

Contacto

Email:

migueldnt.dev@gmail.com

Ubicación:

Toluca, Estado de México

Portafolio:

migueldnt.dev



migueldanto



migueldnt

Dev Skills

- **Lenguajes:** Javascript, Typescript, Python, PHP, CSS, SQL.
- Frameworks: Vuejs, Angular, Django
- **Bases de datos**: MySql, PostgreSQL postgis
- Despliegue: Docker, Nginx, traefik
- SO: Ubuntu. Debian. Fedora. Windows.
- Otros: Git, Bash

Geodata Skills

- Tratamiento y análisis de datos geográficos: GDAL, Geopandas, Pysal, Postgis y Software SIG.
- Publicación de servicios: Geoserver
- **Librerías JS para mapeo web:** Open Layers, Leaflet , Maplibre y D3
- Software SIG: Qgis y Arcgis
- APIS (geocoding, basemaps, directions): Google maps, Mapbox, Carto

Miguel Ángel Martínez

Geoinformático, Desarrollador web

Fullstack developer con principal enfoque en el frontend. 8 años de experiencia colaborando en el desarrollo de sistemas orientados a administrar información geográfica, sitios web y CMS's.

Hago tratamiento, interoperabilidad y representación de geo-datos y tengo un amplio interés por desarrollar mapas y visualizaciones web. Mis stacks: vue, angular, django, geoserver, docker, postgis, openlayers y qgis.

Experiencia profesional

Integrador de datos geográficos y desarrollo de aplicaciones COMIMSA - Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología | marzo 2019 julio 2022

- Desarrollo de micrositios para la publicación interactiva de información estadística y geográfica.
- Desarrollo de cartografia web y visualizaciones interactivas.
- Automatizaciones para tratamiento y almacenamiento de datos geográficos.
- Despliegue de geoservicios para hacer interoperable la información geográfica
- Desarrollo de componentes instalables para vue 2 que permiten simplificar la construccion de cartografia web.

Full stack developer

Ayuntamiento de Zinacantepec | febrero 2016 - enero 2019

- Diseño, desarrollo y administración de sitios web institucionales.
- Desarrollo y despliegue de CMS's a medida.
- Implementación de SEO.
- Colaboración en desarrollo de sistemas internos administrativos, construidos en pho
- Publicación de datos abiertos.
- Entorno de desarrollo y despliegue: LAMP stack (Linux, Apache, Mysql, Php)

Web - GIS developer

Ayuntamiento de Toluca | agosto - diciembre 2015

- Desarrollo de sistemas orientados a la captura y georeferenciación de acciones de servicio público.
- Implementación de sistemas de geocodificación de direcciones.
- Despliegue de visualizaciones de mapeo web.
- Despliegue de geoservicios construidos en lenguaje php.
- Automatizacion de procesos de analisis en SIG.

Formación academica

Licenciatura en Geoinformatica

Universidad Autonoma del Estado de México | Sin finalizar

2011 - 2015, Titulo obtenido: Certificado parcial

Fecha de actualización agosto de 2022