

Sesión 1 — Empatizar + Configuración inicial (ODS y usuarios)

ODS elegido (nombre y número).

- Salud y bienestar

Problema específico que pretenden abordar.

- Obesidad infantil

Población objetivo y por qué es relevante.

- Menores de 18 años
- México

Evidencias que sustenten la necesidad de resolverlo.

- La obesidad infantil es un problema grave en México, donde alrededor de uno de cada tres niños en edad escolar (5 a 11 años) padece sobrepeso u obesidad. Las causas principales incluyen el consumo de alimentos procesados, bebidas azucaradas y falta de actividad física, factores exacerbados por la amplia disponibilidad y bajo costo de alimentos chatarra. Esta condición incrementa el riesgo de enfermedades crónicas como la diabetes tipo 2, problemas cardiovasculares y hepáticos, y puede afectar la salud mental, generando ansiedad y baja autoestima.
- De Salud, H. (s. f.). *Obesidad infantil: Nuestra nueva pandemia*. gob.mx.

<https://www.gob.mx/promosalud/articulos/obesidad-infantil-nuestra-nueva-pandemia?idiom=es#:~:text=Obesidad%20es%20en%20menores%20de,se%20puede%20llegar%20al%20suicidio.>

Roles iniciales asignados en el equipo.

Adriana Paulina Martínez Hernández

Product Owner (PO)

- Responsable de maximizar el valor del producto que el equipo desarrolla.
- Representa la visión del cliente o usuario final dentro del equipo.

Responsabilidades clave:

- Definir y priorizar el backlog del producto.
- Asegurar que el equipo entienda los requisitos y objetivos del negocio.
- Tomar decisiones sobre funcionalidades y entregables.

Rodrigo Avilés Cabrera

Líder Técnico (TL)

- Encargado de guiar y supervisar los aspectos técnicos del desarrollo.
- Asegura que el equipo siga buenas prácticas y mantenga calidad.

Responsabilidades clave:

- Tomar decisiones técnicas estratégicas.
- Revisar código y arquitectura.
- Apoyar a los desarrolladores en problemas complejos.
- Coordinar la integración de diferentes módulos o sistemas.

Eugenio Aguilera Nieto

Desarrollador UI

- Encargado de la creación de la interfaz visual del producto.
- Asegurando que sea funcional, estética y fácil de usar.

Responsabilidades clave:

- Implementar diseños de UI usando HTML, CSS, JS, frameworks, etc.
- Colaborar con diseñadores para mantener la coherencia visual.
- Optimizar la experiencia del usuario y la accesibilidad.

Miguel Huizache Vázquez

Desarrollador de Datos/API

- Encargado de la lógica del servidor, manejo de bases de datos y desarrollo de APIs para que el frontend y otros sistemas puedan interactuar con los datos de manera eficiente y segura.

Responsabilidades clave:

- Diseñar y mantener bases de datos.
- Crear y documentar APIs.
- Garantizar seguridad, escalabilidad y rendimiento del sistema.

Abel Muñoz Arredondo

QA/Analista

- Responsable de asegurar la calidad del producto antes de su lanzamiento, identificando errores y verificando que cumpla los requisitos.

Responsabilidades clave:

- Diseñar y ejecutar pruebas funcionales, de integración y de rendimiento.
- Reportar bugs y hacer seguimiento de su resolución.
- Verificar que el producto cumpla con los estándares de calidad y especificaciones.