

---

## TRABAJO FINAL

---

### **Módulo I**

---

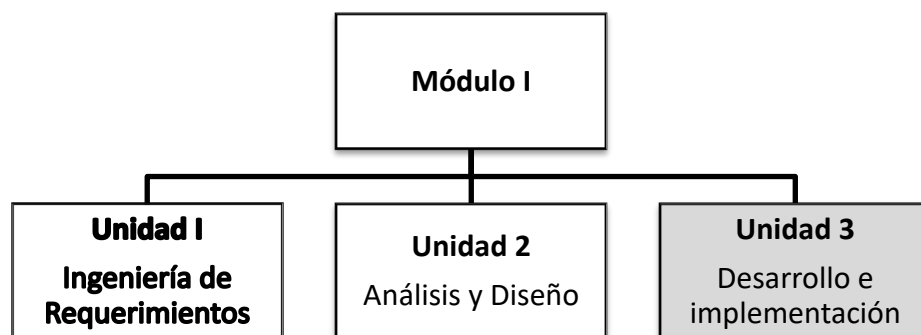
Elaboración de un sistema de información.

### **Unidad 3**

Elaboración.

---

Docente titular y autor de contenidos: Prof. Ing. Darío Cardacci



---

### Presentación

---

La tercera unidad de la asignatura trata la elaboración del sistema. Se debe comprender la elaboración como el conjunto de todas las activida-

des que están destinadas a programar e implementar el sistema. También a realización de los ajustes finales a los productos de las dos unidades anteriores con el fin de depurarlas, refinarlas y lograr su versión final.

Las herramientas que se utilizarán para el desarrollo son:

Visual Studio.NET en su última versión disponible.

Lenguaje de programación C#.

SQL Server en su última versión disponible para la Base de Datos.

El entregable final constará del proyecto desarrollado, un backup de la base de datos y el proyecto documentado según lo visto hasta aquí.

Consideraciones para la programación:

1. Planifique su desarrollo antes de comenzar.
2. Respete lo que analizó y representó en los diagramas documentados, de no hacerlo deberá generar nuevamente la documentación para que esté balanceada con el desarrollo.
3. Revise que no existan inconsistencias entre lo documentado y lo desarrollado.
4. Si en la base de datos utilizó store procedures asegúrese de incluirlos en el backup.
5. Envíe un instructivo de instalación y ejecución de la aplicación.
6. Incluya comentarios al código cada tres líneas de programación para comprender lo que ha desarrollado.
7. Asegúrese que el sistema sea orientado a objetos
8. Genere un .VB por cada clase que su sistema utilice
9. Si va a utilizar capas, construya cada una en un proyecto distinto dentro de la misma solución.
10. Defina un formato para denominar a las variables, los parámetros, el nombre de las clases etc y respételo durante todo el desarrollo.
11. Utilice nombres claros y significativos para denominar los elementos que programe.
12. Programe pensando en que otra persona deberá entender lo que construyó, este aspecto es una condición necesaria.
13. Construya interfaces intuitivas con toda la información necesaria, tooltips y ayudas para que el usuario tenga una experiencia gratificante y satisfactoria al usar su sistema.

14. Antes de realizar la entrega final permita que su sistema lo utilicen usuarios sin su ayuda, recate todos los inconvenientes que tuvieron y realice los ajustes necesarios.
15. Si va a utilizar fragmentos de código de terceras partes, asegúrese de comprender cada línea de programación pues en la examinación final tendrá que dar cuenta de ellas y deberá programar bajo los lineamientos usados en su sistema.
16. Evite colocar código repetido y/o redundante. Aproveches las ventajas que la orientación a objetos le brinda.

OBJETIVO DE LA UNIDAD III: Haber programado el sistema.

**Fin de la Unidad 3.**

**¡Felicitaciones!**