

Objetivos de la 2PP de P1

Objetivos a evaluar:

1. Caracterizar el paradigma de programación orientada a objetos a partir de la definición y uso de los conceptos de clase, relaciones entre clases, interface, herencia y polimorfismo.
2. Modelar problemas computacionales mediante la aplicación de un lenguaje de modelado y los conceptos de clases, relaciones, encapsulación, herencia y polimorfismo.
3. Implementar soluciones algorítmicas a partir de la modelación de un problema computacional aplicando los conceptos de encapsulación, herencia, polimorfismo y las buenas prácticas de programación del paradigma orientado a objeto.

Habilidades a evaluar:

1. Identificar clases y relaciones presentes en el texto de un problema.
2. Caracterizar los conceptos de clase, agregación, composición, herencia y polimorfismo.
3. Diseñar clases y relaciones presentes en el planteamiento de un problema aplicando los conceptos de encapsulación, herencia, polimorfismo y las buenas prácticas de diseño del paradigma orientado a objeto.
4. Implementar clases y relaciones presentes en el planteamiento de un problema aplicando los conceptos de encapsulación, herencia, y las buenas prácticas de programación del paradigma orientado a objeto.
5. Aplicar algoritmos básicos, tales como algoritmos de búsqueda, conteo y ordenación en la solución de un problema computacional.