

Um automóvel é um veículo motorizado destinado ao transporte de pessoas ou cargas. Ele geralmente é composto por várias partes, como motor, rodas, suspensão, sistema de direção, e mais. O automóvel é usado para deslocar-se de um ponto a outro de forma rápida e eficiente

Substantivos:

- Automóvel
- Motor
- Rodas
- Direção
- Suspensão
- Combustível
- Passagiro
- Carroceria

Verbos:

- Andar
- Acelerar
- Parar
- Freinar
- Virar
- Mover

Objetos que podem ser modelados como classes:

1. Motor
 - Atributos: potência, tipo (gasolina, elétrica), consumo.
 - Métodos: ligar(), desligar(), acelerar().

2. Rodas

- Atributos: tamanho, tipo (pneu de borracha, aro de liga leve).
- Métodos: girar(), travar().

3. Carroceria

- Atributos: modelo, cor, material.
- Métodos: abrirPorta(), fecharPorta().

4. Sistema de Direção

- Atributos: tipo (hidráulico, elétrico).
- Métodos: virarEsquerda(), virarDireita().

5. Suspensão

- Atributos: tipo (mola, pneumática), absorção.
- Métodos: ajustarDureza(), melhorarConforto().