

MG Visualizer

Miguel Gutiérrez

Controles

La cámara se puede controlar con el teclado y el ratón:

- Click izquierdo mientras se mueve el ratón: Se mueve en la cámara en sus ejes X e Y.
- Rueda del ratón presionada mientras se mueve el ratón: Se mueve en la cámara en sus ejes X e Y.
- Rueda del ratón: Permite desplazarse a lo largo del eje Z de la cámara.
- Click derecho: Rota la cámara en la dirección deseada alrededor de los ejes X e Y. Mientras se presiona el click derecho se pueden usar las teclas WASD para moverse por la escena.

Observaciones

El código no está idealmente optimizado, por lo que se recomienda ejecutar el proyecto en Release para mejorar el rendimiento. [Enlace al repositorio](#).