

Sesión 1: Empatizar + Configuración inicial (ODS, Problema y Roles)

Objetivo de Desarrollo Sostenible (ODS):

El proyecto se alinea con el ODS 3: Salud y bienestar.

Problema específico:

Se busca abordar la falta de herramientas digitales atractivas y prácticas que promuevan la toma de decisiones conscientes sobre la nutrición y permitan el monitoreo de parámetros de salud (como glucosa), crucial para adultos con riesgo o manejo inicial de enfermedades metabólicas. Esta condición (obesidad y sobrepeso) incrementa el riesgo de enfermedades crónicas como la diabetes tipo 2, problemas cardiovasculares y hepáticos.

Población objetivo:

Adultos mayores de 18 años en México. La relevancia de enfocarse en este grupo radica en la alta incidencia de enfermedades metabólicas (donde el 75% padece sobrepeso u obesidad, según datos de la crisis nacional de salud), que requiere herramientas de autogestión y motivación para cambiar hábitos y prevenir o manejar condiciones crónicas.

Configuración inicial del equipo y roles:

- **Adriana Paulina Martínez Hernández – Product Owner (PO):**
Responsable de maximizar el valor del producto y tomar decisiones sobre funcionalidades y entregables.
- **Imanol Avilés Cabrera – Líder Técnico (TL):** Guía y supervisa los aspectos técnicos del desarrollo y coordina la integración de diferentes módulos.

- **Eugenio Aguilera Nieto – Desarrollador UI:** Encargado de la interfaz visual del producto.
- **Miguel Huizache Vázquez – Desarrollador de Datos/API:** Clave para el diseño y mantenimiento de la persistencia de datos.
- **Abel Muñoz Arredondo – QA/Analista:** Responsable de asegurar la calidad del producto y verificar que cumpla con los estándares y especificaciones.

De Salud, H. (s. f.). Obesidad infantil: Nuestra nueva pandemia.

<https://www.gob.mx/promosalud/articulos/obesidad-infantil-nuestra-nueva-pandemia?idiom=es>