



HTML



99.3%

De las páginas webs usan **HTML**



HTML

HTML, sigla en inglés de **HyperText Markup Language** (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al **lenguaje de marcado** para la elaboración de **páginas web**. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de **contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos**, entre otros.

“ **HTML** se escribe en forma de «**etiquetas**», rodeadas por corchetes angulares (<, >, /). El HTML también puede **describir hasta un cierto punto**, la apariencia de un documento, y **puede incluir o hacer referencia a un tipo de programa llamado script**, el cual puede afectar el comportamiento de navegadores web

Sintaxis

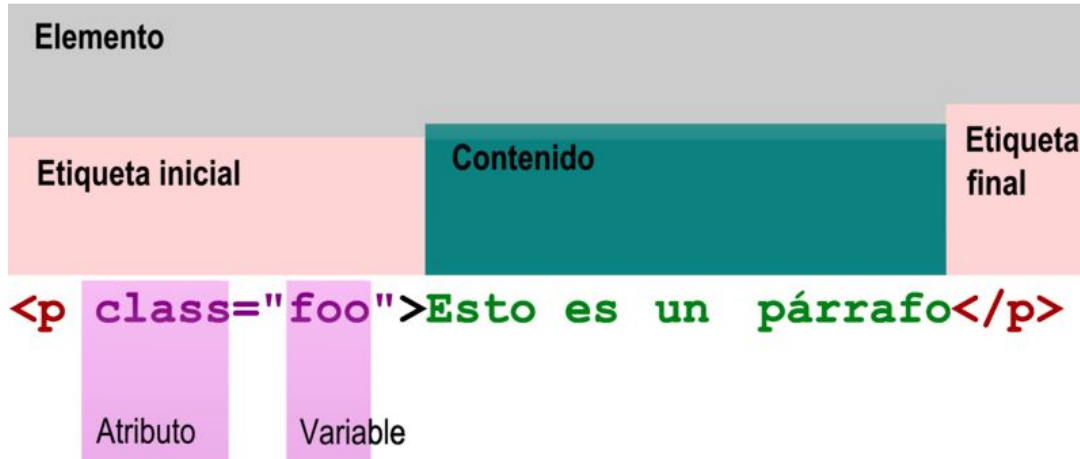
Lo que hace poderoso a **HTML**





Sintaxis

`<nombre-de-elemento atributo="valor">Contenido</nombre-de-elemento>`





Atributos

La mayoría de los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, después del nombre del elemento.

Esto es lo que hace poderoso a HTML ya que el pasaje de nombre-valor no está acotado



Versiones

- HTML 2.0
- HTML 3.2
- HTML 4.01
- HTML 5



HTML 2.0

En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas.

Se simplificaba al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.



HTML 3.2

La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consortio internacional). Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.



HTML 4.01

La última especificación oficial de HTML se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML. Por este motivo, en el año 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) que comenzó el desarrollo del HTML 5



HTML 5

El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. HTML 5 incorpora nuevos elementos no contemplados en HTML 4.01. Hay diversos cambios respecto a HTML 4.01. Hay nuevas etiquetas, se introduce la posibilidad de introducir audio y video de forma directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedades.



Eventos

HTML cuenta con una serie de atributos que le permiten al navegador ejecutar un evento.

Un evento puede ser, por ejemplo, un script de JavaScript que se ejecuta al presionar algún elemento del documento o al cargar la página web.



Eventos - Ejemplos

onclick: el evento "onclick" ocurre cuando se realiza clic sobre el elemento.

ondblclick: el evento "ondblclick" es ejecutado cuando se hace un doble clic sobre el elemento.

onkeyup: el evento "onkeyup" se dispara cuando una tecla es soltada mientras el elemento tiene el enfoque. Este evento es exclusivo de aquellos elementos que pueden recibir el enfoque.

onsubmit: el evento "onsubmit" ocurre cuando el formulario es enviado. Este evento es exclusivo del elemento HTML form.



Tags Especiales

`<!DOCTYPE html>`

Si bien no es una etiqueta propia de html, es la primer instrucción obligatoria en cualquier texto HTML, sirve para indicarle al navegador que vamos a mostrar un documento HTML



Tags Especiales

`<html>`

Define el inicio del documento HTML, le indica al navegador que lo que viene a continuación debe ser interpretado como código HTML



Tags Especiales

`<script>`

incrusta un script en una web, o llama a uno mediante `src="url del script"`. Se recomienda incluir el tipo MIME en el atributo `type`, en el caso de JavaScript `text/javascript`.



Tags Especiales

<head>

define la cabecera del documento HTML; esta cabecera suele contener información sobre el documento que no se muestra directamente al usuario como, por ejemplo, el título



Tags Especiales

<title>

Define el titulo que veremos en el buscador



Tags Especiales

<link>

Para vincular el sitio a hojas de estilo o iconos.
Por ejemplo:

```
<link rel="stylesheet" href="/style.css" type="text/css">
```



Tags Especiales

`<body>`

Define el contenido principal o cuerpo del documento. Esta es la parte del documento html que se muestra en el navegador; dentro de esta etiqueta pueden definirse propiedades comunes a toda la página, como color de fondo y márgenes.



Tags Especiales

`<h1> ... <h6>`

Encabezados o títulos del documento con diferente relevancia.



Tags Especiales

<a>

hipervínculo o enlace, dentro o fuera del sitio web. Debe definirse el parámetro de pasada por medio del atributo href. Por ejemplo:

```
<a href="http://www.example.com" target="_blank">Ejemplo</a>
```



Botones

<button>

Define un boton clickeable, que se puede utilizar para ejecutar scripts posteriormente, o para enviar información al sistema (por ejemplo envios de formulario)



Formularios

<forms>

Un formulario HTML es una sección de un documento que contiene elementos especiales llamados controles (casillas de verificación (checkboxes), radiobotones (radio buttons), menús, etc.), y rótulos (labels) en esos controles.

Luego de culminado el proceso de carga de datos, se envía mediante alguna acción al servidor (GET, POST)



Inputs -> text

<input>

Etiqueta que sirve para introducir informacion al sistema, hay distintas formas de introducir informacion (texto, checkbox, dropdown, etc), en esta etiqueta se define el tipo a introducir mediante el atributo type y tambien si es requerido, por ejemplo:

```
<input type="text" />
```

```
<input type="checkbox" />
```

```
<input type="password" required/>
```



Inputs -> text

<input>

Name*:

Time Stamp: ex.: mm/dd/yyyy hh:mm PM

Time Stamp: ex.: An Overridden example

Enum:

Number of Types*: ☒ One ☐ Two ☐ Three ☐ Four

Html:

Is Needed: ☐

Integer Range Value:



Tablas

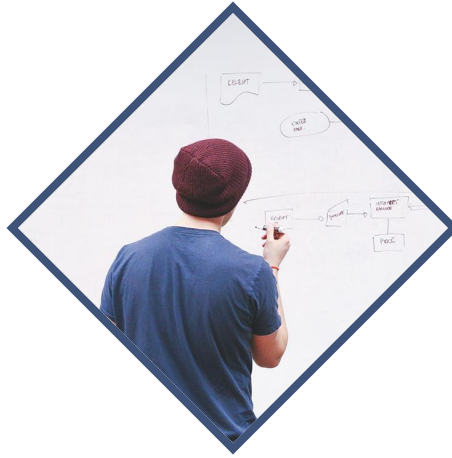
	Col A	Col B	Col C
Fila A	10	20	7
Fila B	30	15	10
Fila C	5	24	16



Ejemplo Tabla

```
<table>
  <tr>
    <th>Compañía</th>
    <th>Contacto</th>
    <th>Pais</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>La Pataia</td>
    <td>Letitia D'aremborg</td>
    <td>Uruguay</td>
  </tr>
</table>
```

Compañía	Contacto	Pais
La Pataia	Letitia D'aremborg	Uruguay



?

```
<table>
  <tr>
    <th>Compañia</th>
    <th>Contacto</th>
    <th>Pais</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>La Pataia</td>
    <td>Letitia D'aremborg</td>
    <td>Uruguay</td>
  </tr>
</table>|
```

A person with short dark hair, seen from the back, is looking at a wall covered in various design-related papers, sketches, and photos. The papers include wireframes, color palettes, and images of interior spaces. The person is wearing a grey and black striped sweater. The text "Ahora a programar!" is overlaid on the image.

Ahora a programar!



Encabezado

Tabla con Nombre, datos, mail

Boton de exportar información