

ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

EXAMEN II

25 de marzo de 2025

| Sección I. | Comp | letar los | s siguientes | enunciados | con las | palabras | situadas | en la | a parte | inferior |
|------------|----------|-----------|--------------|------------|---------|----------|----------|-------|---------|----------|
| de la secc | ción. Va | lor: 10 p | puntos (2 p | unto c/u). | | | | | | |

| 1. Función que divide | 1. Función que divide una cadena en una lista especificando un separador: | | | | | | |
|---|--|----------------------------|------------|--|--|--|--|
| 2. Función que crea un | 2. Función que crea una lista vacía: | | | | | | |
| 3. Qué representa: "[1 | . Qué representa: "[12, 8, 7, 9]": | | | | | | |
| 4. Función que añade | un elemento a la lista en | n una posición especifica: | : | | | | |
| 5. Instrucción que abo | orta la ejecución de un c | iclo: | | | | | |
| a). break | c). insert() | e). strip() | g). list() | | | | |
| b). split() | d). cadena | f). append() | h). lista | | | | |
| | ección II Responder las siguientes afirmaciones con Falso (F) o Verdadero (V) según corresonda. Valor 10 puntos (2 puntos c/u) | | | | | | |
| 1 Las listas se ca | Las listas se caracterizan por ser mutables . | | | | | | |
| 2 Las variables o | 2 Las variables deben ser declaradas antes de usarse en el programa. | | | | | | |
| 3 Una lista permite almacenar valores de diferentes tipos. | | | | | | | |
| 4 Para utilizar la función randint() es necesario importar la biblioteca math al programa. | | | | | | | |
| 5 El ciclo mientras se utiliza para repetir un conjunto de instrucciones 0 o más veces. | | | | | | | |
| Sección III Analizar las instrucciones y determinar cual es el valor de salida que se obtiene el ejecutar cada uno de los códigos siguientes (valor 10 puntos c/u). Incluir las corridas de escritorio de las variables implicadas. $1. \ L = \begin{bmatrix} 7,5,8,4,3 \end{bmatrix}$ for i in range $(1, len(L))$: | | | | | | | |
| $egin{array}{ll} 	extbf{for } 	extbf{j} & 	extbf{in ran} \ 	extbf{if } L[extbf{j}] > 1 \ 	extbf{temp} = L \ L[extbf{j}] = L \ L[extbf{j}+1] = print(L) \end{array}$ | $\begin{bmatrix} \mathbf{j} \\ \mathbf{j} \end{bmatrix}$ | | | | | | |

Nombre: ______ Página 1 de 3



ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

```
2. valor = "111"
contador = 0
suma = 0
while contador < len(valor):
  if valor[len(valor) - 1 - contador] == "1":
     suma = suma + 2 ** contador
     contador = contador + 1
print(suma)</pre>
```

Sección IV.- Resolver los siguientes problemas utilizando instrucciones del lenguaje Python. Valor 60 puntos (20 puntos c/u).

1. El máximo común divisor de dos números (enteros) es el mayor número que los divide sin residuo. Cuando dos número sólo comparten el 1 como divisor, se dice que son "coprimos". Escribir un programa que dado dos números enteros, obtenga su máximo común divisor, y determine si son "coprimos".

Entrada

Dos números enteros mayores a cero.

Salida

Su máximo común divisor. Y en caso de ser 1, imprimir: "Los números < numero1 > y < numero2 > son coprimos".

| | Ejemplo 1 | Ejemplo 2 |
|---------|---------------------------------|-----------|
| Entrada | 4 | 21 |
| | 15 | 42 |
| Salida | 1 | 21 |
| | Los números 4 y 15 son coprimos | |

2. Suma de matrices. La suma de dos matrices (A + B) requiere que ambas matrices tengan la misma dimensión. La matriz resultante (C) también será de la misma dimensión. Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 5 & 1 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, A + B = \begin{pmatrix} 2+1 & 0+0 & 1+1 \\ 3+1 & 0+2 & 0+1 \\ 5+1 & 1+1 & 1+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \\ 6 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Entrada

Dos matrices cuadradas A y B de orden n. Los datos de las matrices a sumar A + B serán asignados de forma aleatoria en un rango de 0 a 10.

Salida

- a). Matriz resultante C.
- b). Número mayor de todos los elementos de la matriz resultante.
- c). Número menor de todos los elementos de la matriz resultante.

| Nombre: $_$ | Página 2 | de 3 | |
|--------------|----------|------|--|
| | | | |



ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

- d). Elementos de la Diagonal Principal de la matriz resultante.
- e). Elementos de la Diagonal Secundaria de la matriz resultante.
- 3. Escribir un programa que simule el comportamiento de una pila. Una pila es una lista ordenada de elementos, donde el último elmento que entra es el primer elemento que sale (contrario a una cola). Realizar las siguientes operaciones en el orden descrito:
 - a). Apilar elementos de tipo numérico a la pila. Tantos como decida el usuario.
 - b). Desapilar un elmento.
 - c). Apilar un nuevo elmento.
 - d). Imprimir la pila.
 - e). Imprimir el tamaño de la pila.

| Último elmento apilado | 44 | 5 | |
|------------------------|------|---|------------------------|
| | 12 | 4 | |
| | 34 | 3 | |
| | 51 | 2 | |
| | 9 | 1 | |
| | 28 | 0 | Primer elmento apilado |
| | Pila | | |

Nombre: ______ Página 3 de 3