# Calculiña

Versión 1.0.0

Miguel López Patricio

04 de mayo de 2021

## Contidos:

1.	Calcu		3			
	1.1.	Recursos necesarios	4			
	1.2.	Instalación das dependencias				
	1.3.	Execución da aplicación	4			
		Xerar a documentación				
2.	modı	ulos package	7			
	2.1.	calculadora_infantil module	7			
	2.2.	modulos.InfoVentanaAp module	8			
	2.3.	modulos.calculinhaWindow module				
	2.4.	modulos.info_ventana module	8			
	2.5.	modulos.novo_boton module				
	2.6.	modulos.ventana_pdf module				
3.	6. Indices e táboas					
Íne	ndice de Módulos Python					
Íno	dice		15			

Calculiña é unha aplicación para que os nenos e nenas comencen a xogar cos números e a realizar as súas primeiras operacións matemáticas. Foi realizada pensando nos rapaces e por iso se lle engadiron divertidas e coloridas iconas aos botóns. En futuras versións se lle engadirán sons e xogos relacionados coas matemáticas.

A aplicación foi realizada en Python usando a libraría gráfica PySide2.



Contidos: 1

2 Contidos:

# CAPÍTULO 1

## Calculiña



#### 1.1 Recursos necesarios

- Documentación oficial Python: https://docs.python.org/es/3/
- PySide2 (Qt 5 sobre Python): https://doc.qt.io/qtforpython-5/contents.html
- Documentación de proxectos Python con Sphinx: https://www.sphinx-doc.org/en/master/
- Guía para a sintaxe markdown: https://www.markdownguide.org/basic-syntax/

## 1.2 Instalación das dependencias

En Linux xa temos o intérprete de Python no sistema.

Pero en Windows é necesaria a instalación.

Descargar https://www.python.org/ftp/python/3.9.4/python-3.9.4-amd64.exe
 e instalar como administrador.

Instalar tamén a seguinte dependencia en Linux:

```
sudo apt-get install python3 python3-pip
```

En Windows seguir as instruccións:

https://recursospython.com/guias-y-manuales/instalacion-y-utilizacion-de-pip-en-windows-linux-y-os-x/

## 1.3 Execución da aplicación

```
python calculadora_infantil.py
```

#### 1.4 Xerar a documentación

- 1. Inicialmente haberá que instalar o paquete correspondente: pip install zerovm-sphinx-theme
- 2. Crear unha carpeta doc e situarse nela e executar sphinx-quickstart
- 3. Modificar/engadir as seguintes liñas en /doc/conf.py:

```
import zerovm_sphinx_theme
html_theme = 'zerovm'
html_theme_path = [zerovm_sphinx_theme.theme_path]
```

4. Engadir as extensións en /doc/conf.py:

```
[ «sphinx.ext.intersphinx»,
    «sphinx.ext.autodoc»,
    «sphinx.ext.mathjax»,
    «sphinx.ext.viewcode»,]
```

- 5. Xerar os documentos REST: sphinx-apidoc -f -M -o source/api/ ../..
- 6. Xerar README.rst e index.rst

- 7. Xerar a documentación (en Windows usar .  $\mbox{\sc make}$ ): HTML: make html PDF: make latexpdf Os resultados atoparanse en:
  - /doc/build/html e en /doc/build/latexpdf

Se fose necesario desfacer o realizado executar:

- Terminal Linux: make clean
- Consola Windows: .\make clean

# CAPÍTULO 2

## modulos package

## 2.1 calculadora\_infantil module

Módulo principal da aplicación Calculiña

```
class calculadora_infantil.CalculinhaApp
    Bases: PySide2.QtWidgets.QMainWindow
```

Clase CalculinhaApp do módulo principal da aplicación Xera a ventana principal que amosará a calculadora

#### closeEvent (evento)

Método para preguntar ao usuario se confirma a saída da aplicación

Parámetros param2 (event) – evento co que se relaciona.

#### escribindo\_segundo\_num = False

Variable escribindo\_segundo\_num

Type boolean

#### limpa display()

Método que borra a pantalla amosando un cero

#### manual\_app()

Método que amosará o manual do código da aplicación en formato pdf Crea un obxecto da clase PdfWindow e chama ao método showPdf enviando a ruta e nome do arquivo pdf

#### preme num()

Método que amosará os números que se premen

#### preme\_operacion()

Cando o usuario preme algún botón de operación este método gardará o número amosado na pantalla como primeiro número

#### preme\_resultado()

Método para ofrecer o resultado da operación Cando o usuario preme "=" garda o número que se estea amosando e se ofrecerá o resultado da operación Pon a False o botón da operación realizada

```
primeiro_num = None
    Variable primeiro_num
    Type float
sair()
    Método para sair da aplicación
staticMetaObject = <PySide2.QtCore.QMetaObject object>
```

## 2.2 modulos.InfoVentanaAp module

Módulo da clase InfoVentana para xerar a ventana de información da aplicación

```
class modulos.InfoVentanaAp.InfoVentana
    Bases: PySide2.QtWidgets.QMainWindow
    Clase InfoVentana que usaremos para crear unha ventana de información sobre a aplicación
    amosar_ventana()
        Método para amosar ventana
    staticMetaObject = <PySide2.QtCore.QMetaObject object>
```

#### 2.3 modulos.calculinhaWindow module

Módulo calculinhaWindow que servirá como modelo da calculadora

```
class modulos.calculinhaWindow.Ui_MainWindow
    Bases: object
    Clase principal Ui_MainWindow Servirá como base da calculadora
    retranslateUi (MainWindow)
    setupUi (MainWindow)
```

## 2.4 modulos.info ventana module

Módulo da clase Ui\_infoWindow Servirá para xerar unha ventana de info da app

```
class modulos.info_ventana.Ui_infoWindow
    Bases: object

Clase para xerar unha ventana de información da aplicación
    retranslateUi (infoWindow)
    setupUi (infoWindow)
```

## 2.5 modulos.novo\_boton module

Módulo novo\_boton para xerar obxectos personalizados de tipo botón

```
class modulos.novo_boton.NovoBoton(parent=None)
    Bases: PySide2.QtWidgets.QPushButton
```

Clase personalizada NovoBoton hereda de QPushButton

```
engade_icona_info_txt(icona, txt)
```

Método para engadir icona, axustar o seu tamaño e engadir axuda textual a cada obxecto da clase NovoBoton Recibe como parámetros o nome da icona e un texto que formará parte da axuda textual do botón

#### **Parámetros**

- param1 (str) nome do arquivo de imaxe a amosar no botón
- param2 (str) axuda textual

staticMetaObject = <PySide2.QtCore.QMetaObject object>

## 2.6 modulos.ventana pdf module

Módulo ventana\_pdf para xerar a ventana que amosará o manual da aplicación

```
class modulos.ventana_pdf.PdfWindow(parent=None)
```

Bases: PySide2.QtWidgets.QMainWindow

Clase PdfWindow para xerar unha ventana que amosará o manual en pdf

```
showPdf (dir_arquivo: str)
```

Método para amosar o pdf nunha ventana Recibe como parámetro a ruta co nome do arquivo

```
Parámetros dir_arquivo (str) - Ruta ao pdf
```

staticMetaObject = <PySide2.QtCore.QMetaObject object>

# $\mathsf{CAP}\mathsf{ÍTULO}\,3$

## Indices e táboas

- genindex
- modindex
- search

# Índice de Módulos Python

#### С

 $calculadora\_infantil, 7$ 

#### m

modulos,7
modulos.calculinhaWindow,8
modulos.info\_ventana,8
modulos.InfoVentanaAp,8
modulos.novo\_boton,9
modulos.ventana\_pdf,9

# Índice

A amosar_ventana() (método de modu-los.InfoVentanaAp.InfoVentana), 8	<pre>módulo    calculadora_infantil,7    modulos,7    modulos.calculinhaWindow,8</pre>		
C calculadora_infantil     módulo, 7 CalculinhaApp (clase en calculadora_infantil), 7 closeEvent() (método de calculadora_infantil.CalculinhaApp), 7	modulos.info_ventana, 8 modulos.InfoVentanaAp, 8 modulos.novo_boton, 9 modulos.ventana_pdf, 9  NovoBoton (clase en modulos.novo_boton), 9		
E	P		
engade_icona_info_txt() (método de modu- los.novo_boton.NovoBoton), 9 escribindo_segundo_num (atributo de calculado- ra_infantil.CalculinhaApp), 7	PdfWindow (clase en modulos.ventana_pdf), 9 preme_num() (método de calculado- ra_infantil.CalculinhaApp), 7 preme_operacion() (método de calculado-		
InfoVentana (clase en modulos.InfoVentanaAp), 8	ra_infantil.CalculinhaApp), 7 preme_resultado() (método de calculado- ra_infantil.CalculinhaApp), 7 primeiro_num (atributo de calculado- ra_infantil.CalculinhaApp), 7		
limpa_display() <i>(método de calculado-ra_infantil.CalculinhaApp</i> ), 7	R		
M	retranslateUi() (método de modu- los.calculinhaWindow.Ui_MainWindow),		
manual_app() (método de calculado- ra_infantil.CalculinhaApp), 7 modulos	8 retranslateUi() (método de modu- los.info_ventana.Ui_infoWindow), 8		
módulo,7 modulos.calculinhaWindow módulo,8 modulos.info_ventana módulo,8 modulos.InfoVentanaAp módulo,8 modulos.novo_boton módulo,9 modulos.ventana_pdf	S sair() (método de calculado- ra_infantil.CalculinhaApp), 8 setupUi() (método de modu- los.calculinhaWindow.Ui_MainWindow),		
módulo,9	los.ventana_pdf.PdfWindow), 9		

staticMetaObject (atributo decalculado $ra\_infantil.CalculinhaApp), 8$ staticMetaObject (atributo demodu $los. Info Ventana Ap. Info Ventana), \, 8$ staticMetaObject (atributo modudelos.novo\_boton.NovoBoton), 9 staticMetaObject (atributo demodu $los.ventana\_pdf.PdfWindow), 9$ 

### U

Ui\_infoWindow (clase en modulos.info\_ventana), 8 Ui\_MainWindow (clase en modulos.calculinhaWindow), 8

16 Índice