

Temas puntuales de la sección

En esta sección seguiremos introduciendo conceptos nuevos que son importantes en todo programa, como son:

1. Arreglos
2. Funciones
3. Importaciones
4. Exportaciones
5. Reutilización de código

Lo que veremos aquí, forma las bases del principio DRY (Don't repeat yourself) (No te repitas a ti mismo).