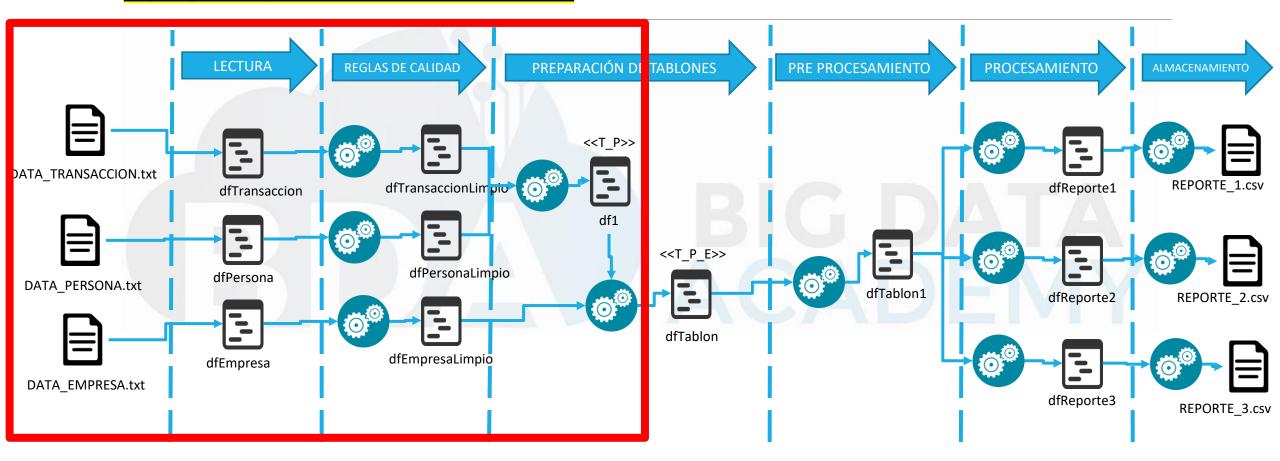


Patrón de Diseño CHECKPOINT



Proceso a implementar

Mientras más pasos tenga nuestro proceso, más memoria RAM necesitaremos, La memora RAM se acabará en algún momento. Supongamos que la RAM se acaba en el "df1"





Desbordamiento de memoria RAM

Si tratamos de crear un nuevo dataframe, obtendremos el siguiente error:

```
... 48 elided
Caused by: java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space
scala> 20/06/09 08:28:58 ERROR TaskContextImpl: Error in TaskCompl
java.lang.IllegalStateException: Block broadcast_24 not found
at org.apache.spark.storage.BlockInfoManager$$anonfun$2.ap
```

Este error indica "se acabó la memoria RAM, no puedes crear más dataframes"

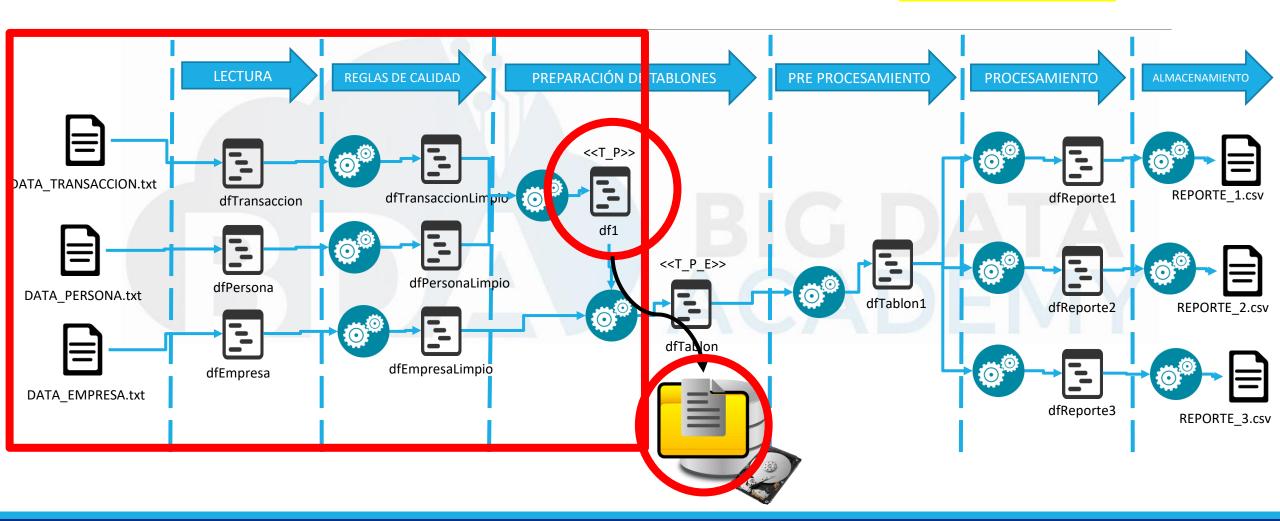
¿Cómo lo solucionamos?





Almacenamiento del "df1" en un archivo

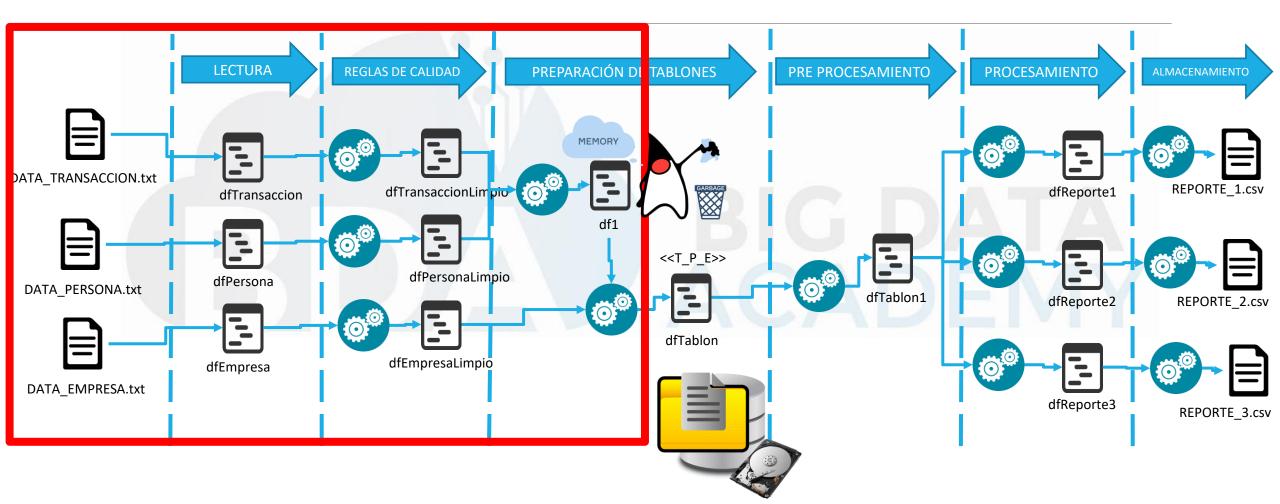
Almacenamos al dataframe "df1" en un archivo en el disco duro (a esto se le conoce como crear un "checkpoint")





Llamada al Garbage Collector

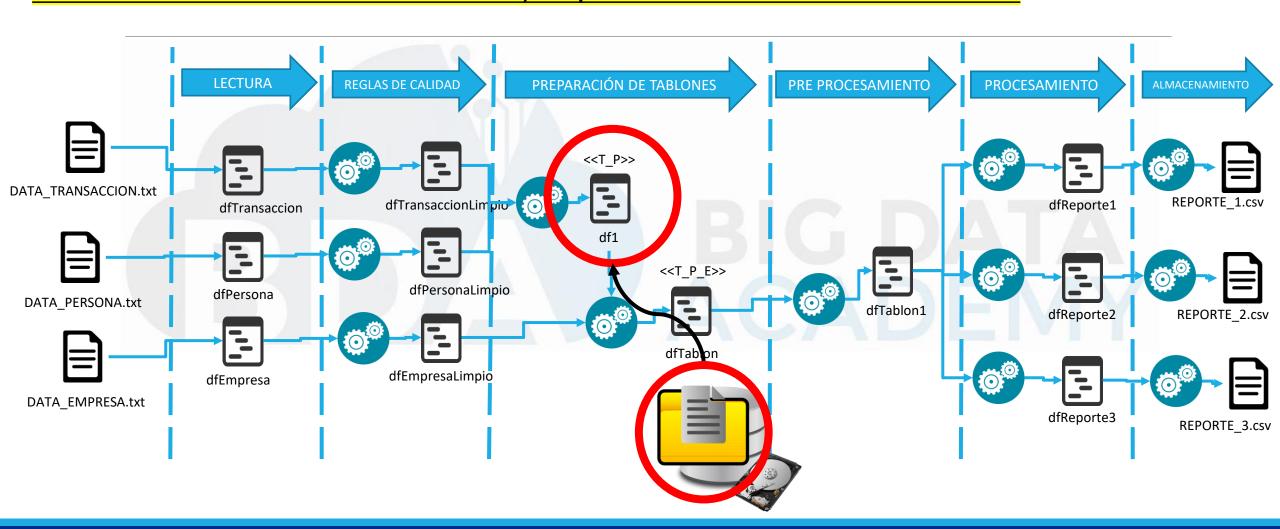
<u>Llamamos al Garbage Collector para eliminar todos los dataframes</u>, incluyendo el "df1". Cuando se fuerza el llamado del Garbage Collector, se eliminan todos los dataframes, incluyendo aquellos que estén en la caché.





Recuperación del dataframe

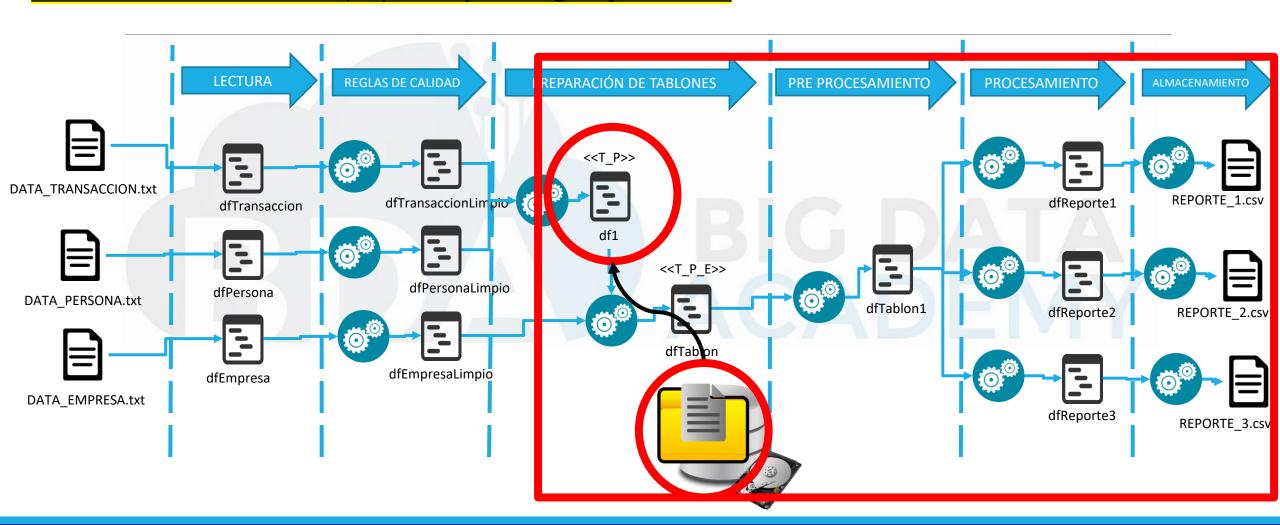
La memoria RAM se encuentra vacía nuevamente, recuperamos desde el archivo al dataframe "df1"





El proceso continúa

Como la memoria RAM se vacío, el proceso puede seguir ejecutándose





¿Y si nuevamente se acaba la RAM?

Si nuevamente se acaba la RAM:

```
... 48 elided

Caused by: java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space

scala> 20/06/09 08:28:58 ERROR TaskContextImpl: Error in TaskCompl
java.lang.IllegalStateException: Block broadcast_24 not found
at org.apache.spark.storage.BlockInfoManager$$anonfun$2.ap
```

Volvemos a aplicar el patrón de diseño CHECKPOINT para liberar nuevamente la memoria RAM