Università degli Studi Roma Tre Dipartimento di Informatica e Automazione Computer Networks Research Group

netkit lab

Único sistema

Version	2.2
Author(s)	G. Di Battista, M. Patrignani, M. Pizzonia, M. Rimondini, traducción J.M. San José
E-mail	contact@netkit.org
Web	http://www.netkit.org/
Description	Como poner en marcha y gestionar una única máquina virtual

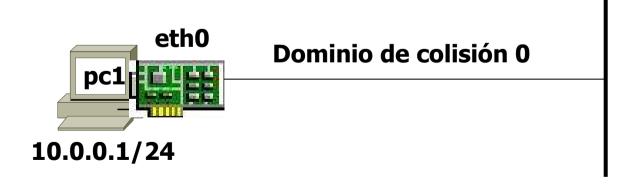
copyright notice

- All the pages/slides in this presentation, including but not limited to, images, photos, animations, videos, sounds, music, and text (hereby referred to as "material") are protected by copyright.
- This material, with the exception of some multimedia elements licensed by other organizations, is property of the authors and/or organizations appearing in the first slide.
- This material, or its parts, can be reproduced and used for didactical purposes within universities and schools, provided that this happens for non-profit purposes.
- Information contained in this material cannot be used within network design projects or other products of any kind.
- Any other use is prohibited, unless explicitly authorized by the authors on the basis of an explicit agreement.
- The authors assume no responsibility about this material and provide this material "as is", with no implicit or explicit warranty about the correctness and completeness of its contents, which may be subject to changes.
- This copyright notice must always be redistributed together with the material, or its portions.

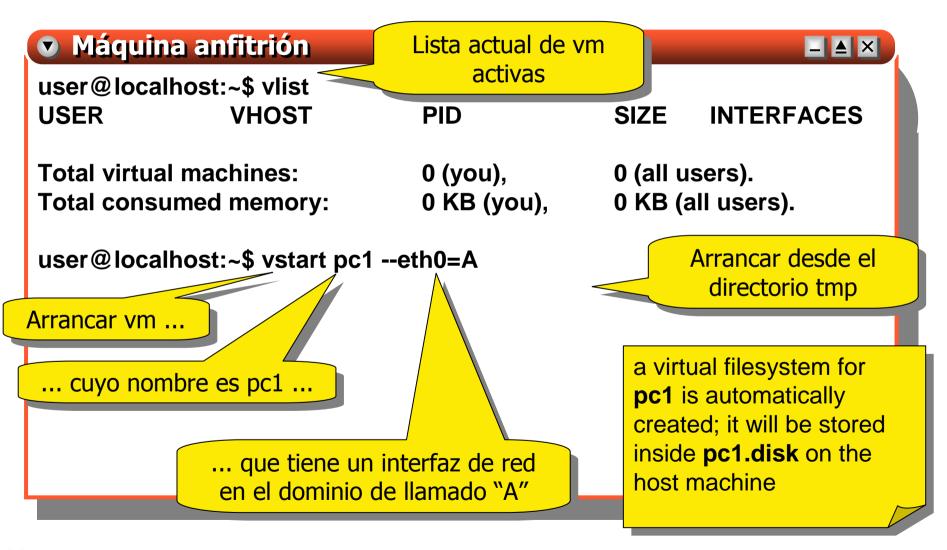
Único sistema

- Netkit paso a paso: una sola máquina virtual
- Sugerencia: iAntes de poner en marcha un laboratorio hacer siempre un diagrama claro del escenario que se pretende emular!
- Un escenario simple

10.0.0.0/24

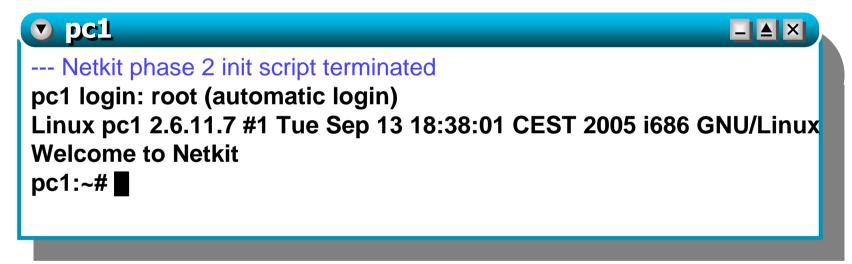


Paso 1 – creando una máquina virtual



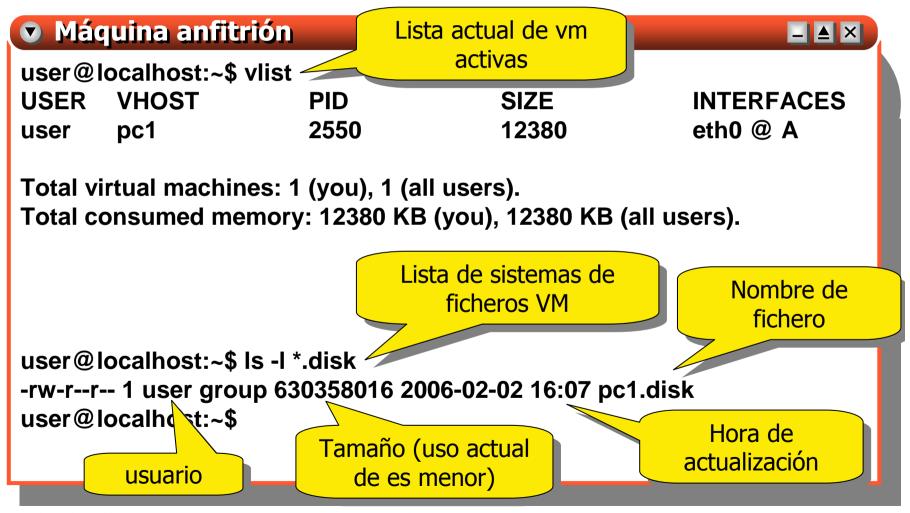
Paso 2 – entrando en pc1

- Una ventana conteniendo la consola de pc1 aparece
- Una vez que el arranque de pc1 ha concluido una línea de comandos aparece



Ahora se es el administrador (root contraseña root) de pc1.

Paso 3 – revisión de la consola del anfitrión

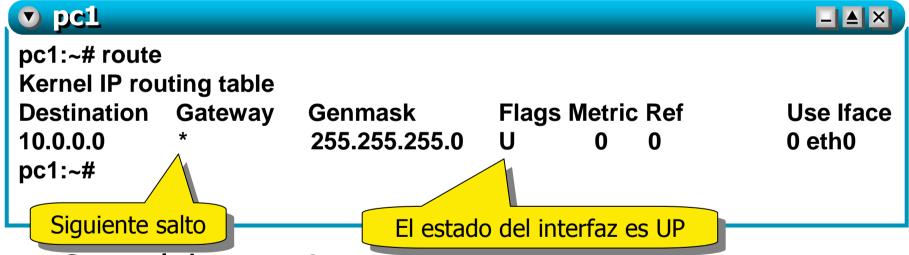


Paso 4 – configuración del interfaz de red de **pc1**

```
v pc1
                                                                          _ ≜ ×
pc1:~# ifconfig eth0 10.0.0.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.0.255 up
                                  Dirección MAC asignada automáticamente
pc1:~# ifconfig eth0
                  Link encap: Ethernet HWaddr FE: FD: 0A: 00: 00: 01
eth0
                  inet addr:10.0.0.1 Bcast:10.0.0.255 Mask:255.255.255.0
                  inet6 addr: fe80::fcfd:aff:fe00:1/64 Scope:Link
                  UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500
                                                                      Metric:1
                  RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
                  TX packets:3 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
Estado interfaz
                  collisions:0 txqueuelen:1000
                  RX bytes:0 (0.0 b) TX bytes:238 (238.0 b)
                  Interrupt:5
pc1:~#
```

Paso 5 – comprobando la tabla de rutas

 La tabla de rutas ha sido actualizada automáticamente cuando el interfaz se ha puesto en marcha



 Otros laboratorios muestran como alterar manualmente la tabla de rutas

Paso 6 – parar la máquina virtual

- Tres posibilidades
 - Desde dentro



Desde fuera

```
■ Máquina anfitrión

user@localhost:~$ vhalt pc1

Halting virtual machine "pc1" (PID 3559) owned by user [.......]

user@localhost:~$
```

Paso 6 - parar la máquina virtual

Desde fuera, por fuerza bruta

■ Máquina anfitrión user@localhost:~\$ vcrash pc1 ========= Crashing virtual machine "pc1" (PID 4830) ======= Virtual machine owner: user Virtual machine mconsole socket: /home/user/.netkit/mconsole/pc1/mconsole Crashing... done. user@localhost:~\$

 a menos que se escoja usar vcrash, el sistema de ficheros de pc1 se mantiene en el fichero pc1.disk, por tanto puede volver a ser usado de nuevo cuando pc1 se rearranca

Paso 7 – una configuración permanente

- Después de parar pc1, si se quiere rearrancar es necesario reconfigurar el interfaz eth0
- Se puede obtener una configuración permanente, p.e., editando /etc/network/interfaces (dentro de la vm pc1) y añadiendo las siguientes líneas:

auto eth0
iface eth0 inet static
address 10.0.0.1
network 10.0.0.0
netmask 255.255.255.0

- consejos:
 - Se puede usar el editor como vi o mcedit
 - Los valores permanentes de una VM pueden ser configurados dentro de los mismos ficheros que se usan en una caja Linux real

last update: Abril 2007

 Borrando los ficheros del sistema de ficheros del VM (pc1.disk) se borra cualquier configuración también

Paso 8 – rearrancar los servicios de red

- En el siguiente arranque pc1 estará configurada por el sistema que ejecutará los comandos adecuados ifconfig y route basados en el contenido de /etc/network/interfaces
- La nueva configuración puede ser puesta sin rearrancar los servicios de red:

```
pc1:~# /etc/init.d/networking restart
Reconfiguring network interfaces... done.
pc1:~# 1
```