vieira** – Game Develop e Front-end.

(Não confirmou, mas talvez irá trabalhar em alguns casos do Back-end)

**Antônio Cesar da Silva Santos** – FullStack

(Não irá trabalhar no desenvolvimento dos jogos)

**Gustavo Teles Gonçalves** – Documentação e Front-end

(Não confirmou, mas talvez irá auxiliar o grupo com os jogos em etapas especificas)

**Miguel Augusto Stanichesqui Torres Nunes** – Documentação, Audiovisual, Artes e Animações dos jogos.

(Não confirmou, mas talvez irá auxiliar o pessoal do site em etapas especificas)

**Gabriel Henrique da Silva Moura** – Artes, Animações dos jogos e FullStack.

(Nenhuma descrição)

**Tarefas**

(após a reunião é distribuído tarefas a serem realizadas).

**Lucas** – Irá refazer a logo (até 15/08) / incompleto

**Antônio –** Continua a fazer os protótipos do website / Concluido

**Gustavo –** Trabalhar nos protótipos do bootstrap e enviar o progresso (até 20:00 do dia 15/08) / incompleto

**Diogo –**  Fazer o menu do pac-burguer com o start funcionando (até 15/08) / incompleto

**Miguel** **–** Fazer a animação do runner e os modelos da personagem (até 16/08) / incompleto