





CSS

Cascading StyleSheet




CSS es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de las páginas web, e interfaces de usuario escritas en HTML o XHTML





Bloque de declaración

Un **bloque de declaraciones** consiste en una lista de declaraciones unidas. Cada declaración consiste en **una propiedad, dos puntos (:), y un valor**. Si hay muchas declaraciones en un bloque, un punto y coma (;) es insertado para separar cada declaración.



Maneja elementos

elemento {

atributo:valor;

atributo2:valor2;

}

.clase {

atributo:valor;

atributo2:valor2;

}

#id {

atributo:valor;

atributo2:valor2;

}



Forma de inclusión

```
<h1 style="color: red;"> Capítulo 1. </h1>
```

```
<link href="hojadeestilos.css" rel="stylesheet" />
```

```
<style>  
  h1 {color: red}  
</style>
```



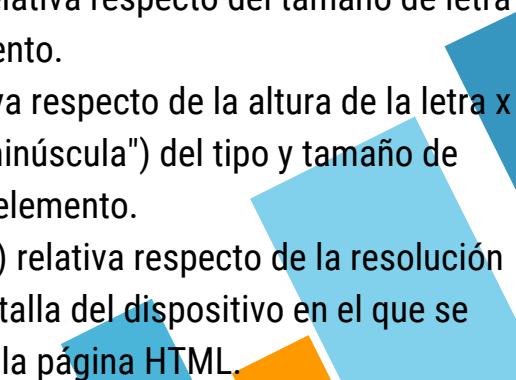


Unidades de medida

Una medida indicada mediante unidades absolutas está completamente definida, ya que su valor no depende de otro valor de referencia. A continuación se muestra la lista completa de unidades absolutas definidas por CSS y su significado:

- » in, pulgadas ("inches", en inglés). Una pulgada equivale a 2.54 centímetros.
- » cm, centímetros.
- » mm, milímetros.
- » pt, puntos. Un punto equivale a 1 pulgada/72, es decir, unos 0.35 milímetros.
- » pc, picas. Una pica equivale a 12 puntos, es decir, unos 4.23 milímetros.

Las unidades relativas, a diferencia de las absolutas, no están completamente definidas, ya que su valor siempre está referenciado respecto a otro valor


- » em, (no confundir con la etiqueta de HTML) relativa respecto del tamaño de letra del elemento.
 - » ex, relativa respecto de la altura de la letra x ("equis minúscula") del tipo y tamaño de letra del elemento.
 - » px, (píxel) relativa respecto de la resolución de la pantalla del dispositivo en el que se visualiza la página HTML.
- 



Herencia / Cascada

La herencia es una característica clave en CSS; el cual se basa en la relación ancestro-descendiente para operar. La herencia es el mecanismo por el cual las propiedades no solo se aplican a un solo elemento, sino también a sus descendientes

La herencia previene que algunas propiedades sean declaradas una y otra vez en la hoja de estilos, permitiendo a los diseñadores escribir menos código CSS. Mejora la carga rápida de los sitios por los usuarios, y permite a los clientes ahorrar dinero en los costos de desarrollo y ancho de banda.





Versiones


- CSS1
 - CSS2
 - CSS2.1
 - CSS3
 - CSS4 (?)
- 



CSS1

La primera especificación oficial de CSS, recomendada por la W3C fue CSS1, publicada en diciembre 1995 y abandonada en abril de 2008

Algunas de las funcionalidades que ofrece son:

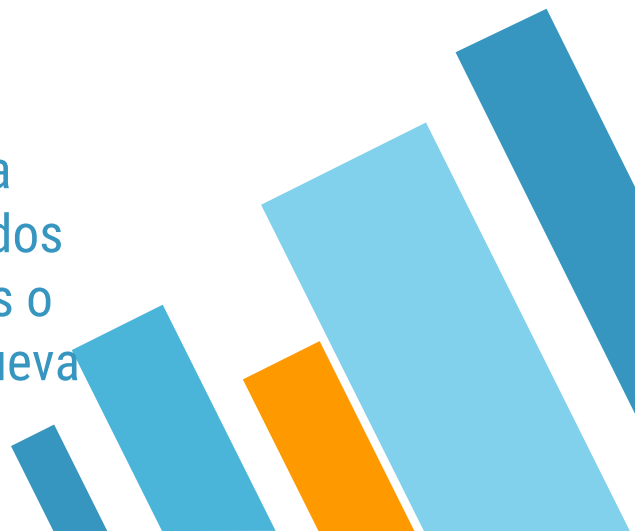
- » Propiedades de las fuentes, como tipo, tamaño, énfasis...
 - » Color de texto, fondos, bordes u otros elementos.
 - » Atributos del texto, como espaciado entre palabras, letras, líneas, etcétera.
 - » Alineación de textos, imágenes, tablas u otros.
 - » Propiedades de caja, como margen, borde, relleno o espaciado.
 - » Propiedades de identificación y presentación de listas.
- 



CSS2 y CSS 2.1

Las funcionalidades propias de las capas (<div>) como de posicionamiento relativo/absoluto/fijo, niveles (z-index), etcétera.

La primera revisión de CSS2, usualmente conocida como "CSS 2.1", corrige algunos errores encontrados en CSS2, elimina funcionalidades poco soportadas o inoperables en los navegadores y añade alguna nueva especificación.




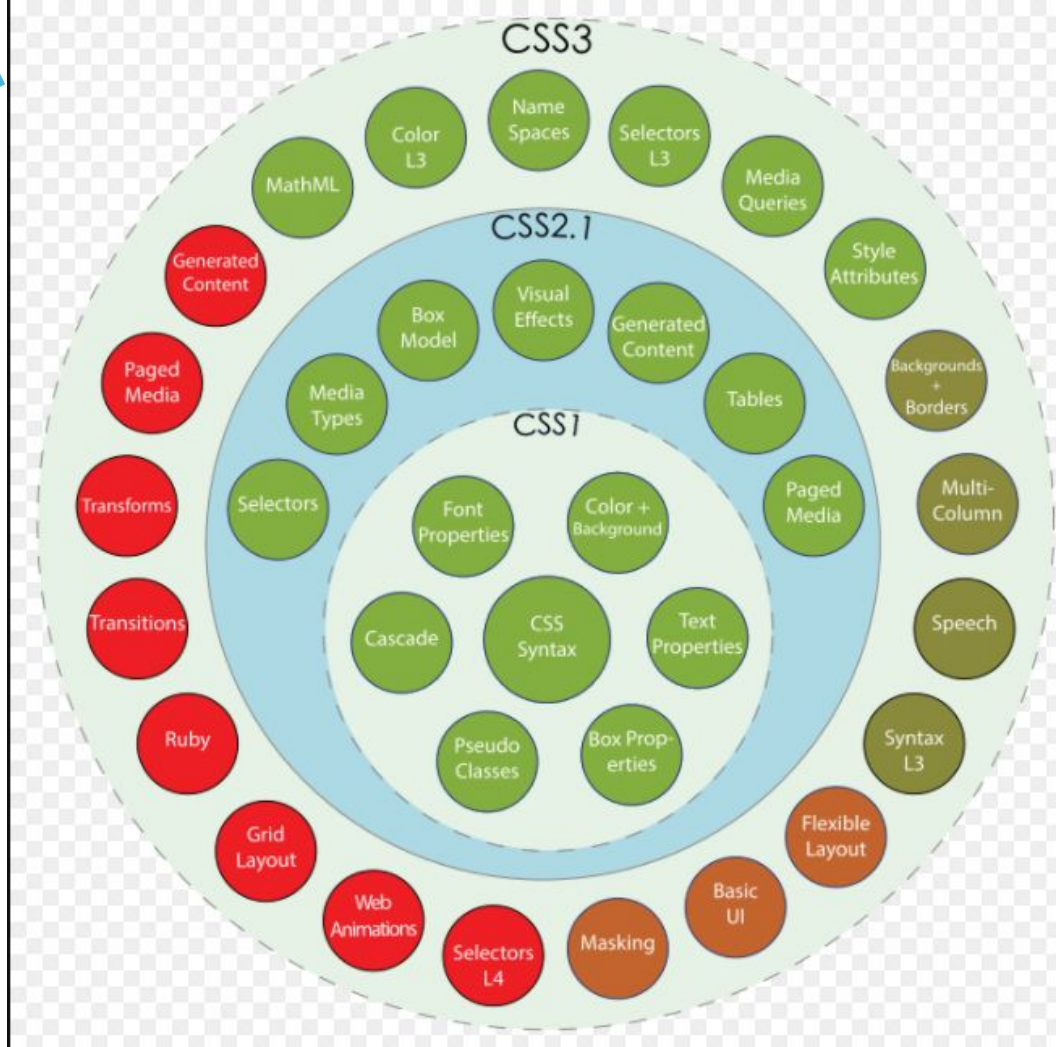


CSS3

A diferencia de CSS2, que fue una única especificación que definía varias funcionalidades, CSS3 está dividida en varios documentos separados, llamados "módulos".

Cada módulo añade nuevas funcionalidades a las definidas en CSS2, de manera que se preservan las anteriores para mantener la compatibilidad.








```
h1 {  
    text-decoration: overline;  
}
```

```
h2 {  
    text-decoration: line-through;  
}
```

```
h3 {  
    text-decoration: underline;  
}
```



Concepto Básico



Padding & Marging





Padding & Marging


Los elementos HTML deben tomarse como si fueran cajas.

Contenido - Contenido de la caja, donde aparecen las imágenes y los textos

Padding - Está adentro de la caja, es lo que nos da la distancia. Es transparente

Border - El borde nos delimita el adentro y el afuera de la caja

Margin - Está afuera de la caja, nos da la distancia hacia el exterior. Es transparente





SASS ?

WTF ?






SASS

Sass (Syntactically Awesome Stylesheets) es un lenguaje de hoja de estilos inicialmente diseñado por Hampton Catlin y desarrollado por Nathan Weizenbaum. Después de sus versiones iniciales, Nathan Weizenbaum y Chris Eppstein han continuado extendiendo Sass con SassScript, un lenguaje de script simple, usado en los ficheros Sass.

Sass es un metalenguaje de Hojas de Estilo en Cascada (CSS). Es un lenguaje de script que es traducido a CSS. SassScript es el lenguaje de script en sí mismo.





SASS

```
$blue: #3bbfce
$margin: 16px

.content-navigation
  border-color: $blue
  color: darken($blue, 9%)

.border
  padding: $margin/2
  margin: $margin/2
  border-color: $blue
```

CSS

```
.content-navigation {
  border-color: #3bbfce;
  color: #2b9eab;
}

.border {
  padding: 8px;
  margin: 8px;
  border-color: #3bbfce;
}
```





HTML



CSS



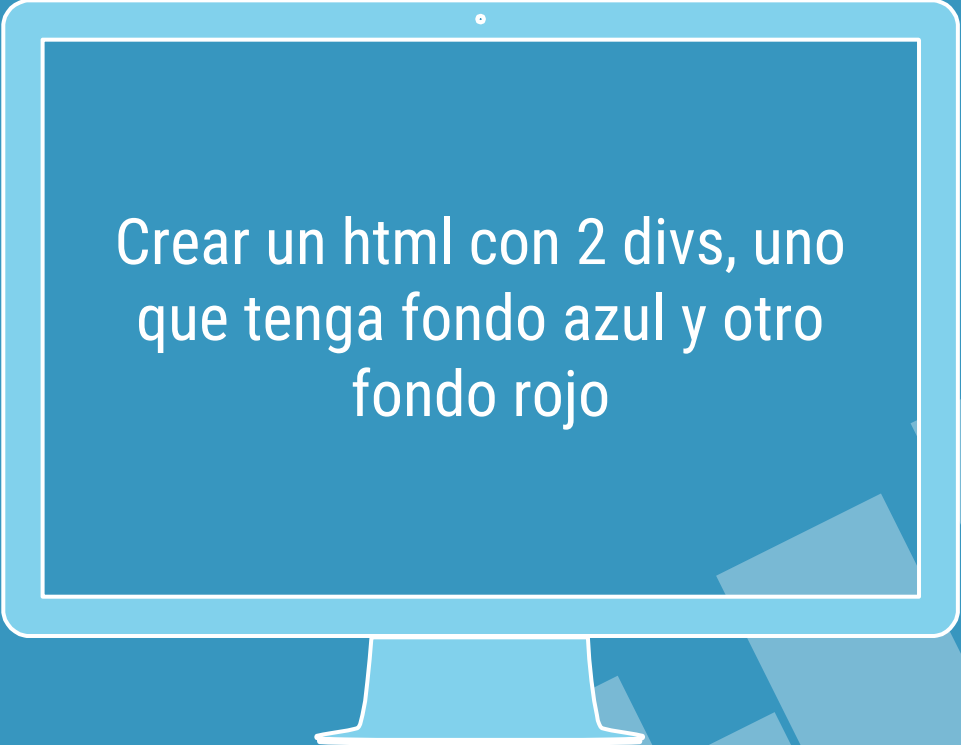
YOU
ARE THE
{CSS}
TO MY
</HTML>
♥



?



A programar!



Crear un html con 2 divs, uno
que tenga fondo azul y otro
fondo rojo