



Human Computer Interaction

Discusión de Interfaces

Góngora Nicole
Tordoya Rodrigo
Tejerina Ricardo

9 de noviembre de 2021

En una interfaz de una aplicación, los aspectos que hemos podido coincidir que son importantes a la hora de experimentar con una app y cuyos problemas nos incomodan en su uso son los siguientes:

- El diseño de los botones, sensores e interfaces que conforman los sectores de la app: Su tamaño debe ser adecuado para no interferir con las acciones del usuario cuando no se desea (presionar botones equivocados porque uno es más pequeño que otro)
- La accesibilidad a ciertas configuraciones, en la distribución adecuada: Tanto que aquellas opciones que benefician al usuario en ciertos sectores sean rápidas mediante atajos según el sector, como la posición adecuada de estas para no perjudicar más que antes la interacción del usuario.
- Mantenimiento de estados de cada sector: Con esto queremos que, si se realiza una acción que requiera que su estado esté guardado al acceder de manera intencional o accidental a otro fragmento o actividad de la aplicación, su información o procedimiento se mantenga hasta el último cambio realizado en vez de reiniciar el proceso de nuevo; facilitando la capacidad de realizar acciones múltiples en una app con mayor rapidez.

Rodrigo: Lo que quisiera que cambien en la interfaz de Facebook sería al acceso a los videos y que no aparezcan los comentarios cuando se agrande la pantalla, ya que dificulta la vista del video. En la interfaz de Samsung, algunas aplicaciones son agrupadas en carpetas apartes, y al buscarlas en el menú principal, no aparece su nombre ni la app individual. En la interfaz de YouTube, lo que incomoda, es el paso extra de la elección de calidad de video en un menú aparte, en vez de uno más accesible desde la pantalla del video, lo que dificulta el cambio de calidad.

Ricardo: Lo que quisiera que mejoren en la interfaz en YouTube es que se agranden ciertos botones y sensores de interacción en el video (un ejemplo sería el de agrandar la pantalla a modo completo, o la barra de tiempo)

Nicole: Un problema que quisiera que se mejore en la interfaz en DeviantArt sería el mantenimiento de los estados de cada sección, y que no se reinicien a su estado inicial (el menú principal de cada uno) cada vez que se presiona uno de los botones de navegación que no sean de esa sección.