**ANTEPROYECTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **DATOS** | |
| **Ciclo:** | **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma** |
| **Curso:** | **Segundo** |
| **Nombre alumno/a** | **Esteban José** |
| **Apellidos** | **Ortiz Gómez** |
| **PROYECTO INTEGRADO** | |
| **Título:** | **Nómadas App** |
| **Introducción:** | **Dado la situación actual de la sociedad, se ha pensado en la idea de crear una aplicación bajo demanda para un bar o restaurante, en la que los clientes puedan elegir a la carta los productos que desean, añadirlos al carrito junto con su número de mesa y que sean servidos sin necesidad de interactuar con el camarero.** |
| **Finalidad:** | **Ahorrarnos el paso intermedio en el que el camarero del establecimiento tenga que darnos la carta y tomar nota de lo que deseamos** |
| **Objetivos:** | **Crear una aplicación con diversas pantallas en las que se muestren todos los productos que oferta ese establecimiento, divididos en categorías y que el usuario pueda añadirlos a un carrito para finalmente hacer el pedido.** |
| **Medios utilizados:** | **La aplicación será creada para Android Studio y se usará SQLite para la base de datos.** |
| **Planificación:** | **En primer lugar tomaremos una carta de un establecimiento como base para seguidamente crear la base de datos y diseñar las diversas pantallas en las que estarán distribuidos los productos, así mismo, crearemos otra pantalla en la que se mostrara al usuario los artículos que tiene en su pedido final. Por ultimo crearemos un logo y un splash para nuestra aplicación y revisaremos el diseño para hacer atractiva nuestra aplicación.** |
| **Bibliografía** | **Nos guiaremos por los apuntes ofrecidos por los docentes en clase, en específico de la asignatura de multimedia, creamos por Jose Antonio Lara.** |