# Parte 1

**NUEVOS REQUISITOS**

**FUNCIONALES**

RF01 - Añadir nueva funcionalidad para poder disponer de una jerarquía de operaciones

RF02 - Control de errores: los errores se van controlando a la hora de escribir, no se permite introducir caracteres no válidos ni la escritura directa por teclado. A la hora de introducir caracteres numéricos y operadores, si se introducen de manera errónea, la calculadora muestra un mensaje de error.

**NO FUNCIONALES**

RNF01 - Añadir una interfaz gráfica que tenga la apariencia de una calculadora:

1. La colocación de los botones será similar a la de la calculadora de Windows 10.

RNF02 - Añadir un display donde se muestre la operación en proceso, el resultado y los mensajes de error:

1. Colocación: se ubicará encima de los botones de la calculadora

RNF03 – El lenguaje utilizado para la codificación de la calculadora será Java.

**PLANIFICACIÓN DE TAREAS**

* Tarea 0: realizar la documentación de todas las etapas del proceso. Esta tarea está asignada a todas las personas implicadas en el proyecto.
* Tarea 1: captura de requisitos. Para esta tarea será necesaria una reunión con el cliente. Esta tarea la llevara a cabo Cristina.
* Tarea 2: generación de un prototipo de la interfaz gráfica y mostrárselo al cliente. Esta tarea la llevara a cabo Pedro.
* Tarea 3: análisis del código proporcionado. Esta tarea la llevara a cabo Luis.
* Tarea 4: diseño de las clases. Esta tarea la llevara a cabo Luis.
* Tarea 5: modificación del código proporcionado para incluir los nuevos requisitos:
  + Precedencia de operadores empleando paréntesis
  + Incluir la muestra de mensajes de error

Esta tarea la llevará a cabo Miguel.

* Tarea 6: pruebas del código modificado y corrección de errores. Esta tarea la llevarán a cabo Cristina y Miguel.
* Tarea 7: implementación de la interfaz gráfica:
  + Botones de la calculadora
  + Display por el que se muestre el resultado

Esta tarea la realizara Ester.

* Tarea 8: prueba de la interfaz gráfica y corrección de errores. Esta tarea la llevarán a cabo Ester y Pedro.
* Tarea 9: Mostrar al cliente el producto final. Esta tarea la realizará Luis.

**Diagrama PERT**

EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE

HAY QUE PONER EL DIAGRAMA!!!!

# Parte 2

**NOMBRE DE LA HERRAMIENTA DE CONTROL DE VERSIONES UTILIZADA**

Utilizamos la herramienta GitHub.

GitHub sigue una estrategia de versionado de branching. El autor de la primera versión o master, sube su versión y todos pueden modificarla. Cuando el resto de autores suben sus respectivas versiones, sólo se vuelven oficiales cuando el master las aprueba, pudiendo volver a versiones anteriores si resultan poco estables. En conclusión, cada autor sube su propia versión en una rama del proyecto y el autor principal aprueba las versiones que mejor implementadas están.

Esta plataforma utiliza una gestión de repositorios distribuidos, ya que las versiones se encuentran varios servidores de manera “distribuida”.

**CONFLICTO DE VERSIONES**