

Usuario

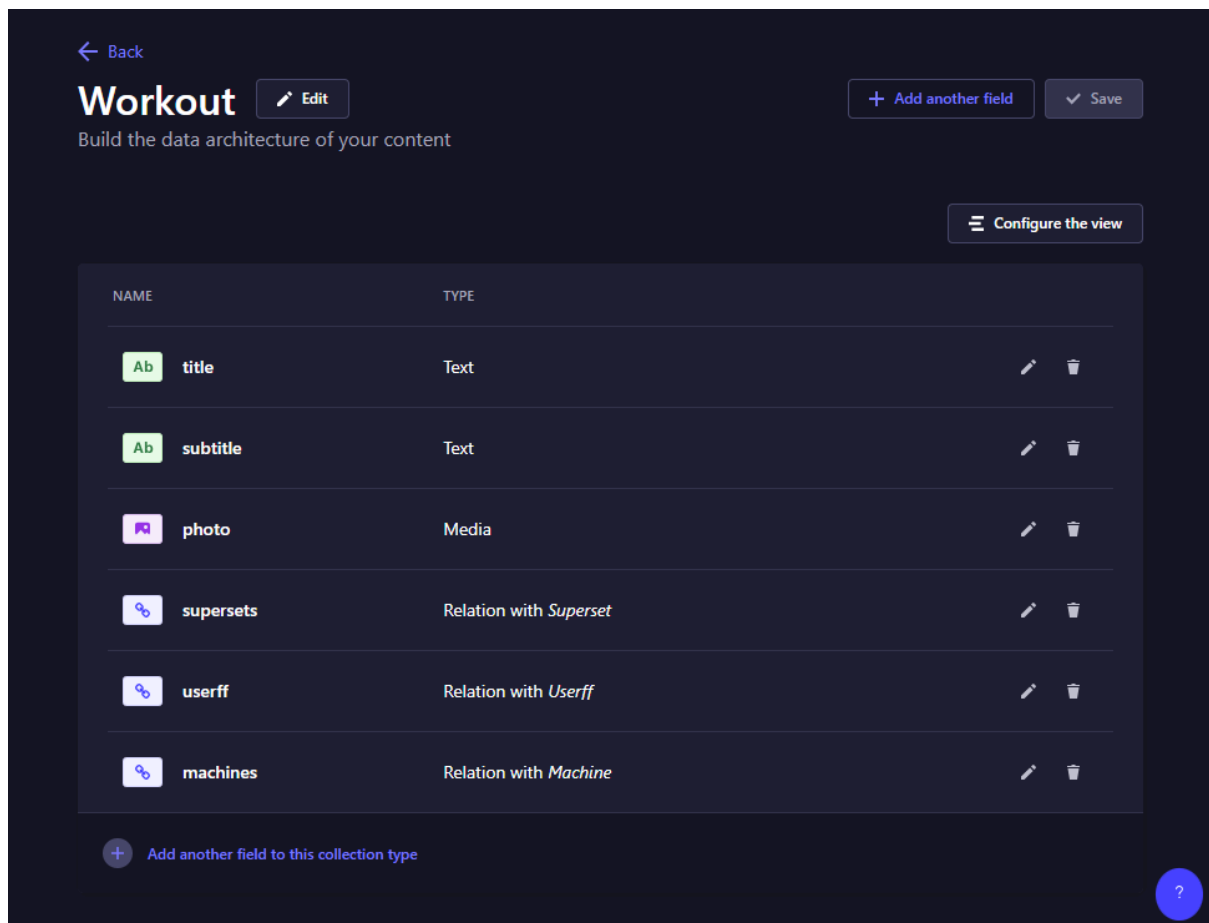
The screenshot shows the 'Userff' interface for configuring a collection type. At the top, there's a 'Back' link, the 'Userff' logo, an 'Edit' button, and buttons for 'Add another field' and 'Save'. Below this is the tagline 'Build the data architecture of your content' and a 'Configure the view' button. The main area is a table with two columns: 'NAME' and 'TYPE'. It lists five fields: 'username' (Text), 'email' (Email), 'users_permissions_user' (Relation with User), 'workouts' (Relation with Workout), and 'supersets' (Relation with Superset). Each field has an icon and edit/delete actions. At the bottom, there's a button to 'Add another field to this collection type' and a help icon.

NAME	TYPE
username	Text
email	Email
users_permissions_user	Relation with User (from: users-permissions)
workouts	Relation with Workout
supersets	Relation with Superset

+ Add another field to this collection type

El Userff está relacionado con el User de Strapi, de modo que cuando se cree un User, se creará un Userff que será el que gestionemos. Los datos como su nombre, apellidos y contraseña se quedarán almacenados en el usuario de Strapi.

Entrenamiento



Tendremos el título y la descripción, la foto será una implementación futura.

1 entrenamiento pertenece a 1 usuario.

El entrenamiento puede tener muchas superseries o ninguna.

El entrenamiento puede tener muchas máquinas y mínimo 1.

Superserie

[← Back](#)

Superset

Build the data architecture of your content

[✎ Edit](#)[+ Add another field](#)[✓ Save](#)

[☰ Configure the view](#)

NAME	TYPE	
<div>Ab</div> title	Text	✎ 🗑
<div>🔗</div> machines	Relation with <i>Machine</i>	✎ 🗑
<div>🔗</div> workouts	Relation with <i>Workout</i>	✎ 🗑
<div>🔗</div> userff	Relation with <i>Userff</i>	✎ 🗑

[+ Add another field to this collection type](#)

?

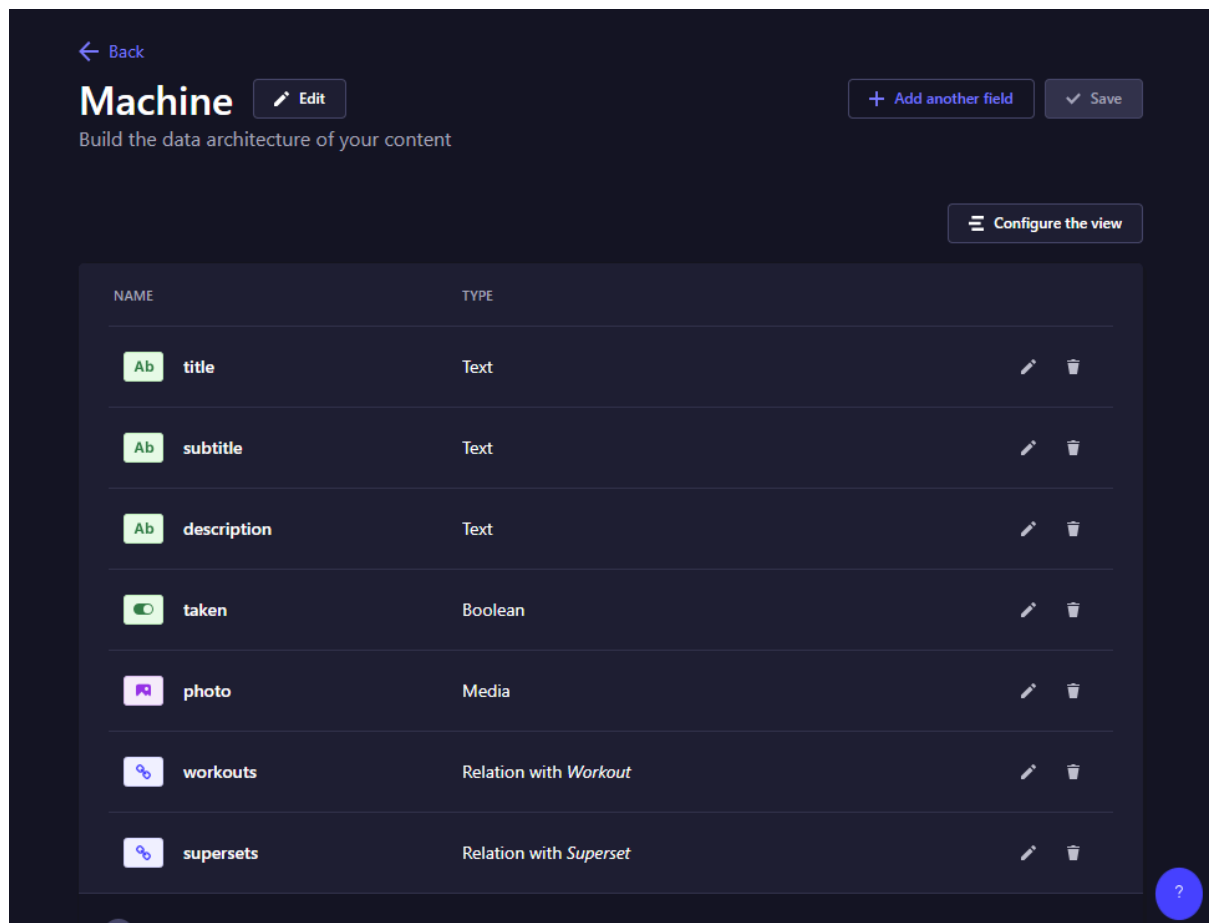
Posee un título para darle nombre.

1 Superserie tiene muchas máquinas y mínimo 2

1 Superserie aparece en muchos entrenamientos o en ninguno

1 Superserie pertenece a 1 usuario

Máquina



Las máquinas se crearán desde la app de Angular.

1 máquina pertenece en muchos o en ningún entrenamiento.

1 máquina pertenece en muchas o a ninguna superserie.