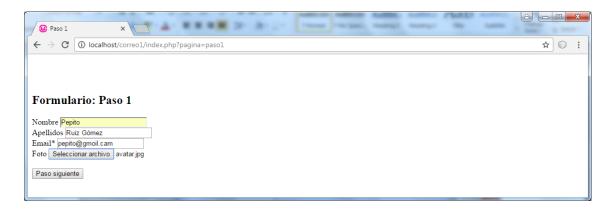
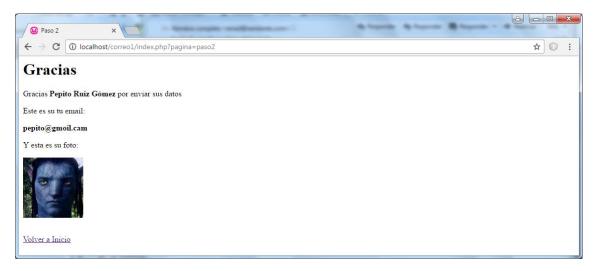
Ejercicio 2

Crea una aplicación que permita enviar a mail a *admin1@mispruebas.com* con copia a *admin2@mispruebas.com* y con copia oculta a *admin3@mispruebas.com*, los datos introducidos a través del siguiente formulario:





Ten en cuenta lo siguiente:

- El cuerpo del mensaje es :

```
Los datos del usuario son:
Nombre: nombre
Apellidos: apellidos
Email: email
```

Y contendrá un archivo adjunto (avatar.jpg).

La clase **Paso2Parser**.php podría quedar así:

```
$body .= "Email: " . $_SESSION['paso1']['email'] . "<br>";
     $datos['cuerpo'] = $body;
     $datos['foto'] = $_SESSION['paso1']['foto']['name'];
     $mail = Correo::sendMail($datos);
  foreach (getTagsVista($vista) as $tag) {
     $str = ";
     switch ($tag) {
        case "nombre":
          $str .= $_SESSION['paso1']['nombre'];
          break;
        case "apellidos":
          $str .= $_SESSION['paso1']['apellidos'];
          break;
        case "foto":
           $str = $_SESSION['paso1']['foto']['name'];
           break;
        case "email":
          $str = $_SESSION['paso1']['email'];
     $vista = str_replace('{{' . $tag . '}}', $str, $vista);
  }
  return $vista;
}
```

 Crea la clase Correo con un solo método (sendMail(\$datos)) en mvc/common/Correo.php. Aquí tienes parte del código. El resto lo puedes encontrar en los apuntes del Tema (tienes que retocar algo).

mvc/common/Correo.php

```
<?php
class Correo {
    /**
    * sendMail: Gestiona el envio de correo.
    */
    public static function sendMail($datos) {
        //instancio un objeto de la clase PHPMailer
        $mail = new PHPMailer();
        $mail->CharSet = 'UTF-8';

        //asigno un archivo adjunto al mensaje
        $mail->AddAttachment("fotos/${datos['foto']}");
...
```

- El fichero con la clase **PHPMailer** lo puedes copiar en /mvc/common.

mvc/common/phpMailer.php

```
class PHPMailer
{
    /**
    * The PHPMailer Version number.
    * @var string
    */
    public $Version = '5.2.15';

    /**
    * Email priority.
```

```
* Options: null (default), 1 = High, 3 = Normal, 5 = low.

* When null, the header is not set at all.

* @var integer

*/
public $Priority = null;
...
```