

ANTEPROYECTO

DATOS	
Ciclo:	Desarrollo de Aplicaciones Web
Curso:	Segundo
Nombre alumno/a	Miguel Francisco
Apellidos	González Pujazón
PROYECTO INTEGRADO	
Título:	Figures Collector
Introducción:	Las colecciones de figuras de super héroes, anime y videojuegos son uno de los más relevantes en el mercado actual. Normalmente el coleccionista busca figuras relacionadas con una licencia o una colección concreta, pero al existir diversos fabricantes, es muy difícil encontrar un catálogo homogéneo. El objetivo de la aplicación es crear un catálogo en crecimiento de todos los productos y que permita al usuario marcar los productos que ya tiene, así como licencias o colecciones de su interés.
Finalidad:	Poder gestionar desde cualquier dispositivo una colección de figuras de manera rápida y sencilla.
Objetivos:	Crear una base de datos actualizada de las figuras que hay en el mercado. Los datos se mostrarán a través de una web y las figuras se podrán filtrar por distintas categorías. El usuario podrá marcar aquellas figuras que ya tiene y aquellas en las que está interesado.
Medios utilizados:	La aplicación web se creará utilizando HTML, CSS, PHP, JavaScript y MySQL. Para la extracción de datos, se utilizará un script de scraping escrito en Python.

Planificación:	En primer lugar se extraerá la información relevante de los productos a través de scraping en Python para volcar dicha información en una base de datos en MySQL. A continuación se desarrollará un sitio web completo con login, en el que cada usuario pueda buscar figuras de las temáticas que desea y marcar su colección personal.
Bibliografía	Documentación oficial de PHP, JavaScript y Python, y w3schools