

TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

CONTROL DE EMISIÓN							
ELABORÓ	REVISÓ	AUTORIZO					
Álvarez Vazquez Lluvia Guadalupe	Álvarez Vazquez Lluvia Guadalupe	Álvarez Vazquez Lluvia Guadalupe					
Ruiz López Miguel Ángel							
Mejía Valencia Jacob Adrián							
Solorio Bautista Moisés							
Marco Antonio Velázquez Arroyo							
Firma: Álvarez Vazquez Lluvia Guadalupe	Firma: Álvarez Vazquez Lluvia Guadalupe	Firma: Álvarez Vazquez Lluvia Guadalupe					
Firma: Ruiz López Miguel Ángel							
Firma: Mejía Valencia Jacob Adrián							
Firma: Solorio Bautista Moisés							
Firma: Marco Antonio Velázquez Arroyo							
Fecha: 19/04/2024	Fecha: 23/04/2024	Fecha: 24/05/2024					



# TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# ÍNDICE

ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN	5
Problemática	5
Objetivo	5
Solución	5
Usuarios	5
Benchmarking	9
CRONOGRAMA	13
USER FLOW	15
WIREFRAMES	16
Home	16
About	17
Courses	17
My learning	18
My learning details	18
Course detail	19
Profile	19
Sign up	20
Login	20
PROTOTIPOS	21
Diseño 1	21
Diseño 2	23
Diseño 3	24
PRUEBA DE TESTEO	25
Objetivos del testeo	25
Objetivos del usuario	25
Preguntas y métricas del testeo	25
INTERFAZ DE USUARIO(UI)	
Paleta de colores	
Tipografía	



# TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

Iconos	30
Diseño de botones	31
Imágenes y gráficos	31
Navegación	32
HERRAMIENTAS EMPLEADAS	33
MANUAL DE USUARIO	34
Home	34
Login	39
Registro	39
About	40
Courses	41
Categoría	43
Cursos -> categoria	45
Cursos -> mis cursos	46
Profile	47
Detalle del curso	48
Inscribir curso	50
Footer	51



				~
Document	acion (	ממזמ ומוי	וא בא	CANA
Document	acioni	acı arca	ue ui	SCIIU

TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

## **Problemática**

La capacitación en línea para trabajadores de empresas y el aprendizaje en línea para niños requieren superar barreras de acceso. A pesar del crecimiento de las plataformas educativas en línea, aún existen barreras significativas que limitan el acceso equitativo a la educación para ciertos grupos demográficos. Estas barreras pueden incluir la falta de acceso a internet en áreas rurales o de bajos recursos, la falta de dispositivos tecnológicos adecuados

# Objetivo

Proporcionar una plataforma educativa en línea que ofrezca una amplia variedad de cursos, accesibles desde cualquier lugar y en cualquier momento, con el objetivo de fomentar el aprendizaje continuo y el desarrollo profesional de los usuarios.

#### Solución

Desarrolla un sitio web accesible y compatible que ofrezca una amplia selección de cursos en línea. Prioriza la flexibilidad horaria y la interactividad. Proporciona certificación, soporte técnico y una sólida estrategia de marketing. Recopila feedback para mejoras continuas.

# **Usuarios**

A continuación se presentan cinco usuarios creados como base o ejemplo de lo que los usuarios pueden buscar y experimentar en el sitio web de cursos a realizar. Estos usuarios representan diversos perfiles de clientes potenciales, ilustrando las diferentes maneras en que los usuarios pueden interactuar y beneficiarse del contenido educativo disponible en la plataforma.



## TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51



# Roberto

#### Frustraciones

#### Motivaciones

"La escuela presencial no es lo mío, así me encantaría un sitio web donde pueda aprender por mí cuenta y tenga horarios flexibles'



# tzel

#### **Frustraciones**

- Limitaciones económicas Estancamiento profesional Obstáculos financieros Síndrome del impostor

#### Motivaciones

- Deseo de crecimiento
  Persistencia
  Esperanza en el futuro
  Compromiso con el éxito

#### "Nunca pare de aprender, porque al no mantenerme actualizada, me quedare atrás.

#### Sobre Roberto

Con la vida a mil por hora y sin tiempo para la escuela, Alex se las ingenia para encontrar su propia ruta educativa. En su búsqueda de alternativas, se topa con la idea de una app web que podría ser su tabla de salvación. Trabaja duro, pero está decidido a encontrar tiempo para su crecimiento personal.

#### Objetivos y metas:

- Flexibilidad horaria: Necesita una app que le permita acceder al contenido educativo en cualquier momento del día, adaptándose a su apretada agenda laboral.
  Contenido relevante y actualizado: Busca una plataforma que ofrezca cursos y
- recursos de calidad, relevantes para sus intereses y alineados con sus metas
- Interactividad y participación: Desea una aplicación que fomente la interacción con otros usuarios y la participación activa en actividades educativas, como foros de discusión o proyectos colaborativos.

  Retroalimentación y seguimiento: Espera recibir retroalimentación constante
- sobre su progreso y tener acceso a herramientas que le ayuden a realizar un seguimiento de sus metas y logros educativos.

#### Habilidades

- Gestión del tiempo: Habilidad para organizar eficientemente su agenda y equilibrar
- Gestion del tiempo: Habilidad para organizar encientemente su agenda y equilibrar sus responsabilidades laborales con su formación.
   Adaptabilidad: Capacidad para ajustarse a diferentes entornos y situaciones, especialmente en un ambiente de aprendizaje en línea.
   Autodisciplina: Capacidad para mantenerse enfocado y motivado en sus objetivos educativos a pesar de las distracciones y desafíos externos.
   Curiosidad y sed de conocimiento: Interés genuino por aprender y explorar
- nuevos temas y conceptos.

  Comunicación: Habilidad para expresar ideas y opiniones de manera clara y efectiva, tanto de forma escrita como verbal.

#### Sobre Itzel

Trabaja medio turno para mantenerse. A pesar de haber completado su carrera universitaria, aún no ha podido ejercer en el campo que le apasiona. A pesar de su empleo, se enfrenta a dificultades económicas que le impiden pagar las altas colegiaturas de la formación que desea

## Objetivos y metas:

Desarrollo profesional: Aspira a ejercer en el campo que le apasiona y para el cual se formó en la universidad.

formó en la universidad.

Actualización de conocimientos: Busca ampliar su formación y adquirir nuevas habilidades relevantes para su carrera.

Avance económico: Desea mejorar su situación financiera y aumentar sus oportunidades laborales a través de una formación adicional.

Realización personal: Anhela satisfacer su necesidad de crecimiento y desarrollo profesional, alcanzando su máximo potencial.

#### Habilidades

- Autogestión: Tiene la capacidad de organizar su tiempo de manera eficiente para equilibrar su trabajo y sus responsabilidades personales.
   Determinación: A pesar de los obstáculos, mantiene una fuerte voluntad para perseguir sus metas y aspiraciones.
   Creatividad: Encuentra soluciones innovadoras para superar limitaciones y
- alcanzar sus objetivos, incluso en situaciones económicas adversas
- Resiliencia: Afronta los desafíos con fuerza y se recupera rápidamente de los
- contrattempos.

  Comunicación efectiva: Posee habilidades para expresar sus ideas y necesidades
- de manera clara y persuasiva.

   Aprendizaje autónomo: Tiene la capacidad de aprender de forma independiente y aprovechar recursos educativos disponibles en línea.



## TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51



# Francisco

#### Frustraciones

- Rigidez del sistema educativo
   Limitaciones académicas
   Limitaciones de recursos

#### Motivaciones

- Búsqueda de libertad
   Pasión por el conocimiento
   Determinación para hacer un cambio

"¿Por qué esperar a que la escuela te de todo? Aún hay un mundo ahí afuera..."

#### Sobre Francisco

Se siente frustrado con el sistema de aprendizaje de su escuela. Percibe que su creatividad y su sed de conocimiento están siendo desperdiciadas. Cree firmemente que puede hacer más si tiene acceso a los recursos adecuados en línea.

#### Objetivos y metas:

Libertad de aprendizaje: Busca un entorno educativo que le permita explorar sus intereses y desarrollar su potencial creativo. Desarrollo personal: Aspira a crecer intelectualmente y adquirir habilidades que le preparen para enfrentar desafios futuros.

impacto positivo: Dessa utilizar su creatividad y conocimiento para hacer una diferencia en su comunidad y en el mundo. Acceso a recursos: Anhela tener acceso a recursos en línea que le permitan ampliar sus horizontes y explorar áreas de interés específicas.

#### Habilidades

Creatividad: Tiene una mente imaginativa y capacidad para pensar de manera

innovadora. Curiosidad intelectual: Muestra un fuerte interés por aprender y explorar nuevos temas y conceptos.

Autodidacta: Es capaz de aprender de forma independiente, aprovechando recursos

Pensamiento crítico: Analiza de manera reflexiva la información y formula preguntas

que desafían el status quo.

Tecnológicamente competente: Se desenvuelve bien en entornos digitales y tiene habilidades para navegar y utilizar recursos en línea.



# Carlos

#### **Frustraciones**

# Motivaciones

- "Mientras tenga una computadora y ganas de seguir adelante, no me hace falta nada en la vida.'

Recién egresado de preparatoria, reside en una zona alejada de las mejores universidades del país. A pesar de su brillante desempeño académico, se enfrenta a la realidad de escasos recursos financieros que le impiden acceder a una educación universitaria tradicional.

#### Objetivos y metas:

- Obtener educación universitaria: Sueña con cursar una carrera universitaria que le
- Obtener educacion universitaria: Sueña con cursar una carrera universitaria que permita alcanzar sus metas profesionales y personales.
   Superar barreras económicas: Busca alternativas accesibles para continuar su formación académica y ampliar sus horizontes.
   Desarrollar habilidades especializadas: Aspira a adquirir conocimientos específicos que le abran puertas en el mercado laboral y le permitan contribuir al desarrollo de su comunidad.
- Convertirse en un agente de cambio: Desea utilizar su educación y habilidades para hacer una diferencia positiva en su entorno y en la sociedad en general.

#### Habilidades

- · Autodidacta: Tiene la capacidad de aprender por sí mismo, aprovechando recursos disponibles en línea y libros.

  Creativo: Encuentra soluciones innovadoras para superar obstáculos y alcanzar
- sus metas educativas.
- Autónomo: Es capaz de tomar decisiones y gestionar sus actividades de forma
- Authonomo: Es capaz de tomar decisiones y gestionar sus actividades de forma independiente.
   Organizado: Administra eficientemente su tiempo y recursos para optimizar su aprendizaje y desarrollo personal.



**TECNM-PB-01** 

# Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51



Luis

#### Frustraciones

- Límites percibidos por la edad
- Inseguridad laboral
   Falta de

#### Motivaciones

"¿Quién dice que la edad es un obstáculo para la superación?"

#### Sobre Luis

Disfruta de un trabajo estable con un sueldo seguro. A pesar de esto, siente que puede alcanzar más allá de sus limites actuales. Aprecia el aprendizaje pero duda de sus posibilidades de conseguir un nuevo trabajo debido a su edad.

#### Objetivos y metas:

Desarrollo profesional: Aspira a mejorar sus habilidades y conocimientos para avanzar en su carrera, incluso si no implica cambiar de trabajo.

Aprendizaje continuo: Desea seguir aprendiendo y creciendo en su rol actual, así como explorar nuevas oportunidades de desarrollo.

Estabilidad financiera: Busca mantener su empleo actual mientras busca maneras de aumentar sus ingresos y seguridad económica.

Explorar nuevas oportunidades: Está abierto a considerar opciones que puedan ampliar sus horizontes laborales y personales.

#### Habilidades

Organización: Tiene habilidades sólidas para mantener la bodega en orden y gestionar eficientemente los productos almacenados.

Trabajo en equipo: Es capaz de colaborar con colegas para asegurar una operación

radajo en equipo: Es capaz de colaborar con colegas para a seguirar una operación fluida y eficiente.

Resolución de problemas: Encuentra soluciones creativas para desafíos logísticos y de almacenamiento en la bodega.

Adaptabilidad: Se ajusta fácilmente a cambios en los procedimientos o en el entorno laboral.

Responsabilidad: Cumple con sus tareas de manera puntual y confiable, garantizando el buen funcionamiento de la bodega.



TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# Benchmarking

	Udemy	Lingoda	Platzi	Domestika
	Variedad: Cursos de amplia gama de temas	Profesores especializados: Profesores nativos y altamente calificados en enseñanza de idiomas	Docentes con experiencia: Profesores con experiencia y capacitados con pedagogía de enseñanza	Calidad de Contenido: La mayoría de las reseñas concuerdan que Domestika se esfuerza por ofrecer contenido de calidad.
Fortalezas	Acceso mundial: Disponible en varios idiomas y a nivel global.	Enorme comunidad de estudiantes atendidos: Cuenta con una base de datos que alberga a más de 80 mil estudiantes atendidos desde su fundación en el año 2013.	colaborativa: Tiene una amplia comunidad que se ayuda a sí misma, entre estudiantes y profesores.	Docentes expertos: Los docentes muestran ser expertos en sus áreas y con conocimientos útiles.



# TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

Flexibilidad: Cursos autodirigidos en su mayoría (No hay instructores)	Clases en vivo: Clases en vivo, lo que permite interacción directa entre estudiantes y profesores	Atención al Cliente: A través de diferentes medios (mensajes internos, correo electrónico, redes sociales y demás).	Cursos abiertos gratis. Se ofrecen algunos cursos abiertos que se pueden acceder cada mes y son completamente gratis
Certificados: Al completar un curso en Udemy, los estudiantes pueden recibir un certificado de finalización	Certificación reconocida: Lingoda ofrece certificados de finalización para los estudiantes que completen con éxito sus cursos	Metodología de enseñanza efectiva: La plataforma utiliza una combinación de videos, ejercicios prácticos, proyectos y clases en vivo.	PRO: Suscripción anual que actualmente cuesta \$29,90 (precio regular - \$59) y le ofrece a sus estudiantes beneficios adicionales



# TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

	Calidad Inconsistente: Dado que los cursos en Udemy son creados por instructores independientes, la calidad del contenido puede variar	Costo: El precio de los cursos de Lingoda puede ser más alto en comparación con otras opciones de aprendizaje de idiomas en línea	Largas: Al inicio eran muy extensas y con el tiempo han mejorado notablemente, aun así tienen clases que	Cursos en Español: La mayoría de los cursos están en español y no incluyen versión en inglés.
Debilidades	Falta de seguimiento y evaluación del progreso: En general carece de herramientas robustas de seguimiento y evaluación del progreso del estudiante	Limitada de idiomas: Selección limitada de idiomas en comparación con algunos	niveles, es decir, principiante, intermedio o avanzado. Para algunos	Atención al Cliente Tardía: En varios casos, se reportó que la atención al cliente tardaba horas o incluso jamás llegaba.



# TECNM-PB-01

# Referencia a las Normas MoProSoft

Difícil Contacto: Muchos usuarios se quejan de que es imposible recibir atención de parte de docentes o del equipo de Udemy.	se elija, se encontrará material didáctico	Control de avance del curso impreciso: Con solo empezar a reproducir un vídeo, la plataforma ya cuenta la	Problemas de Acceso: Algunos estudiantes afirman que el sitio está fuera de servicio frecuentemente y no se puede
equipo de Udemy.	didáctico muy similar en cada	cuenta la lección como	y no se puede acceder cuando es
	uno de ellos.	completada.	necesario.



Documentación del área de diseño	TECNM-PB-01
Referencia a las Normas MoProSoft	Revisión 1 Página 1 de 51

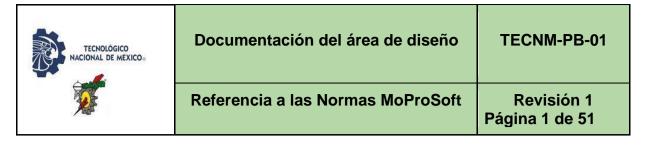
# **CRONOGRAMA**

ACTIVIDADES DE AREA DE DISEÑO	11- 16 ma rzo	18- 23 ma rzo	0 8- 1 3 a br il	1 5- 2 0 a br il	2 2- 2 7 a br il	ab ril- 04 m ay	06 - 11 m ay o	13 - 18 m ay	20 - 25 m ay o
Se realizo una junta con el cliente, para ver que									
se quería.									
Se realizo una búsqueda de herramientas para	10%	1							
realizar bocetos o medios necesarios.	1070								
Continuar con la documentación									
Se establecieron las herramientas a emplear.									
Comenzó a decidir opciones de colores,									
tipografías, etc.									
Se realizaron bocetos			200	%					
Definición de algunas pantallas a realizar									
como lo fueron: home, about, courses.									
Realización de 3 diseños para la elección del					5				
mejor, tomando como base las 3 pantallas a					%				
realizar					70				
Continuar con la documentación							,		
Revisión con el cliente sobre estos y decisión.									
Se corrigieron los errores o detalles que el						30%	6		
cliente nos comentó.			30%	U					
Continuación de las pantallas necesarias									
Junta de lideres, para mostrar avance									



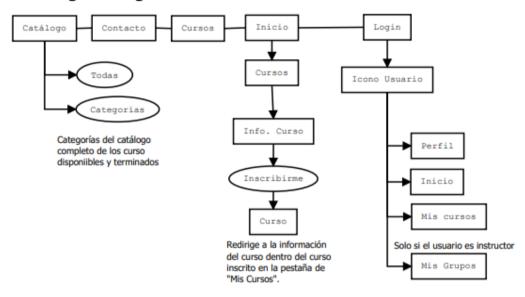
Documentación del área de diseño	TECNM-PB-01
Referencia a las Normas MoProSoft	Revisión 1 Página 1 de 51

Realización de ajustes mencionados.				15	
				%	
Finalización del diseño					20
Presentación a los lideres.					%
Finalización de documentacion.					

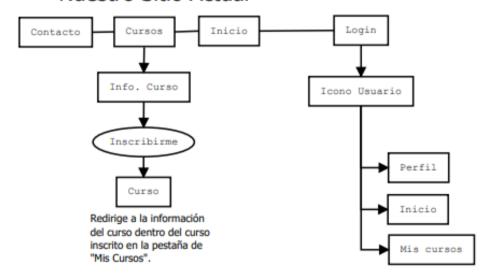


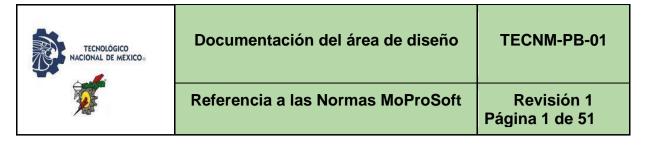
#### **USER FLOW**

# Página Original de Educación Continua



# **Nuestro Sitio Actual**

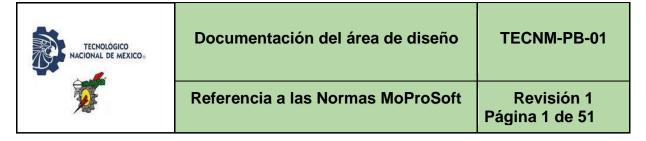




# **WIREFRAMES**

# Home



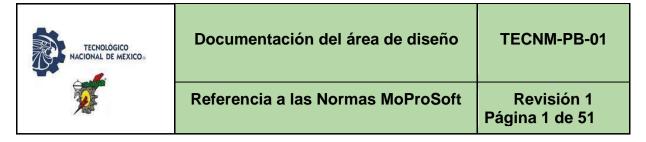


# About



# **Courses**



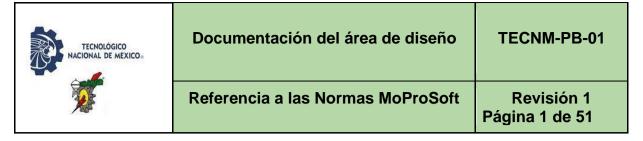


# My learning



# My learning details



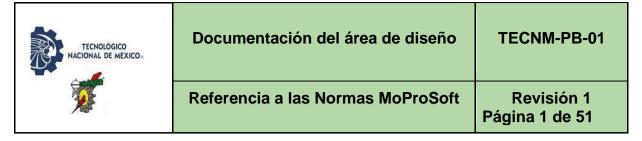


# Course detail



# Profile





# Sign up



# Login





Documentación	del	área	de	diseñ	0
					_

**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# **PROTOTIPOS**

La creación de prototipos de página web es un proceso iterativo que requiere atención al detalle y colaboración entre diseñadores, desarrolladores y clientes. Por lo que en base a algunas ideas del equipo de diseño se plantearon algunos modelos los cuales tomaron en cuenta los aspectos anteriores. Después de conversar con el cliente se optó por seleccionar el **diseño número 1**, se enfoca en una visión específica del diseño que ha sido seleccionada como la mejor opción para cumplir con los objetivos del proyecto y las necesidades del usuario.

# Diseño 1





# **TECNM-PB-01**

# Referencia a las Normas MoProSoft















**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# Diseño 2















# TECNM-PB-01

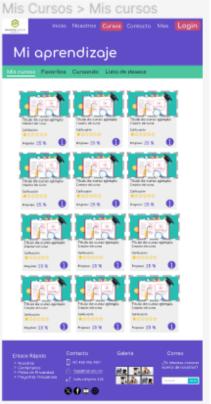
# Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# Diseño 3











Documentación del área de diseño	TECNM-PB-01
Potoronoia a los Normas MaDraSaft	Dovición 1

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

#### PRUEBA DE TESTEO

# Objetivos del testeo

- Verificar si el usuario puede completar sus objetivos según el flujo de usuario (userflow).
- 2. Medir la cantidad de clics necesarios para alcanzar el destino.
- 3. Evaluar la claridad y efectividad de la interfaz de usuario.
- 4. Identificar posibles puntos de fricción o confusión para el usuario.

# Objetivos del usuario

Seguir el siguiente userflow:

- 1. Click en Contacto.
- 2. Click en Cursos.
- 3. Click en Info curso.
- 4. Click en Inscribirme.
- 5. Click en Curso para ir a Mis cursos.
- 6. Click en Inicio.
- 7. Click en Login.
- 8. Click en Icono del Usuario.
- 9. Desde Usuario, click en Perfil, Inicio o Mis cursos.

# Preguntas y métricas del testeo

- 1. ¿El usuario llega a su objetivo según el userflow?
  - Respuesta (Sí/No):
  - Comentarios:

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MEXICO®	Documentación del área de diseño	TECNM-PB-01
	Referencia a las Normas MoProSoft	Revisión 1 Página 1 de 51

# 2. ¿Cuántos clics le toma al usuario llegar a su destino?

- Número de clics:
- Comentarios:

# 3. ¿Encuentra el usuario dificultades en el proceso?

Descripción de las dificultades:

# 4. ¿El usuario requiere ayuda para completar alguna tarea?

- Respuesta (Sí/No):
- Descripción de la ayuda requerida:

# 5. ¿El usuario encuentra intuitiva la interfaz de usuario?

- Respuesta (Sí/No):
- Comentarios:

# 6. ¿El tiempo para completar la tarea es razonable?

- Tiempo total:
- Comentarios:

# 7. ¿Existen elementos confusos o mal ubicados en la interfaz?

• Descripción de los elementos:

# 8. ¿El usuario encuentra la información que necesita fácilmente?

- Respuesta (Sí/No):
- Comentarios:

# 9. ¿El feedback del sistema es claro y útil?

- Respuesta (Sí/No):
- Comentarios:

# 10. Satisfacción general del usuario

• Calificación (1-5):



Documen	tación	del área	de d	iseño
Documen	tacion	uci aica	uc u	ISCIIU

**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

• Comentarios:

# ¿Cumple con la tarea de forma correcta?

Numero de usuario	Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Promedio
Ir a Contacto.					
Ir a Cursos.					
Ir a Info curso.					
Ir a					
Inscribirme.					
Ir a Mis cursos.					
Ir a Inicio.					
Ir a Login.					
Ir al Icono del					
Usuario.					
Ir a en Perfil,					
Inicio o Mis					
cursos					

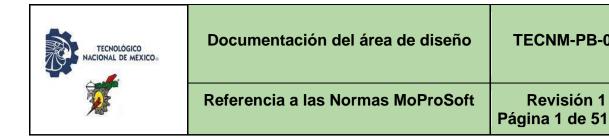
# ¿Cuántos pasos requiere para llevar a cabo la tarea de forma correcta?

Numero de	Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Promedio
usuario					
Ir a Contacto.					
Ir a Cursos.					
Ir a Info curso.					
Ir a					
Inscribirme.					



# Documentación del área de diseño TECNM-PB-01 Referencia a las Normas MoProSoft Revisión 1 Página 1 de 51

Ir a Mis cursos.			
Ir a Inicio.			
Ir a Login.			
Ir al Icono del			
Usuario.			
Ir a en Perfil,			
Inicio o Mis			
cursos			



# **INTERFAZ DE USUARIO(UI)**

## Paleta de colores

La paleta de colores seleccionada para este proyecto de diseño busca reflejar la identidad visual de la marca, específicamente del Tecnológico de Celaya, puesto que los integrantes del proyecto somos estudiantes de este con el fin de mejorar la experiencia del usuario. Los colores principales y secundarios se han elegido cuidadosamente para asegurar la coherencia y accesibilidad en todo el sitio web. A continuación, se detallan los colores específicos y sus usos:

• Color Primario: #13315C(azul marino)

• Color Secundario: #688B58 (Verde militar)

• Color terciario: #AFE3C0(verde claro)

• Color de Fondo: #FFFFFF (Blanco)

• Color de texto en Titulo 1: #13315C(azul marino)

• Color de texto en Título 2: #688B58 (Verde militar)

Color de texto de opciones de cursos: #333333 (Negro)

Cada color se ha probado para garantizar un contraste adecuado y una buena legibilidad en diferentes dispositivos y condiciones de luz.



# **Tipografía**

Se han seleccionado fuentes que no solo complementan la identidad visual, sino que también garantizan una lectura cómoda y accesible, ya que la tipografía brinda un papel crucial en la legibilidad y estética del mismo sitio, por lo que se optaron por las siguientes:

Fuente Principal: Comfortaa

TECNM-PB-01

Revisión 1



Documentación	del área	de dis	eño
---------------	----------	--------	-----

TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

Usos: Encabezados, títulos y subtítulos.

Fuente Secundaria: Pass through

Usos: Cuerpo del texto, párrafos y contenido extendido.

Se ha elegido Comfortaa por su versatilidad y claridad en tamaños grandes además de que tiene un diseño agradable a la vista del usuario, mientras que Pass through proporciona una excelente legibilidad para textos más largos. Ambas fuentes son modernas y limpias, aportando un aspecto profesional al diseño.

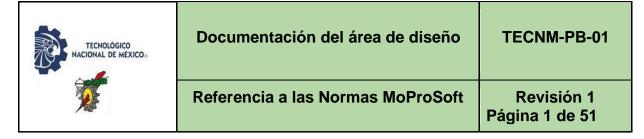
#### Iconos

Los iconos utilizados en el sitio web son componentes visuales importantes que ayudan a mejorar la navegación y la comprensión del contenido, ya que de esta manera el usuario o cliente logra tener un enfoque más llamativo en ciertos apartados de este. Se ha optado por una biblioteca de iconos que sea consistente con el estilo general del diseño.

- Biblioteca de Iconos: Bootstrap icons y flaticon.
- Estilo de Iconos: Lineales y rellenos, según el contexto de uso.
- Usos Comunes: Elementos de navegación.

Los iconos lineales se utilizan para mantener un diseño limpio y moderno, mientras que los iconos rellenos se emplean para destacar acciones importantes o elementos interactivos, por lo que muchos de estos apoyaron en ciertas partes de contenido de la página. Algunos de los iconos usados corresponden a:





#### Diseño de botones

Los botones son elementos interactivos esenciales que guían a los usuarios a través del sitio web, puesto que estos logran un mejor entendimiento con la página y el usuario, ya que al tener un estilo llamativo diferente al resto de la página, ocasionan que se tenga una mejor fluidez. El diseño de los botones se consideró que fuera claro y consistente, con una diferenciación obvia entre estados (normal, hover, activo, y deshabilitado).

• Botón Primario: Fondo #13315C, Texto #FFFFFF

• Botón Secundario: Fondo #688B58, Texto #FFFFFF

Algunos ejemplos de estos son:



# Imágenes y gráficos

Las imágenes y gráficos son elementos visuales clave que mejoran la comunicación del contenido y la estética del sitio web, por lo que todo el equipo de diseño trato de realizar una búsqueda adecuada de imágenes que favorecieran a la página web. Es fundamental que todas las imágenes sean de alta calidad y se alineen con la paleta de colores y el estilo general del diseño.

- **Estilo de Imágenes:** Fotografía realista(personas estudiando o enfocadas en estudiar) y gráficos vectoriales.
- Uso de Imágenes: Encabezados de secciones, ilustraciones de apoyo y fondos decorativos.

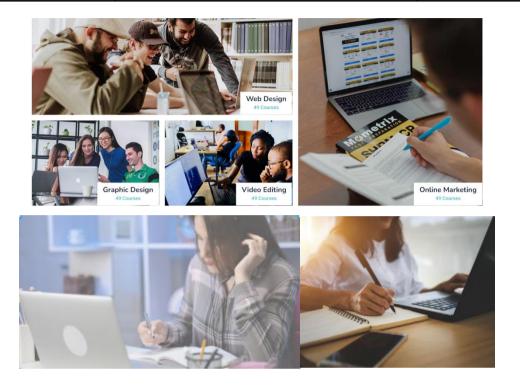
Ejemplos de estas:



# **TECNM-PB-01**

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51



# Navegación

La estructura de navegación es intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios moverse por el sitio web sin esfuerzo. El menú principal está siempre accesible, y se complementa con menús secundarios y enlaces contextuales según sea necesario.

 Banner: Barra superior fija con enlaces a las secciones clave, en donde se pueden encontrar apartados como lo son Inicio, nosotros, cursos, login.



TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# HERRAMIENTAS EMPLEADAS

Para un proyecto de UX exitoso, es fundamental utilizar las herramientas adecuadas en cada etapa del proceso, desde el diseño y la investigación hasta el prototipado y el lanzamiento. Cada fase es crucial y, para llevarlas a cabo de manera efectiva, se emplearon las siguientes herramientas:



Es una herramienta de diseño colaborativo para crear interfaces de usuario y prototipos interactivos, ideal para equipos de diseño.



Es una herramienta de gestión de proyectos basada en tableros y tarjetas, ideal para organizar tareas y colaborar en equipo.



## Canva

Es una herramienta de diseño gráfico en línea que permite crear fácilmente imágenes, presentaciones y otros contenidos visuales sin necesidad de experiencia previa.



Es un programa de procesamiento de texto desarrollado por Microsoft que permite crear, editar y dar formato a documentos.

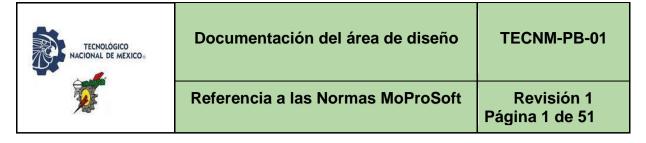


#### Color adobe

Color Adobe, o Adobe Color, es una herramienta en línea para crear paletas de colores cohesivas y armoniosas para proyectos de diseño.



Es una plataforma en línea de Adobe donde los creativos pueden mostrar y descubrir trabajos, proyectos y portfolios inspiradores.



# **MANUAL DE USUARIO**

# Home

Vista previa de la página:



Una vez que el usuario ingrese a la pagina web, en este lo primero que se encontrará corresponderá a lo descrito a continuación:



Documentation del area de disen	e diseño	área de	del	Documentación
---------------------------------	----------	---------	-----	---------------

TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

 Header(1) En donde se logra tener un menú superior donde se tendrán los accesos rápidos como: Inicio, nosotros, cursos, login. En donde estos accesos permiten que el usuario ingrese de forma mas rápida.



Inicio Nosotros Cursos



- Slider (2). En este se logra apreciar una imagen adaptada de acuerdo con la página.
- Textos(3). Se logran apreciar algunos textos llamativos a simple vista para el usuario, los cuales le dan la respectiva bienvenida o bien llama la atención de este.
- Botones(4). Para esta ocasión contamos con 2 botones de registro o conocer más, los cuales dependiendo la opción los redirige a la que mas le agrade al usuario.





TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

 Bloque de información(5). En esta ocasión contaremos con alguna información que puede llegar a ser útil para el usuario, como lo son instructores, clases en línea, proyectos o bien recursos, este bloque la importancia que tiene es que contiene una serie de información a la vista del público.



- Bloque de about us (6) información acerca de la página, principalmente lo que el cliente vea adecuado.
- Botón de conocer más (7). Redireccionara a cierta página en específico.



 Bloque correspondiente a categorías (8). Esta se encontrará ligada a su categorías, ya que al dar clic en alguna, esta te mandará a la página que se le corresponde.



**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

# CATEGORIAS DE CURSOS



- Cursos populares(9) se aprecia a primera vista los mas visitados.
- Botón de leer más(10). En donde nos dirigirá a la página correspondiente a información del curso.
- Botón de Unirme (11). En donde nos dirigirá a la página correspondiente a información del curso.
- Comentarios y calificación(12) Tal y como su nombre lo indica nos mandara a los comentarios que han realizado los usuarios.





TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

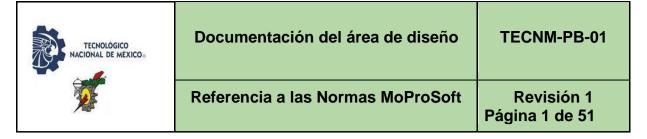
- Título del curso (13)
- Información del curso(14) Detalles que conllevan como lo son nombre, tiempo, numero estudiantes



- Contacto del maestro(15) En caso de que el usuario tenga alguna duda sobre el maestro, se le colocaran redes sociales que el maestro acepte para algún contacto directo.
- Información del maestro(16) Texto plano de un breve resumen de información.



- Usuario registrado (17) En esta se lograrán ver alguna foto y nombre, es decir la cuenta del usuario.
- Comentario realizado(18)



#### Login

#### Vista previa:



- Credenciales (19) En donde el usuario debe de colocar nickname y contraseña
- Botón de ingreso (20) al colocar los datos anteriores la página le dirige a de su home
- Enlace (21) Te dirigirá a la pagina de registro.

#### Registro





Documentación del área de diseño	TECNM-PB-01
Referencia a las Normas MoProSoft	Revisión 1 Página 1 de 51

- Datos requeridos o necesarios para la creación (22) El usuario debe de llenar el formulario para lograr la creación del perfil.
- Boton de registro (23) Creación de la cuenta, por ende te mandara al home.
- Enlace a página de login(24) En caso de ya tener cuenta tendrá un acceso directo, para redirigir al login.

#### **About**

Vista previa:



 Información plana(25) en donde se mostrarán los valores, misión y visión que el cliente se nos solicitó.









**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

- Contacto del maestro(26) En caso de que el usuario tenga alguna duda sobre el maestro, se le colocaran redes sociales que el maestro acepte para algún contacto directo.
- Información del maestro(27) Texto plano de un breve resumen de información.

## Información adicional de creadores







- Información de nuestra empresa(28) se coloco en caso de que las personas quisieras conocer mas acerca de nosotros.
- **Boton (29)** lo que realiza será mandarnos a una página, en donde le usuario logrará comenzar a ver los cursos disponibles.



#### Courses



		,		~
Documen	tacion	del area	AD F	diseno
Documen	tacion	uci aica	ı uc	<b>UISCII</b>

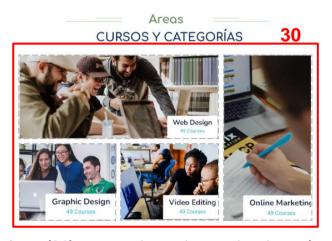
TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51



 Enlaces(30) en donde al picarle al cierta categoría nos mandara a los cursos con los que cuenta esta, es decir, ya de manera especifica te mandara a ellos.



- Cursos populares(31) se aprecia a primera vista los más visitados.
- Botón de leer más(32). En donde nos dirigirá a la página correspondiente a información del curso.
- Botón de Unirme (33). En donde nos dirigirá a la página correspondiente a información del curso.
- Comentarios y calificación(34) Tal y como su nombre lo indica nos mandara a los comentarios que han realizado los usuarios.



**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

- Título del curso (35)
- Información del curso(36) Detalles que conllevan como lo son nombre, tiempo, numero estudiantes



- Usuario registrado (37)En esta se lograrán ver alguna foto y nombre, es decir la cuenta del usuario.
- Comentario realizado(38)

#### Categoría





		,		~
Documen	tacion	del area	AD F	diseno
Documen	tacion	uci aica	ı uc	<b>UISCII</b>

TECNM-PB-01

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51

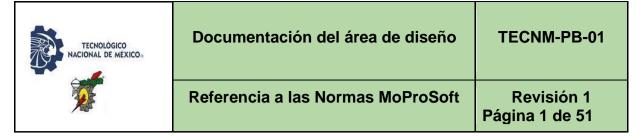
- Título de la venta(39)
- Barra de navegación (40) En este caso contiene la opción de categorías

### Cursos 39

#### Categorias 40

- Categoría seleccionada (41) Para esta estará ligada a categorías, ya que esta es la categoría a la cual se quieren ver los cursos que se encuentran en la misma.
- Calificación (42)
- Progreso (43) tendrá un porcentaje en donde el usuario lograra visualizar lo que ha avanzado.
- **Detalles (44)** Para esta se mandará a la de detalle curso, en donde mostrará más a fondo los detalles con los que cuenta.
- Carrusel (45)



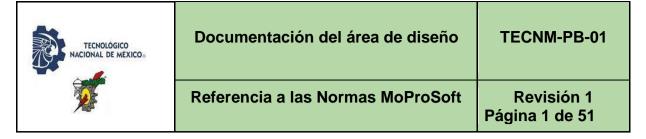


#### Cursos -> categoria



- Cursos (46) Para esta estará ligada a categorías, en donde se verán los que cuenta.
- Calificación (47)
- Progreso (48) tendrá un porcentaje en donde el usuario lograra visualizar lo que ha avanzado.
- **Detalles (49)** Para esta se mandará a la de detalle curso, en donde mostrará más a fondo los detalles con los que cuenta.



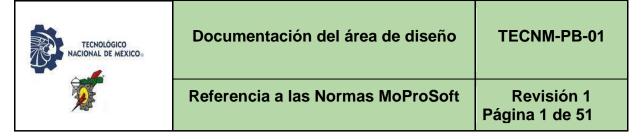


#### **Cursos -> mis cursos**



- Mis cursos (50) Desglosara todos aquellos cursos que se están tomando
- Calificación (51)
- Progreso (52) tendrá un porcentaje en donde el usuario lograra visualizar lo que ha avanzado.
- Detalles (53) Para esta se mandará a la de detalle curso, en donde mostrará más a fondo los detalles con los que cuenta.





#### **Profile**



- Nombre de usuario(54)
- Sobrenombre(55)



- Barra de navegación (56) te mandara sus respectivas ventanas dependiendo a donde te quieras dirigir.
- Perfil (57) en donde se mostrará la información que el usuario agregara como importante.
- Cambiar contraseña (58) el usuario tendrá la opción de cambiarla en su debido momento en caso de requerirla.



TECNM-PB-01

#### Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51





- Información del contacto(58) en donde el usuario lograra editar a los contactos.
- Agregar (59) lograra tener la opción de agregar más.



#### Detalle del curso



**TECNM-PB-01** 

Referencia a las Normas MoProSoft

Revisión 1 Página 1 de 51



- Título de la venta(39)
- Barra de navegación (40) En este caso contiene la opción de categorías

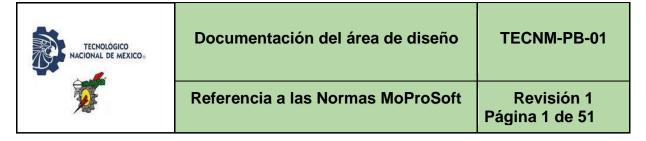
# Mi aprendizaje 60

Mis cursos

61



- Titulo del curso (62)
- Detalles (63) en donde se tendrán la actualización, idioma.



• Calificación(64)

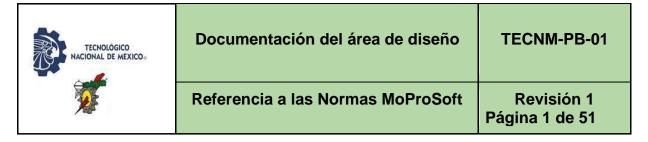


 Información del curso(64) se encontrarán los apartados importantes de acuerdo con la información del cursos.

#### Inscribir curso



- Imagen del curso (65) el usuario agrega la imagen que el guste.
- Detalles del curso (66) detalles importantes como lo son nombre, descripción, duración del curso, detalles.
- Boton de resetar(67)



• Botón de crear (68)

#### **Footer**



- Enlace rápido(69) barra de navegación directa a las demás ventanas.
- Contacto (70)
- Galería(71)
- Correo(72)