



Fundamentos de Programación

+ Ejercicio



Se quiere implementar un programa que simula una caja de un supermercado.

El supermercado “Doña Florinda” recibe a más de 1000 clientes por semana, abre de Lunes a Viernes desde las 08:00 hasta las 20:00 horas. En el supermercado hay una única caja, donde la cajera atiende a los clientes que esperan cada uno con su carrito lleno de los productos que quieren comprar.

+ Ejercicio



En la simulación se desea que se imprima en pantalla, cada vez que la cajera atiende a un cliente el monto total de los productos comprados, y luego proceda a cobrar al cliente según el medio preferido de pago. Se aceptan tarjetas de débito, crédito, tickets alimentación y efectivo, las compras realizadas con tarjeta de débito tienen un 5% de descuento, solamente se puede pagar con tickets alimentación los productos comestibles, debiendo utilizar su otra forma preferida de pago para los demás productos.

+ Ejercicio



Luego de que se hayan atendido a todos los clientes que esperan en la cola se quiere imprimir el total cobrado por cada medio de pago, y la cantidad de clientes atendidos.