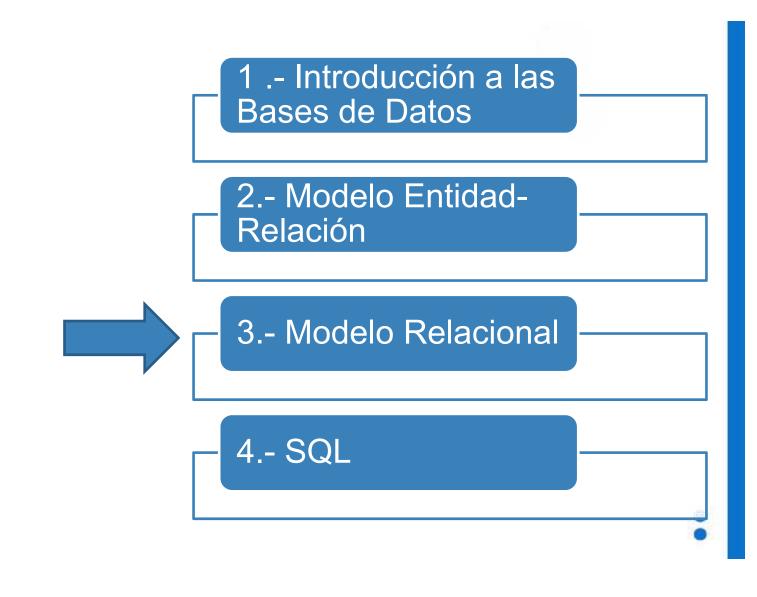




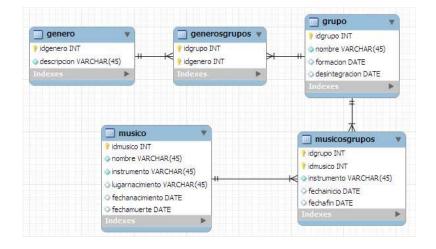
Bases de Datos

Isabel Riomoros

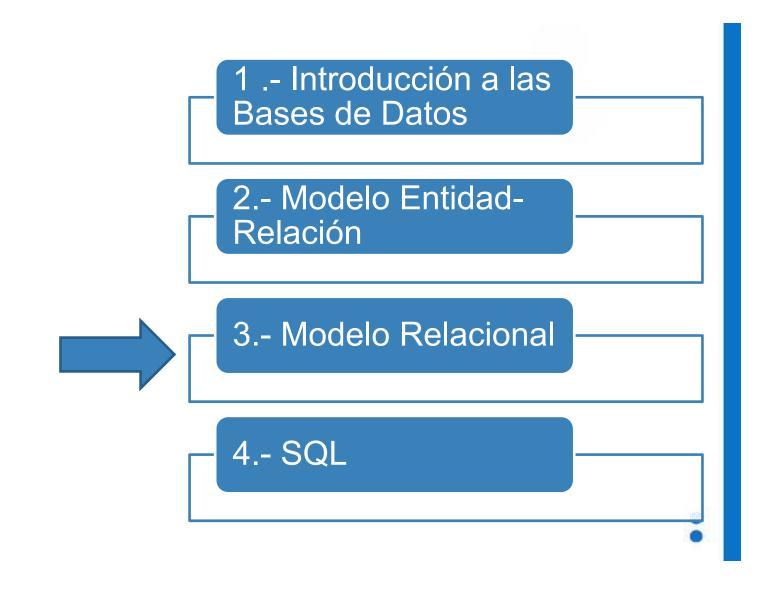




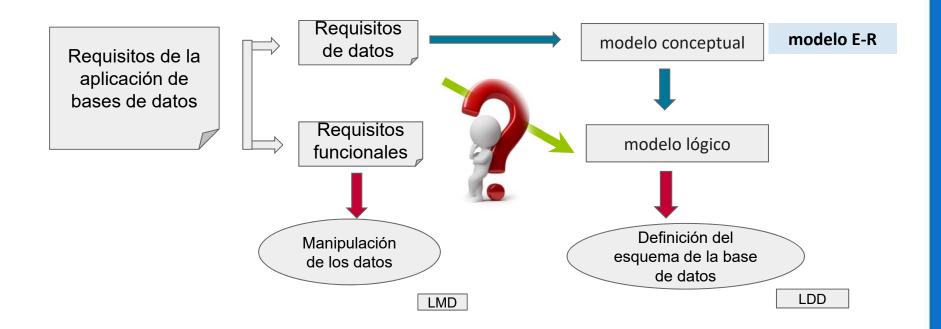
Modelo Relacional



El modelo de datos relacional organiza y representa la información en forma de tablas o relaciones, para representar tanto los datos como las relaciones entre ellos. Su simplicidad conceptual ha conducido a su adopción generalizada.



Proceso de diseño de una Base de Datos



Modelo de datos

Modelo de datos es un conjunto de herramientas **conceptuales** para la descripción de los **datos**, las **relaciones** entre ellos, su semántica y las restricciones de consistencia.

Los modelos de datos tienen que ver con tres aspectos de los datos:

- Estructura de los datos
- Integridad de los datos
- Manejo de los datos

Objetivo: aislar al usuario de las estructuras físicas de los datos





- Fue introducido por Codd (1979)
- Modelo lógico de datos de no muy alto nivel, orientado al registro. Gran simplicidad.
- Sólida base teórica: la teoría de conjuntos y la lógica de predicados de primer orden
- Implementado en muchos SGBD
- Cada base de datos es un conjunto de relaciones, cada una de las cuales es una tabla con filas y columnas

idmusico INT

onmbre VARCHAR(45)
 instrumento VARCHAR(45)
 lugarnacimiento VARCHAR(45)

• El concepto principal es la relación o tabla

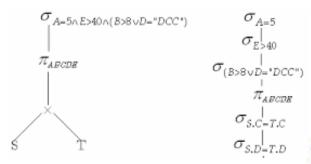
Sencillez y uniformidad: por estar basado en tablas es una representación uniforme y sencilla de manejar.

Sólida fundamentación teórica: el modelo está definido con rigor matemático, el diseño y la evaluación del mismo pueden hacerse por métodos sistemáticos basados en abstracciones.

Independencia del interfaz del usuario: los lenguajes relacionales, al manipular conjuntos de registros, proporcionan una gran independencia respecto a la forma en la que los datos están almacenados.

codArticulo	denom	precio	unidades
0001	Ord. Sobremesa	600.00	12
0002	Ord. Portátil	1000.00	6
0003	Tarjeta Red	20.00	25
0004	Impresora Láser	200.00	4
0005	Ratón USB	7.00	50
0006	Monitor TFT	250.00	10
0007	Router inalámbrico	100.00	30

de la teoría de conjuntos		propios relacionales		
U	Unión	O DONDE	Selección	
\cap	Intersección	[]	Proyección	
~	Diferencia	∞ ∞	Concatenación (join)	
×	Producto cartesiano	÷	División	



- Una base de datos relacional es un conjunto de tablas, a cada una de las cuales se le asigna un nombre exclusivo.
- Cada fila de la tabla representa una colección de valores de datos relacionados entre sí, se le denomina tupla. Esos valores se pueden interpretar como hechos que describen una entidad o un vínculo entre entidades del mundo real.
- Todos los valores de una columna tienen el mismo tipo de datos

Atributos **Dominio** ☐ Las cabeceras de las tablas son los atributos ☐ Conjunto finito y homogéneo de valores atómicos. ☐ Conjunto de valores permitidos para un Cada atributo tiene un nombre atributo ☐ Un atributo está asociado siempre a una ☐ Un dominio debe tener un **nombre**, un relación y representa una propiedad de esta número finito de valores homogéneos y tiene ☐ Varios atributos distintos pueden tomar sus que tener un valor atómico, no puede ser un valores dentro del mismo dominio conjunto de valores. ☐ Se requiere que los atributos sean atómicos (no atómicos los compuestos son los multivalorados)

Esquema de relación: nombre de relación \mathbf{R} , más un conjunto de \mathbf{n} atributos \mathbf{A}_i definidos en sendos dominios \mathbf{D}_i (no necesariamente distintos).

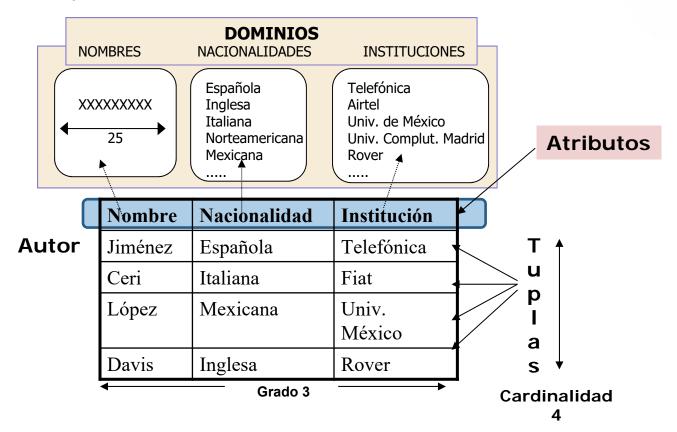
$$R(A_1:D_1, A_2:D_2, ... A_n:D_n)$$

Relación o estado de la relación: conjunto de m elementos denominados **tuplas** t_j . Cada tupla es un conjunto de n pares (A_i, v_{ij}) donde A_i es un atributo y v_{ij} es el valor de la tupla t_j para ese atributo. La relación o estado de la relación habitualmente se denomina r(R). El número de tuplas de una relación en un momento concreto se denomina **cardinalidad** de la relación.

Instancia de una relación Conjunto de tuplas (filas) que, en un instante determinado, satisfacen el esquema de relación y se encuentran almacenadas en la base de datos.

Esquema de una base de datos = conjunto de esquemas de relación Estado de la base de datos = conjunto de los estados de las relaciones





Ejemplo: Relación cuenta

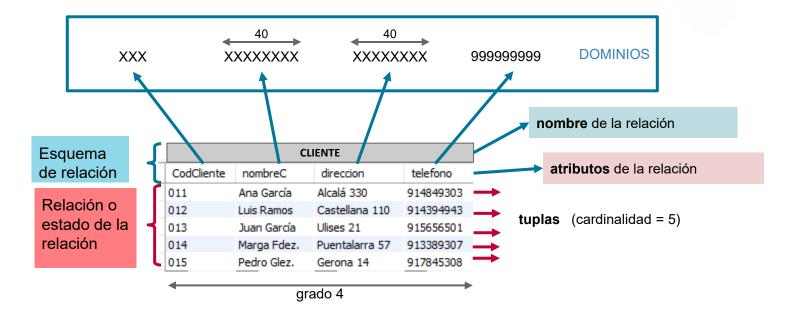
Atributo	Dominio	
Nombre-sucursal	El conjunto de los nombres de las sucursales	D_1
Número-cuenta	El conjunto de números de cuenta	D_2
Saldo	El conjunto de los saldos	D_3

Cuenta sólo contendrá un **subconjunto** del conjunto de todas las filas posibles Cuenta es un subconjunto de $D_1 \times D_2 \times D_3$

Los matemáticos definen las relaciones como subconjuntos del producto cartesiano de la lista de dominios, se corresponde con la definición de tabla



Descripción del modelo, ejemplo



No confundir los conceptos de tabla y relación

- Una tabla es una forma de representar una relación
- Una relación tiene unas propiedades intrínsecas que no tiene una tabla, propiedades que se derivan de la misma definición matemática de relación (se trata de un conjunto)

En una relación:

- No puede haber dos tuplas iguales
- El orden de la tuplas no es significativo
- El orden de los atributos no es significativo
- Cada atributo sólo puede tomar un único valor del dominio; no se admiten grupos repetitivos



- Una base de datos consta de múltiples relaciones
- La información sobre una empresa se divide en partes, en la que cada relación almacena una parte de la información

cuenta: Almacena la información de cuentas

impositor: Almacena información de los clientes con sus cuentas

cliente: Almacena información sobre las cuentas

Si almacenamos toda la información como una única relación

banco(número_cuenta, saldo, nombre_cliente, ...) tenemos

Repetición de información (ej., dos clientes comparten una cuenta)

Necesidad de valores null (ej., representar un cliente sin ninguna cuenta)

La teoría de normalización trata de cómo diseñar esquemas de relación

Claves

K es una **superclave** de R si los valores de K son suficientes para identificar una tupla única de entre todas de la relación r(R).

Ejemplo: {nombre_cliente, calle_cliente} y {nombre_cliente} son ambas superclaves de Cliente, si no hubiese dos posibles clientes que pudiesen tener el mismo nombre.

Clave candidata es un conjunto no vacío de atributos que identifican unívoca y mínimamente cada tupla de una relación.

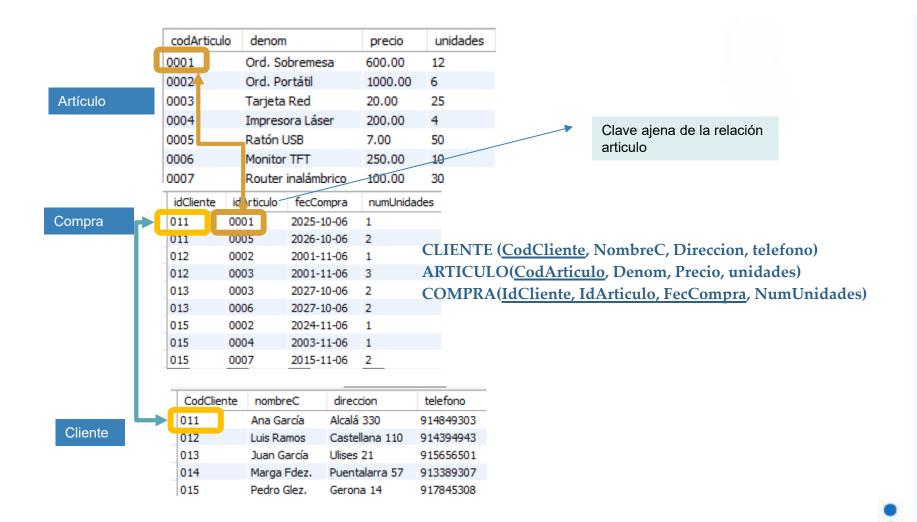
En toda relación hay al menos una clave candidata, los atributos de la relación tendrán la **propiedad de unicidad** (por la definición de relación no puede haber dos tuplas iguales)

Clave primaria es la clave candidata que el usuario elegirá, por consideraciones ajenas al modelo relacional, para identificar las tuplas de la relación. Los atributos que forman parte de la clave primaria no pueden ser nulos.

Las Clave alternativas son aquellas claves candidatas que no han sido elegidas como claves primarias en la relación.

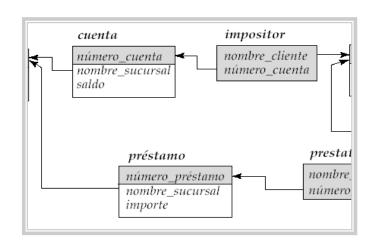
Clave ajena (externa) es una clave ajena de una relación R_2 es un conjunto no vacío de atributos cuyos valores han de coincidir con los valores de la clave primaria de una relación R_1 .

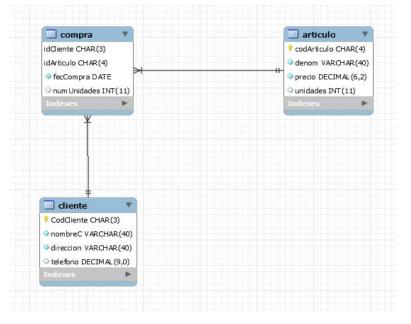




Diagramas de esquema

El esquema de relación junto con las dependencias de la clave primaria y externa, se muestra en los **diagramas de esquema**







Representación de un modelo relacional

Un esquema relacional se representará mediante un grafo dirigido

- Los nodos son las relaciones de la BBDD
- Los arcos representan restricciones de la clave ajena
- El nombre de las tablas es representado en mayúsculas, los atributos en minúscula
- Primero aparece el nombre de la relación y luego entre paréntesis los atributos
- Las claves **primarias** aparecen subrayadas
- Las claves alternativas aparecen en negrita
- Las claves ajenas o externas están representadas en letra cursiva y referencian a la relación en la que son clave primaria mediante una flecha
- Los atributos que pueden tomar valores nulos aparecen con un asterisco



Ejemplo, clave ajena

Editorial

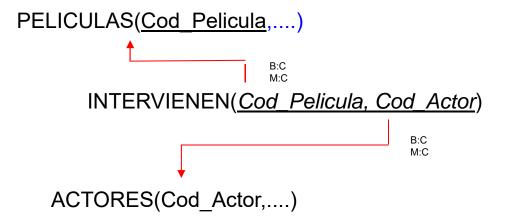
<u>NombreE</u>	Dirección	País	Ciudad
<u>Universal Books</u>	Brown Sq.23	EEUU	Los Angeles
<u>Rama</u>	Canillas, 144	España	Madrid
McGraw-Hill	Basauri, 117	España	Madrid
<u>Paraninfo</u>	Virtudes, 7	España	Madrid



ISBN	Título	 Editorial
0034523452	Int. Artificial	Paraninfo
1224344441	Concep. y Dis	Rama
2298108485	Turbo C++	McGraw-Hill
9876543255	Virus Informáticos	
0987654678	Sistemas Operativos	Rama



Ejemplo



Una secretaria

Se desea gestionar la información correspondiente a la secretaría de una Facultad. Esta es la información de la que partimos:

- Por cada **alumno** se requiere la información: DNI, Apellidos y nombre, domicilio, teléfono y acceso (que indica el tipo de acceso a la universidad).
- También se precisa conocer en cada momento las **asignaturas** en las que el alumno está **matriculado**, así como la nota en cada asignatura.
- Un alumno sólo puede matricularse en una asignatura una vez, y debe matricularse al menos en una.
- Por cada asignatura se requiere: código, título y número de créditos. Puede haber varias asignaturas con el mismo número de créditos, pero todas tienen distinto código y distinto título.
- Cada asignatura puede estar impartida por uno o más profesores.
- Del profesor se deben conocer los mismos datos que en el caso de los alumnos, salvo el de acceso: DNI, Apellidos y nombre, domicilio y teléfono.
- El número máximo de asignaturas que puede impartir un profesor es 6, aunque puede que no imparta ninguna.
- Algunos profesores tienen un supervisor (sólo uno), que es otro profesor.
- Dados un profesor concreto y una asignatura de las que imparte, se debe conocer el aula en la que el profesor da esa asignatura (es siempre la misma).
- El aula se identifica mediante el nombre de edificio y el número de aula.
- Se supone que dentro del mismo edificio cada aula tiene un número diferente.



Ejemplo: Secretaría

Persona(<u>DNI</u>, Apellido, Nombre, Domicilio, Telefono)

Alumno(DNI, Acceso,)

Profesor(DNI, DNI*)

Asignatura(CodAsig, NombreAsig, créditos, tipo)

Aula(NombreE, NumAula)

Matricula(*DNI*, *CodA*, Nota*)

SeImparte(<u>DNI,CodAsiq</u>, NombreE, NumAula)

Una empresa

La empresa está dividida en **departamentos**. Cada uno de los departamentos tiene un nombre único, un número único y un cierto empleado que lo dirige, interesando además almacenar la fecha en la que el **empleado** comenzó a dirigir el departamento.

Un departamento puede estar distribuido **en varios lugares** (puede tener distintas direcciones y en una dirección distintos departamentos).

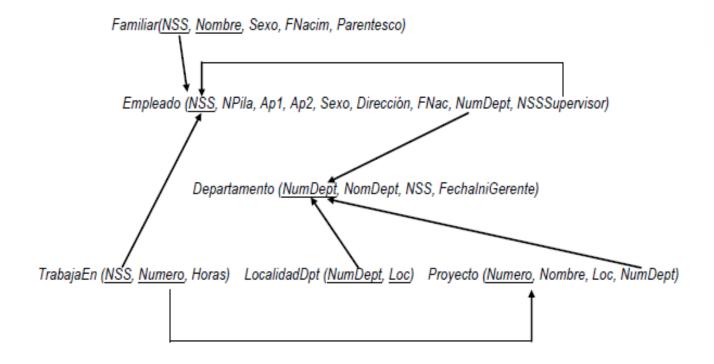
Cada departamento controla un cierto número de **proyectos**, cada uno de los cuales tiene un nombre y un número únicos.

Para cada empleado se almacenará el nombre y apellidos, DNI, dirección, salario, sexo y fecha de nacimiento.

Todo **empleado está asignado a un departamento**, y podrá trabajar en varios proyectos que no necesariamente deberán ser controlados por el mismo departamento.

Interesa almacenar el número de horas por semana que un empleado trabaja en cada proyecto, y también quién es el **supervisor** de cada empleado.

Se quieren tener datos también de la **familia** (mujer e hijos) de cada empleado para cuestiones del seguro social. Estos datos serán el nombre, el sexo, la fecha de nacimiento y su parentesco con el empleado.



Restricciones e integridad

- Existen muchas restricciones en los valores de un estado de la base de datos.
- Estas restricciones se derivan del minimundo que representa la base de datos.
- Cuando se cumplen las restricciones se dice que el estado de la base de datos es íntegro.
- Por ello, son sinónimos "restricción"/"integridad"/"regla de integridad"
- Hay ciertas restricciones o reglas de integridad que pueden ser mantenidas automáticamente por el SGBD. Se expresan con el LDD.
- Mantener la integridad de manera automática por el SGBD es más seguro que dejar que cada programa haga cumplir las restricciones por su cuenta.



Restricciones

1.- Restricción de clave primaria, (PRIMARY KEY)

Permite declarar un atributo o conjunto de atributos como clave primaria de una relación **2.- Restricción de unicidad** (UNIQUE)

Nos permite definir claves alternativas. Los valores de uno o mas atributos no pueden repetirse en diferentes tuplas de una relación

3.- Restricción de obligatoriedad (NOT NULL)

Permite declarar si uno o más atributos de una relación deben tomar siempre un valor **4.- Restricción de clave ajena** (FOREIGN KEY)

También denominada integridad referencial, se utiliza para enlazar relaciones de una base de datos mediante claves ajenas.

Sirve para mantener la consistencia entre las tuplas

Los atributos que son clave ajena en una relación no necesitan tener los mismos nombres que los atributos de la clave primaria con la cual ellos se corresponden.

La integridad nos permite enlazar relaciones entre sí dando lugar a la estructura de la BD, el modelo relacional permite definir *las opciones de borrado y modificación en las claves ajenas.*



Claves ajenas - Foreign key

				Clientes	
Alquiler			CodCliente	Nombre	Apellidos
CodAlquiler	Fecha	codcliente	7	Pepe	Pérez
1	1/10/2018	100	25	Rosa	López
2	1/4/2015	100	100	José	Rodríguez
3	5/12/2016	7	123	Isabel	Martín
4	26/11/2018	25	.=-		
5	6/6/2017	19	19	Juan	Pérez

Clave ajena Clave principal

Restricciones

Las posibilidades para una operación de actualización:

Borrado/modificación en cascada (CASCADE)

El B/M de una tupla en la relación padre ocasiona un B/M de todas las tuplas relacionadas en la relación hija.

Borrado/modificación restringido (RESTRICT)

En este caso si existen tuplas en la relación hija relacionadas con la tupla de la relación padre sobre la que se realiza la operación, entonces no se permitir llevar a cabo esa operación.

Borrado/modificación con puesta a nulos (SET NULL)

Nos permite poner el valor de la clave ajena referenciada a NULL, cuando se produce el B/M de una tupla en la relación padre.

Borrado/modificación con puesta a un valor por defecto (SET DEFAULT)

Es similar al anterior, con la excepción de que el valor al que se ponen las claves ajenas referenciadas es un valor por defecto que se habrá especificado en la definición de la tabla correspondiente.

Las opciones de borrado y modificación pueden ser distintas para una determinada clave ajena de una relación; p.e., es posible definir el borrado en cascada y la modificación restringida.



Ejemplo

Actualización en cascada

Edificio(NombreEdif,...
Despacho(numD, NomEdif,....

Si borramos un edificio se borrarán todos los despachos del edificio Si actualizamos a un valor, por ejemplo cambiamos el nombre, se cambiará también el nombre del edificio en la relación despachos



Restricciones

5.- Restricciones de Verificación (CHECK)

Puede ser necesario especificar una condición que deben cumplir los valores de determinados atributos de una relación de la BD aparte de las restricciones ya vistas de clave primaria, unicidad, obligatoriedad y clave ajena.

Para ello se definen las restricciones de verificación, que siempre llevan implícitas un rechazo en caso que no se cumpla la condición especificada y que también se comprueban ante una inserción, borrado o modificación.

6.- Aserciones (ASSERTION)

Generaliza al anterior, lo forman las aserciones en las que la condición se establece sobre elementos de distintas relaciones.

Tienen un nombre que lo especifique. Funcionan igual que las restricciones de verificación.

La diferencia consiste en que las restricciones de verificación tienen como ámbito una única relación.

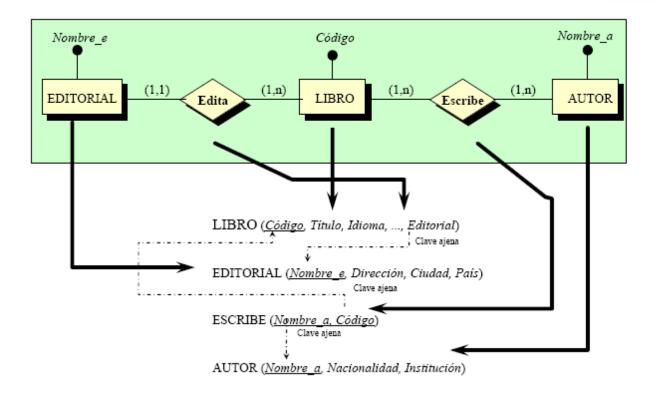
7.- Disparadores (TRIGGER)

Permiten además de indicar una condición, especificar la acción que queremos llevar a cabo si la condición se hace verdadera.

Se pueden interpretar como reglas de tipo evento-condición-acción (ECA) que cuando se produce un evento, si se cumple una condición entonces se realiza una determinada acción.



Ejemplo



Problemas que pueden surgir en el modelo relacional

- ☐ Incapacidad para almacenar ciertos hechos
- ☐ Redundancias y por tanto, posibilidad de incoherencias
- Ambigüedades
- ☐ Pérdida de información (aparición de tuplas espúreas)
- ☐ Pérdida de dependencias funcionales, es decir, ciertas restricciones de integridad que dan lugar a interdependencias entre los datos.
- ☐ Aparición en la BD de estados no válidos, es decir, anomalías de inserción, borrado y modificación.

En conclusión el esquema relacional obtenido debe ser analizado para comprobar que no presenta los problemas anteriores.

Teoría de la Normalización

Problemas

"hechos distintos, deben almacenarse en objetos distintos"

ESCRIBE

AUTOR	NACIONALIDAD	COD_LIBRO	TITULO	EDITORIA L	AÑO
Pérez, C	Española	98987	Database	Ra-Ma	2003
Pérez, C.	Española	97777	SQL Stan	Ra-Ma	2004
Pérez, C.	Española	98987	Guía para	Paraninfo	2000
Codd,E.	Norteamericana	7890	Relational	Addison,W.	1990
Gardarin	Francesa	12345	Basi Dati	Paraninfo	1986
Gardarin	Francesa	67890	Comp BD	Eyrolles	1984
Valduriez	Francesa	67890	Comp BD	Eyrolles	1984
Kim,W.	Norteamericana	11223	BD OO	ACM	1989
Lochovsky	Canadiense	11223	BD OO	ACM	1989

- Redundancia, ya que la nacionalidad del autor se repite por cada ocurrencia del mismo. Lo mismo sucede cuando un libro tiene más de un autor, se repite la editorial y el año de publicación.
- Anomalías de modificación, es fácil cambiar el nombre de una editorial en una tupla sin modificar el resto de las que corresponden al mismo libro, lo que da lugar a incoherencias.
- Anomalías de inserción, ya que si queremos introducir información de algún autor, del que no hubiera ningún libro en la base datos, no sería posible, ya que cod_libro es parte de la clave primaria de la relación (regla de integridad de la entidad). La inserción de un libro, que tiene dos autores obliga a insertar dos tuplas en la relación.
- Anomalías de borrado, ya que si queremos eliminar un cierto libro, deberíamos perder los datos de su autor y viceversa.



Solución

LIBRO(cod_libro, titulo, editorial, año)

AUTOR(nombre, nacionalidad)

ESCRIBE(cod_libro, nombre)

Bibliografía

- Fundamentos de Bases de Datos, 6ª edición, Abraham Silberschatz, Henry
- E. Korth y S. Sudarshan, McGraw-Hill, 2014
- Fundamental of Database Systems, 7^a edición, Ramez Elmasri y Shamkant
- B. Navathe, editorial Addison-Wesley, 2015
- Database Systems. The Complete Book, 2^a edición, Hector García-Molina, Jeffrey D.Ullman y Jennifer Widom, editorial Prentice-Hall, 2009
- A First Course in Database Systems, 3^a edición, Jeffrey D. Ullman y Jennifer Widom, editorial Prentice-Hall, 2007
- Tecnología y diseño de bases de datos, Mario G. Piattini Velthuis y otros, editorial Ra-Ma, 2006



