Normas generales para el trabajo práctico.

- Según consta en la programación docente, para superar esta asignatura es obligatorio realizar un trabajo práctico cuya evaluación ha de ser positiva. En ese caso, la calificación del trabajo supondrá un tercio de la total.
- 2. El trabajo consistirá en la implementación de un SBC (realizada en OTTER, FuzzyCLIPS o alguna herramienta de redes bayesianas) o, excepcionalmente, en la implementación de una herramienta de razonamiento.
- 3. El tema concreto del trabajo deberá ser **propuesto por el alumno** en la correspondiente tarea del campus virtual y **aceptado explícitamente** por los profesores de la asignatura a través del mismo medio, a fin de evitar temas excesivamente ambiciosos, triviales o irrelevantes.
- 4. El trabajo será realizado individualmente o por un equipo de dos personas. En este último caso, se exigirá un nivel proporcional de esfuerzo, materializado en la amplitud del dominio de aplicación y en el uso de técnicas de programación.
- 5. El trabajo se debe ir realizando a lo largo del segundo cuatrimestre. Se recomienda consultar con los profesores de la asignatura las cuestiones y dudas que vayan surgiendo acerca de la especificación del tema, el diseño del programa y su implementación.
- 6. El trabajo se entregará exclusivamente en el campus virtual de la UMA. Se enviará un solo fichero comprimido por trabajo. El nombre del fichero se formará concatenando el nombre de usuario, un guión y la palabra "trabajo". Por ejemplo, para el trabajo del alumno aici87, el nombre será aici87-trabajo. En este fichero deberán comprimirse el código, la documentación técnica y el manual de usuario.
- 7. El último día del **plazo de entrega** será el del examen final de la convocatoria correspondiente de la asignatura. El plazo es improrrogable. SI EL TRABAJO SE ENTREGA DESPUÉS DE ESTA FECHA, SE EVALUARÁ EN LA SIGUIENTE CONVOCATORIA.
- 8. El trabajo debe ser resultado de la **labor personal** del alumno. Los profesores podrán convocar al alumno, una vez entregado el trabajo, para que exhiba las fuentes de conocimiento empleadas o aclare y justifique debidamente las decisiones de diseño e implementación adoptadas.
- Para ser calificado positivamente, el trabajo deberá cumplir los siguientes requisitos imprescindibles:
 - —El programa se cargará y arrancará correctamente y no se bloqueará ante ninguna entrada de datos.
 - —No contendrá virus.
 - —La interfaz de usuario será suficientemente explicativa.
 - —El programa resolverá los problemas especificados.

- —El manual de usuario será completo, de forma que cualquier usuario con conocimientos elementales de informática pueda instalar y ejecutar la aplicación.
- —La documentación técnica a) especificará claramente el dominio de problemas que se pretende resolver, de forma coherente con lo acordado entre alumno y profesor; b) explicará concisamente las fuentes del conocimiento empleadas y el proceso de su extracción; c) expondrá el tipo global de razonamiento del sistema y las principales decisiones de diseño del mismo; d) **NO** contendrá los listados.
- —SOLO SE ADMITIRÁ EL MANUAL Y LA DOCUMENTACIÓN EN FORMATO PDF
- 10. Características adicionales que se valorarán positivamente serán:
 - —Originalidad del dominio de aplicación y complejidad y dificultad del proceso de extracción del conocimiento.
 - —Amplitud del dominio de aplicación.
 - —Técnicas de programación empleadas (uso de características avanzadas de las herramientas, o implementación de variantes de los mecanismos de razonamiento expuestos en clase).
 - —Técnicas de razonamiento empleadas (integración de varios tipos de razonamiento, uso de razonamiento aproximado,)
 - —Diseño de la interfaz de usuario y/o integración con otros programas.
 - —Calidad de la documentación (no cantidad).