



Propiedades # máquina:

Modulativa de la suma: No existe un único e tal que
$$x + e = e + x = x$$

Clausurativa de la multiplicación: Dados números x y y , no siempre $x * y$ es un número.

Asociativa de la multiplicación:

- **Modulativa de la suma:** No existe un único número e tal que $x + e = e + x = x$.
- **Clausurativa de la multiplicación:** Dados números x y y , no siempre $x * y$ es un número.
- **Asociativa de la multiplicación:** Dados números x, y, z , no siempre se garantiza que $x * (y * z) = (x * y) * z$
- **Perdida de corrección:** Existen valores x para los que $x + 1 = x$.
- **Conmutatividad de la suma:** La suma puede no ser conmutativa.

Epsilon de la máquina

Es la cifra más pequeña que se puede sumar al 1 sin perder info.

$$\epsilon = 2^{-n}$$

→ # de bits de la mantisa



Ejercicio:

Bruce Wayne ha decidido modificar el computador de su batimóvil, para esto va a flaringo a sacarlo fiado porque se ha gastado mucho dinero en batichinadas. En flaringo le ofrecen un computador de solo 5 bits de almacenamiento para caso, pero él es muy fan de Sharkita y le preocupa la compatibilidad con su auto Ferrari. Ustedes son rapaces de ofrecerle un computador mejor con 9 bits de almacenamiento (4 para la mantisa y 3 para el exponente)

1) Batman le pregunta cual es el número más grande que puede almacenar?

2) También le pregunta el epsilon de la máquina?

3) Y al último, que para si quiere almacenar este número en binario: a) $0,111111 \times 2^{111}$ usando también simétrico

$$2) \epsilon = 2^{-4} = 1/16$$

$$1) \begin{array}{ccccccc} \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} \\ \downarrow & \downarrow & \underbrace{\hspace{1.5cm}} & \underbrace{\hspace{1.5cm}} & & & & & \\ \text{S.M} & \text{S.E} & \text{mantisa} & \text{Exponente} & & & & & \end{array}$$

Hacemos el proceso inverso:

$$+ 0, \overset{\text{ghost!}}{1}1111 \times 2^{111}$$

$$+ 0, 11111 \times 2^{+7}$$

$$+ 1111100$$

$$+ 124_{(10)}$$

convertimos exponente

pasamos a binario "normal"

pasamos a #decim

3) Si me lo piden almacenar puedo dar el 124 que es el mayor o Infinito.

4) El menor:

$$\begin{array}{ccccccc} \underline{1} & \underline{0} & \underline{0} & \underline{0} & \underline{0} & \underline{0} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{1} \\ \downarrow & \downarrow & \underbrace{\hspace{1.5cm}} & \underbrace{\hspace{1.5cm}} & \underbrace{\hspace{1.5cm}} & \underbrace{\hspace{1.5cm}} & & & \\ \text{S.M} & \text{S.E} & \text{mant.} & \text{Exp.} & & & & & \end{array} \rightarrow + 0, 10000 \times 2^{-111}$$



Actividad

- Determine el valor máximo, en valor absoluto, del error relativo entre un número y su representación binaria normalizada en punto flotante con k cifras significativas. (Ejemplo 7 del libro pero en base 2)
- Dado $x = \frac{4}{5}$, escríbalo en base binaria y determine el número máquina que lo representa. Determine el error absoluto y el error relativo en código binario. $\rightarrow 32 \text{ bit}$.
- Desarrolle un programa que permita averiguar cuál es el número más pequeño que puede ser sumado a 1 sin que se pierda información (el ϵ de la máquina).
- Diseñe y ejecute un algoritmo que permita calcular el número máximo de la máquina.



Exactitud y dispersión:

Exactitud $\rightarrow E = |x - \hat{x}|$ o $\varepsilon = \left| \frac{x - \hat{x}}{x} \right|$

Dispersión $\rightarrow E = |x_n - x_{n-1}|$ o $\varepsilon = \left| \frac{x_n - x_{n-1}}{x_n} \right|$
(o precisión)

tarea!

Estudiar series de
Taylor.

En el código hacer con
 $\sin(x)$; para cifras significativas,
para exactitud.

Propagación de errores:

Suma: $z = x + y$; $\hat{z} = \hat{x} + \hat{y}$

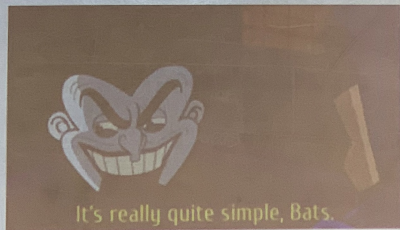
$$\begin{aligned} E_z &= z - \hat{z} \\ &= (x + y) - (\hat{x} + \hat{y}) \\ &= (x - \hat{x}) + (y - \hat{y}) \\ E_z &= E_x + E_y \end{aligned}$$



Ejercicio:

Ejemplo académico

Suponga que el Joker ataca a Bruce Wayne con un lanza misiles ubicado justo en la batiseñal, cuya altura correspondē a la función $z = x^2 + 2y^2$ donde x y y son las coordenadas en el plano horizontal. Si las coordenadas horizontales de el Joker son: $x = 23,45 \pm 0,43 \times 10^{-4}$ y $y = 31,1356 \pm 0,78 \times 10^{-5}$. Determine el máximo error absoluto que comete Batman al estimar la altura del Joker. Tenga en cuenta que Batman tiene una máquina que comete un error de $0,5 \times 10^{-3}$ en cada operación que realiza. Describa claramente el procedimiento realizado.



UNIVERS
EAF

$$x = 23,45 \pm 0,43 \times 10^{-4} \rightarrow 23,4500 \pm 0,43 \times 10^{-4}$$

$$y = 31,1356 \pm 0,78 \times 10^{-5} \rightarrow \text{Si está bien.}$$

$$z = x^2 + 2y^2$$

↳ Hay multiplicación y suma.

Primero calculamos el error de E_{x^2}

$$\rightarrow 2(x E_x)$$

$$\begin{aligned} E_{x^2} &= (x E_x + x E_x) + E_{op} \\ &= 2 [23,45 (0,43 \times 10^{-4})] + (0,5 \times 10^{-3}) \\ &= 0,0025167 \end{aligned}$$

Ahora E_{y^2}

$$\begin{aligned} E_{y^2} &= 2(y E_y) + E_{op} \\ &= 2 [31,1356 (0,78 \times 10^{-5})] + (0,5 \times 10^{-3}) \\ &= 9,85 \times 10^{-4} \end{aligned}$$



Ahora hacemos el error de $2y^2$

$$\begin{aligned} E_{2y^2} &= y^2 \cancel{E_2} + 2E_{y^2} + E_{op} \\ &= 2E_{y^2} + E_{op} \\ &= 2(9,85 \times 10^{-4}) + (0,5 \times 10^{-3}) \\ &= 0,002471 \end{aligned}$$

Finalmente el error de la suma

$$\begin{aligned} E_z &= E_{x^2} + E_{2y^2} + E_{op} \\ &= 0,0025167 + 0,002471 + (0,5 \times 10^{-3}) \\ &= 0,005488 \end{aligned}$$

R// Señor Batman, te estás equivocando en un error de 0,005488 para capturar al Joker.

Tarea! Calcular la propagación del error y dejar expresado en términos de x , y graficarla.
 $E_x = 0,5 \times 10^{-3}$ $y = x^3 + 8 + 8x$