

Game Design 2021/2022

The Returnal

Hugo Prata, 2014198526

Miguel Lopes, 2021182710

Tiago Delgado, 2021179681

Links:

- GitHub: <https://github.com/HBP-REZZ/Game-Design> (contém o jogo, Manual-Readme, e material de todas as submissões e ficheiros de todo o processo);
- Videos:
https://drive.google.com/drive/folders/1ZYOYT6VdWmG0tcryrKnyNwA_tbO-NiZ9?usp=sharing (Disclaimer - o vídeo gameplay não demonstra várias mecânicas (ex. música) e áreas do jogo (ex. nível 2), apenas uma tentativa curta de acabar o jogo, o jogador terá de jogar ele mesmo para chegar a essas áreas, etc);
- Ficheiro com toda a fase do processo:
https://docs.google.com/document/d/1C_NhwfQrOYY5wObCt5TBPGd9mNVCREekDMC-CMrefJM/edit?usp=sharing

Melhorias desde Gametest Day:

- adicionar contexto ao personagem e jogador
- adicionar ambiente ao cenário
- adicionar uma narrativa
- adicionar missões que dão contexto ao jogador sobre as suas opções no jogo
- mudar estilo de todas as personagens
- correção de bugs na luta
- correção de bugs no movimento/colisões
- correção de bugs gerais

Melhorias +significativas que queríamos implementar mas não conseguimos:

- crafting para mais objetos (árvores e pedras a desaparecer)
- missões mais impactantes
- existência de um ambiente novo, cidade (mais missões e novos cenários)
- alterar personagem principal (após tentativas de mudar o estilo do personagem, existiam sempre imensos erros que não conseguimos decifrar o porquê, logo necessitamos de manter a aparência do jogador a vermelho)

Para executar o jogo:

- Infelizmente para executar o jogo é necessário ter o GameMaker instalado para assim correr a build. Não conseguimos extrair um executável (.exe) pois isso acontece apenas numa versão paga. Também era possível extrair para "GX.games" mas por alguma razão ao criar a build para tal aparece o erro " Packages cannot be built for the selected platform", apesar de termos todos os requisitos necessários para tal. ...\\Game-Design\\final_game_version\\RPG_Game_Project_1

