Universidad de Valladolid

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



Revisión y Conclusión del Proyecto

Planificación y Diseño de Sistemas Computacionales

Jhon Steeven Cabanilla Alvarado Miguel Chaveinte García Carlos Martín Sanz Alejandro Pulido Sánchez Héctor Toribio González

Índice

1.	Segu	Seguimiento por Hitos				
	1.1.	Primer hito: Revisión del plan de proyecto	2			
	1.2.	Segundo hito: Revisión de los bocetos	2			
	1.3.	Tercer hito: Revisión implementación casos de uso	3			
	1.4.	Cuarto hito: Revisión general del proyecto.	4			
2.	Eco	nómico final	4			

1. Seguimiento por Hitos

Como se indica en el enunciado de la práctica hay que realizar un seguimiento semanal del proyecto. Por el contrario, debido a que el proyecto consta de un periodo de realización breve y que nos encontramos en un ámbito educativo, no todos los miembros del equipo hemos tenido disponibilidad en todas las semanas. Debido a esto y a la carga de trabajo de otras asignaturas hemos optado por el seguimiento de hitos. De esta forma el periodo de tiempo es mayor, y se plasma de mejor manera el avance y el trabajo realizado por cada miembro.

1.1. Primer hito: Revisión del plan de proyecto

Este primer hito dura desde el 14 al 20 de noviembre, y a lo largo de toda la semana como se puede ver en la captura del diagrama de Gantt hemos completado el análisis y comprensión del enunciado, y la realización y revisión del documento Plan de Proyecto con todas las diferentes subtareas que esto conlleva.

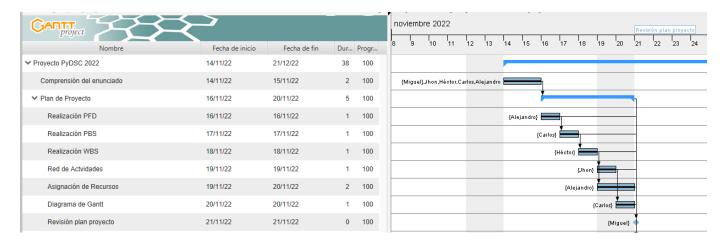


Figura 1: 1er hito

1.2. Segundo hito: Revisión de los bocetos.

La duración de este segundo hito va desde el 21 de noviembre al 7 de diciembre, engloba algo más de dos semanas. Durante este periodo de tiempo hemos realizado numerosas actividades, así como las subactividades que cada una de ellas conlleva. De estas actividades más generales podremos destacar la elaboración de la arquitectura, la construcción de la base de datos, y la realización de los bocetos de los cuatro casos de uso.

Plan de Proyecto 2 Universidad de Valladolid

El desglose de cada una de ellas se puede ver en la siguiente imagen:

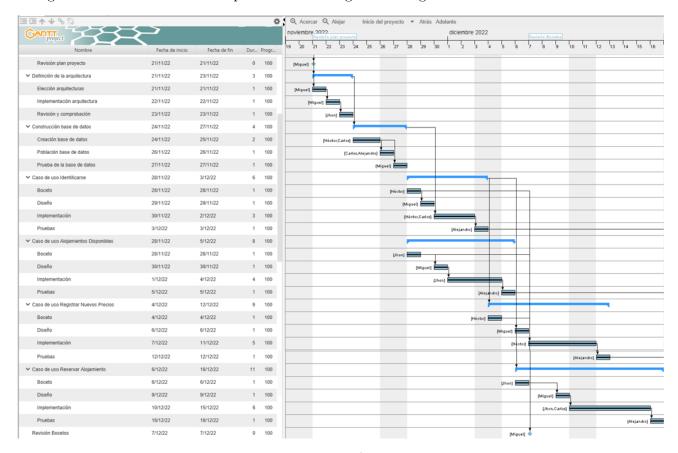


Figura 2: 2^{Q} hito

1.3. Tercer hito: Revisión implementación casos de uso.

La duración de este tercer hito va desde el 3 al 17 de diciembre, durante estas dos semanas hemos llevado a cabo la realización del diseño, implementación y pruebas para cada uno de los cuatro casos de uso.

Plan de Proyecto 3 Universidad de Valladolid

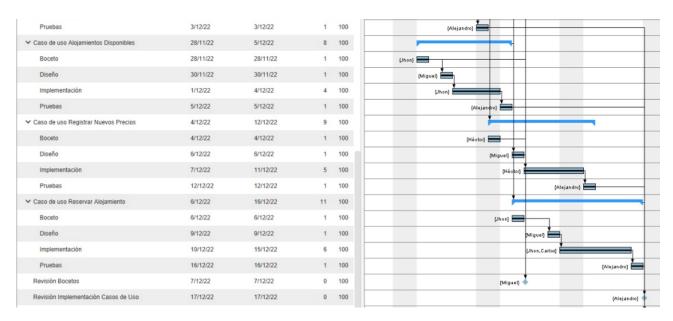


Figura 3: 3.er hito

1.4. Cuarto hito: Revisión general del proyecto.

Por último, el cuarto hito cuya duración es de aproximadamente 1 semana, desde el día 17 al 22 de diciembre. En este cuarto hito englobamos la realización y revisión de toda la documentación.



Figura 4: 4.º hito

2. Económico final

Para la elaboración de un plan económico total del proyecto, hemos optado por realizar una estimación de las horas totales invertidas por rol y del coste que supondría. Para ello nos hemos valido del diagrama de Gantt. Con el fin de realizar una estimación lo más realista posible hemos buscado información sobre el coste por hora trabajada de cada uno de los roles en la vida real https://es.talent.com/salary. Con todo esto hemos elaborado en Excel unas tablas que recogen el costo total y muestran la información con un mayor desglose.

Plan de Proyecto 4 Universidad de Valladolid

Nombre	Función	Correo	GitLab	Coste Total
Jhon	Arquitecto De Software	jhonsteeven.cabanilla@estudiante.uva.es	Jhocaba	500
Miguel	Arquitecto De Software	miguel.chaveinte@estudiantes.uva.es	Migchav	875
Héctor	Arquitecto De Software	hector.toribio.gonzalez@estudiantes.uva.es	Hectori	375
Carlos	Arquitecto De Software	carlos.martins@estudiantes.uva.es	Carloma	625
Alejandro	Arquitecto De Software	alejandro.pulido@estudiantes.uva.es	Alepuli	625
Jhon	Desarrollador	jhonsteeven.cabanilla@estudiante.uva.es	Jhocaba	1380
Miguel	Desarrollador	miguel.chaveinte@estudiantes.uva.es	Migchav	460
Héctor	Desarrollador	hector.toribio.gonzalez@estudiantes.uva.es	Hectori	1380
Carlos	Desarrollador	carlos.martins@estudiantes.uva.es	Carloma	1380
Alejandro	Desarrollador	alejandro.pulido@estudiantes.uva.es	Alepuli	115
Jhon	Tester	jhonsteeven.cabanilla@estudiante.uva.es	Jhocaba	0
Miguel	Tester	miguel.chaveinte@estudiantes.uva.es	Migchav	105
Héctor	Tester	hector.toribio.gonzalez@estudiantes.uva.es	Hectori	0
Carlos	Tester	carlos.martins@estudiantes.uva.es	Carloma	105
Alejandro	Tester	alejandro.pulido@estudiantes.uva.es	Alepuli	735

Coste Humano Total	8660 €
Horas Totales del Proyecto	304 h
Coste por hora	28 €/h