

Disciplina: Lógica de Programação e Algoritmos

Profa: Christianne Orrico Dalforno/Elton Figueiredo da Silva/Fernando Cezar Reis Borges

Pode utilizar: <https://miro.com/pt/fluxograma/>

Lista de Exercícios 01

1) Objetivando uma sequencia logica de passos de execução, você deve realizar os exercícios:

<https://blockly.games/maze?lang=pt-br>

<https://studio.code.org/s/starwarsblocks/lessons/1/levels/1>

2) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias, calcule e informe quantos dias a pessoa já viveu. Considere que todos os meses têm 30 dias.

3) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba o valor total de uma compra, o valor pago e informe qual o troco a ser devolvido. Considere que o valor pago sempre será suficiente para pagar a compra.

4) Modifique o fluxograma anterior para considerar a possibilidade do valor pago ser menor que o valor da compra. Neste caso, deve ser informado quanto falta para completar o valor.

5) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba as quatro notas de um aluno, calcule a média aritmética e informe se o mesmo foi ou não aprovado. A média mínima para ser aprovado é 7.

6) Faça o fluxograma de um algoritmo que mostre na tela os números de 1 a 500.

7) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba os dois primeiros termos de uma progressão aritmética e mostre na tela os 10 primeiros termos da pa.

8) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba 500 números, calcule e mostre a sua soma.

9) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba vários números até que o usuário digite -1. Ao final o programa deve informar a soma dos números recebidos com exceção do -1.

10) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba 500 números e informe qual o maior número digitado.

11) Faça o fluxograma de um algoritmo que receba um número e informe quais são seus divisores.