

Introducción a AppEngine y GWT

En esta práctica tendremos un primer contacto con el servidor de aplicaciones en la nube AppEngine y el framework de desarrollo Google Web Toolkit (GWT).

Ejercicios

Ejercicio 1. Crear una aplicación web con GWT.

Crear una aplicación GWT con el código de ejemplo y ejecutarla localmente.

Ejercicio 2. Modificación de la aplicación

Modificar la aplicación de ejemplo para que cuando introduzcamos nuestro nombre y pulsemos en el botón, diga “Bienvenido “+nombre.

Ejercicio 3. Depurar.

Depurar la aplicación de ejemplo para que mediante un breakpoint en la perspectiva de Debug veamos el valor de la cadena *textToServer* antes de que se envíe al Servidor.

Ejercicio 4. Registro en AppEngine

Registrarnos y dar de alta una aplicación en el AppEngine.

Ejercicio 5. Desplegar aplicación en AppEngine

Desplegar la aplicación de ejemplo de GWT en AppEngine y comprobar que se está ejecutando en el navegador.

Ejercicio 6. Comprobar el panel de control de AppEngine

Comprobar en el panel de control de AppEngine los logs de acceso a vuestra aplicación.

Ejercicios extra

Ejercicio 7. Uso de la API de AppEngine

Despliega una nueva versión de tu aplicación en el AppEngine de manera que las 2 versiones estén online con distintas URLs.

Ejercicio 8. Uso de GWT Designer.

Crear un hola mundo! En GWT utilizando el GWTDesigner.