

CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO:**

API nba equipos

- **SITUACIÓN:**

Una aplicación móvil quiere acceder a nuestra base de datos NBA. Para ello generaremos un API que le proporcionará las acciones necesarias para poder interactuar con la base de datos.

- **INSTRUCCIONES:**

Generaremos el API completo con un CRUD completo sobre la tabla equipos de la base de datos NBA.

Deberemos:

- Comprobar que el método solicitado por el cliente es el correcto, GET, POST, PUT o DELETE
- Comprobar que los datos solicitados son los correctos
- Devolver la información a través de JSON:
 - Si se ha solicitado datos tipo SELECT, se devuelven dichos datos
 - Si se ha realizado un INSERT o UPDATE se devuelven los datos una vez insertados, es decir, se tendrá que realizar un SELECT posterior al INSERT o UPDATE
 - Si se produce algún error, se devuelve un JSON marcando el error

Para las comprobaciones del buen funcionamiento se utilizará la herramienta POSTMAN:

<https://chrome.google.com/webstore/detail/postman/fhbjgbiflinjbdgghehcdcbncdddcomop>

- **RECURSOS:**

Contenido de UD7

- **ENTREGA:**

Repositorio a código resuelto

- **CRITERIOS DE CORRECCIÓN:**

- Estructura y orden 30%
 - La estructura PHP es correcta
 - La estructura MVC es correcta
 - Las interacciones son correctas
- Buen funcionamiento 70%
 - Los ficheros muestran el contenido solicitado
 - Se ha creado y usado las clases correctamente